

KOP Match Entry System

Οδηγός Χρήσης για Διαιτητές & Σημειωτές

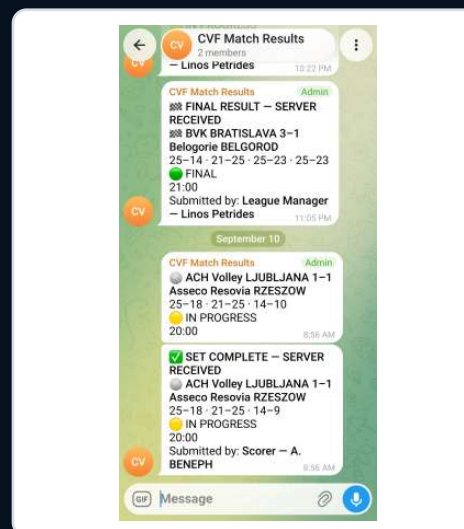
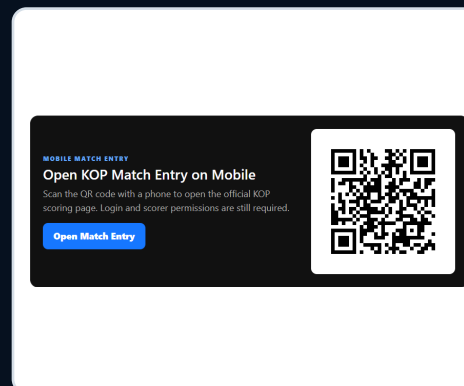
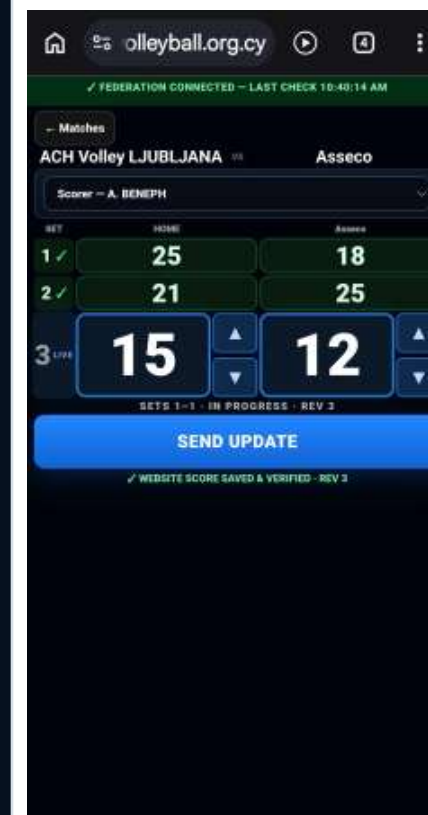
Κινητό & Υπολογιστής • Ζωντανή Καταχώρηση Σκορ

ΒΗΜΑ-ΒΗΜΑ

ΛΕΙΤΟΥΡΓΕΙ ΚΑΙ ΧΩΡΙΣ
ΣΥΝΔΕΣΗ

ΕΛΕΓΧΟΣ ΣΤΟ TELEGRAM

Κρατήστε αυτή την παρουσίαση διαθέσιμη στους αγώνες. Θα σας βοηθήσει γρήγορα αν κάπου κολλήσετε.



Για τους αξιωματούχους της Ομοσπονδίας

Πώς να χρησιμοποιήσετε αυτόν τον οδηγό

ΞΕΚΙΝΗΣΤΕ ΕΔΩ

Την πρώτη φορά ακολουθήστε τις διαφάνειες με τη σειρά. Αργότερα χρησιμοποιήστε τις Συχνές Ερωτήσεις όταν χρειάζεστε γρήγορη βοήθεια.

1

Πριν από τον αγώνα

Βεβαιωθείτε ότι ανοίγει η σελίδα καταχώρησης σκορ και ότι έχετε πρόσβαση στο Telegram για επιβεβαίωση.

2

Μόνο την πρώτη φορά

Δηλώστε τη συσκευή πριν ανοίξει το Match Entry System.

3

Επιλέξτε τον σωστό αγώνα

Επιλέξτε τον αγώνα από τους σημερινούς αγώνες και μετά επιλέξτε το όνομά σας από τους αξιωματούχους του αγώνα.

4

Καταχωρήστε και στείλτε το σκορ

Καταχωρήστε τους πόντους, στέλνετε ενημερώσεις κατά τη διάρκεια του αγώνα και ολοκληρώστε μόνο όταν ο αγώνας τελειώσει.

5

Ελέγξτε ότι στάλθηκε

Πρώτα ελέγξτε την επιβεβαίωση στην οθόνη. Μετά μπορείτε να ελέγξετε και το Telegram και την ιστοσελίδα της Ομοσπονδίας.

6

Αν κάτι δεν πάει καλά

Μην μαντεύετε. Διαβάστε το μήνυμα στην οθόνη και δείτε τις Συχνές Ερωτήσεις στο τέλος του οδηγού.

Χρυσός κανόνας: το σκορ είναι ασφαλές όταν το σύστημά σας πει ότι αποθηκεύτηκε στη συσκευή ή ότι το έλαβε η Ομοσπονδία.

Τι χρειάζεστε

ΠΡΙΝ ΑΠΟ ΤΗΝ ΗΜΕΡΑ
ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

Δεν χρειάζεστε ειδική εφαρμογή για να ξεκινήσετε. Αρκεί ένα πρόγραμμα περιήγησης, όπως Chrome ή Safari.

1

Το κινητό σας ή ένας υπολογιστής της Ομοσπονδίας

Χρησιμοποιήστε κινητό, tablet ή υπολογιστή με πρόγραμμα περιήγησης.

2

Στοιχεία σύνδεσης για την καταχώρηση σκορ

Έχετε έτοιμο το όνομα χρήστη και τον κωδικό που σας έδωσε η Ομοσπονδία.

3

Telegram

Εγκαταστήστε το Telegram και μπείτε στην ιδιωτική ομάδα «CVF Match Results» πριν από τον πρώτο σας αγώνα.

4

Σύνδεση στο διαδίκτυο

Χρησιμοποιήστε Wi-Fi ή δεδομένα κινητής. Αν χαθεί η σύνδεση, το σύστημα κρατά την ενημέρωση του σκορ ασφαλή στη συσκευή.

5

Προαιρετικά: εγκατάσταση στην αρχική οθόνη

Όταν εμφανίζεται το κουμπί INSTALL, μπορείτε να προσθέσετε το σύστημα στην αρχική οθόνη για πιο γρήγορη πρόσβαση.

QR για είσοδο στην ομάδα Telegram

Η εικόνα θα προστεθεί αργότερα

Συνιστάται: δοκιμάστε τη σύνδεση και το Telegram πριν από την ημέρα του αγώνα — όχι πέντε λεπτά πριν από το πρώτο σερβίς.

Όλη η διαδικασία την ημέρα του αγώνα

Από τη στιγμή που παίρνετε το κινητό μέχρι την επιβεβαίωση του αποτελέσματος.

ΣΥΝΟΠΤΙΚΑ

1

Άνοιγμα

Σκανάρετε το QR ή ανοίξτε τον σύνδεσμο

2

Σύνδεση

Χρησιμοποιήστε τα στοιχεία που έδωσε η Ομοσπονδία

3

Δήλωση συσκευής

Μόνο την πρώτη φορά

4

Επιλογή αγώνα

Σημερινοί αγώνες

5

Επιλέξτε ποιος στέλνει το σκορ

Αξιωματούχος αγώνα ή Other

6

Καταχώρηση σκορ

Πληκτρολογήστε ή χρησιμοποιήστε ▲ / ▼

7

Αποστολή ενημερώσεων

Κατά τη διάρκεια του αγώνα

8

Ολοκλήρωση

Μόνο όταν ο αγώνας έχει τελειώσει

9

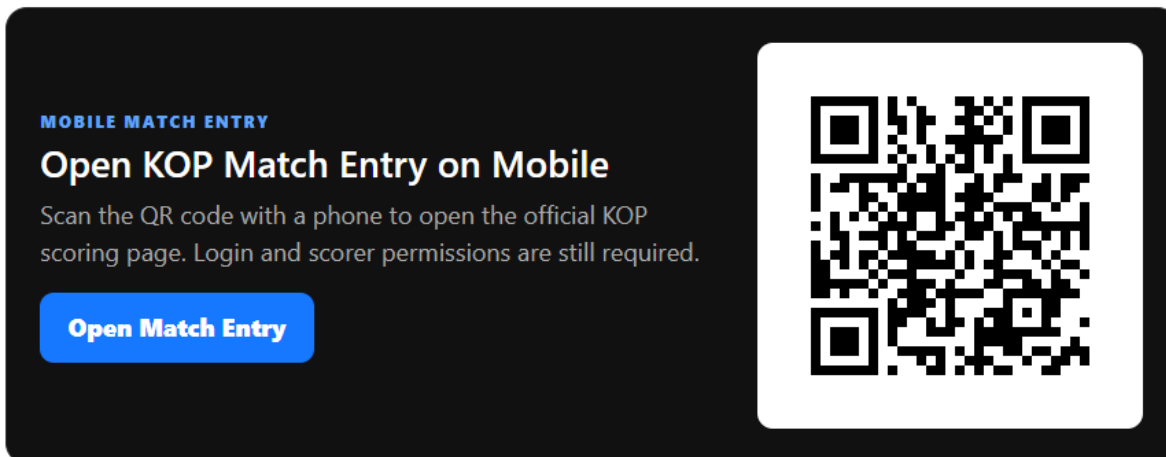
Επιβεβαίωση

Οθόνη + Telegram + ιστοσελίδα

1. Ανοίξτε το Match Entry στο κινητό σας

Το QR είναι ο πιο γρήγορος τρόπος για να ανοίξετε την επίσημη σελίδα καταχώρησης σκορ.

ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΑΠΟ
ΚΙΝΗΤΟ



Ανοίξτε την κάμερα του κινητού

Στρέψτε την κάμερα προς το QR του Match Entry.



Πατήστε τον σύνδεσμο

Θα ανοίξει η επίσημη σελίδα καταχώρησης σκορ.



Βρίσκεστε ήδη στην ιστοσελίδα των διαιτητών;

Πατήστε «Open Match Entry» αντί να σκανάρετε το QR.

Το QR ανοίγει μόνο τη σελίδα καταχώρησης. Θα χρειαστείτε κανονικά τα στοιχεία σύνδεσης της Ομοσπονδίας.

Εναλλακτικά: μπείτε από την ιστοσελίδα της Ομοσπονδίας

ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΑΠΟ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΑ

Μπορείτε να ανοίξετε το Match Entry και χωρίς να σκανάρετε QR.

1

Ανοίξτε το volleyball.org.cy

Από κινητό ή υπολογιστή ανοίξτε την επίσημη ιστοσελίδα της Ομοσπονδίας.

2

Ανοίξτε «ΔΙΑΦΟΡΟΙ ΣΥΝΔΕΣΜΟΙ»

Από το μενού των συνδέσμων επιλέξτε την ενότητα «ΔΙΑΙΤΗΣΙΑ».

3

Πατήστε «ΚΑΤΑΓΡΑΦΗ ΑΠΟΤΕΛ. ΑΓΩΝΑ»

Αυτό ανοίγει το KOP Match Entry System.

4

Συνδεθείτε κανονικά

Χρησιμοποιήστε τα επίσημα στοιχεία σύνδεσης που σας έχει δώσει η Ομοσπονδία.

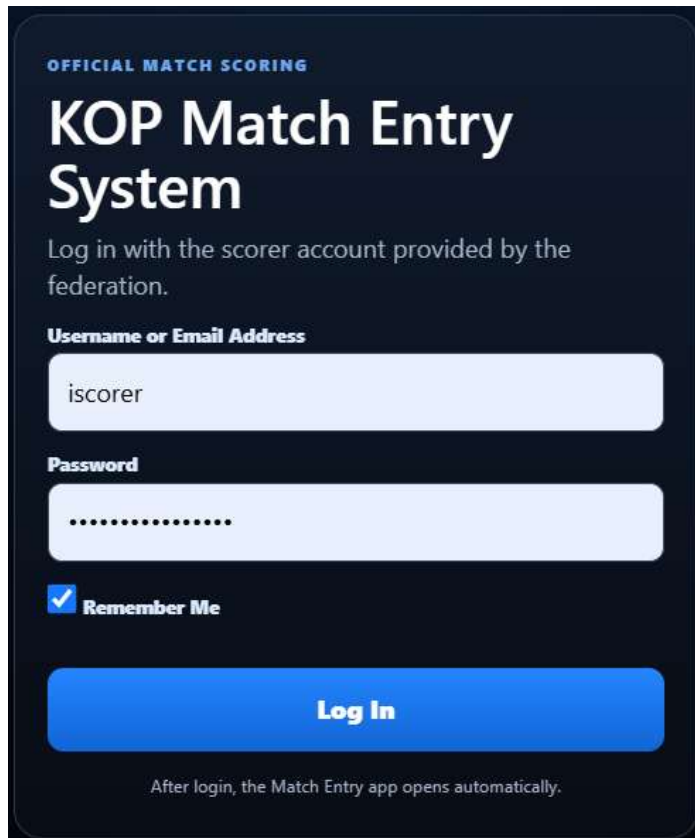


Αν δεν βρίσκετε το QR, αυτός είναι ο πιο εύκολος εναλλακτικός τρόπος.

2. Συνδεθείτε

ΣΥΝΔΕΣΗ

Χρησιμοποιήστε το όνομα χρήστη και τον κωδικό που σας έδωσε η Ομοσπονδία.



The screenshot shows a dark-themed login form for the 'KOP Match Entry System'. At the top, it says 'OFFICIAL MATCH SCORING'. Below that is the title 'KOP Match Entry System' and a subtitle 'Log in with the scorer account provided by the federation.' The form has two input fields: 'Username or Email Address' with the text 'iscorer' and 'Password' with masked dots. There is a 'Remember Me' checkbox which is checked. A blue 'Log In' button is at the bottom. A small note at the very bottom says 'After login, the Match Entry app opens automatically.'

1

Γράψτε το όνομα χρήστη.

2

Γράψτε τον κωδικό.

3

Χρησιμοποιήστε «Remember Me» μόνο σε προσωπική συσκευή.

4

Πατήστε «Log In».

Σε κοινόχρηστο υπολογιστή μην αποθηκεύετε τον κωδικό στο πρόγραμμα περιήγησης.

3. Δηλώστε αυτή τη συσκευή

ΜΟΝΟ ΤΗΝ ΠΡΩΤΗ
ΦΟΡΑ

Πριν εμφανίσει αγώνες, το σύστημα ρωτά ποιος συνήθως χρησιμοποιεί ή έχει αυτή τη συσκευή.

FIRST-TIME SETUP

Register This Device

Before entering the Match Entry System, tell us who owns or normally uses this device. This is recorded separately from the match official you select for each score submission.

Personal Device
Normally used by one referee/official

Shared / Federation Device
Office PC, court laptop or common desktop

WHO OWNS OR NORMALLY USES THIS DEVICE?

Search Federation officials...

- A. Ανδρεου - A. ΑΝΔΡΕΟΥ
- A. Αντωνιου - A. ΑΝΤΩΝΙΟΥ
- A. Βασιλειου - A. ΒΑΣΙΛΕΙΟΥ
- A. Βενετη - A. ΒΕΝΕΤΗ
- A. Δανιηλ - A. ΔΑΝΙΗΛ
- A. Ζορλης - A. ΖΟΡΛΗΣ
- A. Θεοφανους - A. ΘΕΟΦΑΝΟΥΣ

☐ Other - person not in Officials Registry

Select the official who owns or normally uses this device.

REGISTER DEVICE & CONTINUE

KOP Device FADDEINE

1

Personal Device — Προσωπική συσκευή

Επιλέξτε το για το δικό σας κινητό ή tablet.

2

Shared / Federation Device — Κοινόχρηστη συσκευή

Επιλέξτε το για υπολογιστή γραφείου, laptop γηπέδου ή κοινόχρηστο υπολογιστή.

3

Η συσκευή και ο αποστολέας του σκορ είναι δύο διαφορετικά πράγματα

Αργότερα, σε κάθε αγώνα, θα επιλέγετε ποιος πραγματικά στέλνει το σκορ.

Η δήλωση γίνεται μία φορά για κάθε συσκευή και πρόγραμμα περιήγησης, εκτός αν η συσκευή δοθεί αργότερα σε άλλο άτομο.

4. Βρείτε το όνομά σας στη λίστα αξιωματούχων

ΠΡΟΣΩΠΙΚΗ ΣΥΣΚΕΥΗ

Στο προσωπικό σας κινητό, αναζητήστε το όνομά σας και επιλέξτε τη σωστή καταχώρηση.

1

Γράψτε μέρος του ονόματός σας

Η λίστα μικραίνει όσο πληκτρολογείτε.

2

Επιλέξτε το σωστό άτομο

Πατήστε τη δική σας καταχώρηση από τη λίστα.

3

Πατήστε «REGISTER DEVICE & CONTINUE»

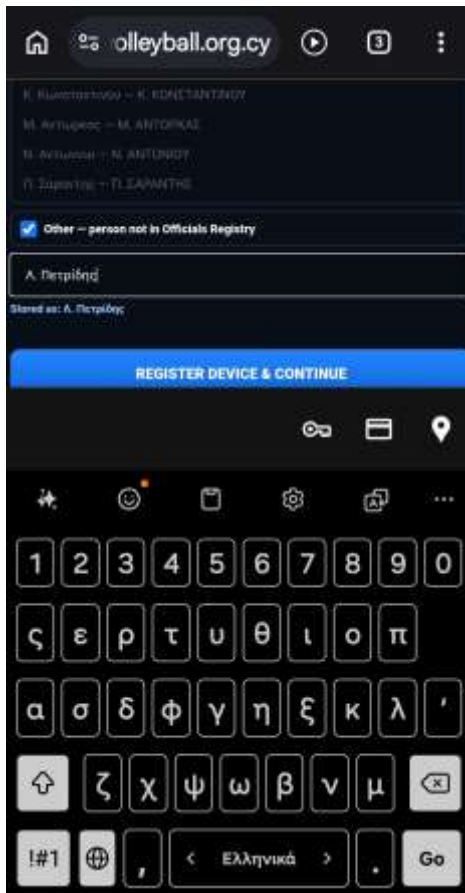
Το κουμπί ενεργοποιείται όταν επιλέξετε σωστά.

Μην επιλέξετε «Other» αν το όνομά σας υπάρχει ήδη στη λίστα της Ομοσπονδίας.

5. Χρησιμοποιήστε «Other» μόνο όταν χρειάζεται

ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΔΕΝ
ΥΠΑΡΧΕΙ

Αν πραγματικά δεν υπάρχει το όνομά σας στη λίστα, γράψτε το χειροκίνητα.



1

Επιλέξτε «Other»

Χρησιμοποιήστε το μόνο αν το άτομο δεν υπάρχει στη λίστα της Ομοσπονδίας.

2

Γράψτε το κανονικό πλήρες όνομα

Το σύστημα το αποθηκεύει με ενιαία μορφή.

3

Αν το σύστημα βρει πιθανό ίδιο άτομο

Επιστρέψτε και επιλέξτε το υπάρχον άτομο αντί να δημιουργήσετε δεύτερη καταχώρηση.

Ο κωδικός της συσκευής δημιουργείται αυτόματα. Δεν χρειάζεται να τον θυμάστε ή να τον γράφετε.

6. Κοινόχρηστες συσκευές της Ομοσπονδίας

ΚΟΙΝΟΧΡΗΣΤΟΣ
ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ

Χρησιμοποιήστε αυτή την επιλογή για υπολογιστές που χρησιμοποιούνται από διαφορετικά άτομα.

FIRST-TIME SETUP

Register This Device

Before entering the Match Entry System, tell us who owns or normally uses this device. This is recorded separately from the match official you select for each score submission.

Personal Device
Normally used by one referee/official

Shared / Federation Device
Office PC, court laptop or common desktop

DEVICE NAME

LAP Scoring Laptop

The person actually sending each score will still identify themselves from the match officials list.

REGISTER DEVICE & CONTINUE

KOP Device: 5935D055

1

Επιλέξτε «Shared / Federation Device»

Μην δηλώνετε έναν κοινόχρηστο υπολογιστή μόνιμα σε έναν διαιτητή.

2

Δώστε στη συσκευή ένα καθαρό όνομα

Παράδειγμα: Υπολογιστής Γραφείου, Laptop Γηπέδου 1, Υπολογιστής Δωματίου Διαιτητών.

3

Σε κάθε αγώνα επιλέξτε ποιος στέλνει το σκορ

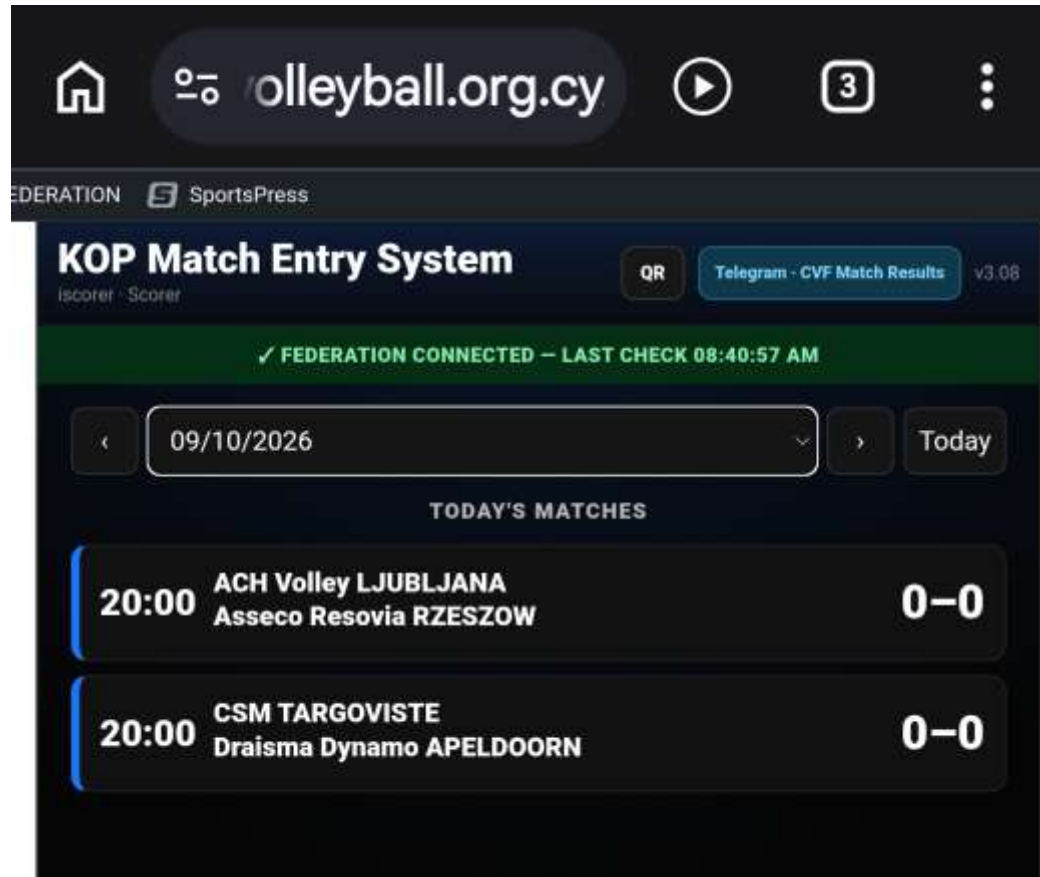
Η επιλογή του αξιωματούχου στον αγώνα δείχνει ποιος έστειλε το συγκεκριμένο σκορ.

Μια κοινόχρηστη συσκευή μπορεί να χρησιμοποιείται από πολλά άτομα. Η συσκευή και ο αποστολέας του σκορ καταγράφονται ξεχωριστά.

7. Επιλέξτε τον αγώνα

Μετά τη δήλωση της συσκευής, εμφανίζεται η λίστα των διαθέσιμων αγώνων.

ΛΙΣΤΑ ΑΓΩΝΩΝ



- 1 Ελέγξτε την ημερομηνία.
- 2 Ελέγξτε και τις δύο ομάδες.
- 3 Ελέγξτε την ώρα του αγώνα.
- 4 Πατήστε τον σωστό αγώνα.

Αφιερώστε δύο δευτερόλεπτα για να ελέγξετε τις ομάδες πριν ανοίξετε το σκορ. Έτσι αποφεύγετε να καταχωρήσετε σκορ σε λάθος αγώνα.

8. Βεβαιωθείτε ότι ανοίξατε τον σωστό αγώνα

ΕΛΕΓΞΤΕ ΠΡΙΝ
ΞΕΚΙΝΗΣΤΕ

Ένα σκορ μπορεί να φαίνεται σωστό ακόμη και σε λάθος αγώνα. Ελέγχετε πάντα τον αγώνα πριν ξεκινήσετε.



1

Ομάδα Α

Διαβάστε το όνομα της πρώτης ομάδας.

2

Ομάδα Β

Διαβάστε το όνομα της δεύτερης ομάδας.

3

Ώρα / κάρτα αγώνα

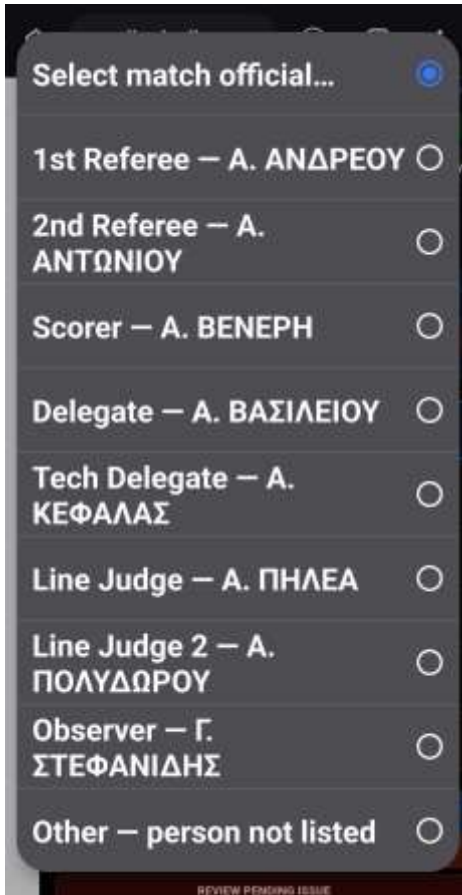
Χρησιμοποιήστε την ώρα και την κάρτα του αγώνα για έναν τελευταίο έλεγχο.

Αν ανοίξατε λάθος αγώνα, πατήστε αμέσως «Matches». Μην καταχωρήσετε ούτε έναν πόντο.

9. Επιλέξτε ποιος στέλνει αυτό το σκορ

Η λίστα περιλαμβάνει τους αξιωματούχους που έχουν ήδη οριστεί για τον αγώνα.

ΠΟΙΟΣ ΣΤΕΛΝΕΙ ΤΟ
ΣΚΟΡ



1

Επιλέξτε τον ρόλο και το όνομά σας

Παραδείγματα: 1ος Διαιτητής, 2ος Διαιτητής, Σημειωτής, Παρατηρητής/Εκπρόσωπος.

2

Έτσι ξέρουμε ποιος έστειλε το σκορ

Η επιλογή σας αποθηκεύεται μαζί με το σκορ.

3

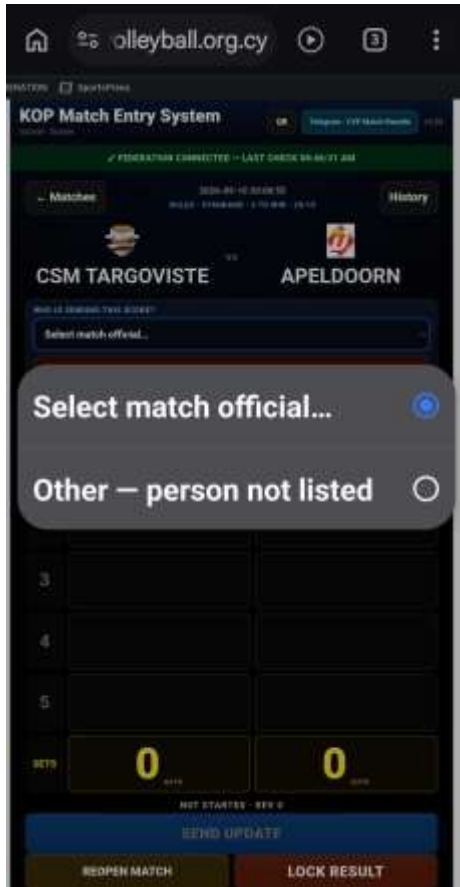
Καταγράφεται επίσης η συσκευή

Το σύστημα γνωρίζει επίσης από ποια δηλωμένη συσκευή στάλθηκε.

10. Αν δεν είστε στη λίστα αξιωματούχων του αγώνα

OTHER

Επιλέξτε «Other — person not listed». Μπορείτε να συνεχίσετε κανονικά.



1

Επιλέξτε «Other»

Χρησιμοποιήστε το όταν το άτομο που στέλνει το σκορ δεν είναι στη λίστα του αγώνα.

2

Συνεχίστε κανονικά

Το σύστημα εξακολουθεί να καταγράφει τη συσκευή και τη σύνδεση που χρησιμοποιήθηκαν.

3

Μην δημιουργείτε άλλο όνομα χωρίς λόγο

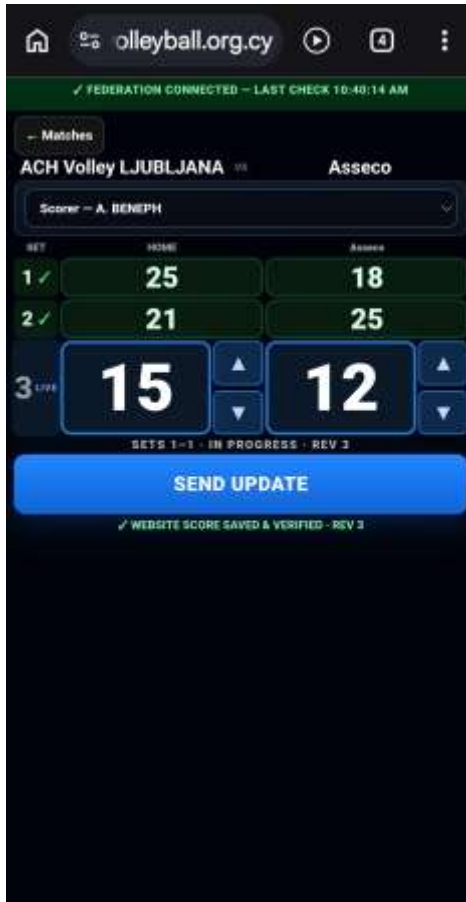
Αν το σωστό άτομο υπάρχει στη λίστα, επιλέξτε το.

Το «Other» είναι κανονική επιλογή. Δεν σημαίνει ότι υπάρχει πρόβλημα.

11. Γνωρίστε την οθόνη καταχώρησης σκορ

ΟΘΟΝΗ ΣΚΟΡ

Τα ολοκληρωμένα σετ εμφανίζονται μικρότερα. Το τρέχον σετ εμφανίζεται μεγάλο.



1 Ολοκληρωμένα σετ: πράσινα με ✓.

2 Τρέχον σετ: μεγάλη μπλε γραμμή LIVE.

3 ▲ προσθέτει 1 πόντο. ▼ αφαιρεί 1 πόντο.

4 Τα κερδισμένα SETS υπολογίζονται αυτόματα.

5 Το «SEND UPDATE» στέλνει το τρέχον σκορ.

Μην υπολογίζετε μόνοι σας τα κερδισμένα σετ. Το σύστημα τα υπολογίζει αυτόματα.

12. Καταχωρήστε το σκορ

Χρησιμοποιήστε τον τρόπο που σας βολεύει περισσότερο.

ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗ ΠΟΝΤΩΝ



Πατήστε πάνω στον αριθμό

Μπορείτε να γράψετε απευθείας το σκορ από το αριθμητικό πληκτρολόγιο.



Ή χρησιμοποιήστε ▲ / ▼

▲ προσθέτει 1 πόντο. ▼ αφαιρεί 1 πόντο. Το σκορ δεν μπορεί να γίνει μικρότερο από 0.



Ελέγξτε και τις δύο ομάδες πριν στείλετε

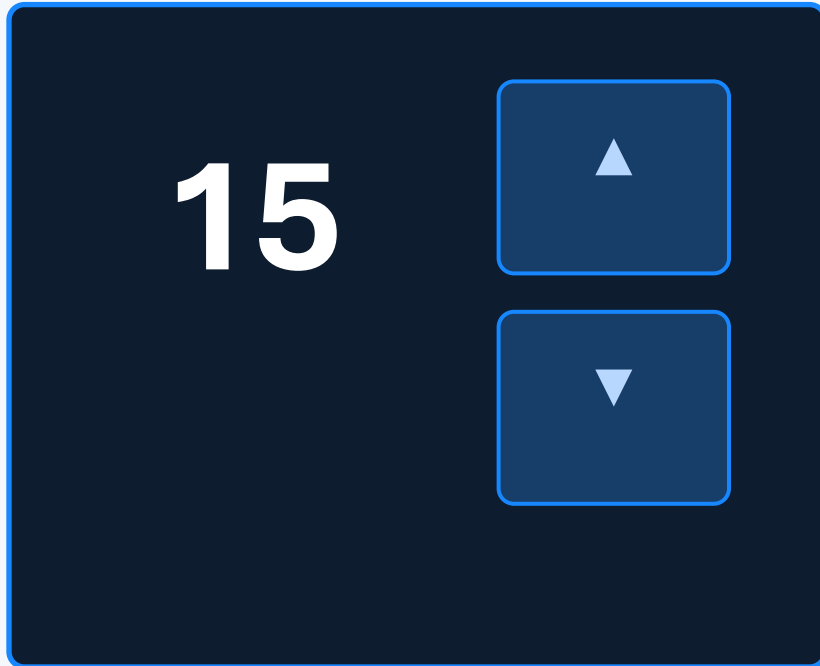
Ελέγξτε άλλη μία φορά και τις δύο πλευρές πριν πατήσετε «SEND UPDATE».

Το ότι γράψατε έναν αριθμό δεν σημαίνει ότι στάλθηκε. Για να σταλεί, πρέπει να πατήσετε «SEND UPDATE».

13. Χρησιμοποιήστε τα βελάκια για γρήγορη διόρθωση

ΓΡΗΓΟΡΗ ΔΙΟΡΘΩΣΗ

Μπορείτε να διορθώσετε ένα λάθος πριν στείλετε την ενημέρωση.



Ένα πάτημα = ένας πόντος

Πατήστε ▲ για +1 και ▼ για -1.



Τα ολοκληρωμένα σετ προστατεύονται

Το επόμενο σετ δεν πρέπει να ανοίξει πριν ολοκληρωθεί σωστά το τρέχον.



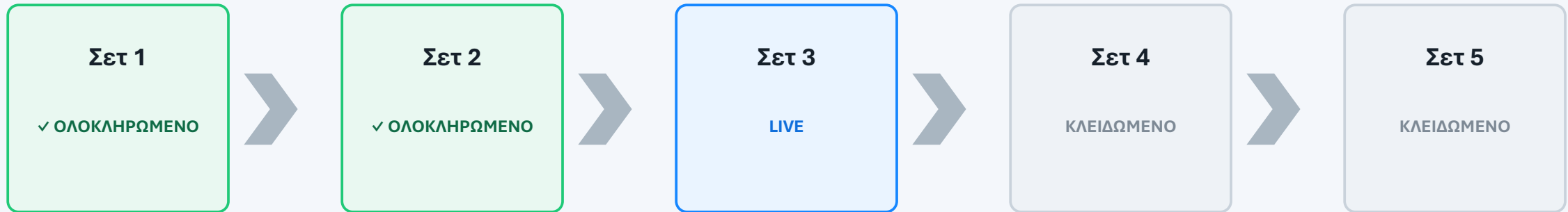
Χρειάζεται να αλλάξετε ολοκληρωμένο σετ;

Κάντε τη διόρθωση στο σωστό σετ και στείλτε ξανά την ενημέρωση. Το σύστημα κρατά την αλλαγή στο ιστορικό.

14. Πότε ανοίγει το επόμενο σετ

ΣΕΙΡΑ ΤΩΝ ΣΕΤ

Το σύστημα ακολουθεί τους κανόνες του αγώνα και δεν πρέπει να σας αφήνει να παραλείψετε σετ.



1

Ολοκληρώστε το τρέχον σετ

Το σκορ πρέπει να είναι κανονικό τελικό σκορ σετ πριν ανοίξει το επόμενο.

2

Το επόμενο σετ γίνεται LIVE

Δεν πρέπει ποτέ να υπάρχουν δύο σετ LIVE ταυτόχρονα.

3

Ο αγώνας τελειώνει όταν μια ομάδα κερδίσει τα απαιτούμενα σετ

Το σύστημα κλείνει αυτόματα τα κερδισμένα σετ.

Αν ανοίξει επόμενο σετ πριν ολοκληρωθεί το προηγούμενο, σταματήστε και ενημερώστε τον υπεύθυνο. Μην συνεχίσετε στο λάθος σετ.

15. Στέλνετε ενημερώσεις και κατά τη διάρκεια του αγώνα

ΑΠΟΣΤΟΛΗ
ΕΝΗΜΕΡΩΣΕΩΝ

Δεν χρειάζεται να περιμένετε μέχρι το τέλος του αγώνα.

1

Κατά τη διάρκεια ενός σετ

Μπορείτε να στείλετε το τρέχον σκορ του σετ όποτε χρειάζεται ενημέρωση.

2

Στο τέλος κάθε σετ

Στέλνετε πάντα το ολοκληρωμένο σετ, ώστε η ιστοσελίδα και το Telegram να δείχνουν το νέο σκορ.

3

Ο αγώνας παραμένει IN PROGRESS

Η ενημέρωση ενός σετ δεν θεωρείται τελικό αποτέλεσμα.

4

Συνεχίστε μετά την επιβεβαίωση

Μόλις ανοίξει το επόμενο σετ, συνεχίστε κανονικά.

SEND UPDATE

Πατήστε «SEND UPDATE» μία φορά. Περιμένετε το μήνυμα επιβεβαίωσης και μην πατάτε το κουμπί ξανά και ξανά.

16. Πώς ξέρετε ότι η Ομοσπονδία έλαβε το σκορ

ΕΠΙΒΕΒΑΙΩΣΗ

Αυτή είναι η πιο σημαντική επιβεβαίωση στην οθόνη.



1

Κοιτάξτε κάτω από το «SEND UPDATE»

Εκεί εμφανίζεται αν η ενημέρωση στάλθηκε σωστά.

2

«WEBSITE SCORE SAVED & VERIFIED»

Αυτό σημαίνει ότι το σύστημα της Ομοσπονδίας έλαβε και επιβεβαίωσε το σκορ.

3

Η επιβεβαίωση στο Telegram μπορεί να έρθει λίγο αργότερα

Το Telegram είναι δεύτερη επιβεβαίωση. Πρώτα μετρά η επιβεβαίωση μέσα στο Match Entry.

Μην φύγετε από το γήπεδο πριν δείτε ξεκάθαρη επιβεβαίωση ότι το τελικό αποτέλεσμα αποθηκεύτηκε ή περιμένει ασφαλώς να σταλεί.

17. Προαιρετικά: ελέγξτε την ιστοσελίδα της Ομοσπονδίας

ΕΛΕΓΧΟΣ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΑΣ

Η κάρτα του αγώνα στην ιστοσελίδα μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως δεύτερος οπτικός έλεγχος.



1

Ανοίξτε την ιστοσελίδα της Ομοσπονδίας

Βρείτε την κάρτα του ίδιου αγώνα.

2

Ελέγξτε το σκορ σετ

Η κάρτα πρέπει να δείχνει το τελευταίο σκορ που έχει αποδεχτεί το σύστημα.

3

Μην βασίζεστε μόνο στην ιστοσελίδα

Η βασική επιβεβαίωση είναι αυτή που εμφανίζεται στην οθόνη του Match Entry.

Η ιστοσελίδα μπορεί να χρειαστεί λίγο χρόνο για να ανανεωθεί. Για άμεση επιβεβαίωση, εμπιστευτείτε το μήνυμα στο Match Entry.

18. Ελέγξτε την ομάδα «CVF Match Results»

TELEGRAM

Το Telegram δίνει μια δεύτερη, εύκολα ορατή επιβεβαίωση ότι το σκορ έφτασε στην Ομοσπονδία.



1

Ανοίξτε το Telegram

Μπείτε στην ιδιωτική ομάδα «CVF Match Results».

2

Βρείτε τον αγώνα σας

Το μήνυμα δείχνει τις ομάδες και τα σκορ των σετ.

3

Ελέγξτε το «Submitted by»

Εκεί φαίνεται ποιος αξιωματούχος ή υπεύθυνος έστειλε την ενημέρωση.

4

Τελικό αποτέλεσμα = FINAL

Ένας ολοκληρωμένος αγώνας εμφανίζεται καθαρά ως FINAL.

19. Τι σημαίνουν τα μηνύματα στο Telegram

TELEGRAM

Κάθε μήνυμα σας δείχνει σε ποιο στάδιο βρίσκεται ο αγώνας.

SCORE UPDATE

Ενημέρωση του τρέχοντος σκορ ενώ ο αγώνας συνεχίζεται.

SET COMPLETE

Ένα σετ ολοκληρώθηκε και το σύστημα της Ομοσπονδίας έλαβε το σκορ.

ΤΕΛΙΚΟ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ

Ο αγώνας ολοκληρώθηκε και ελήφθη το τελικό αποτέλεσμα.

CORRECTION

Έγινε αλλαγή σε σκορ που είχε ήδη σταλεί. Ελέγξτε προσεκτικά το νέο σκορ.

Το Telegram είναι πρόσθετη επιβεβαίωση. Αν αργήσει αλλά το Match Entry γράφει ότι το σκορ αποθηκεύτηκε και επιβεβαιώθηκε, η Ομοσπονδία έχει ήδη το σκορ.

20. Αν χαθεί η σύνδεση ή δεν απαντά το σύστημα της Ομοσπονδίας

ΧΩΡΙΣ ΣΥΝΔΕΣΗ

Συνεχίστε να καταχωρείτε το σκορ. Η ενημέρωση αποθηκεύεται πρώτα με ασφάλεια στη συσκευή.

INTERNET AVAILABLE — 1 UPDATE WAITING/SENDING...

Matches

ACH Volley LJUBLJANA VS Asseco

Other — person not listed

Α. Πετρίδης

SET HOME Asseco

1 LIVE 16 12

SETS 0-0 • IN PROGRESS • REV 7

SEND UPDATE

Score remains safely saved on this device. Automatic retry scheduled.



Συνεχίστε να καταχωρείτε το σκορ

Μην σταματήσετε επειδή χάθηκε το Wi-Fi ή τα δεδομένα κινητής.



Πατήστε το κουμπί αποστολής

Το σκορ αποθηκεύεται στη συσκευή ακόμη κι αν εκείνη τη στιγμή δεν μπορεί να επικοινωνήσει με την Ομοσπονδία.



Βρείτε το μήνυμα ότι το σκορ αποθηκεύτηκε στη συσκευή

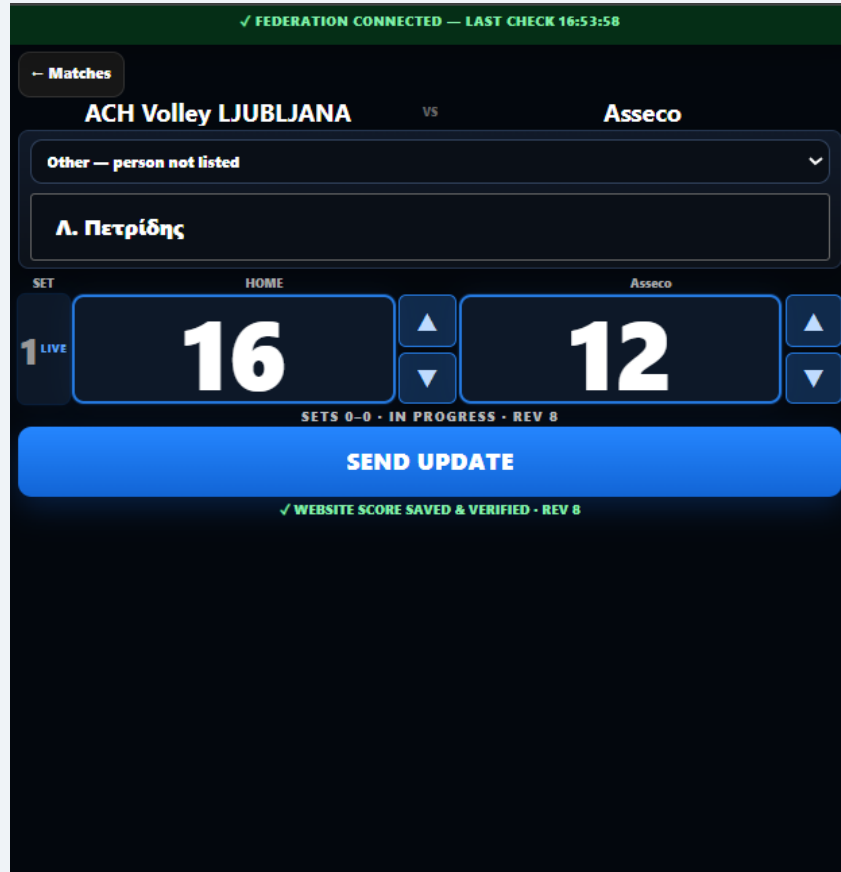
Το σημαντικό είναι να δείτε επιβεβαίωση ότι η ενημέρωση αποθηκεύτηκε στη συσκευή.

Μην κάνετε ανανέωση της σελίδας, μην διαγράψετε δεδομένα του προγράμματος περιήγησης και μην αφαιρέσετε την εφαρμογή όσο υπάρχει ενημέρωση που περιμένει να σταλεί.

21. Όταν επιστρέψει η σύνδεση

Το σύστημα θα προσπαθήσει να στείλει αυτόματα την αποθηκευμένη ενημέρωση.

ΕΠΑΝΑΣΥΝΔΕΣΗ



Ενεργοποιήστε ξανά Wi-Fi ή δεδομένα κινητής

Επιστρέψτε στην οθόνη σκορ και αφήστε την ανοικτή.



Περιμένετε — μην πατήσετε ξανά SEND

Αφήστε την οθόνη ανοικτή. Η ενημέρωση που περιμένει πρέπει να σταλεί αυτόματα.



Ελέγξτε ότι το σκορ παραλήφθηκε

Περιμένετε το κανονικό μήνυμα αποθήκευσης/επιβεβαίωσης και μετά ελέγξτε το Telegram αν χρειάζεται.

Αν το σκορ συνεχίζει να περιμένει μετά την επανασύνδεση, ανοίξτε «REVIEW PENDING ISSUE» και ακολουθήστε τις οδηγίες στην οθόνη.

22. Ολοκληρώστε τον αγώνα

ΤΕΛΙΚΟ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ

Ολοκληρώστε τον αγώνα μόνο όταν μια ομάδα έχει κερδίσει κανονικά τον απαιτούμενο αριθμό σετ.

✓ FEDERATION CONNECTED — LAST CHECK 16:55:44

Matches

ACH Volley LJUBLJANA VS Asseco

Other — person not listed

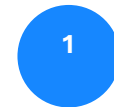
Α. Πετρίδης

SET	HOME	Asseco
1 ✓	25	12
2 ✓	25	19
3 ✓	25	23

SETS 3-0 • IN PROGRESS • REV 8

SEND UPDATE FINISH MATCH

Draft saved locally as you type. Press SEND UPDATE when ready.



Ελέγξτε όλα τα ολοκληρωμένα σετ

Συγκρίνετε το σκορ στην οθόνη με το επίσημο φύλλο αγώνα.



Ελέγξτε τα αυτόματα κερδισμένα σετ

Το σύστημα υπολογίζει τα κερδισμένα σετ για εσάς.



Πατήστε «FINISH MATCH»

Πατήστε «FINISH MATCH» μόνο όταν ο αγώνας έχει πραγματικά τελειώσει. Μετά ελέγξτε το μήνυμα επιβεβαίωσης.



Περιμένετε επιβεβαίωση

Πατήστε «OK» μόνο αφού ελέγξετε το σκορ. Μετά περιμένετε την επιβεβαίωση από το Match Entry και το Telegram.

23. Διορθώστε ένα σκορ κατά τη διάρκεια του αγώνα

ΔΙΟΡΘΩΣΕΙΣ

Τα λάθη διορθώνονται. Αλλάξτε το σωστό σεν και στείλτε ξανά το ενημερωμένο σκορ.



Πριν το στείλετε

Διορθώστε τον αριθμό γράφοντάς τον ή με ▲ / ▼.



Αν το λάθος σκορ είχε ήδη σταλεί

Διορθώστε το σωστό σεν και πατήστε ξανά «SEND UPDATE».



Ελέγξτε ότι καταγράφηκε η νέα αλλαγή

Το σύστημα κρατά τη νέα αλλαγή στο ιστορικό και δεν σβήνει σιωπηλά την προηγούμενη.

Μην διορθώνετε ποτέ ένα λάθος γράφοντας πόντους σε άλλο σεν. Διορθώστε το σεν όπου έγινε το λάθος.

24. Αν το τελικό αποτέλεσμα είναι λάθος

ΔΙΟΡΘΩΣΗ ΤΕΛΙΚΟΥ
ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΟΣ

Ορισμένες διορθώσεις πρέπει να γίνουν από τον Υπεύθυνο Πρωταθλήματος / Επόπτη.

1

Ανοίξτε τον αρχικό αγώνα που είναι FINAL

Μην δημιουργείτε νέο αγώνα μόνο και μόνο για να διορθώσετε το σκορ.

2

Πατήστε «REOPEN MATCH»

Τα σκορ των σετ παραμένουν. Το FINAL αφαιρείται προσωρινά και η ενέργεια καταγράφεται.

3

Διορθώστε το λάθος σετ και πατήστε «SEND UPDATE»

Περιμένετε μέχρι το διορθωμένο σκορ να αποθηκευτεί από το σύστημα της Ομοσπονδίας.

4

Πατήστε ξανά «FINISH MATCH»

Επιβεβαιώστε το διορθωμένο τελικό αποτέλεσμα και περιμένετε να εμφανιστεί FINAL και επιβεβαίωση στο Telegram.

1 ΤΕΛΙΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ

ACH Volley LJUBLJANA vs Asseco

Other — games not listed

A. ΠΕΤΡΙΑΝΣ

SET	HOME	Away
1 ✓	25	12
2 ✓	25	19
3 ✓	26	24

SETS 3-0 - FINAL - REV 0

2 REOPEN

Reopen this FINAL match? Outcomes will be cleared, existing set scores remain, and the action will be audited.

OK

Cancel

ACH Volley LJUBLJANA		Asseco			
Other — previous not listed					
Α. ΠΕΤΡΙΑΝΣ					
SET	HOME	Away			
1 ✓	25	12			
2 ✓	25	19			
SETS: 2-0 - ON PROGRESS - REV 0					

3 ΔΙΟΡΘΩΣΗ ΣΚΟΡ

ACH Volley LJUBLJANA		vs	Asseco
Other — previous not listed			
Α. ΠΕΤΡΙΑΝΣ			
SET	HOME		Away
1 ✓	25		12
2 ✓	25		19
3 ✓	25		23

SETS: 3-0 - ON PROGRESS - REV 10

4 FINAL ΞΑΝΑ

ACH Volley LJUBLJANA		Asseco
Other — person not listed		
Α. ΠΕΤΡΙΑΝΣ		
SET	HOME	Away
1 ✓	25	12
2 ✓	25	19
3 ✓	25	23

SETS: 3-0 - FINAL - REV 0

Μόνο για Υπεύθυνο Πρωταθλήματος / Επόπτη • Κάθε επανάνοιγμα και διόρθωση καταγράφεται στο ιστορικό.

25. Χρήση κοινόχρηστου υπολογιστή της Ομοσπονδίας

ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ

Τα βήματα καταχώρησης είναι τα ίδια, αλλά σε κοινόχρηστο υπολογιστή πρέπει να επιλέγεται προσεκτικά ποιος στέλνει το σκορ.

The screenshot shows the KOP Match Entry System interface. At the top, it says 'KOP Match Entry System' and 'FEDERATION CONNECTED - LAST CHECK 17:18:53'. Below this, the match is between 'CSM TARGOVISTE' and 'APELDOORN'. The date and time are '2026-09-10 20:00:55'. The rules are 'STANDARD - 3 TO WIN - 25/15'. The scorer is 'A. ΠΕΤΡΙΑΚΗΣ'. The match score is displayed in three sets:

SET	HOME (CSM TARGOVISTE)	APELDOORN
1	25	18
2	21	25
3	14	10

1

Στην πρώτη χρήση επιλέξτε «Shared / Federation Device»

Μην δηλώνετε μόνιμα έναν κοινόχρηστο υπολογιστή σε έναν διαιτητή.

2

Σε κάθε αγώνα επιλέξτε το άτομο που πραγματικά στέλνει το σκορ

Επιλέξτε τον σωστό αξιωματούχο ή «Other».

3

Μην αποθηκεύετε προσωπικούς κωδικούς

Κάντε αποσύνδεση όταν τελειώσετε τη χρήση κοινόχρηστου υπολογιστή.

Στον κοινόχρηστο υπολογιστή καταγράφεται ποια συσκευή έστειλε το σκορ και, ξεχωριστά, ποιος αξιωματούχος το έστειλε.

26. Καταλάβετε τι σημαίνουν τα μηνύματα στην οθόνη

ΜΗΝΥΜΑΤΑ
ΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ

Το χρώμα και το κείμενο του μηνύματος σας δείχνουν τι πρέπει να κάνετε.

ΠΡΑΣΙΝΟ

Σύνδεση με Ομοσπονδία / σκορ αποθηκεύτηκε και επιβεβαιώθηκε

Συνεχίστε κανονικά.

ΜΠΛΕ

Τρέχον σετ / κανονική ενέργεια

Καταχωρήστε ή στείλτε το σκορ.

ΠΟΡΤΟΚΑΛΙ

Αναμονή / χωρίς σύνδεση / αναμονή Telegram

Κρατήστε το σκορ στη συσκευή και περιμένετε να σταλεί.

ΚΟΚΚΙΝΟ

Πρόβλημα / απόρριψη / χρειάζεται έλεγχο

Σταματήστε και διαβάστε το μήνυμα πριν συνεχίσετε.

Αν δείτε άγνωστο μήνυμα λάθους, μην το θεωρήσετε επιβεβαίωση. Κρατήστε το σκορ ασφαλές στη συσκευή και συμβουλευτείτε τις Συχνές Ερωτήσεις.

27. Τι να κάνετε και τι να αποφεύγετε στο γήπεδο

ΑΣΦΑΛΗΣ ΧΡΗΣΗ

Αυτές οι απλές συνήθειες αποφεύγουν τα περισσότερα λάθη.

ΝΑ ΚΑΝΕΤ Ε

- ✓ Ελέγχετε τις ομάδες πριν ξεκινήσετε
- ✓ Επιλέγεται τον σωστό αξιωματούχο
- ✓ Στέλνετε ενημέρωση στο τέλος κάθε σετ
- ✓ Περιμένετε την επιβεβαίωση στην οθόνη
- ✓ Κρατάτε τις ενημερώσεις χωρίς σύνδεση στην ίδια συσκευή
- ✓ Ελέγχετε και το Telegram

ΝΑ ΜΗΝ ΚΑΝΕΤΕ

- ✗ Μην καταχωρείτε σκορ σε λάθος αγώνα
- ✗ Μην ξεκινάτε επόμενο σετ πριν ολοκληρωθεί το τρέχον
- ✗ Μην υπολογίζετε μόνοι σας τα κερδισμένα σετ
- ✗ Μην πατάτε συνεχώς SEND UPDATE
- ✗ Μην διαγράφετε δεδομένα του προγράμματος περιήγησης όταν υπάρχει ενημέρωση σε αναμονή
- ✗ Μην αλλάζετε παλιούς αγώνες χωρίς άδεια υπευθύνου

28. Αν κολλήσετε κατά τη διάρκεια του αγώνα

ΓΡΗΓΟΡΟΣ ΟΔΗΓΟΣ
ΒΟΗΘΕΙΑΣ

Ακολουθήστε αυτά τα βήματα πριν ζητήσετε βοήθεια.



ΣΤΑΜΑΤΗΣΤΕ

Μην καταχωρήσετε άλλους πόντους μέχρι να καταλάβετε τι συμβαίνει.



ΕΛΕΓΞΤΕ ΤΟΝ ΑΓΩΝΑ

Ελέγξτε τις ομάδες και το τρέχον σετ.



ΕΛΕΓΞΤΕ ΠΟΙΟΣ ΣΤΕΛΝΕΙ

Βεβαιωθείτε ότι έχει επιλεγεί το σωστό όνομα/ρόλος ή «Other».



ΔΙΑΒΑΣΤΕ ΤΟ ΜΗΝΥΜΑ

Είναι συνδεδεμένο; Περιμένει να σταλεί; Υπάρχει πρόβλημα ή απόρριψη;



ΚΡΑΤΗΣΤΕ ΤΟ ΣΚΟΡ ΑΣΦΑΛΕΣ

Αν δεν υπάρχει σύνδεση, κρατήστε την ίδια συσκευή/σελίδα και αποθηκεύστε την ενημέρωση εκεί.



ΕΠΙΒΕΒΑΙΩΣΤΕ

Όταν σταλεί, ελέγξτε την επιβεβαίωση στο Match Entry και στο Telegram.

Αν δεν λυθεί το πρόβλημα, επικοινωνήστε με τον Υπεύθυνο Πρωταθλήματος / Επόπτη πριν κάνετε αλλαγές σε παλιό ή τελικό αποτέλεσμα.

ΣΥΧΝΕΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ 1–3

ΣΥΧΝΕΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

Συνηθισμένα προβλήματα και ο πιο ασφαλής τρόπος να τα λύσετε.

ΕΡ. Το QR δεν σκανάρεται.

Κρατήστε το κινητό λίγο πιο μακριά, βεβαιωθείτε ότι φαίνεται ολόκληρο το QR και αυξήστε τη φωτεινότητα. Αν είστε ήδη στην ιστοσελίδα των διαιτητών, πατήστε απευθείας «Open Match Entry».

ΕΡ. Ανοίγει η σελίδα αλλά δεν μπορώ να συνδεθώ.

Ελέγξτε προσεκτικά το όνομα χρήστη και τον κωδικό. Αν πάλι δεν συνδέεται, επικοινωνήστε με τον Υπεύθυνο Πρωταθλήματος ή το Γραφείο της Ομοσπονδίας. Μην χρησιμοποιήσετε προσωπικό λογαριασμό άλλου.

ΕΡ. Το σύστημα μου ζητά να συνδεθώ ξανά.

Η σύνδεσή σας μπορεί να έληξε. Συνδεθείτε ξανά. Αν υπάρχει ενημέρωση που περιμένει να σταλεί, αφήστε την στην ίδια συσκευή και μην διαγράψετε δεδομένα του προγράμματος περιήγησης.

ΣΥΧΝΕΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ 4–6

ΣΥΧΝΕΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

Συνηθισμένα προβλήματα και ο πιο ασφαλής τρόπος να τα λύσετε.

ΕΡ.

Το όνομά μου δεν υπάρχει στη λίστα αξιωματούχων στην πρώτη χρήση.

Αναζητήστε με μέρος του επωνύμου. Αν πραγματικά δεν υπάρχει, επιλέξτε «Other» και γράψτε το όνομα. Αν το σύστημα βρει παρόμοιο υπάρχον όνομα, επιλέξτε εκείνο.

ΕΡ.

Επέλεξα κατά λάθος «Other» στη δήλωση της συσκευής.

Αν υπάρχει ήδη το όνομά σας, μην δημιουργήσετε δεύτερη καταχώρηση. Επιστρέψτε στη σωστή επιλογή ή ζητήστε από τον Υπεύθυνο/Διαχειριστή να αλλάξει τη δήλωση της συσκευής.

ΕΡ.

Χρησιμοποιώ κοινόχρηστο υπολογιστή της Ομοσπονδίας. Τι επιλέγω;

Στην πρώτη χρήση επιλέξτε «Shared / Federation Device». Σε κάθε αγώνα επιλέξτε ξεχωριστά το άτομο που πραγματικά στέλνει το σκορ.

ΣΥΧΝΕΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ 7–9

ΣΥΧΝΕΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

Συνηθισμένα προβλήματα και ο πιο ασφαλής τρόπος να τα λύσετε.

ΕΡ.

Ο σημερινός αγώνας δεν εμφανίζεται.

Ελέγξτε την ημερομηνία και πατήστε «Today». Αν ακόμη δεν εμφανίζεται, μην επιλέξετε άλλο αγώνα. Επικοινωνήστε με τον Υπεύθυνο Πρωταθλήματος.

ΕΡ.

Άνοιξα λάθος αγώνα.

Πατήστε αμέσως «Matches» και επιλέξτε τον σωστό αγώνα. Μην καταχωρήσετε και μην στείλετε σκορ στον λάθος αγώνα.

ΕΡ.

Το όνομά μου δεν υπάρχει στο «Who is sending this score?».

Επιλέξτε «Other — person not listed». Μπορείτε να συνεχίσετε. Η συσκευή και η σύνδεση εξακολουθούν να καταγράφονται.

ΣΥΧΝΕΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ 10-12

ΣΥΧΝΕΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

Συνηθισμένα προβλήματα και ο πιο ασφαλής τρόπος να τα λύσετε.

ΕΡ.

Το «SEND UPDATE» είναι απενεργοποιημένο.

Ελέγξτε πρώτα ότι έχει επιλεγεί ποιος στέλνει το σκορ και ότι τα σετ είναι στη σωστή σειρά. Δεν πρέπει να υπάρχουν πόντοι σε επόμενο σετ όσο το προηγούμενο δεν έχει ολοκληρωθεί.

ΕΡ.

Έγραψα λάθος πόντο αλλά δεν τον έχω στείλει ακόμη.

Διορθώστε τον αριθμό ή χρησιμοποιήστε ▲ / ▼ . Ελέγξτε ξανά και τις δύο ομάδες και στείλτε μία φορά το σωστό σκορ.

ΕΡ.

Έστειλα ήδη λάθος πόντο.

Διορθώστε το σωστό σετ και στείλτε νέα ενημέρωση. Το σύστημα κρατά τη διόρθωση στο ιστορικό.

ΣΥΧΝΕΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ 13–15

ΣΥΧΝΕΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

Συνηθισμένα προβλήματα και ο πιο ασφαλής τρόπος να τα λύσετε.

ΕΡ.

Το επόμενο σετ δεν ανοίγει.

Το τρέχον σετ δεν έχει ολοκληρωθεί σωστά ή ο αγώνας έχει ήδη κριθεί. Ελέγξτε το σκορ του σετ και τους κανόνες που δείχνει το σύστημα.

ΕΡ.

Ο αριθμός των κερδισμένων σετ φαίνεται λάθος.

Μην αλλάζετε μόνοι σας τα κερδισμένα σετ. Ελέγξτε τα σκορ όλων των ολοκληρωμένων σετ. Αν είναι σωστά αλλά το σύνολο παραμένει λάθος, σταματήστε και ενημερώστε τον υπεύθυνο πριν ολοκληρώσετε τον αγώνα.

ΕΡ.

Γιατί το αποφασιστικό σετ παίζεται στους 15 πόντους;

Όταν οι κανονισμοί προβλέπουν αποφασιστικό σετ στους 15, το σύστημα εφαρμόζει αυτόματα αυτόν τον κανόνα. Χρειάζεται πάντα διαφορά 2 πόντων.

ΣΥΧΝΕΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ 16–18

ΣΥΧΝΕΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

Συνηθισμένα προβλήματα και ο πιο ασφαλής τρόπος να τα λύσετε.

ΕΡ.

Έχασα τη σύνδεση στο διαδίκτυο κατά τη διάρκεια του αγώνα.

Συνεχίστε στην ίδια συσκευή. Αποθηκεύστε την ενημέρωση όταν σας το δείξει το σύστημα. Μην κάνετε ανανέωση, μην διαγράψετε δεδομένα του προγράμματος περιήγησης και μην αλλάξετε συσκευή όσο υπάρχει ενημέρωση σε αναμονή.

ΕΡ.

Το σύστημα λέει ότι δεν μπορεί να συνδεθεί με την Ομοσπονδία.

Θεωρήστε το πρόβλημα σύνδεσης, όχι χαμένο σκορ. Κρατήστε το σκορ στη συσκευή και περιμένετε την επανασύνδεση. Ελέγξτε ότι το σύστημα γράφει πως η ενημέρωση αποθηκεύτηκε.

ΕΡ.

Η σύνδεση επέστρεψε αλλά η ενημέρωση εξακολουθεί να περιμένει.

Αφήστε την οθόνη σκορ ανοικτή για λίγο. Αν συνεχίζει να περιμένει, ανοίξτε «REVIEW PENDING ISSUE» και ακολουθήστε τις οδηγίες.

ΣΥΧΝΕΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ 19–21

ΣΥΧΝΕΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

Συνηθισμένα προβλήματα και ο πιο ασφαλής τρόπος να τα λύσετε.

ΕΡ.

Το Telegram δεν έχει ενημερωθεί ακόμη.

Ελέγξτε πρώτα το Match Entry. Αν γράφει ότι το σκορ αποθηκεύτηκε και επιβεβαιώθηκε, η Ομοσπονδία έχει το σκορ. Το Telegram μπορεί να εμφανιστεί λίγο αργότερα.

ΕΡ.

Η ιστοσελίδα της Ομοσπονδίας δεν έχει αλλάξει ακόμη.

Περιμένετε λίγο να ανανεωθεί η ιστοσελίδα. Η άμεση επιβεβαίωση είναι το μήνυμα αποθήκευσης στο Match Entry. Αν η ιστοσελίδα παραμένει λάθος, ενημερώστε τον Υπεύθυνο Πρωταθλήματος.

ΕΡ.

Το Telegram δείχνει παλαιότερο σκορ.

Ελέγξτε αν υπάρχει νεότερο μήνυμα ή μήνυμα διόρθωσης. Αν το Match Entry δείχνει ότι το νέο σκορ αποθηκεύτηκε αλλά το Telegram παραμένει παλιό, ενημερώστε τον Υπεύθυνο. Μην ξαναστέλνετε συνεχώς χωρίς οδηγία.

ΣΥΧΝΕΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ 22–24

ΣΥΧΝΕΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

Συνηθισμένα προβλήματα και ο πιο ασφαλής τρόπος να τα λύσετε.

ΕΡ.

Βλέπω «REVIEW PENDING ISSUE».

Ανοίξτε το. Συγκρίνετε το σκορ της Ομοσπονδίας με αυτό που έχετε στη συσκευή και ακολουθήστε την επιλογή που εμφανίζεται. Μην αγνοήσετε κόκκινο πρόβλημα πριν φύγετε από τον αγώνα.

ΕΡ.

Το σύστημα λέει ότι άλλη συσκευή καταχωρεί αυτόν τον αγώνα.

Μην αναλάβετε τον αγώνα αν δεν είστε βέβαιοι ότι η άλλη συσκευή δεν χρησιμοποιείται πλέον. Αν έχετε αμφιβολία, μιλήστε πρώτα με τον άλλο αξιωματούχο ή τον Υπεύθυνο Πρωταθλήματος.

ΕΡ.

Ο αγώνας ολοκληρώθηκε λάθος ή χρειάζεται διόρθωση παλαιού αποτελέσματος.

Επικοινωνήστε με τον Υπεύθυνο Πρωταθλήματος / Επόπτη. Μπορεί να ξαναοίξει ή να διορθώσει τελικό ή παλαιό αποτέλεσμα, ενώ το ιστορικό αλλαγών παραμένει.

Τελικός έλεγχος πριν φύγετε από τον αγώνα

- ✓ Έχει επιλεγεί ο σωστός αγώνας
- ✓ Έχει επιλεγεί το σωστό άτομο που στέλνει το σκορ
- ✓ Έχουν ελεγχθεί όλα τα ολοκληρωμένα σετ
- ✓ Τα κερδισμένα σετ έχουν υπολογιστεί αυτόματα
- ✓ Έχει σταλεί το τελικό αποτέλεσμα
- ✓ Έχει εμφανιστεί επιβεβαίωση «Saved & Verified»
- ✓ Έχει ελεγχθεί η επιβεβαίωση στο Telegram
- ✓ Δεν υπάρχει εκκρεμές πρόβλημα

Αν έχετε αμφιβολία: κρατήστε το σκορ ασφαλές, μην μαντεύετε και επικοινωνήστε με τον Υπεύθυνο Πρωταθλήματος / Επόπτη πριν κάνετε αναγκαστική διόρθωση.

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ

Στοιχεία πρόσβασης & χρήσιμοι σύνδεσμοι

Κρατήστε αυτά τα στοιχεία μόνο για επίσημη χρήση από εξουσιοδοτημένους αξιωματούχους.

ΠΡΟΣΟΧΗ

Οι κωδικοί μπορεί να αλλάζουν περιοδικά για λόγους ασφαλείας. Μην κοινοποιείτε το username ή το password σε άτομα που δεν είναι επίσημοι αξιωματούχοι της Ομοσπονδίας.

Στοιχεία πρόσβασης στο KOP Match Entry

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ

Χρησιμοποιήστε τα παρακάτω μόνο για επίσημη καταχώρηση αποτελεσμάτων.

ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΣΥΝΔΕΣΗΣ

Όνομα χρήστη **iscorer**

Κωδικός **iScorerKOPE@2026**

Σύνδεσμος συστήματος

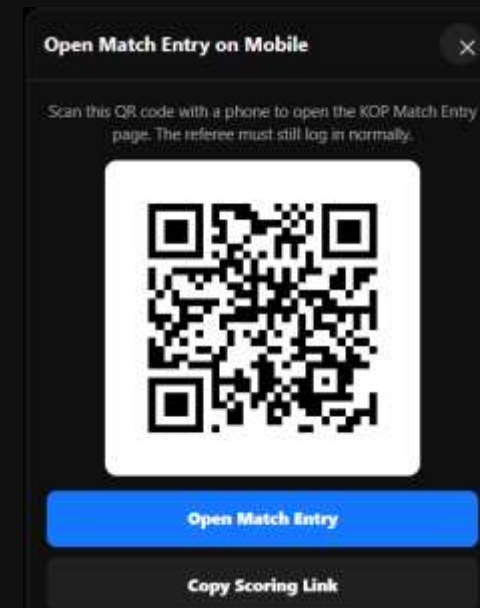
<https://volleyball.org.cy/ns>

Ομάδα Telegram — CVF Match Results

<https://t.me/+uN6iU1HsVZlzMtG0>

QR ΓΙΑ ΤΟ MATCH ENTRY

Σκανάρετε με το κινητό για να ανοίξει η επίσημη σελίδα καταχώρησης.



⚠ Οι κωδικοί μπορεί να αλλάζουν περιοδικά. Μην μοιράζετε το username ή το password με μη εξουσιοδοτημένα άτομα ή μη αξιωματούχους.