

Αλλαγές κανονισμών για την αγωνιστική χρονιά 2025-2026

**Χρίστος Μαϊφόσης
Διεθνής διαιτητής πετοσφαίρισης**

1. Αλλαγή στον κανονισμό του προπετάσματος

2. Σφάλμα όταν η μπάλα μετά το 2^ο κτύπημα διασχίσει το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ έξω από το οριοθετημένο διάστημα

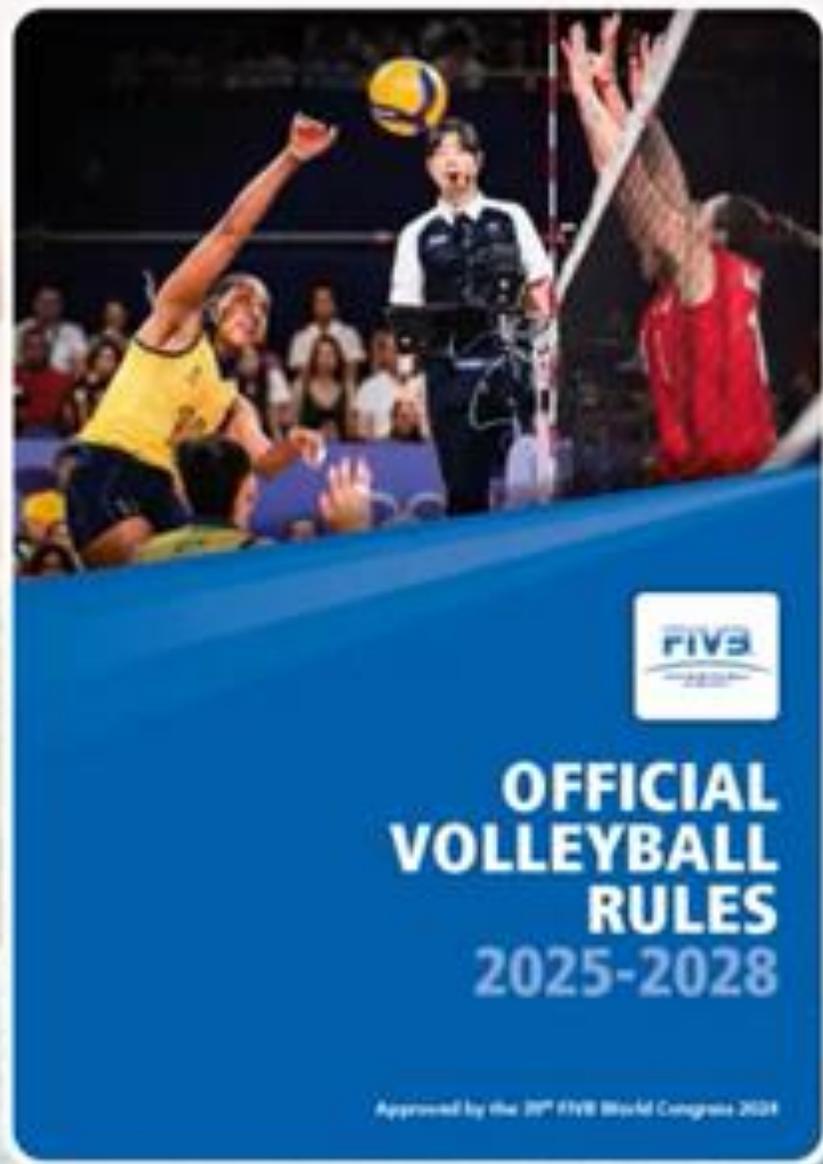
3. Καταργούνται οι λάθος θέσεις της ομάδας που σερβίρει

4. Λάθος θέσεις στην υποδοχή με σημείο αναφοράς το ρίξιμο (και ΟΧΙ το κτύπημα) της μπάλας

5. Χειροσήμανση «4 κτυπήματα» και ΟΧΙ «διπλή μπαλιά» όταν, μετά το 3^ο κτύπημα, η μπάλα καταλήξει στο φιλέ και την ακουμπήσει ο ίδιος παίχτης

6. Αλλαγή στα κριτήρια της διπλής επαφής

7. Αλλαγή στη διαδικασία του Challenge System



2025 INDOOR VOLLEYBALL RULE CHANGES



1. Αλλαγή στον κανονισμό του προπετάσματος

Κατευθυντήριες γραμμές & οδηγίες 2025

Κανονισμός 12 §5

Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να είναι προσεκτικός σε ό,τι αφορά στο **προπέτασμα** κατά την εκτέλεση του σέρβις όταν ένας ή περισσότεροι παίκτες της ομάδας που σερβίρει, κουνούν τα χέρια τους, πηδούν ή κινούνται προς τα πλάγια ή **στέκονται ομαδοποιημένα**, εμποδίζοντας τον αντίπαλό τους από του να βλέπει τον παίκτη που σερβίρει και την πορεία της μπάλας μέχρις ότου η μπάλα να διασχίσει το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ. Συνεπώς, εάν η μπάλα μετά από το σέρβις είναι καθαρά ορατή από τους αντίπαλους καθ' όλη τη διαδρομή της, μέχρις ότου περάσει το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ προς το αντίπαλο γήπεδο, αυτό δεν μπορεί να θεωρηθεί σαν προπέτασμα.

1. Αλλαγή στον κανονισμό του προπετάσματος

Οι διαιτητές θα πρέπει να επιδεικνύουν περισσότερο ζήλο στο να αντιλαμβάνονται την **πρόθεση** μιας ομάδας να δημιουργήσει προπέτασμα και να αποτρέπουν **από την αρχή του αγώνα** την εκμετάλλευση του κανονισμού για το προπέτασμα με τη δικαιολογία της «τακτικής στρατηγικής». Συνεπώς, όταν οι παίκτες μιας ομάδας **ΞΕΚΑΘΑΡΑ ΟΜΑΔΟΠΟΙΟΥΝΤΑΙ** με την πρόθεση να κάνουν προπέτασμα ή όταν οι παίκτες έχουν τα χέρια τους **πάνω από το ύψος του κεφαλιού τους**, (επιτρέπεται, παρόλ' αυτά, να προστατεύουν τα κεφάλια τους, αλλά δεν θα πρέπει να υψώνουν τα χέρια τους πάνω από τα κεφάλια τους) ο διαιτητής μπορεί να το υποδείξει αυτό στην ομάδα που σερβίρει, σφυρίζοντας για να χωρίσει τους παίκτες, και αν δεν υπακούσουν, ο 1^{ος} διαιτητής **ΘΑ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΣΦΥΡΙΞΕΙ ΤΟ ΣΦΑΛΜΑ ΤΟΥ ΠΡΟΠΕΤΑΣΜΑΤΟΣ** μετά την εκτέλεση του σέρβις, χωρίς να περιμένει να δει κατά πόσον η μπάλα θα περάσει πάνω από τους ομαδοποιημένους παίκτες. Είναι αναγκαίο όπως **ΟΛΟΙ** οι διαιτητές εφαρμόσουν αυτές τις οδηγίες από την αρχή του αγώνα. Το αντίθετο θα είχε επιπτώσεις στο fair play.



1. Αλλαγή στον κανονισμό του προπετάσματος



2. Σφάλμα όταν η μπάλα μετά το 2^ο κτύπημα διασχίσει το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ έξω από το οριοθετημένο διάστημα

- 10.1.2 Η μπάλα που έρχεται από το πρώτο κτύπημα της ομάδας, και η οποία έχει περάσει το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ μερικώς ή εντελώς έξω από το οριοθετημένο διάστημα, επιτρέπεται να παιχτεί προς τα πίσω μέσα στα επιτρεπόμενα χτυπήματα της ομάδας νοουμένου ότι:
 - 10.1.2.1 ο παίχτης δεν θα έρθει σε επαφή με το αντίπαλο γήπεδο (με την εξαίρεση του κανονισμού 11.2.2.1)
 - 10.1.2.2 η μπάλα «όταν παιχτεί προς τα πίσω» θα διασχίσει το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ μερικώς ή εντελώς έξω από το οριοθετημένο διάστημα από την ίδια πλευρά του γηπέδου. Εάν όχι, τότε είναι «μπάλα έξω». Η αντίπαλη ομάδα δεν έχει το δικαίωμα να εμποδίσει αυτή την ενέργεια.
 - 10.1.2.3 η μπάλα που διασχίζει το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ μερικώς ή εντελώς έξω από το οριοθετημένο διάστημα, και η οποία έρχεται από το δεύτερο ή το τρίτο κτύπημα της ομάδας, δεν μπορεί να παιχτεί προς τα πίσω και τα θεωρείται σαν «μπάλα ΕΞΩ» τη στιγμή που διασχίζει το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ.

3. Καταργούνται οι λάθος θέσεις της ομάδας που σερβίρει

- Η αλλαγή αυτή σκοπό έχει την ενδυνάμωση της άμυνας και τη δημιουργία μεγαλύτερων σε διάρκεια φάσεων.
- 7.4 Θέσεις
 - Τη στιγμή του κτυπήματος της μπάλας από τον σέρβερ, οι παίκτες της κάθε ομάδας θα πρέπει να βρίσκονται μέσα στο γήπεδό τους (εκτός από τον σέρβερ).
 - Οι παίκτες της ομάδας που έχει υποδοχή πρέπει να βρίσκονται στη σωστή σειρά περιστροφής κατά τη διάρκεια του κτυπήματος του σέρβις.
 - Οι παίκτες της ομάδας που έχει σέρβις επιτρέπεται να βρίσκονται σε οποιαδήποτε θέση του γηπέδου τους κατά τη διάρκεια του κτυπήματος του σέρβις.
 - 7.4.4 Μετά την εκτέλεση του σέρβις οι παίκτες των 2 ομάδων μπορούν να κινούνται και να καταλαμβάνουν οποιαδήποτε θέση του γηπέδου τους και της ελεύθερης ζώνης.

**4. Λάθος θέσεις στην υποδοχή
με σημείο αναφοράς το ρίξιμο
(και ΟΧΙ το κτύπημα)
της μπάλας**



**5. Χειροσήμανση «4 κτυπήματα» και ΟΧΙ «διπλή μπαλιά»
όταν, μετά το 3^ο κτύπημα, η μπάλα καταλήξει στο φιλέ
και την ακουμπήσει ο ίδιος παίχτης**

Κατευθυντήριες γραμμές & οδηγίες 2025

Κανονισμός 28 §14

14. Εάν η μπάλα δεν περάσει το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ μετά το 3^ο κτύπημα της ομάδας, τότε:

14.1 Εάν είτε ο παίχτης που έπαιξε τελευταίος την μπάλα την ακουμπήσει ξανά, ή

κάποιος άλλος συμπαίχτης του ακουμπήσει την μπάλα, η σωστή χειροσήμανση είναι «4 κτυπήματα».



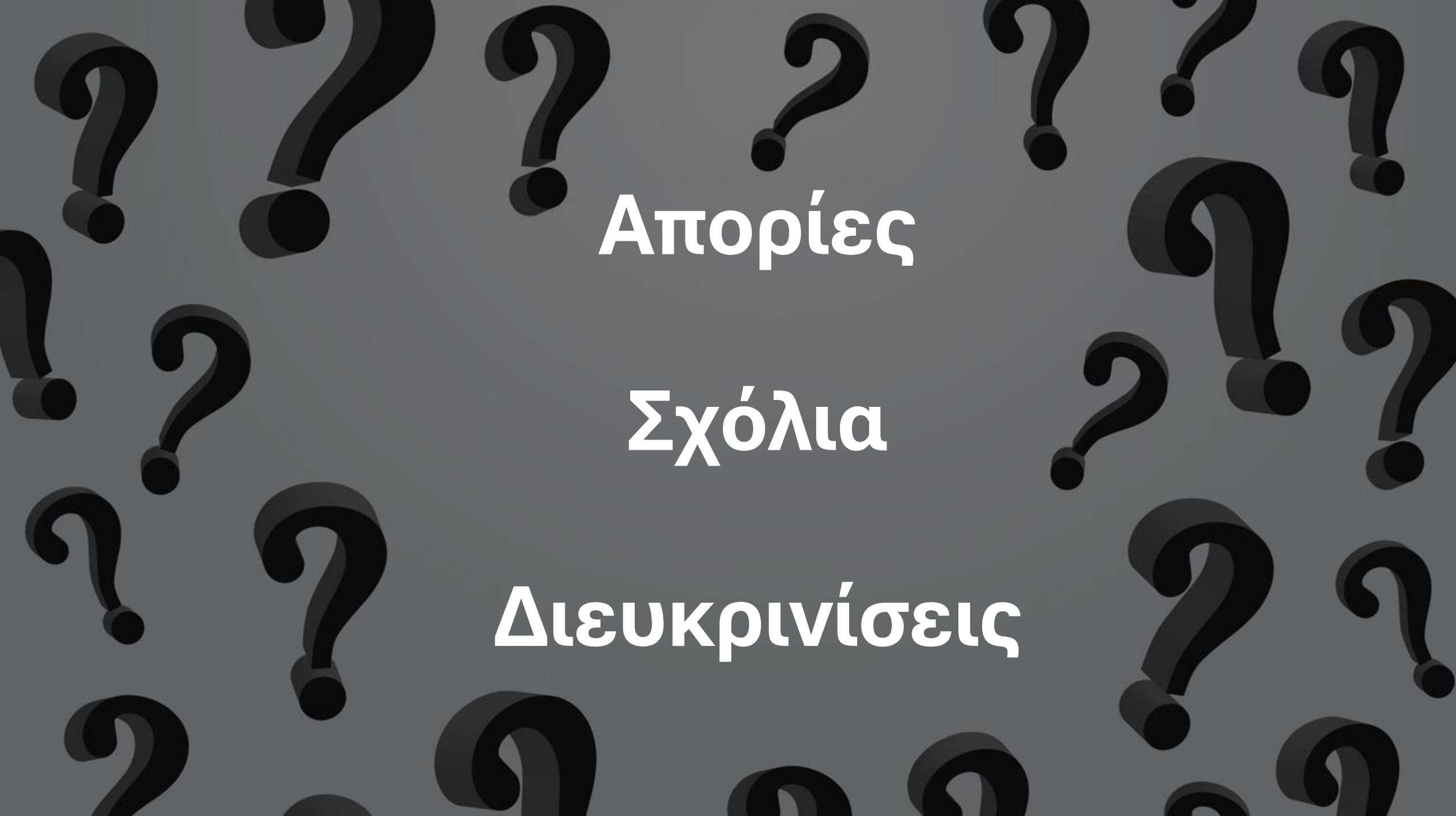
Παρουσίαση Sandy Steel

6. Αλλαγή στα κριτήρια της διπλής επαφής

- **Αίτημα για challenge κατά τη διάρκεια της φάσης**
- Σε σχέση με το **νέο** σημείο 2 των FIVB Challenge System Regulations: "Οι ομάδες έχουν το δικαίωμα να ζητήσουν "Challenges" στο τέλος της φάσης, όταν επιθυμούν να ζητήσουν επανεξέταση της απόφασης του διαιτητή σχετικά με κάποιο σφάλμα που έγινε κατά τη διάρκεια της φάσης, συμπεριλαμβανομένου και του σέρβις." Η ERC στηρίζει την εξέλιξη αυτού του νέου Κανονισμού, καθώς βοηθά στην πιο ομαλή ροή του αγώνα και στις **λιγότερες διακοπές κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού**. Το Δ.Σ. της CEV αποφάσισε να αποδεχτεί τη σύσταση της ERC και να υιοθετήσει αυτή την αλλαγή από την αγωνιστική περίοδο των Ευρωπαϊκών κυπέλλων του 2026. Αυτή η εξέλιξη ευθυγραμμίζει τη CEV με τα διεθνή πρότυπα, βελτιώνει τον ρυθμό του αγώνα και προετοιμάζει το έδαφος για περαιτέρω τεχνολογική πρόοδο στα challenge systems.

- Είναι σημαντικό να αντιληφθούμε ότι εάν κάποιος προπονητής επιθυμεί να ζητήσει challenge κατά τη διάρκεια της φάσης, κάποιος από τον πάγκο θα πρέπει να πατήσει το σχετικό κουμπί αιτήματος challenge στο tablet και στη συνέχεια, αφού η φάση ολοκληρωθεί, ο 2^{ος} (ή ο 3^{ος}) διαιτητής θα πρέπει να ρωτήσει τον προπονητή να του επιβεβαιώσει το challenge. Ο προπονητής θα πρέπει να επιλέξει κατά πόσον θα χρησιμοποιήσει το challenge για φάση που έλαβε χώρα κατά τη διάρκεια του πόντου και να ενημερώσει για ποιο σφάλμα ζητά challenge. Στη συνέχεια ο 2^{ος} (ή ο 3^{ος} σε αγώνες της FIVB) διαιτητής, πριν από την έναρξη της διαδικασίας του challenge, θα πρέπει να επικοινωνήσει με τον challenge referee σχετικά με το ποιο σημείο θα πρέπει να εξετάσουν και να μαζέψει όλες τις απαραίτητες πληροφορίες προς αποφυγή παρερμηνειών (κάποιες λεπτομέρειες μπορεί να είναι χρήσιμες: ΣΦΑΛΜΑ ΣΤΟ ΦΙΛΕ ή ΠΕΡΑΣΜΑ ΠΕΡΑΝ ΑΠΟ ΤΗΝ ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΓΡΑΜΜΗ...).

- Υπενθυμίζουμε σε όλους ότι η επικοινωνία είναι ζωτικής σημασίας σε κάθε φάση της διαδικασίας του challenge: ΑΙΤΗΜΑ - ΔΙΕΥΚΡΙΝΙΣΗ - ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ - ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ.
- Να θυμάστε ότι η διευκρίνιση της φύσης του αιτήματος του challenge θα πρέπει να γίνεται από τον 2^ο (ή 3^ο σε αγώνες της FIVB) διαιτητή, κατευθείαν με τον προπονητή της ομάδας και όχι με άλλα μέλη της προπονητικής ομάδας που βρίσκονται στον πάγκο της ομάδας.

The background of the slide is a dark gray color with a repeating pattern of large, black, 3D-style question marks scattered across it. The text is centered in white.

Απορίες

Σχόλια

Διευκρινίσεις

**Ευχαριστώ για την
προσοχή σας!**