



ΚΑΤΕΥΘΥΝΤΗΡΙΕΣ ΓΡΑΜΜΕΣ ΚΑΙ ΟΔΗΓΙΕΣ ΠΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ ΠΕΤΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΠΑΡΑΛΙΑΣ

ΕΚΔΟΣΗ 2023



Μετάφραση και επιμέλεια:

Χρίστος Μαϊφόσης

Διεθνής Διαιτητής Πετοσφαίρισης

Μέλος του Συνδέσμου Διαιτητών Πετοσφαίρισης Σάλας και Παραλίας Κύπρου

Κυπριακή Ομοσπονδία Πετοσφαίρισης

ΜΗΝΥΜΑ ΓΙΑ ΤΟ 2022-2023

Η αγωνιστική χρονιά 2021-2022 χαρακτηρίστηκε από δύο από τα πιο κάτω στοιχεία: **την αυστηρότερη αξιολόγηση της τεχνικής της πάσας με τα δάκτυλα και τους καρπούς προς τα κάτω (overhand)**, που σκοπό είχε την αποκατάσταση της σωστής εφαρμογής των Επίσημων Κανονισμών της Πετοσφαίρισης Παραλίας. Αυτό κρίθηκε αναγκαίο λόγω του γεγονότος ότι μετά τους Ολυμπιακούς αγώνες στο Τόκιο παρατηρήθηκε μια χαλάρωση στην τεχνική της πάσας με τα δάκτυλα και τους καρπούς προς τα κάτω (overhand) από πλευράς των παιχτών αλλά και των κριτηρίων αξιολόγησής της από πλευράς των διαιτητών. Η εκτίμησή μας είναι ότι αυτή η διαδικασία έχει πλέον ολοκληρωθεί και αφομοιωθεί από όλα τα εμπλεκόμενα μέρη, κάτι το οποίο θα μας επιτρέψει να έχουμε πιο στρωτές διαιτησίες κατά την επερχόμενη περίοδο των Προκριματικών για τους Ολυμπιακούς όπως και την εφαρμογή **μιας δοκιμής για ένα νέο Ball Mark Protocol** σε τρεις διοργανώσεις στα αρχικά στάδια της αγωνιστικής περιόδου. Το νέο Ball Mark Protocol έχει εγκριθεί για εφαρμογή από το 2023 και μετέπειτα.

Ένα άλλο σημείο το οποίο απαιτεί υψηλά επίπεδα συγκέντρωσης είναι η ακριβής εφαρμογή των **νέων Medical Assistance Protocols**, με έμφαση στο γεγονός ότι έγιναν σημαντικές αλλαγές σε σχέση με τις ρυθμίσεις που εφαρμόστηκαν το 2019-2020. Αυτές έχουν να κάνουν με τη νέα κλίμακα του RIT που δίνεται σε έναν παίχτη κατά τη διάρκεια του αγώνα.

Άλλα σημαντικά ζητήματα έχουν να κάνουν με τις σχέσεις διαιτητών – αθλητών μέσα στο γήπεδο. Ενθαρρύνουμε με έμφαση τους διαιτητές όπως **διεξάγουν τον αγώνα χρησιμοποιώντας την εξουσία τους αλλά παράλληλα να αποφεύγουν τον απολυταρχισμό**. Η εξουσία είναι συνδεδεμένη με τις ηγετικές ικανότητες, τη σωστή στάση και τη διοίκηση. Σκοπός της είναι να καθοδηγήσει τους συμμετέχοντες να αντιλαμβάνονται και να σέβονται τους κανονισμούς, να αξιολογούν τη νομιμότητά τους και να κάνουν βήματα για την αναβάθμιση του αθλήματος. Ο απολυταρχισμός, αντιθέτως, είναι η επιβολή μιας άποψης με τη βία. Αξίζει να θυμόμαστε ότι ο διαιτητής μένει στο παρασκήνιο αλλά ταυτόχρονα ενεργεί με σκοπό την προώθηση του αθλήματος, καθιστώντας το άθλημα πιο ελκυστικό σε ένα ευρύτερο κοινό. Θέλουμε το άθλημα να είναι δημοφιλές. Ο τρόπος να το κάνουμε αυτό είναι να προσφέρουμε ένα πιο ελκυστικό θέαμα.

Από το 2014, εκτός από τις κατευθυντήριες γραμμές και οδηγίες, το κείμενο αυτό περιλαμβάνει όλα τα σχετικά πρωτόκολλα (δηλ. Επίσημο Πρωτόκολλο Αγώνα, Πρωτόκολλα Forfeit και Default, Πρωτόκολλο Ball Mark, (καινούργιο) Medical Assistance protocols, Protest Protocol και Πρωτόκολλο Επικοινωνίας του 1^{ου} Διαιτητή με το Κοινό).

Ελπίδα μας είναι ότι αυτό το κείμενο, που ενημερώνεται κάθε χρόνο με σκοπό να αντικατοπτρίζει τις εξελίξεις στους κανονισμούς και στη διαιτησία, θα είναι επιμορφωτικό και θα αποτελεί μια πρόκληση. Θα πρέπει να διαβάζεται μαζί με τους Κανονισμούς του Παιχνιδιού 2021-2024, οι οποίοι επίσης έχουν κάποιες αλλαγές, και το Βιβλίο Περιπτώσεων. Όλα αυτά σαν ένα πακέτο αποτελούν τα θεμέλια των διαιτητικών μας αναφορών.

Η νέα εποχή στην FIVB ενθαρρύνει τα υπεύθυνα όργανά μας να φέρουν την Πετοσφαίριση Παραλίας πιο κοντά και να την ενσωματώσουν στη γενικότερη δομή, με γνώμονα την «καινοτομία». Το άθλημα επιβάλλεται να προσαρμοστεί στις επιθυμίες των εμπλεκόμενων σε αυτό, με έμφαση στην τηλεόραση. Συνεπώς οι Διαιτητές (αλλά και οι Referee Coaches) θα πρέπει να αντιληφθούν τον πολύ

σημαντικό ρόλο που έχουν στην προώθηση της Πετοσφαίρισης και της Πετοσφαίρισης Παραλίας.

Επιπλέον, η Παγκόσμια Ομοσπονδία έχει επενδύσει αρκετά στην εισαγωγή νέων τεχνολογιών για να βοηθήσει τους διαιτητές στον μεγαλύτερο δυνατό βαθμό. Σ' αυτές περιλαμβάνεται η εισαγωγή του «ηλεκτρονικού φύλλου αγώνα», της «ασύρματης επικοινωνίας ανάμεσα στους διαιτητές» και το «challenge system». Όλα αυτά αποτελούν εξαιρετικά εργαλεία που θα βοηθήσουν τους διαιτητές μας να υπηρετήσουν το άθλημά μας στον υψηλότερο βαθμό ανάλογα με τις ικανότητές τους. Η πρόκληση έγκειται στο γεγονός ότι οι διαιτητές θα πρέπει να αντιληφθούν ότι, αν και η τεχνολογία είναι στη διάθεσή τους για να τους στηρίξει, η προσωπική τους δέσμευση αλλά και η εμπειρία είναι επίσης ζωτικής σημασίας. Για να αγκαλιάσουμε αυτές τις νέες προσεγγίσεις χρειάζεται να έχουμε προοδευτικό πνεύμα αλλά και αίσθημα ευθύνης. Η τεχνολογία θα μας βοηθήσει μόνο όταν γνωρίζουμε πώς να τη χρησιμοποιήσουμε.



Οι διαιτητές θα πρέπει να δώσουν ιδιαίτερη βαρύτητα σε κάποια κριτήρια σε σχέση με την εφαρμογή των Κανονισμών και να είναι πάντοτε συνεπείς στην εφαρμογή αυτών των κριτηρίων. Το επίπεδο της διαιτησίας σε αυτούς τους τομείς αποτελεί παράγοντα κλειδί σε ό,τι αφορά στην επιτυχή επικοινωνία των κριτηρίων αλλά και των στόχων που έθεσε η FIVB σε όλα τα εμπλεκόμενα μέρη

(παίχτες, διαιτητές, θεατές, τηλεόραση, μέσα και χορηγούς).

Με αυτή τη λογική σας προτρέπουμε να διαβάσετε αυτό το κείμενο ούτως ώστε να αντιληφθείτε τους κυριότερους τομείς που δίνεται έμφαση και να εφαρμόζετε το πνεύμα και το νόημά τους κατά τη διάρκεια της διαιτησίας σας

Καλή επιτυχία με τη διαιτησία σας το 2022-2023.

Jose Casanova

Υπεύθυνος Διαιτησίας Πετοσφαίρισης Παραλίας της FIVB

ΤΟ ΠΛΑΙΣΙΟ ΤΗΣ ΔΙΑΙΤΗΣΙΑΣ

Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ εφαρμόζουν τους κανονισμούς του παιχνιδιού. Η διαιτησία στην Πετοσφαίριση Παραλίας απαιτεί συνεχή ενημέρωση για τις αλλαγές στους κανονισμούς αλλά και στην ερμηνεία τους. Για τη σωστή εφαρμογή των κανονισμών, οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να τους γνωρίζουν άπταιστα και να τους εφαρμόζουν αποφασιστικά και ορθά στο πλαίσιο του παιχνιδιού.

Οι κανονισμοί θα πρέπει να αντικατοπτρίζουν τις απαιτήσεις της εξέλιξης του αθλήματος. Όταν δημιουργούνται ή / και αλλάζουν, οι ακόλουθοι παράγοντες θα πρέπει φυσικά να λαμβάνονται υπ' όψιν:

- Τεχνική και τακτική ανάπτυξη
- Θεαματικότητα
- Δημοτικότητα και προώθηση
- Οικονομικές απαιτήσεις
- Αλλαγές στην κοινωνία, τη ψυχαγωγία και την κουλτούρα.



Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να είναι ικανοί να παίρνουν τις σωστές αποφάσεις χρησιμοποιώντας την εξουσία τους σε περιπτώσεις που δεν ξεκαθαρίζονται από τους κανονισμούς. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ επομένως θα πρέπει να έχουν μια πλήρη γνώση των θεωρητικών Κατευθυντήριων Γραμμών, όπως και τις γενικές αρχές των κανονισμών οι οποίες:

- Καθορίζουν τα χαρακτηριστικά του παιχνιδιού
- Καθορίζουν τις σωστές τεχνικές
- Επιτρέπουν στο παιχνίδι να παιχτεί με ασφαλή τρόπο κάτω από δίκαιες συνθήκες.
- Ενθαρρύνουν την αθλητοπρέπεια
- Ενθαρρύνουν υψηλού επιπέδου απόδοση και θεαματικότητα.
- Επιτρέπουν στο άθλημα να προωθηθεί σωστά.

Αυτό θα επιτρέψει στους ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ να εκτελούν τα καθήκοντά τους με περισσότερη ακρίβεια και να συμβαδίζουν με το «πνεύμα των κανονισμών».

ΑΠΟΔΟΣΗ ΤΩΝ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ

Ο Refereeing Coach της FIVB είναι υπεύθυνος για όλα τα θέματα που αφορούν τη διαιτησία και αναφέρει σχετικά στον Technical Delegate της FIVB. Ο Refereeing Coach της FIVB θα δίνει οδηγίες στους διαιτητές, θα διευκολύνει το έργο τους και θα τους δίνει ανατροφοδότηση ανάλογα με τις δυνατότητές τους.

Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ εκτελούν τα καθήκοντά τους σε στενή συνεργασία με τον Refereeing Manager της κάθε διοργάνωσης. Μαζί με τον υπεύθυνο της τηλεοπτικής μετάδοσης, τον υπεύθυνο προώθησης και άλλους αξιωματούχους, οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να μεριμνούν όπως η παραγωγή και οι οργανωτικές ανάγκες της τηλεόρασης υποβοηθούνται. Αυτό περιλαμβάνει το πρωτόκολλο αγώνα, τις τηλεοπτικές επαναλήψεις, τους διαπιστευμένους φωτογράφους και τις θέσεις των τηλεοπτικών καμερών μέσα στον αγωνιστικό χώρο.

Αν και η Πετοσφαίριση Παραλίας αποτελεί μια παραλλαγή του αθλήματος της Πετοσφαίρισης, υπάρχουν θεμελιώδεις διαφορές στον αριθμό των παιχτών, στις τεχνικές που χρησιμοποιούν οι παίκτες, στη δομή του αγώνα και στις συνθήκες του, πράγματα που διέπουν και τις διαφορές στους κανονισμούς ανάμεσα στα 2 αθλήματα. Συνεπώς, υπάρχουν διαφορές στην τεχνική της διαιτησίας, στις ερμηνείες, στα πρωτόκολλα και στις διάφορες περιπτώσεις. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να τις κατανοούν πλήρως.

Εν κατακλείδι, οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ δεν θα πρέπει απλά να εκτελούν τα καθήκοντά τους και να διευθύνουν τον αγώνα σύμφωνα με το γράμμα και το πνεύμα των κανονισμών, αλλά η απόδοσή τους διέπεται από παράγοντες όπως η υγεία (σωματική και πνευματική), νομικά θέματα (κανονισμοί υγείας και ασφάλειας, κώδικας αντντόπινγκ και Ηθικός Κώδικας των Διαιτητών), όπως και κοινωνικούς παράγοντες που δεν είναι καθαρά τεχνικής φύσεως. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει πάντοτε να θυμούνται ότι δεν βρίσκονται εκεί μόνο για να διαιτητεύουν, αλλά ο ρόλος τους είναι επίσης του δασκάλου, του προωθητή και του οργανωτή του αθλήματος. Μπορεί να κληθούν να βοηθήσουν τον Referee Coach. Με αυτόν τον τρόπο έχουν ορισμένη ευθύνη να ενεργούν προς τα καλώς νοούμενα συμφέροντα της FIVB και των διάφορων εμπλεκόμενων. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να γνωρίζουν επακριβώς αυτούς τους παράγοντες, να εκτελούν τα καθήκοντά τους έχοντας σωστή συμπεριφορά, τόσο εντός όσο και εκτός γηπέδου, και να διευθύνουν τον αγώνα σύμφωνα με τους κανονισμούς.

1. ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΗ ΠΕΡΙΟΧΗ

1. Μια μέρα πριν από τη διοργάνωση, οι FIVB Delegates με τη βοήθεια των ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ θα πρέπει να επιβεβαιώσουν ότι οι διαστάσεις είναι οι προβλεπόμενες και ότι η ποιότητα και η ασφάλεια των γραμμών που οριοθετούν το γήπεδο και ο υπόλοιπος εξοπλισμός είναι σύμφωνα με τις απαιτήσεις της FIVB.

2. Πριν από την έναρξη κάθε αγωνιστικής μέρας οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να ελέγχουν ότι:

2.1 Το φιλέ είναι κάθετο προς το γήπεδο και ότι οι διαστάσεις των γραμμών που οριοθετούν το γήπεδο είναι ακριβείς όπως και η ελεύθερη ζώνη.

Σημείωση: Στο τετράγωνο γήπεδο (8μΧ8μ για τη μια πλευρά), το μήκος των μικρών διαγωνίων (11.31μ) θα πρέπει να είναι το ίδιο.

2.2 Η αγωνιστική περιοχή, η κατάσταση της άμμου και ο υπόλοιπος εξοπλισμός είναι ασφαλή για τους παίκτες και για τους διαιτητές.

Σημείωση: Οι γραμμές που οριοθετούν το γήπεδο πρέπει να είναι σωστά στερεωμένες και να μην εγκυμονούν κινδύνους για τους παίκτες. Εκτεθειμένες άγκυρες, μεταλλικές κατασκευές τεντώματος ή καρφιά για να κρατούν τις γραμμές στη θέση τους δεν επιτρέπονται.

Σημείωση: Ο(οι) Delegate(s) της FIVB θα πάρει(ουν) τις τελικές αποφάσεις κατά πόσον η θερμοκρασία και / ή οι κακές καιρικές συνθήκες δεν επιτρέπουν τη διεξαγωγή αγώνα.

3. Πριν από κάθε αγώνα οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει, κατά τη διάρκεια της προθέρμανσης, να επιθεωρούν το γήπεδο και την ελεύθερη ζώνη, να ελέγχουν τη συμμετρία τους, την ασφάλεια και τη γενική τους κατάσταση.

Σημείωση: Κατά τη διάρκεια του αγώνα ο 2^{ος} ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να μεριμνά ούτως ώστε η ελεύθερη ζώνη να είναι καθαρή από αντικείμενα που θα μπορούσαν να προκαλέσουν τραυματισμό σε κάποιο μέλος της ομάδας (μπουκάλια, τρίποδες τηλεοπτικές κάμερες, σκούπες για το ίσιωμα της άμμου κτλ).

4. Το γήπεδο διατηρείται στην προβλεπόμενη κατάσταση από τους ισιωτές της άμμου, οι οποίοι είναι υπεύθυνοι να την ισιώνουν κατά τη διάρκεια του αγώνα, ανάμεσα στα σετς και ανάμεσα στους αγώνες. 6 ισιωτές άμμου θα χρησιμοποιούνται και θα πρέπει να βρίσκονται έξω από την ελεύθερη ζώνη όπως φαίνεται στο διάγραμμα 6 των Κανονισμών. 2 ισιωτές της άμμου θα είναι υπεύθυνοι για την περιοχή κάτω από το φιλέ, 2 θα είναι υπεύθυνοι για την περιοχή γύρω από τις γραμμές που οριοθετούν το γήπεδο και 2 θα είναι υπεύθυνοι για τις θέσεις της υποδοχής και για την περιοχή του σέρβις.

Σημείωση: Τα κύρια καθήκοντά τους σε αυτή τη διαδικασία είναι:

- να μεριμνούν ώστε η άμμος να είναι επίπεδη μέσα στο γήπεδο και στην περιοχή του σέρβις – η άμμος έχει την τάση να σχηματίζει βαθουλώματα στις περιοχές που γίνεται η υποδοχή και να μην είναι επίπεδη κοντά στο φιλέ.
- να μεριμνούν ώστε να υπάρχουν ασφαλείς και δίκαιες συνθήκες για τις 2 ομάδες.
- να προετοιμάζουν την άμμο ώστε να επιτρέπουν στους διαιτητές να είναι πιο ακριβείς στην κρίση τους – η επίπεδη επιφάνεια γύρω από τις γραμμές που



οριοθετούν το γήπεδο, τόσο μέσα όσο και εκτός γηπέδου βοηθά τους ΕΠΟΠΤΕΣ ΓΡΑΜΜΩΝ και τους ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ να κρίνουν εάν η μπάλα είναι «μέσα» ή «έξω».

Σημείωση: Ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ είναι υπεύθυνος να ελέγχει ότι αυτό γίνεται με τον σωστό τρόπο από τους ισιωτές της άμμου και μαζί με τους ΕΠΟΠΤΕΣ ΓΡΑΜΜΩΝ θα πρέπει να ελέγχει συνεχώς κατά τη διάρκεια του αγώνα τις γραμμές και το γήπεδο ούτως ώστε στα γήπεδα να τηρούνται παρόμοιες συνθήκες.

Σημείωση: Κάτι παρόμοιο ισχύει και για διαδικασίες ραντίσματος του γηπέδου που επιπλέον χρειάζονται την εξουσιοδότηση του(ων) αντίστοιχου(ων) Delegate(s) της FIVB.

2. ΦΙΛΕ ΚΑΙ ΣΤΥΛΟΒΑΤΕΣ

Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να ελέγχουν ότι:

1. Το ύψος του φιλέ είναι σύμφωνα με τον Κανονισμό 2.1.

Σημείωση: Πριν από κάθε αγώνα, αφού έχει ισιωθεί η άμμος, ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να ελέγξει το ύψος του φιλέ πριν από την κλήρωση. Ο 1^{ος} διαιτητής παραμένει κοντά στον 2^ο διαιτητή κατά τη διάρκεια αυτής της διαδικασίας για να επιβλέψει το μέτρημα του φιλέ.

2. Το φιλέ, οι στυλοβάτες και το βάθρο του διαιτητή θα πρέπει να φέρουν προστατευτικά ούτως ώστε οι παίκτες να μην διατρέχουν κίνδυνο τραυματισμού από εκτεθειμένες σκληρές ή μυτερές επιφάνειες.

Σημείωση: Εάν οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ πιστεύουν ότι ο εξοπλισμός δεν είναι σύμφωνος με τους κανονισμούς, θα πρέπει αμέσως να ενημερώσουν τον(τους) Delegate(s) της FIVB ή τον Υπεύθυνο Γηπέδου για να μεριμνήσουν όπως επιλυθεί το πρόβλημα.

3. Το μήκος του φιλέ είναι 8.5μ και η απόσταση από την πλάγια γραμμή μέχρι τους στυλοβάτες είναι 0,7-1μ.

Σημείωση: Για Παγκόσμιες Διοργανώσεις, Διοργανώσεις της FIVB και Επίσημες Διοργανώσεις ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να μεριμνήσει ούτως ώστε το φιλέ να πληροί όλα τα κριτήρια σύμφωνα με τους αντίστοιχους εμπορικούς κανονισμούς της FIVB.

Σημείωση: Κατά τη διάρκεια του αγώνα (και ειδικότερα στην αρχή του κάθε σετ) οι αντίστοιχοι ΕΠΟΠΤΕΣ ΓΡΑΜΜΩΝ θα πρέπει να ελέγχουν κατά πόσον οι πλάγιες ταινίες είναι ακριβώς κάθετες με την επιφάνεια του γηπέδου και πάνω από τις πλάγιες γραμμές και κατά πόσον οι αντένες βρίσκονται στην εξωτερική πλευρά κάθε ταινίας. Εάν δεν συμβαίνουν αυτά, θα πρέπει να γίνουν αμέσως οι απαραίτητες ρυθμίσεις.

4. Ο εξοπλισμός θα πρέπει να είναι όπως καθορίζεται από τους Κανονισμούς 2.1 μέχρι 2.6. Μόνο εγκεκριμένος από την FIVB εξοπλισμός θα πρέπει να χρησιμοποιείται σε Παγκόσμιες Διοργανώσεις, Διοργανώσεις της FIVB και Επίσημες Διοργανώσεις.

Σημείωση: Πρόσθετος εξοπλισμός: πάγκοι για τις ομάδες, τραπέζι για τον ΣΗΜΕΙΩΤΗ, βάθρο για τον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ, μια ράβδος για τη μέτρηση του ύψους του φιλέ, ένα πιεσόμετρο για έλεγχο της πίεσης των μπάλων του αγώνα, μια τρόμπα, ένα σετ με αριθμημένες πινακίδες 1 & 2, ένας χειροκίνητος πίνακας για το σκορ, ένα σετ από 4 σημαίες για τους ΕΠΟΠΤΕΣ ΓΡΑΜΜΩΝ, τουλάχιστον 2 σκούπες για το ίσιωμα της άμμου, τουλάχιστον 8 πετσέτες για τους ΕΠΟΠΤΕΣ ΓΡΑΜΜΩΝ και τους επαναφορείς μπαλών, ένα κιβώτιο με πάγο, κουτί πρώτων βοηθειών και ένα μέτρο (τουλάχιστον 20μ). Πίνακας για το σκορ και σύστημα για πότισμα του γηπέδου είναι υποχρεωτικά για Παγκόσμιες Διοργανώσεις, Διοργανώσεις της FIVB και Επίσημες Διοργανώσεις.

Σημείωση: Ο διοργανωτής θα πρέπει επίσης να παρέχει εφεδρικό εξοπλισμό όπως και ομπρέλες και κιβώτια με πάγο, αλλά και νερό στις περιοχές των ομάδων. Κατά τη διάρκεια του αγώνα ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ είναι υπεύθυνος να μεριμνά ούτως ώστε να υπάρχει νερό συνεχώς διαθέσιμο για τους παίκτες.

3. ΜΠΑΛΕΣ

1. Η Mikasa BV550C (με περιφέρεια $67\text{εκ} \pm 1\text{εκ}$) είναι η επίσημη και αποκλειστική μπάλα για Παγκόσμιες Διοργανώσεις, Διοργανώσεις της FIVB και Επίσημες Διοργανώσεις και αυτή θα χρησιμοποιείται.

Σημείωση: Για Παγκόσμιες Διοργανώσεις, Διοργανώσεις της FIVB και Επίσημες Διοργανώσεις μπάλες εγκεκριμένες από την FIVB θα δίνονται από τη Mikasa στους υπεύθυνους της διοργάνωσης, θα εγκρίνονται από τους Delegates της FIVB και θα ελέγχονται από τους ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ του αγώνα.

2. Ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ παίρνει τις 5 μπάλες πριν από τον αγώνα και ελέγχει ότι όλες τους έχουν πανομοιότυπα χαρακτηριστικά (χρώμα, περιφέρεια, βάρος και πίεση). Μαζί με τον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ επιλέγει τις 4 μπάλες του αγώνα και την εφεδρική μπάλα. Ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ είναι ακολούθως υπεύθυνος γι' αυτές κατά τη διάρκεια του αγώνα και θα μεριμνήσει ούτως ώστε αυτές να επιστραφούν στον υπεύθυνο του γηπέδου με τη λήξη του αγώνα.

Σημείωση: Οι παίκτες δεν έχουν το δικαίωμα να επιλέξουν ποιες μπάλες θα χρησιμοποιηθούν στον αγώνα τους.

3. Εφεδρικά σετς από 5 μπάλες θα πρέπει να είναι διαθέσιμα σε περίπτωση βροχής. Στην περίπτωση που οι μπάλες του αγώνα καταστούν εξαιρετικά βαριές, ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ είναι υπεύθυνος να συντονίσει τη διαδικασία αντικατάστασης των 5 μπαλών ανάμεσα στα σετς.

4. Σύστημα με 4 μπάλες θα εφαρμόζεται στις Παγκόσμιες Διοργανώσεις, Διοργανώσεις της FIVB και Επίσημες Διοργανώσεις. Θα χρησιμοποιούνται 6 επαναφορείς μπάλων και αυτοί θα τοποθετούνται στην ελεύθερη ζώνη όπως φαίνεται στο διάγραμμα 6 των Κανονισμών. Πριν από την έναρξη του αγώνα οι επαναφορείς μπάλας στις θέσεις 2 & 5, όπως και άλλος ένας (στη θέση 1 ή στη θέση 4) που θα βρίσκεται στην πλευρά της ομάδας που θα έχει υποδοχή θα πάρουν από μια μπάλα από τον ΔΕΥΤΕΡΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ. Ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα δώσει την τέταρτη μπάλα στον παίκτη που θα σερβίρει στο 1^ο και στο καθοριστικό σετ.

Κατά τη διάρκεια του αγώνα, όταν η μπάλα είναι εκτός παιδιάς:

4.1 Εάν η μπάλα είναι εκτός γηπέδου, θα την επαναφέρει ο επαναφορέας μπάλας που είναι πιο κοντά σε αυτήν και αμέσως θα την κυλήσει στον επαναφορέα μπάλας που έδωσε την μπάλα στον παίκτη που είχε σειρά να σερβίρει.

4.2 Εάν η μπάλα βρίσκεται στο γήπεδο, ο επαναφορέας μπάλας που είναι πιο κοντά σε αυτήν, κατά προτίμηση στις θέσεις 3 & 6 αμέσως θα πιάνει την μπάλα και θα την κυλά στον επαναφορέα μπάλας που έδωσε την μπάλα στον παίκτη που είχε σειρά να σερβίρει (οι επαναφορείς μπάλας θα πρέπει να κυλούν τις μπάλες μεταξύ τους (και όχι να τις ρίχνουν ο ένας στον άλλο), όταν η μπάλα βρίσκεται εκτός παιδιάς και κατά προτίμηση όχι από την πλευρά που βρίσκεται το τραπέζι του σημειωτή).

4.3 Τη στιγμή που η μπάλα τίθεται εκτός παιδιάς ο επαναφορέας μπάλας που βρίσκεται πιο κοντά στο σημείο από το οποίο ο παίκτης που θα σερβίρει θα βγει από το γήπεδο, να δώσει την μπάλα στα χέρια του παίκτη που έχει σειρά να σερβίρει, μόλις ο τελευταίος βγει από το γήπεδο. Συνεπώς θα πρέπει να δίνονται συγκεκριμένες οδηγίες στους επαναφορείς μπάλας και τα πιο πάνω θα πρέπει να υπογραμμίζονται στην πρακτική τους εξάσκηση.

4. ΟΜΑΔΕΣ

1. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να ελέγχουν ότι μόνο οι 2 παίκτες για κάθε ομάδα που καταγράφονται στο φύλλο αγώνα συμμετέχουν στον αγώνα.

Σημείωση: Σε κάθε ομάδα ένας από αυτούς τους παίκτες θα είναι ο αρχηγός της ομάδας και οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να ελέγχουν ότι αυτός καταγράφεται στο φύλλο αγώνα πριν από την έναρξη του αγώνα.

2. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να μεριμνούν ότι και οι 2 παίκτες της κάθε ομάδας είναι παρόντες για να συμμετέχουν στον αγώνα. Στην περίπτωση που κάποιος παίκτης μιας ομάδας απουσιάζει, ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να ενημερώσει τον υπεύθυνο της FIVB ούτως ώστε να προσπαθήσει να βρει τον παίκτη / την ομάδα που απουσιάζει.

3. Για Παγκόσμιες Διοργανώσεις, Διοργανώσεις της FIVB και Επίσημες Διοργανώσεις εξωτερική βοήθεια ή παρέμβαση από προπονητή δεν επιτρέπεται κατά τη διάρκεια του αγώνα. Παρόλ' αυτά, οι προπονητές επιτρέπεται να βρίσκονται στο γήπεδο κατά τη διάρκεια της προθέρμανσης της ομάδας τους μέχρι και την έναρξη του επίσημου πρωτοκόλλου. Σε κάποιες περιπτώσεις, μετά από έγκριση του Referee Coach, θα επιτρέπεται στους προπονητές να παραμένουν στο γήπεδο μέχρι και την έναρξη της κλήρωσης.

Σημείωση: Οι προπονητές δεν επιτρέπεται να βρίσκονται στην αγωνιστική περιοχή κατά τη διάρκεια του αγώνα. Εάν μια ομάδα παραπονεθεί ότι οι αντίπαλοι παίρνουν εξωτερική βοήθεια ή οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ καθαρά δουν κάποιον προπονητή να δίνει οδηγίες κατά τη διάρκεια του αγώνα, θα πρέπει να δώσουν αυτή την πληροφορία στον(ους) υπεύθυνο(ους) της FIVB. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ μπορεί να κληθούν από τον Technical Delegate της FIVB να κάνουν μια επίσημη αναφορά για τις συνθήκες τέτοιου περιστατικού.

Σημείωση: Η παρουσία προπονητών επιτρέπεται σε όλες τις διοργανώσεις μικρότερων ηλικιακών κατηγοριών, όπως και στις φάσεις 1 και 2 του Continental Cup.

4. Οι ομάδες έχουν προκαθορισμένες περιοχές για τα τάιμ-άουτς και θα πρέπει να χρησιμοποιούν την ίδια περιοχή για όλο τον αγώνα.

Σημείωση: Εάν προκύψει θέμα σχετικά με τη θέση των προκαθορισμένων περιοχών για τα τάιμ-άουτς, αυτό θα επιλύεται με κλήρωση (όπως στον Κανονισμό 4.4).

5. Οι στολές των παιχτών θα πρέπει να είναι σύμφωνες με τους κανονισμούς της διοργάνωσης.

Σημείωση: Οι στολές ελέγχονται πριν από τη διοργάνωση αλλά ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να ελέγχει ότι οι παίκτες φέρουν όμοιες στολές, και ειδικότερα παντελονάκια / κάτω μέρος του μαγιώ που να είναι σύμφωνα με τους κανονισμούς της διοργάνωσης (συμπεριλαμβανομένου και διαστάσεων για χορηγούς, αριθμό διαφημίσεων, αξεσουάρ και προσωρινά τατουάζ).

Σημείωση: Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να ελέγχει τις στολές για θρησκευτικά, ρατσιστικά ή πολιτικά μηνύματα κτλ. σύμφωνα με τους κανονισμούς της ΔΟΕ.

6. Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να ελέγχει ότι οι παίκτες φέρουν τους σωστούς αριθμούς (1 ή 2) που αντιστοιχούν στα ονόματά τους όπως αυτά είναι καταγεγραμμένα στο φύλλο αγώνα.

Σημείωση: Σε περίπτωση που οι στολές των 2 ομάδων είναι οι ίδιες ή για ορισμό των περιοχών των ομάδων θα ισχύσει ο Κανονισμός 4.4 (δηλ. κλήρωση).

Σημείωση: Σε περίπτωση που οι παίκτες δεν φορούν τις στολές με τους σωστούς αριθμούς (#1 και #2) πριν, κατά τη διάρκεια ή και μετά τον αγώνα αυτό θα πρέπει να διορθωθεί με το να αλλάξουν οι παίκτες στολές ή να διορθωθεί το φύλλο αγώνα ή και ο παίκτης που σερβίρει αναλόγως. Δεν θα υπάρξει ποινή.

7. Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ μπορεί να επιτρέψει στους παίκτες να φορούν κάλτσες ή παπούτσια.

Σημείωση: Η χρήση καλτσών ή παπουτσιών μπορεί να ενδείκνυται λόγω των συνθηκών της άμμου ή πιθανού τραυματισμού, αλλά οι παίκτες θα πρέπει να πάρουν την έγκριση του ΠΡΩΤΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ πριν τα χρησιμοποιήσουν.

8. Παίκτης επιτρέπεται να φορεί long sleeves / leggings, χωρίς να είναι υποχρεωτικό ο συμπαίκτης του να φορά το ίδιο. Δεν θα υπάρχει άλλη πρόνοια σχετικά με την ελάχιστη θερμοκρασία κτλ.

Σημείωση: Εάν και ο 2 παίκτες της ομάδας επιλέξουν να φορέσουν long sleeves / leggings στον ίδιο αγώνα, τότε η στολή τους θα πρέπει να είναι η ίδια σε ό,τι αφορά τον τύπο και τον χρωματισμό.

Σημείωση: Τα ρούχα που θα φορούν οι παίκτες θα πρέπει να συμβαδίζουν στον τύπο, το στυλ, τον κατασκευαστή, το χρώμα, τους χορηγούς κτλ.

9. Ο Κανονισμός 4.5.3 αναφέρει ότι «οι παίκτες επιτρέπεται να φορούν Compression pads για σκοπούς προστασίας ή στήριξης. Στις διοργανώσεις της FIVB, σε Παγκόσμιες Διοργανώσεις και για Επίσημες Διοργανώσεις για Seniors αυτά θα πρέπει να έχουν το χρώμα που έχει και η στολή». Χρώματα όπως το μαύρο, το λευκό και άλλα ουδέτερα χρώματα μπορούν επίσης να χρησιμοποιούνται.

Σημείωση: Τα forearm sleeves δεν θα πρέπει να φέρουν επένδυση ή κάποιο άλλο χαρακτηριστικό σχεδιασμένο για να δίνει πλεονέκτημα σε σχέση με τον έλεγχο της μπάλας. Ιματισμός που φοριέται κάτω από τα σορτσάκια και είναι ορατός δεν θα πρέπει να είναι μακρύτερος από τα σορτσάκια.

Σημείωση: Επιτρέπεται μόνο ο ένας από τους 2 αθλητές να φέρει αυτό τον ιματισμό, όμως στην περίπτωση που τον φορούν και οι 2, θα πρέπει να είναι του ιδίου χρώματος.

10. Οι παίκτες θα πρέπει να φορούν εγκεκριμένες στολές από τη στιγμή που μπαίνουν μέχρι και τη στιγμή που βγαίνουν από την αγωνιστική περιοχή.

11. Οι παίκτες δεν επιτρέπεται να φέρουν απαγορευμένα αντικείμενα που μπορούν να τους δώσουν τεχνητό πλεονέκτημα ή να προκαλέσουν τραυματισμό σε αυτούς ή σε άλλους παίκτες.

Σημείωση: Οι παίκτες επιτρέπεται να φορούν γυαλιά ή φακούς επαφής με δικό τους ρίσκο.

5. ΕΠΙΚΕΦΑΛΗΣ ΤΩΝ ΟΜΑΔΩΝ (ΑΡΧΗΓΟΙ)

1. Μόνο ο Αρχηγός μπορεί να μιλήσει στους ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ όταν η μπάλα βρίσκεται εκτός παιδιάς, δεδομένου ότι αυτό θα γίνει σύμφωνα με τον Κανονισμό 5.1.2. Οι παίκτες ΔΕΝ έχουν το δικαίωμα να αμφισβητούν τις αποφάσεις κρίσεως των διαιτητών – και αυτό περιλαμβάνει, αλλά όχι μόνο, τις ενέργειες υψώματος της μπάλας με τα δάκτυλα. Ο Αρχηγός της ομάδας μπορεί μόνο να ρωτήσει για την εφαρμογή ή για την ερμηνεία ενός κανονισμού.

Σημείωση: Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει ανά πάσα στιγμή να γνωρίζουν ποιοι είναι οι αρχηγοί των ομάδων.

Σημείωση: Η εξήγηση που θα δώσει ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ όταν παραστεί ανάγκη θα πρέπει να είναι καθαρή και συνοπτική, να χρησιμοποιεί τη σωστή **Τεχνική Ορολογία στα Αγγλικά**, η οποία μπορεί να συνοδεύεται από χειροσήμανση. Δεν θα επιτρέπονται άλλες καθυστερήσεις και οι παίκτες θα προτρέπονται να επαναρχίσουν αμέσως τον αγώνα.

2. Οι Αρχηγοί των Ομάδων έχουν το δικαίωμα να καταθέσουν επίσημη διαμαρτυρία σχετικά με την εφαρμογή ή την ερμηνεία των κανονισμών εκ μέρους των διαιτητών πριν, κατά τη διάρκεια ή και μετά τον αγώνα. Παρόλ' αυτά είναι αντικανονικό ο

ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ να κάνει δεκτή Διαμαρτυρία που περιλαμβάνει αγωνιστικές ενέργειες ή απρεπή συμπεριφορά, εκτός και αν υπάρχει διαμαρτυρία για πιθανή παρερμηνεία των Κανονισμών. Μόνο τα πιο κάτω 3 κριτήρια θα πρέπει να λαμβάνονται υπ' όψιν για να αξιολογήσουμε κατά πόσον μια Διαμαρτυρία μπορεί να γίνει αποδεκτή ή όχι:

2.1 Ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ παρερμήνευσε ή δεν εφάρμοσε σωστά τους κανονισμούς ή δεν εφάρμοσε τις συνέπειες των αποφάσεών του.

2.2 Υπάρχει λάθος στο σκορ (στη σειρά περιστροφής ή στο σκορ του αγώνα)

2.3 Τεχνικά θέματα των συνθηκών του αγώνα (καιρικές συνθήκες, φωτισμός κτλ).

Σημείωση: Για Παγκόσμιες Διοργανώσεις, Διοργανώσεις της FIVB και Επίσημες Διοργανώσεις οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να γνωρίζουν όλες της πτυχές του «Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας» (βλ. σελίδα 60-68) και ειδικότερα τη χρήση των 2 επιπέδων διαμαρτυρίας κατά τη διάρκεια του αγώνα (Επίπεδο 1 – που επιλύεται τη στιγμή της διαμαρτυρίας και Επίπεδο 2 – που επιλύεται μετά τη λήξη του αγώνα).

3. Ο Αρχηγός θα πρέπει να υπογράψει το φύλλο αγώνα και να εκπροσωπήσει την ομάδα του στην κλήρωση.

6. ΜΟΡΦΗ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

1. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να κρίνουν τα σφάλματα και να επιβάλουν ποινές σύμφωνα με τους Επίσημους Κανονισμούς Πετοσφαίρισης Παραλίας.

2. Εάν δύο ή περισσότερα σφάλματα συμβούν διαδοχικά, μόνο το πρώτο λαμβάνεται υπ' όψιν. Γι' αυτόν τον λόγο είναι πολύ σημαντικό οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ να σφυρίζουν αμέσως μόλις δουν ένα σφάλμα. Εάν και οι δύο ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ σφυρίζουν για να σταματήσει το παιχνίδι, θα λαμβάνεται υπ' όψιν το πρώτο σφύριγμα.

3. Εάν 2 αντίπαλοι υποπέσουν σε 2 ή περισσότερα σφάλματα ταυτόχρονα, τότε θεωρείται ότι είναι διπλό σφάλμα και η φάση θα επαναλαμβάνεται.

4. Εάν υπάρχει αμφιβολία σχετικά με τη σειρά που έγιναν τα σφάλματα, θεωρείται καλή τεχνική διαιτησίας μια σύντομη συζήτηση ανάμεσα στα μέλη του σώματος των διαιτητών για ξεκαθάρισμα πληροφοριών.

5. Στο Συνεχές Σύστημα Σκοραρίσματος (Rally Point System – RPS) τα πρώτα 2 σετ παίζονται μέχρι τους 21 πόντους, όπου χρειάζεται προβάδισμα 2 πόντων για μια ομάδα για να κερδίσει το σετ. Δεν υπάρχει ανώτατο όριο που μπορεί να φτάσει το σκορ. Το 3^ο σετ, εάν αυτό χρειαστεί, θα παίζεται μέχρι τους 15 πόντους, όπου χρειάζεται προβάδισμα 2 πόντων για μια ομάδα για να κερδίσει το σετ. Και πάλι δεν υπάρχει ανώτατο όριο που μπορεί να φτάσει το σκορ.

6. Μια ομάδα που κρίνεται in default θα χάνει τον αγώνα με σκορ 0-21, 0-21 και με αποτέλεσμα αγώνα 0-2 (Κανονισμοί 6.4.1 και 6.4.2).

7. Στο RPS η ομάδα κερδίζει έναν πόντο από κάθε φάση ή από ποινή (απρεπούς συμπεριφοράς ή καθυστέρησης).

8. Μια ομάδα που κηρύσσεται ελλιπής διατηρεί τους πόντους και τα σετ που κέρδισε και η αντίπαλη ομάδα παίρνει τους πόντους που χρειάζεται για να κερδίσει το σετ ή και τον αγώνα (Κανονισμός 6.4.3).

Σημείωση: Για Παγκόσμιες Διοργανώσεις, Διοργανώσεις της FIVB και Επίσημες Διοργανώσεις όπου εφαρμόζεται το Pool Play, ο Κανονισμός 6.4 μπορεί να τύχει αλλαγής όπως αναφέρεται στους Συγκεκριμένους Κανονισμούς της Διοργάνωσης που εκδίδονται σε εύθετο χρόνο από την FIVB, και όπου θα διατυπώνεται ο τρόπος που θα τυγχάνουν χειρισμού περιπτώσεις default και ελλιπούς ομάδας.

7. ΔΟΜΗ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

1. Η κλήρωση διενεργείται πριν από την προθέρμανση, και όχι προτού ο ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ φτάσει στο γήπεδο και είναι έτοιμος να καταγράψει τα αποτελέσματα της κλήρωσης στο φύλλο αγώνα.

Σημείωση: Μετά την κλήρωση ο αρχηγός θα πρέπει να υπογράψει το φύλλο αγώνα για να επιβεβαιώσει τις καταγεγραμμένες πληροφορίες και ειδικότερα ότι οι αριθμοί (1 & 2) αντιστοιχούν στα ονόματα των παιχτών. Θα πρέπει επίσης να επιβεβαιώσει τη σειρά του σέρβις αλλά και την πλευρά του γηπέδου όσο το δυνατόν πιο σύντομα.

2. Μετά από την κλήρωση ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να διαβιβάσει όλες τις σχετικές πληροφορίες στον ΣΗΜΕΙΩΤΗ.

Σημείωση: Το ίδιο ισχύει και στην περίπτωση που χρειαστεί να διεξάγει την κλήρωση ανάμεσα στο 2ο και το 3ο σετ (Κανονισμός 23.2.9). Σε αυτή την περίπτωση θα πρέπει να δώσει όλες τις απαραίτητες πληροφορίες και στον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ.

3. Είναι σημαντικό οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ να τηρούν τον χρόνο του πρωτοκόλλου (και ειδικότερα της προθέρμανσης) που δίνεται στις ομάδες ούτως ώστε η διοργάνωση να μην επιμηκύνεται κατά τη διάρκεια της μέρας. Αυτό το πρωτόκολλο θα πρέπει να επικυρώνεται κατά τη διάρκεια της Τεχνικής Σύσκεψης. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να γνωρίζουν αυτούς τους χρόνους και να μεριμνούν ούτως ώστε να μην υπάρχουν καθυστερήσεις.

Σημείωση: Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να μελετούν προσεκτικά το Επίσημο Πρωτόκολλο Αγώνα (βλ. σελίδες 39-40) και ειδικότερα ολόκληρη τη διάρκεια του πρωτοκόλλου και τους χρόνους κλειδιά που αφορούν τα μέλη του σώματος της διαιτησίας.

4. Είναι σημαντικό να ακολουθούμε το πρωτόκολλο για να αποφύγουμε τυχόν σύγχυση σε περίπτωση forfeit λόγω του ότι μια ομάδα δεν παρουσιαστεί στο γήπεδο. Ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ δεν θα πρέπει να θεωρεί ότι μια ομάδα δεν θα παρουσιαστεί λόγω του ότι είχε ένα προηγούμενο forfeit. Να είστε σίγουροι ότι το φύλλο αγώνα είναι συμπληρωμένο προτού επιτρέψετε σε κάποιον να το υπογράψει. Ενημερώστε τον σχετικό(ούς) υπεύθυνο(ους) της FIVB σε περίπτωση πιθανού forfeit. (Η κλήρωση θα πρέπει να διεξαχθεί και οι παρόντες παίκτες να ενημερωθούν για την έναρξη και τη λήξη του χρόνου προθέρμανσης με σφύριγμα του διαιτητή. Θα ακολουθεί σφύριγμα που υποδεικνύει στις ομάδες να ξεκινήσουν τον αγώνα. Εάν σε αυτό το σημείο μια ομάδα είναι ελλιπής, τότε δίνεται forfeit).

Σημείωση: Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να ακολουθήσει τις οδηγίες του(των) σχετικού(ών) υπεύθυνου(ων) της FIVB ειδικότερα σε εξαιρετικές περιπτώσεις και να κρατά ενήμερα όλα τα μέλη του σώματος της διαιτησίας αλλά και τους παίκτες. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει πάντοτε να ακολουθούν τις διαδικασίες όπως αυτές περιγράφονται στο «Forfeit and Default Protocol» (βλ. σελίδες 41-46).

5. Μια ομάδα μπορεί να αγωνιστεί με 2 παίκτες. Ούτε λιγότερους, ούτε περισσότερους. Συνεπώς δεν επιτρέπονται αλλαγές ή αντικαταστάσεις παιχτών (Κανονισμοί 7.3.1 και 15.2.2).

6. Οι παίκτες μπορούν να τοποθετούνται οπουδήποτε μέσα στο γήπεδό τους. Συνεπώς δεν υπάρχουν σφάλματα στις θέσεις τη στιγμή της εκτέλεσης του σέρβις.

Σημείωση: Ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ μπορεί τη στιγμή της εκτέλεσης του σέρβις να κοιτάζει και τις 2 ομάδες για να βοηθήσει τον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ, αλλά θα πρέπει να το κάνει με τέτοιο τρόπο που να διασφαλίζει ότι κυρίως παρακολουθεί την ομάδα που έχει την υποδοχή.

7. Εάν έχει σερβίρει λάθος παίκτης, η ομάδα μπορεί μόνο να τιμωρηθεί με απώλεια της φάσης (ή του πόντου που κέρδισε) εάν, πριν από την εκτέλεση του σέρβις είχε

ενημερωθεί σχετικά από τον σημειωτή, τον ΔΕΥΤΕΡΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ ή τον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ ότι ετοιμάζεται να σερβίρει λάθος παίχτης σύμφωνα με τη σειρά περιστροφής.

Σημείωση: Εάν δεν τηρηθεί η σωστή διαδικασία για να ενημερωθεί λανθασμένος παίχτης που ετοιμάζεται να σερβίρει (καθυστερήση στην ενημέρωση ή λανθασμένη πληροφόρηση από τον ΣΗΜΕΙΩΤΗ) η σειρά στο σέρβις απλά διορθώνεται, η(οι) ομάδα(ες) διατηρούν τους πόντους της(τους) και εκτελείται ένα νέο σέρβις.

8. ΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

1. Η μπάλα τίθεται εν παιδιά από τη στιγμή που ο σέρβερ έρθει σε επαφή μαζί της μετά από το σφύριγμα για εξουσιοδότηση του σέρβις από τον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ.

2. Η μπάλα είναι εκτός παιδιάς τη στιγμή που κάποιος από τους ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ σφυρίξει. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να σφυρίζουν τη στιγμή του σφάλματος (π.χ. για «μπάλα μέσα» ή «μπάλα έξω»).

3. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να θυμούνται ότι το σημάδι της μπάλας στην άμμο μπορεί να είναι εντελώς έξω από τη γραμμή, αλλά να αποφασίσουν ότι η μπάλα είναι «μέσα» εάν η μπάλα ακούμπησε τη γραμμή, η οποία ήταν λίγο υψωμένη από ένα βουναλάκι άμμου (Κανονισμός 8.3)

Σημείωση: Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να γνωρίζουν ότι η γραμμή μπορεί να μετακινηθεί όταν η μπάλα προσγειωθεί κοντά της. Αυτό δεν θα πρέπει να επηρεάσει την απόφασή τους, η οποία θα πρέπει να βασίζεται στην πραγματική επαφή της μπάλας με τη γραμμή.

Σημείωση: Οι Αρχηγοί των Ομάδων δεν έχουν το δικαίωμα να επιμένουν όπως ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ επιθεωρήσει το σημάδι της μπάλας στην άμμο, και μόνο όπου υπάρχει σημαντική αμφιβολία για το κατά πόσον η μπάλα είναι μέσα ή έξω, ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ μπορεί να αποφασίσει να επιθεωρήσει το σημάδι της μπάλας στην άμμο, ακολουθώντας αυστηρά το «Πρωτόκολλο Ball Mark» (βλ. σελίδες 47-51).

4. Η μπάλα είναι «έξω» όταν περάσει εντελώς το διάστημα κάτω από το φιλέ, και αυτό υποδεικνύεται από τον ΔΙΑΙΤΗΤΗ με το να δείξει τη νοητή κεντρική γραμμή (Διάγραμμα 9/22).

Σημείωση: Αποτελεί ευθύνη του ΔΕΥΤΕΡΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ να υποδείξει ότι η μπάλα έχει επαναφερθεί αφού έχει περάσει εξ' ολοκλήρου στο αντίπαλο γήπεδο κάτω από το φιλέ (Κανονισμός 23.3.2.6).

9. ΤΟ ΠΑΙΞΙΜΟ ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ

1. Σε μια αγωνιστική ενέργεια, οι παίχτες έχουν το δικαίωμα να παίξουν την μπάλα και πέραν από την ελεύθερη ζώνη (με εξαίρεση το σέρβις). Συνεπώς μια μπάλα μπορεί να επαναφερθεί από οποιοδήποτε σημείο εκτός της ελεύθερης ζώνης.

Σημείωση: Με την εξαίρεση του Κανονισμού 10.1.2 αυτό περιορίζει τους παίχτες να επαναφέρουν την μπάλα έξω από τη δική τους ελεύθερη ζώνη και πάνω από το τραπέζι του σημειωτή, συμπεριλαμβανομένου και του μέρους του τραπεζιού του σημειωτή που βρίσκεται από την απέναντι πλευρά του φιλέ.

2. Μια ομάδα δικαιούται το μέγιστο 3 κτυπήματα για να επιστρέψει την μπάλα πάνω από το φιλέ. Εάν 2 παίχτες ακουμπήσουν την μπάλα ταυτόχρονα, τότε



αυτό μετρά σαν 2 κτυπήματα (με την εξαίρεση του μπλοκ), και οποιοσδήποτε από τους 2 παίκτες μπορεί να ακουμπήσει την μπάλα για το 3^ο κτύπημα.

3. Εάν ταυτόχρονα επαφές από αντίπαλους συμβούν πάνω από το φιλέ και η μπάλα παραμένει εν παιδιά, η ομάδα που την υποδέχεται έχει ακόμα 3 κτυπήματα.

4. Εάν η μπάλα καταλήξει έξω μετά από την ταυτόχρονη επαφή, το σφάλμα καταλογίζεται στην ομάδα που βρίσκεται στην αντίθετη πλευρά από αυτήν που κατέληξε η μπάλα. Εάν μετά από ταυτόχρονη επαφή η μπάλα ακουμπήσει στην αντένα, τότε θα δοθεί επανάληψη.

Σημείωση: Αυτή η περίπτωση θα πρέπει να εξεταστεί πολύ προσεκτικά, καθώς η παρατεταμένη ταυτόχρονη επαφή πάνω από το φιλέ δεν αποτελεί σφάλμα και μετά από αυτήν την επαφή η μπάλα μπορεί να προσγειωθεί έξω από το γήπεδο ή να ακουμπήσει την αντένα.

5. Εάν γίνουν ταυτόχρονες επαφές από αντίπαλους πάνω από το φιλέ και οι 2 αντίπαλοι έχουν μια παρατεταμένη επαφή με την μπάλα, το παιχνίδι θα συνεχιστεί μετά από αυτήν την ενέργεια.

6. Μέσα στην αγωνιστική περιοχή, παίκτης δεν επιτρέπεται να στηριχτεί πάνω σε έναν συμπαίκτη του ή σε οποιαδήποτε κατασκευή ή αντικείμενο για να παίξει την μπάλα (Κανονισμός 9.1.3).

7. Η μπάλα μπορεί να παιχτεί με οποιοδήποτε μέρος του σώματος (με εξαίρεση την εκτέλεση του σέρβις).

8. Η μπάλα πρέπει να κτυπηθεί. Δεν επιτρέπεται να πιαστεί ή και να ριχθεί. Μπορεί να αναπηδήσει προς οποιαδήποτε κατεύθυνση.

Εξαίρεση: Βλ. Κανονισμούς 9.2.2.1 και 9.2.2.2.

9. Κατά τη διάρκεια της ενέργειας του υψώματος της μπάλας με τα δάκτυλα (overhand), η μπάλα πρέπει να παίζεται με μια γρήγορη κίνηση. Δεν θα πρέπει να υπάρχει κάποια σημαντική κίνηση της μπάλας προς τα κάτω ενώ βρίσκεται στα χέρια του παίκτη και η μπάλα δεν πρέπει να αναπαύεται στα χέρια του παίκτη.

Σημείωση: Από τεχνικής άποψης, σε ΟΛΑ τα υψώματα η μπάλα αναπαύεται και επίσης κινείται προς τα κάτω ενώ βρίσκεται στα χέρια του παίκτη. Είναι η ταχύτητα της ενέργειας που θα καθορίσει εάν η «κίνηση προς τα κάτω» ή η «διάρκεια της επαφής» είναι σημαντικά ορατά και συνεπώς εάν αποτελούν σφάλμα.

Σημείωση: Υπάρχουν αρκετές μοναδικές μέθοδοι υψώματος και πάσας στην Πετοσφαίριση Παραλίας. Ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να κατανοήσει τη φύση αυτών των επαφών με την μπάλα και να επικεντρωθεί στη διάρκειά τους (η έμφαση στο κατά πόσον η μπάλα κρατείται ή ρίχνεται βρίσκεται στη διάρκεια της επαφής) και στο πόσο τεχνικά σωστή ή καθαρή είναι η επαφή (η έμφαση στη διπλή μπαλιά δεν βρίσκεται στο κατά πόσον υπάρχει σπιν. Το σφάλμα είναι όταν υπάρχει χρονική διαφορά ανάμεσα στα δύο χέρια που παίζουν την μπάλα και όταν αυτή είναι ορατή από τον ΔΙΑΙΤΗΤΗ).

Σημείωση: Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να είναι συνεπείς στην εφαρμογή του κανονισμού που



αφορά στον χρόνο της επαφής και θα πρέπει να προσπαθούν να εφαρμόζουν ομοιόμορφα κριτήρια στο παίξιμο της μπάλας σε γενικές γραμμές, όχι μόνο κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, αλλά και από μέρα σε μέρα και από διοργάνωση σε διοργάνωση.

10. Σε μια αμυντική ενέργεια μιας δυνατής επίθεσης (hard driven attack) η επαφή με την μπάλα μπορεί να είναι λίγο παρατεταμένη με τα δάκτυλα και τους καρπούς προς τα κάτω (overhand). Μια καλή ένδειξη για δυνατή επίθεση είναι ο χρόνος που ο αμυντικός έχει για να αντιδράσει προτού παίξει την μπάλα. Εάν ο παίχτης έχει τον χρόνο να αποφασίσει ή να αντιδράσει αλλάζοντας την τεχνική του σε σχέση με το πώς θα παίξει την μπάλα, τότε πιθανώς δεν πρόκειται για hard driven ball. **Παρόλ' αυτά οι διαιτητές θα πρέπει να είναι 100% σίγουροι προτού σφυρίξουν για να υποδείξουν ένα σφάλμα.**

Σημείωση: Αυτό μπορεί να ισχύει και στη δεύτερη επαφή μιας ομάδας εάν η επαφή στο μπλοκ ήταν μικρή και η μπάλα μπορεί ακόμη να θεωρηθεί σαν δυνατή επίθεση ή και σε αμυντική ενέργεια (πρώτη επαφή της ομάδας) μετά από μπλοκ.

Σημείωση: Μια hard driven ball από κάποιον αμυνόμενο παίχτη μπορεί να συμβεί και μετά από κτύπημα παίχτη που στέκεται στο έδαφος. Δεν είναι απαραίτητο οι παίκτες να πηδήξουν και να καρφώσουν την μπάλα σε όλες τις περιπτώσεις. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να είναι συνεπείς στην εφαρμογή των κριτηρίων για τη hard driven ball και να αντιλαμβάνονται τη φύση της επίθεσης όταν αυτή περνά πάνω από το φιλέ, αφού ακουμπά το φιλέ ή το μπλοκ κτλ.

11. Μπορούν να υπάρξουν διαδοχικές επαφές, με δεδομένο ότι γίνεται μόνο μια προσπάθεια για να παίξει ο παίχτης την μπάλα όταν μιλούμε για το πρώτο κτύπημα της ομάδας. Εξαιρέση σε αυτό αποτελεί το κτύπημα με τα δάκτυλα και τους καρπούς προς τα κάτω (overhand).

Εξαιρέση: Δυνατή επίθεση (Hard driven attack) (Κανονισμός 9.2.2.1).

10. ΜΠΑΛΑ ΣΤΟ ΦΙΛΕ

1. Ο Κανονισμός 10.1.2 δίνει το δικαίωμα στους παίκτες να παίξουν την μπάλα από την ελεύθερη ζώνη του αντίπαλου. Ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ και οι ΕΠΟΠΤΕΣ ΓΡΑΜΜΩΝ θα πρέπει να κατανοήσουν καλά αυτόν τον κανονισμό! Κατά τη διάρκεια του αγώνα, θα πρέπει πρακτικά να αναγνωρίζουν και να κινούνται αναλόγως για να δίνουν χώρο στον παίχτη που θα επαναφέρει την μπάλα στο γήπεδό του! Εάν η μπάλα διασχίσει το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ μέσα από το οριοθετημένο διάστημα προς την ελεύθερη ζώνη των αντίπαλων και την ακουμπήσει παίχτης στην προσπάθεια του να την επαναφέρει, οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να σφυρίξουν το σφάλμα τη στιγμή της επαφής και να υποδείξουν «έξω».

Σημείωση: Με τον όρο έξω από τις αντένες εννοούμε ότι η μπάλα περνά ολοκληρωτικά ή μερικώς έξω (δηλ. πάνω) από τις αντένες. Μια μπάλα που περνά ανάμεσα στα σχοινιά ή στα καλώδια που συνδέουν το φιλέ με τους στυλοβάτες χωρίς να τα ακουμπήσει μπορεί να επαναφερθεί κανονικά, δηλ. το διάστημα ανάμεσα στο φιλέ και τους στυλοβάτες θεωρείται σαν μέρος του εξωτερικού διαστήματος.

2. Το παιχνίδι μπορεί να συνεχιστεί όταν η μπάλα κτυπηθεί στο φιλέ, με την προϋπόθεση ότι αυτό θα γίνει στα τρία κτυπήματα της ομάδας και ότι η μπάλα θα ακουμπήσει το φιλέ ανάμεσα στις αντένες χωρίς να τις ακουμπήσει.

11. ΠΑΙΧΤΗΣ ΣΤΟ ΦΙΛΕ

1. Κάποιος παίχτης μπορεί να εισέλθει στον χώρο, στο γήπεδο ή στην ελεύθερη ζώνη των αντίπαλων, με την προϋπόθεση ότι δεν παρεμποδίζει το παιχνίδι τους (Κανονισμός 11.2).

2. Η παρέμβαση στο παιχνίδι των αντίπαλων κάτω από το φιλέ αποτελεί κυρίως ευθύνη του ΔΕΥΤΕΡΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ. Επαφή μεταξύ των παιχτών δεν συνιστά πάντοτε παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου. Εάν η επαφή είναι συμπτωματική και δεν παρεμβαίνει στη δυνατότητα των παιχτών να παίξουν την μπάλα τότε δεν υπάρχει σφάλμα.

3. Παρόλ' αυτά, παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου μπορεί να τιμωρηθεί ακόμη και αν δεν υπάρξει επαφή αλλά μόνο απειλή για επαφή. Ο παίχτης μπορεί να είναι στον δρόμο του αντίπαλου που προσπαθεί να παίξει την μπάλα και να τον αναγκάσει να πάει γύρω από αυτόν για να παίξει την μπάλα.

Σημείωση: Η παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου μπορεί να τιμωρηθεί εάν η ικανότητα του παίκτη για την επόμενη ή κάποια άλλη μπαλιά παρεμποδιστεί.

4. Η παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου μπορεί να τιμωρηθεί άσχετα από τη θέση του παίκτη στο γήπεδο ή στην ελεύθερη ζώνη. Ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ μπορεί σε κάποια περίπτωση να δει καθαρά ότι ο παίχτης έχει αλλάξει τη θέση του με σκοπό να παρεμβεί στη δυνατότητα του αντίπαλου να παίξει την μπάλα. Αυτό αποτελεί σφάλμα.

5. Πρέπει να δίνουμε ιδιαίτερη προσοχή στον κανονισμό που αφορά στην επαφή του παίκτη με το φιλέ: **«Επαφή με το φιλέ από κάποιον παίκτη ανάμεσα στις αντένες, κατά τη διάρκεια της ενέργειας να παίξει την μπάλα αποτελεί σφάλμα. Η ενέργεια για να παίξει την μπάλα περιλαμβάνει (ανάμεσα σε άλλα) την απογείωση, το κτύπημα (ή την προσπάθεια για κτύπημα) και την προσγείωση».**

6. Κάθε παίχτης που βρίσκεται κοντά στην μπάλα όταν η μπάλα παίζεται, και ο οποίος προσπαθεί να παίξει την μπάλα, θεωρείται ότι κάνει ενέργεια για να παίξει την μπάλα, ακόμη και αν δεν έρθει σε επαφή με την μπάλα.

Θα πρέπει να είμαστε προσεκτικοί στις πιο κάτω περιπτώσεις:

α) Εάν ο παίχτης βρίσκεται στη θέση του στο δικό του γήπεδο και η μπάλα που έρχεται από το αντίπαλο γήπεδο στο φιλέ προκαλέσει την επαφή του παίκτη με το φιλέ (Κανονισμός 11.3.3), τότε ο τελευταίος δεν διαπράττει σφάλμα.

β) Συμπτωματικές επαφές με το φιλέ από παίχτες λόγω σημαντικής μεταβολής του κανονικού του σχήματος λόγω των ανέμων δεν θα πρέπει να θεωρούνται σαν σφάλμα και το παιχνίδι θα πρέπει να συνεχίζεται.

γ) Συμπτωματικές επαφές του φιλέ με τα μαλλιά δεν θα πρέπει να θεωρούνται σαν σφάλμα εκτός και αν είναι ξεκάθαρο ότι επηρεάζεται η ικανότητα του αντίπαλου να παίξει την μπάλα ή διακόπτεται η φάση (π.χ. η αλογοουρά μπερδεύεται στο φιλέ).

7. Όταν κάποιος παίχτης παρεμβαίνει στο παιχνίδι του αντίπαλου:

α) χρησιμοποιώντας το φιλέ ανάμεσα στις αντένες για στήριξη,

β) δημιουργώντας άδικο πλεονέκτημα έναντι του αντίπαλου ακουμπώντας το φιλέ,

γ) κάνοντας ενέργειες που εμποδίζουν τον αντίπαλο από του να παίξει την μπάλα,



δ) πιάνοντας ή κρατώντας το φιλέ, τότε αυτό θα πρέπει να σφυριχτεί σαν: **Σφάλμα στο φιλέ**, εάν η ενέργεια είναι «παρέμβαση στο φιλέ» ή **Παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου**, εάν η ενέργεια περιλαμβάνει «παρέμβαση μέσω εισόδου στον χώρο ή στο γήπεδο του αντίπαλου».

8. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να γνωρίζουν ότι τα καλώδια που τεντώνουν το φιλέ πέραν του μήκους των 8.00 / 8.50μ δεν ανήκουν στο φιλέ. Αυτό ισχύει επίσης και για τους στυλοβάτες, όπως και στο μέρος του φιλέ που είναι έξω από τις αντένες (στην περίπτωση που το φιλέ είναι μήκους 8.50μ). Συνεπώς όταν κάποιος παίχτης ακουμπήσει ένα εξωτερικό μέρος του φιλέ (πάνω λωρίδα έξω από τις αντένες, καλώδια, στυλοβάτες κτλ) αυτό δεν μπορεί να θεωρηθεί σαν σφάλμα, εκτός και αν επηρεάζει την ικανότητα του αντίπαλου να παίξει την μπάλα.

9. Παίχτης που εσκεμμένα έρχεται σε επαφή με την μπάλα διαμέσου του φιλέ όταν η μπάλα βρίσκεται στο αντίπαλο γήπεδο με αποτέλεσμα οι αντίπαλοι να μην μπορούν να παίξουν την μπάλα θα πρέπει να τιμωρείται. Αντιστρόφως, όταν η μπάλα ακουμπήσει κάποιον παίκτη μέσα από το φιλέ χωρίς αυτός εσκεμμένα να προκάλεσε την επαφή, ο παίχτης δεν θα πρέπει να τιμωρείται (π.χ. όταν θα μπορούσαν να είχαν ευκαιρία να παίξουν την μπάλα ή βρίσκονταν σε σταθερή θέση). Βλ. 7.β) και γ) πιο πάνω.

Σημείωση: Η πρώτη περίπτωση πιο πάνω τιμωρείται σαν επαφή παίκτη με το φιλέ καθώς θεωρείται ότι ο παίχτης εσκεμμένα προκάλεσε την επαφή με το φιλέ και όχι ότι η μπάλα έφερε το φιλέ πάνω στον παίκτη.

10. Λαμβάνοντας υπ' όψιν το υψηλό επίπεδο των συμμετεχόντων, το παιχνίδι κοντά στο φιλέ είναι στοιχειώδους σημασίας και συνεπώς οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να είναι ιδιαίτερα προσεκτικοί, ειδικότερα σε περιπτώσεις όπου η μπάλα ακουμπά στα χέρια των μπλοκέρ.

Σημείωση: Αυτό είναι εξίσου σημαντικό σε περιπτώσεις όπου η μπάλα, αφού ακουμπήσει το μπλοκ, καταλήξει έξω από το γήπεδο ή σε περιπτώσεις όπου η μπάλα αφού ακουμπήσει το μπλοκ παραμένει εν παιδιά, καθώς σε αυτήν την περίπτωση μετρά σαν το πρώτο κτύπημα της ομάδας.

11. Με σκοπό την ευκολότερη συνεργασία ανάμεσα στους δύο ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ, ο διαχωρισμός των καθηκόντων τους θα είναι ως ακολούθως: ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ – αφού αξιολογήσει το επιθετικό κτύπημα / την επαφή της μπάλας στο μπλοκ πάνω από το φιλέ – θα συγκεντρώνεται πρωτίστως (αλλά όχι αποκλειστικά) να βλέπει ολόκληρο το μήκος του φιλέ (από την πάνω λευκή λωρίδα μέχρι την κάτω λευκή λωρίδα) από την πλευρά των επιτιθέμενων και ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα συγκεντρώνεται πρωτίστως (αλλά όχι αποκλειστικά) να βλέπει ολόκληρο το μήκος του φιλέ από την πλευρά των μπλοκέρ.

12. ΣΕΡΒΙΣ

1. Όταν μια ομάδα καθορίσει τη σειρά του σέρβις της, αυτή θα πρέπει να διατηρείται καθ' όλη τη διάρκεια του συγκεκριμένου σετ. Ο ΒΟΗΘΟΣ ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ θα πρέπει να κρατά μια αριθμημένη πινακίδα (1 ή 2) για να υποδεικνύει τον ορθό σέρβερ. Θα πρέπει να διορθώνει τον λανθασμένο παίκτη που πάει για σέρβις πριν από το σφύριγμα του διαιτητή για σέρβις και πριν την εκτέλεση του σέρβις. Συνεπώς, δεν θα πρέπει να γίνεται λάθος στη



σειρά του σέρβις, εκτός και αν κάποιος παίχτης επιμένει να σερβίρει ενώ δεν είναι η σειρά του. Αυτό αποτελεί σφάλμα στο σέρβις και τιμωρείται.

Σημείωση: Εάν η ορθή διαδικασία για να ενημερωθεί ο λανθασμένος παίχτης που ετοιμάζεται να σερβίρει δεν γίνει σωστά (π.χ. καθυστερημένη ενημέρωση ή λανθασμένη ενημέρωση εκ μέρους του ΣΗΜΕΙΩΤΗ) η σειρά στο σέρβις απλά διορθώνεται, οι ομάδες διατηρούν τους πόντους τους και εκτελείται ένα νέο σέρβις.

Σημείωση: Αυτή η διαδικασία ισχύει εάν ο λανθασμένος παίχτης σερβίρει εκ μέρους της ομάδας που είχε το δικαίωμα για σέρβις. Εάν σερβίρει λανθασμένη ομάδα (οποιοσδήποτε παίχτης), το παιχνίδι θα πρέπει να σταματήσει και να ξαναρχίσει χωρίς να καταγραφεί κάποιος πόντος. Αυτό συνήθως μπορεί να συμβεί στην αρχή του σετ.

2. Ο παίχτης που σερβίρει δεν είναι υποχρεωτικό να ξεκινήσει την ενέργεια του για την εκτέλεση του σέρβις μέσα από τη ζώνη του σέρβις. Τη στιγμή του κτυπήματος της μπάλας για το σέρβις ή της απογείωσης για την εκτέλεση του σέρβις ο παίχτης δεν επιτρέπεται να βρίσκεται σε επαφή είτε με το γήπεδο (συμπεριλαμβανομένου και της τελικής γραμμής) ούτε και με το έδαφος έξω από τη ζώνη του σέρβις. Το πόδι του σέρβερ δεν επιτρέπεται να βρίσκεται κάτω από τη γραμμή. Μετά από την εκτέλεση του σέρβις ο παίχτης μπορεί να πατήσει ή να προσγειωθεί έξω από τη ζώνη του σέρβις ή να προσγειωθεί μέσα στο γήπεδο.

Σημείωση: Δεν είναι απαραίτητο ο παίχτης να βρίσκεται μέσα στη ζώνη του σέρβις για να δεχτεί την μπάλα. Δεν είναι επίσης απαραίτητο ο παίχτης που θα σερβίρει να βρίσκεται μέσα στη ζώνη του σέρβις για να σφυρίζει ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ την εξουσιοδότηση της εκτέλεσης του σέρβις. Θα πρέπει παρόλ' αυτά να επικρατήσει η κοινή λογική και οι ομάδες να είναι έτοιμες.

Σημείωση: Εάν ο σέρβερ κινηθεί προς τη ζώνη του σέρβις αμέσως μετά τη λήξη του ράλλυ, και ο χρόνος ανάμεσα στη λήξη του προηγούμενου ράλλυ και του σφυρίγματος για το επόμενο σέρβις δεν υπερβαίνει τα 12 δευτερόλεπτα, τότε ο διαιτητής μπορεί να συναινέσει στην ενδεχόμενη ρουτίνα προετοιμασίας του παίχτη, εφόσον αυτή είναι στο πλαίσιο των 12 δευτερολέπτων ανάμεσα στα ράλλυς. Παρόλ' αυτά, εάν ο σέρβερ αρχίσει τη ρουτίνα του (π.χ. σκουπίζοντας τα γυαλιά του, μιλώντας στον συμπαίκτη του, ισιώνοντας την άμμο, φτιάχνοντας τις γραμμές κτλ) προτού αρχίσει να περπατά προς τη



ζώνη του σέρβις, τότε ο διαιτητής θα πρέπει να μεριμνήσει ούτως ώστε ο σέρβερ να πάρει την μπάλα μόλις ο τελευταίος πλησιάσει τη ζώνη του σέρβις. Στην περίπτωση που ο παίχτης αρνηθεί να δεχθεί την μπάλα ή αγνοήσει τον επαναφορέα μπάλας, σε αυτές τις περιπτώσεις, θα πρέπει αμέσως να τιμωρηθεί με κύρωση καθυστέρησης.

3. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να κατανοήσουν ότι η γραμμή μπορεί να κουνηθεί γιατί ο παίχτης θα κλωτσήσει / θα σπρώξει την άμμο. Συνεπώς το κούνημα της γραμμής δεν αποτελεί απαραίτητα σφάλμα.

Σημείωση: Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να είναι συντηρητικός σε ό,τι αφορά στο σφυρίγμα για σφάλμα στο σέρβις από το πόδι του σέρβερ. Θα πρέπει να βασίζεται περισσότερο στη υπόδειξη του ΕΠΟΠΤΗ ΓΡΑΜΜΩΝ γι' αυτές τις περιπτώσεις.

4. Ο παίχτης έχει στη διάθεσή του μόνο μια προσπάθεια για την εκτέλεση του σέρβις όταν η μπάλα ελευθερωθεί με σκοπό την εκτέλεση του σέρβις (Κανονισμοί 12.4.6, 12.4.7).

Σημείωση: Πολλοί παίκτες απελευθερώνουν την μπάλα από το(α) χέρι(α) τους πριν από το πραγματικό ρίξιμο της μπάλας για την εκτέλεση του σέρβις. Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει καθαρά να αντιληφθεί προσεκτικά την πρόθεση του παίχτη.

5. Εάν η μπάλα που έρχεται από το σέρβις ακουμπήσει το φιλέ αυτό δεν αποτελεί σφάλμα.

6. Ο πρώτος διαιτητής θα πρέπει να ελέγχει για πιθανό προπέτασμα κατά τη διάρκεια της εκτέλεσης του σέρβις.

13. ΕΠΙΘΕΤΙΚΟ ΚΤΥΠΗΜΑ



1. Το κτύπημα με την ανοικτή παλάμη ή με τα ακροδάχτυλα (ding ή tip) που κατευθύνει την μπάλα στο αντίπαλο γήπεδο με τα δάκτυλα αποτελεί σφάλμα. Το σπρώξιμο της μπάλας με τα ακροδάχτυλα ή τις αρθρώσεις των δακτύλων επιτρέπεται.

Σημείωση: Στην περίπτωση που η επαφή με την μπάλα γίνεται με τα ακροδάχτυλα, αυτά πρέπει να είναι ενωμένα και άκαμπτα.

Σημείωση: Πρέπει να δίνεται προσοχή στην περίπτωση που ο παίχτης ακουμπά την μπάλα με τα δάκτυλα και ακολούθως σπρώχνει την μπάλα στο μπλοκ με αποτέλεσμα να υπάρξει «πιαστό» πάνω από το φιλέ. Η πρώτη επαφή αποτελεί σφάλμα και θα πρέπει να τιμωρείται. Εάν και οι 2 ομάδες ακουμπήσουν την μπάλα ταυτόχρονα με αποτέλεσμα την παρατεταμένη επαφή (πάνω από το φιλέ), αυτό δεν αποτελεί σφάλμα και το παιχνίδι θα πρέπει να συνεχίζεται.

2. Ένα επιθετικό κτύπημα ξεκινά από την πλευρά του επιτιθέμενου και συχνά ολοκληρώνεται ελάχιστα από την άλλη πλευρά του φιλέ. Η συμβουλή μας προς τους διαιτητές είναι, δεδομένου ότι η μπάλα δεν έχει πιαστεί ή μεταφερθεί, και το κτύπημα ξεκίνησε από την πλευρά του επιτιθέμενου, να μην θεωρούν αυτή την ενέργεια σαν σφάλμα.

Επιπλέον, όταν 2 παίκτες διεκδικούν την μπάλα στο φιλέ, και η επαφή είναι παρατεταμένη, η τελευταία επαφή, πρακτικά, επίσης μπορεί να είναι πέραν από το φιλέ (δηλ. στο αντίπαλο γήπεδο). Εκτός και αν γίνει δεύτερη σκόπιμη ενέργεια, και πάλι, αυτή η ενέργεια δεν θεωρείται σφάλμα.

3. Ο αντίπαλος δεν επιτρέπεται να ολοκληρώσει επιθετικό κτύπημα στο σέρβις ενώ η μπάλα βρίσκεται εξ' ολοκλήρου πάνω από το ύψος του φιλέ. Αυτό αποτελεί σφάλμα.

4. Παίχτης επιτρέπεται να ολοκληρώσει επιθετικό κτύπημα χρησιμοποιώντας τα δάκτυλα με τους καρπούς προς τα κάτω (όταν η πορεία της μπάλας είναι κάθετη προς τη γραμμή των ώμων), είτε προς τα μπροστά, είτε προς τα πίσω.

Σημείωση: Ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να λάβει υπ' όψιν του τη γραμμών των ώμων του παίκτη στην αρχή της επαφής με την μπάλα. Οι παίκτες θα πρέπει να έχουν καθορίσει τη θέση των ώμων τους πριν από την επαφή.

14. ΜΠΛΟΚ

1. Μπλοκ είναι η ενέργεια παιχτών κοντά στο φιλέ να ανακόψουν την μπάλα που έρχεται από το αντίπαλο γήπεδο φτάνοντας πιο ψηλά από το πάνω μέρος του φιλέ (Κανονισμός 14.1.1). Το μέρος του παίκτη που έρχεται σε επαφή με την μπάλα δεν είναι ανάγκη να βρίσκεται πάνω από το ύψος του φιλέ, αλλά ο παίκτης θα πρέπει έχει κάποιο μέρος του σώματος του πάνω από το ύψος του φιλέ τη στιγμή της επαφής, ούτως ώστε η επαφή να μετρά σαν μπλοκ.

2. Η επαφή με το μπλοκ μετρά σαν ένα από τα κτύπηματα της ομάδας.

3. Κάθε παίκτης, συμπεριλαμβανομένου και αυτού που ακούμπησε την μπάλα στο μπλοκ, μπορεί να εκτελέσει το πρώτο κτύπημα της ομάδας μετά το μπλοκ (Κανονισμός 14.4.2). Αυτό θα είναι το δεύτερο κτύπημα της ομάδας διότι η επαφή με το μπλοκ μετρά σαν κτύπημα της ομάδας (Κανονισμός 14.4.1).

Σημείωση: Δεν επιτρέπεται το μπλοκ στο σέρβις.

15. ΔΙΑΚΟΠΕΣ

1. Διακοπή είναι το διάστημα ανάμεσα σε μια ολοκληρωμένη φάση και το σφύριγμα του 1^{ου} διαιτητή για την εκτέλεση του επόμενου σέρβις, και οι μοναδικές κανονικές διακοπές του αγώνα είναι τα τάιμ-άουτς.

Σημείωση: Κατά τη διάρκεια όλων των κανονικών διακοπών του αγώνα (συμπεριλαμβανομένων και των Τεχνικών Τάιμ-άουτς) και των διαστημάτων ανάμεσα στα σετς, οι παίκτες πρέπει να πάνε στις προκαθορισμένες περιοχές των ομάδων τους.

2. Η κάθε ομάδα δικαιούται το μέγιστον ένα τάιμ-άουτ σε κάθε σετ. Η διάρκεια του κάθε τάιμ-άουτ είναι 30 δευτερόλεπτα και δεν επιτρέπεται να σμικρυνθεί.

Σημείωση: Ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ αρχίζει τη χρονομέτρηση του τάιμ-άουτ από τη στιγμή του σφυρίγματος που συνοδεύεται από τη χειροσήμανση του τάιμ-άουτ.

Σημείωση: Τα πιο κάτω βήματα θα πρέπει να ακολουθούνται υπό κανονικές συνθήκες για τη χρονομέτρηση των Τάιμ-άουτς:

- 15 δευτερόλεπτα για να εγκαταλείψουν οι παίκτες το γήπεδο (αρχίστε τη χρονομέτρηση όπως πιο πάνω)
- 30 δευτερόλεπτα τάιμ-άουτ για τους παίκτες στις προκαθορισμένες καρέκλες τους
- ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ σφυρίζει στα 45 δευτερόλεπτα και υποδεικνύει στους παίκτες να επιστρέψουν στο γήπεδο
- ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ ενεργά ενθαρρύνει τους παίκτες να επιστρέψουν στο γήπεδο
- 15 δευτερόλεπτα για να επιστρέψουν οι παίκτες στο γήπεδο και να ετοιμαστούν για την εκτέλεση του σέρβις ή την υποδοχή
- η ολική διάρκεια ΔΕΝ ΘΑ ΠΡΕΠΕΙ να ξεπερνά το 1 λεπτό.



3. Οι Αρχηγοί των ομάδων μπορούν να ζητήσουν τάιμ-άουτ όταν η μπάλα είναι εκτός παιδιάς και πριν από το σφύριγμα για την εκτέλεση του σέρβις. Οι παίχτες θα πρέπει να χρησιμοποιούν τη σωστή χειροσήμανση όταν αιτούνται το τάιμ-άουτ. Στην περίπτωση που ο Αρχηγός δεν κάνει τη χειροσήμανση για το τάιμ-άουτ, οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα αγνοήσουν το αίτημα και θα συνεχίσουν αμέσως τον αγώνα.

4. Οι διαιτητές ΔΕΝ θα πρέπει να κάνουν αποδεκτό αίτημα για τάιμ-άουτ από παίχτη που δεν είναι αρχηγός ομάδας. Αυτό είναι αντικανονικό αίτημα. Θα πρέπει να απορρίπτεται χωρίς συνέπειες εκτός και αν επαναληφθεί. Συνεπώς εάν το αντικανονικό αίτημα δεν επαναληφθεί, δεν θα πρέπει να υπάρξει προειδοποίηση καθυστέρησης ή ποινή.

Σημείωση: Παρόλ' αυτά δεν υπάρχει Κανονισμός που να αναφέρει ότι δεν επιτρέπεται να γίνει νόμιμο αίτημα από τον αρχηγό κατά τη διάρκεια της ίδιας διακοπής του αγώνα. Συνεπώς οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να κάνουν αποδεκτό αίτημα για τάιμ-άουτ από τον αρχηγό της ομάδας.

5. Δεν επιτρέπεται να γίνει κάποιο αίτημα για κανονική διακοπή του αγώνα αφού ένα αίτημα της ομάδας έχει απορριφθεί και τιμωρηθεί με προειδοποίηση καθυστέρησης κατά τη διάρκεια της ίδιας διακοπής του αγώνα (δηλαδή πριν από την ολοκλήρωση του επόμενου ράλλυ).

Σημείωση: Αντικανονικά αιτήματα που επηρεάζουν ή καθυστερούν τον αγώνα θα πρέπει να τιμωρούνται με κύρωση καθυστέρησης. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να μελετήσουν προσεκτικά τον κανονισμό και να κατανοήσουν τι σημαίνει «αντικανονικό αίτημα» (βλ. Κανονισμό 15.5).

6. Στα σετς 1 & 2 ένα Τεχνικό Τάιμ-Αουτ (ΤΤΟ) θα λαμβάνει χώρα όταν το άθροισμα των πόντων των 2 ομάδων φθάσει τους 21.

Σημείωση: Ο ΒΟΗΘΟΣ ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ αρχίζει και τελειώνει το ΤΤΟ με τη χρήση της κόρνας / κουδουνιού και οι ομάδες ακολουθούν την ίδια διαδικασία όπως και στα τάιμ-άουτς. Σε περίπτωση που δεν υπάρχει κόρνα ή κουδούνι, ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ αρχίζει και λήγει το ΤΤΟ όπως και στο 15.2 πιο πάνω.

Σημείωση: Με τη λήξη του ΤΤΟ, μόλις οι ομάδες αρχίσουν να επιστρέφουν στο γήπεδο, ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ σφυρίζει και υποδεικνύει αλλαγή γηπέδου.

16. ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΕΙΣ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

1. Παραδείγματα καθυστέρησης του αγώνα είναι:

- (α) Επιμήκυνση των 12 δευτερολέπτων ανάμεσα στις φάσεις χωρίς εξουσιοδότηση,
- (β) Απόπειρα για καθυστέρηση του ρυθμού του αγώνα,
- (γ) Συζήτηση με τους διαιτητές σχετικά με αποφάσεις για αγωνιστικές ενέργειες ή απρεπή συμπεριφορά,
- (δ) Παρατεταμένες συζητήσεις από τους Αρχηγούς των ομάδων με διαιτητές σχετικά με ερμηνεία ή και εφαρμογή των κανονισμών ή άρνηση να συνεχίσουν τον αγώνα αφού οι διαιτητές έχουν δώσει την εξήγησή τους,
- (ε) Επιμήκυνση τάιμ-άουτς ή αλλαγών γηπέδου,
- (στ) Επανάλληψη αντικανονικών αιτημάτων στον ίδιο αγώνα,
- (ζ) Επαναλαμβανόμενα αιτήματα για να μάθουν τον αριθμό των τάιμ-άουτς που έχουν χρησιμοποιήσει.

Σημείωση: Πολλές διαφορετικές τακτικές καθυστέρησης του αγώνα χρησιμοποιούνται από τους παίχτες με σκοπό να καθυστερήσουν τον ρυθμό του αγώνα. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει προσεκτικά να τις αναγνωρίζουν και να μεριμνούν ούτως ώστε να διατηρείται ένας συνεχής ρυθμός ανάμεσα στις φάσεις. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να

είναι συνεπείς στην εφαρμογή των προειδοποιήσεων / ποινών για παρόμοιου τύπου τακτικές καθυστερήσεων.

2. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να επιμένουν όπως οι παίκτες ανάμεσα στις φάσεις πηγαίνουν στις θέσεις τους για εκτέλεση του σέρβις ή για υποδοχή. Ο χρόνος ανάμεσα στις φάσεις θα πρέπει να είναι 12 δευτερόλεπτα. Παρόλ' αυτά, ο χρόνος αυτός μπορεί να επιμηκύνεται στα 15 δευτερόλεπτα με την άδεια του Technical Delegate στην περίπτωση ακραίων καιρικών συνθηκών όπως είναι η θερμοκρασία και η υγρασία. Ο χρόνος ανάμεσα στις φάσεις θα πρέπει να μειώνεται εάν και οι δύο ομάδες είναι έτοιμες.

Σημείωση: Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα επιτρέψει την καθυστέρηση ανάμεσα στις φάσεις μόνο σε περιπτώσεις όπου η άρνηση του να την επιτρέψει θα αποτελούσε σημαντικό κίνδυνο ή απειλή για την ασφάλεια του παίχτη ή θα μείωνε την εικόνα – παρουσίαση του αγώνα. Ο κανόνας των 12 δευτερολέπτων ειδικότερα βρίσκει εφαρμογή στις περιπτώσεις παιχτών που καθυστερούν τον χρόνο ανάμεσα στις φάσεις με το να αλλάζουν τη θέση των γραμμών, να μιλούν υπερβολικά με τον συμπαίκτη τους, να χρησιμοποιούν πετσέτες, να σκουπίζουν τα γυαλιά τους κτλ.

Σημείωση: Γενικώς οι παίκτες θα πρέπει να πηγαίνουν κατευθείαν για σέρβις, αλλά εάν επιθυμούν να χρησιμοποιήσουν μια πετσέτα, να σκουπίσουν τα γυαλιά τους κτλ, θα πρέπει να το πράξουν αμέσως μετά το τέλος της φάσης ούτως ώστε να είναι έτοιμοι να σερβίρουν ή να υποδεχτούν γύρω στα 8 δευτερόλεπτα.

Σημείωση: Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει αρχικά, στις περιπτώσεις μικρών καθυστερήσεων, να δώσει προφορικές προειδοποιήσεις (υποδεικνύοντας στις ομάδες να επανέλθουν στο παιχνίδι), αλλά ένα μοτίβο από συνεχόμενες καθυστερήσεις θα πρέπει να τιμωρείται.

Σημείωση: Μια πετσέτα για σκούπισμα των γυαλιών του ήλιου θα πρέπει να είναι κρεμασμένη στους στυλοβάτες / στο σχοινί του φιλέ σε κάθε μεριά του γηπέδου (δίπλα από τον ΠΡΩΤΟ και τον ΔΕΥΤΕΡΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ). Κάθε πετσέτα θα αντιστοιχεί σε κάθε μία από τις ομάδες, ούτε ώστε να μπορεί να χρησιμοποιηθεί γρήγορα, εάν παραστεί ανάγκη, με σκοπό την αποφυγή καθυστερήσεων κατά τη διάρκεια του αγώνα. Η ομάδα που θα έχει τον πάγκο στα αριστερά του τραπέζιού του σημειωτή, θα πρέπει να αλλάζει γήπεδα δίπλα από τον ΔΕΥΤΕΡΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ και να χρησιμοποιήσει την πετσέτα μόνο εάν υπάρχει ανάγκη, χωρίς καθυστέρηση. Το αντίστοιχο θα πράξει και η άλλη ομάδα από την πλευρά του ΠΡΩΤΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ. Οι Επόπτες Γραμμών και οι Διαιτητές δεν θα παρέχουν πετσέτα για το σκούπισμα των γυαλιών στους παίκτες. Στην περίπτωση που κάποιος παίκτης πλησιάσει στον πάγκο της ομάδας του ή σε κάποιον επαναφορέα μπάλας με σκοπό να πάρει πετσέτα για να σκουπίσει τα γυαλιά του, αυτή η ενέργεια θα τιμωρείται με κύρωση καθυστέρησης. Καινούργιες, καθαρές πετσέτες για το σκούπισμα των γυαλιών ηλίου θα είναι διαθέσιμες σε κάθε αγώνα.

3. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να απορρίπτουν κάθε προσπάθεια από τους Αρχηγούς των ομάδων να συζητήσουν ζητήματα που περιλαμβάνουν αγωνιστικές ενέργειες ή απρεπή συμπεριφορά.

Σημείωση: Στην περίπτωση που οι παίκτες επιμένουν, ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα τιμωρήσει αμέσως την ομάδα με καθυστέρηση.

4. Όταν εξηγούν την ερμηνεία και / ή την εφαρμογή ενός κανονισμού στον Αρχηγό της ομάδας, οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να είναι ξεκάθαροι και σαφείς, να χρησιμοποιούν σωστή Αγγλική Τεχνική Ορολογία και όπου χρειάζεται να τη συνοδεύουν με χειροσημάνσεις.

Σημείωση: Άλλες καθυστερήσεις δεν θα επιτρέπονται, και από τους παίκτες θα ζητηθεί όπως συνεχίσουν αμέσως τον αγώνα. Στην περίπτωση που διαφωνούν με την

επεξήγηση από πλευράς του διαιτητή, έχουν το δικαίωμα να ζητήσουν Protest Protocol, αλλά θα πρέπει να το πράξουν αμέσως.

5. Η πρώτη καθυστέρηση από ένα μέλος ομάδας στον αγώνα τιμωρείται με Προειδοποίηση Καθυστέρησης.

Σημείωση: Πριν από την έναρξη του(ων) επόμενου(ων) σετ(ς), και αφού ο ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ συμπληρώσει το φύλλο αγώνα με τις σχετικές πληροφορίες που του δίνει ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ, αυτός θα πρέπει να σιγουρευτεί ότι ο ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ θα διαγράψει το κουτί WARN στο τμήμα DELAY SANCTIONS για την ομάδα γι' αυτό το σετ.

6. Η δεύτερη και επόμενες καθυστερήσεις κάθε τύπου από μέλος της ίδιας ομάδας στον αγώνα θα τιμωρούνται με Ποινή Καθυστέρησης.

Σημείωση: Ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να ενημερώσει τον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ σε περίπτωση που στην ομάδα έχει ήδη δοθεί Προειδοποίηση Καθυστέρησης.

7. Ο Κανονισμός 15.4.4 αναφέρει ότι το πρώτο αντικανονικό αίτημα εκ μέρους μιας ομάδας που δεν επηρεάζει και ούτε καθυστερεί τον αγώνα θα πρέπει να απορρίπτεται. Θα πρέπει να καταγράφεται στο φύλλο αγώνα χωρίς άλλες συνέπειες.

Σημείωση: Ο Κανονισμός δεν αναφέρει πουθενά κάτι σε σχέση με προηγούμενα γεγονότα πριν από το αντικανονικό αίτημα. Εάν ένα αίτημα είναι αντικανονικό για πρώτη φορά εκ μέρους μιας ομάδας, αυτό θα πρέπει να θεωρείται σαν «αντικανονικό αίτημα». Δεν έχει σημασία κατά πόσον η ομάδα έχει δεχθεί προηγουμένως κύρωση καθυστέρησης. Συνεπώς, μετά από προειδοποίηση καθυστέρησης ή από ποινή καθυστέρησης, μπορεί να υπάρξει «αντικανονικό αίτημα» - και θα πρέπει να καταγραφεί στο φύλλο αγώνα.

17. ΚΑΤ' ΕΞΑΙΡΕΣΗ ΔΙΑΚΟΠΕΣ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

1. Σύμφωνα με τον Κανονισμό 17.1 των επίσημων Κανονισμών Πετοσφαίρισης Παραλίας, εάν συμβεί ένας τραυματισμός κατά τη διάρκεια της φάσης και ο παίχτης αιμορραγεί ή κινδυνεύει με περαιτέρω τραυματισμό σε περίπτωση συνέχισης του αγώνα, ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να σφυρίξει αμέσως και να σταματήσει το παιχνίδι. Η φάση επαναλαμβάνεται.

2. Όταν κάποιος παίχτης τραυματιστεί / αρρωστήσει μόλις ολοκληρωθεί η φάση, ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να ελέγξει κατά πόσον ο παίχτης χρειάζεται ιατρική παρέμβαση.

α) Στην περίπτωση που ο παίχτης αιμορραγεί και η αιμορραγία είναι μικρή και μπορεί εύκολα να σταματήσει, αυτό θα πρέπει να τυγχάνει χειρισμού χωρίς καθυστέρηση, και δεν υπάρχει ανάγκη να εφαρμοστεί το «Medical time out». Στην περίπτωση που η αιμορραγία είναι μεγαλύτερη θα πρέπει να υπάρξει ιατρική παρέμβαση. Σε αυτή την περίπτωση, ο 1^{ος} διαιτητής θα εγκρίνει ένα «Medical time out».

(βλ. «Medical time out» protocol (MTO), σελίδες 54-56)

β) Στην περίπτωση ελαφρού τραυματισμού / ασθένειας χωρίς αιμορραγία που μπορεί να τύχει εύκολου χειρισμού, αυτό θα πρέπει να τυγχάνει διαχείρισης χωρίς καθυστέρηση και χωρίς να υπάρχει ανάγκη ιατρικής βοήθειας. Στην περίπτωση όμως που είναι απαραίτητη η ιατρική βοήθεια, και εάν η ομάδα έχει στη διάθεσή της ένα time out ή εάν η φάση που ολοκληρώθηκε οδηγήσει τον αγώνα σε αυτόματο Technical time out ή στο διάστημα ανάμεσα στα σετς, τότε μπορεί να παρασχεθεί ιατρική φροντίδα χωρίς καθυστέρηση στον αγώνα. Σε διαφορετικές περιπτώσεις, τραυματισμών / ασθενειών: σημαντικός τραυματισμός χωρίς αίμα που προκαλείται κατά τη διάρκεια του αγώνα, ασθένεια λόγω ακραίων καιρικών συνθηκών που

δηλώνεται επίσημα ή χρήση της τουαλέτας, θα τυγχάνει χειρισμού σαν «Recovery interruption» και θα επιλύεται με τη μικρότερη δυνατή καθυστέρηση αφού ενεργοποιηθεί από τον 1^ο διαιτητή, με τον χρόνο ανάρρωσης να μην υπερβαίνει αυτόν που πραγματικά είναι απαραίτητος (π.χ. για επίδεση).

(βλ. «Recovery interruption» protocol (RIT, σελίδες 56-59).

3. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να γνωρίζουν τις συνθήκες που οδηγούν σε τραυματισμούς, καθώς έχουν ευθύνη να βοηθήσουν να προσδιοριστεί η φύση του τραυματισμού και η σοβαρότητά του (εάν είναι μικρός ή πιο σοβαρός).

4. Ο τραυματίας / άρρωστος παίκτης έχει το δικαίωμα να επιλέξει να λάβει ιατρική βοήθεια από το επίσημο ιατρικό προσωπικό που βρίσκεται στον χώρο της διοργάνωσης ή από το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό της ομάδας του.

5. Σε όλες τις πιο πάνω περιπτώσεις θα πρέπει να ζητηθεί από το επίσημο ιατρικό προσωπικό να μεταβεί στο γήπεδο, καθώς αποτελεί δική του ευθύνη να επιβλέπει την παροχή ιατρικής φροντίδας και να αναφέρει στον 1^ο διαιτητή το πότε αυτή θα έχει ολοκληρωθεί, εκτός και αν ο παίκτης δηλώσει ότι είναι σε θέση να συνεχίσει να αγωνίζεται πριν από την άφιξη του επίσημου ιατρικού προσωπικού στο γήπεδο. Ένα «ΜΤΟ» ή ένα «RIT» αναλόγως της περίπτωσης θα καταγράφεται στον συγκεκριμένο παίκτη.

6. Όταν ολοκληρωθεί η ιατρική φροντίδα ή στην περίπτωση που δεν μπορεί να παρασχεθεί ιατρική φροντίδα σε αυτή τη μικρή χρονική περίοδο, ο αγώνας θα πρέπει να επαναρχίσει. Σε διαφορετική περίπτωση, η ομάδα του τραυματισμένου παίκτη θα κηρυχθεί ελλιπής για το σετ ή για τον αγώνα, αναλόγως.

7. Εκτός από τις περιπτώσεις που υπάρχει αιμορραγία (βλ. «Medical time out» protocol (ΜΤΟ), σελίδες 54-56), η απόφαση κατά πόσον κάποιος παίκτης είναι από ιατρικής άποψης ικανός ή όχι να συνεχίσει να αγωνίζεται μετά από τον τραυματισμό του είναι αποκλειστικό προνόμιο του ίδιου του παίκτη. Ακόμη και στην περίπτωση που το επίσημο ιατρικό προσωπικό συμβουλεύσει τον παίκτη να μην συνεχίσει να αγωνίζεται, η τελική απόφαση γι' αυτό επαφίεται στον ίδιο τον παίκτη. Αυτός ο όρος περιλαμβάνεται στο υπογεγραμμένο «Players Commitment». Παρόλ' αυτά, σε εξαιρετικές περιπτώσεις ο ιατρός της διοργάνωσης μπορεί να φέρει ένσταση στην επιστροφή ενός τραυματία / άρρωστου παίκτη στο γήπεδο.

8. Στην πρώτη περίπτωση πιο πάνω οι διαιτητές θα πρέπει να καταγράψουν στον «χώρο των παρατηρήσεων» του φύλλου αγώνα ότι ο παίκτης συγκεκριμένα ζήτησε να συνεχίσει τον αγώνα παρά την ιατρική συμβουλή του επίσημου ιατρικού προσωπικού να μην το πράξει. Η σχετική υπογραφή του αρχηγού μετά το τέλος του αγώνα θα επικυρώσει αυτή την αναφορά.

9. Η διάρκεια της παροχής ιατρικής βοήθειας θα πρέπει να χρονομετρείται ηλεκτρονικά από τη στιγμή που ο σημειωτής πατήσει στο σχετικό κουμπί στο ηλεκτρονικό φύλλο αγώνα και το χρονόμετρο θα φαίνεται στο litescore. Η χρονομέτρηση θα ξεκινήσει από τη στιγμή του σφυρίγματος του 1^{ου} διαιτητή αφού



αυτός θα αποφασίσει την έναρξη του «ΜΤΟ» ή του «RIT». Η χρονομέτρηση θα πρέπει να ολοκληρώνεται όταν το buzzer του litescore υποδείξει το τέλος του μέγιστου επιτρεπόμενου χρόνου των 5 λεπτών ή με το σφύριγμα του 1^{ου} διαιτητή αμέσως αφού το επίσημο ιατρικό προσωπικό δηλώσει ότι έχει ολοκληρωθεί η παροχή ιατρικής βοήθειας ή εφόσον δεν μπορεί να παρασχεθεί ιατρική βοήθεια ή όταν ο παίχτης δηλώσει ότι είναι έτοιμος να συνεχίσει τον αγώνα.

Σημείωση: Στην περίπτωση που δεν χρησιμοποιείται το ηλεκτρονικό φύλλο αγώνα, η διάρκεια της παροχής ιατρικής βοήθειας θα χρονομετρείται με τον συμβατικό τρόπο από τον επίσημο σημειωτή.

10. Είναι πιθανό για τον ίδιο παίκτη να χρησιμοποιήσει «Medical time out» με «Recovery interruption» κατά τη διάρκεια του ίδιου αγώνα. (βλ. Medical assistance» protocols, σελίδες 52-54).

11. Η ιατρική βοήθεια μπορεί σε κάθε περίπτωση να παρασχεθεί στους παίκτες κατά τη διάρκεια των κανονικών διακοπών του αγώνα (ΤΟ, ΤΤΟ, διαστήματα ανάμεσα στα σετς) χωρίς καθυστέρηση στον αγώνα.

12. Στην περίπτωση που παίχτης καθυστερεί την κανονική ροή του αγώνα χρησιμοποιώντας την τουαλέτα, σε αυτόν τον παίκτη θα χρεώνεται ένα «Recovery interruption» και ο αγώνας θα συνεχίζεται μόλις ο παίχτης επιστρέψει στο γήπεδο.

Σημείωση: Οι διοργανωτές οφείλουν να παρέχουν 2 τουαλέτες αποκλειστικά για τους αθλητές (μια για τις γυναίκες και μια για τους άντρες) – μετακινούμενες τουαλέτες εφόσον δεν υπάρχουν σταθερές τουαλέτες στον χώρο της διοργάνωσης – σε απόσταση το μέγιστον 100 μέτρα από οποιοδήποτε γήπεδο της διοργάνωσης. Οι διαιτητές θα πρέπει να κάνουν αναφορά σε αυτό το ζήτημα στο homologation court checking πριν από την έναρξη του τουρνουά.

13. Για να είναι σε θέση να παρέχει άμεση ιατρική παρέμβαση κατά τη διάρκεια των αγώνων, το ιατρικό προσωπικό θα πρέπει να κάθεται στην περιοχή ακριβώς έξω από τα γήπεδα κατά τη διάρκεια των αγώνων.

Σημείωση: Το επίσημο ιατρικό προσωπικό (πρώτες βοήθειες, ιατρός και φυσιοθεραπευτής) θα πρέπει να βρίσκονται κοντά σε όλα τα γήπεδα, ούτως ώστε να μπορούν να παρέχουν έγκαιρη και προσοντούχα βοήθεια κατά τη διάρκεια των αγώνων.

14. Για όλες τις περιπτώσεις forfeit που έχουν σχέση με «ακραίες καιρικές συνθήκες» ή «χρήση τουαλέτας», ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να προσπαθήσει να εξακριβώσει κατά πόσον αυτό οφείλεται σε ηλίαση και/ή αφυδάτωση. Στην περίπτωση που όντως ισχύει αυτό, θα πρέπει να ρωτήσει τον τραυματία / άρρωστο παίκτη: «Υπέφερες από εμετούς και/ή ευκοιλιότητα τις τελευταίες 5 μέρες;» Αυτή η πληροφορία στη συνέχεια διαβιβάζεται στον Referee Coach για να ακολουθηθούν οι προβλεπόμενες διαδικασίες. (BVB-45 Heat Stress Monitoring Results).

15. Σε κάθε περίπτωση που έχουμε forfeit λόγω τραυματισμού / ασθένειας, συμπεριλαμβανομένου και πριν από την έναρξη του αγώνα, το επίσημο ιατρικό προσωπικό και ο FIVB Medical Delegate (εφόσον κάποιος είναι ορισμένος στη συγκεκριμένη διοργάνωση) θα πρέπει να είναι παρόντες.

16. Στην περίπτωση που σε κάποιον παίκτη χρεωθεί ένα «Recovery Interruption» ή στην περίπτωση που έχουμε forfeit λόγω ισχυριζόμενου/ης τραυματισμού / ασθένειας, αμέσως μετά το score sheet administration, ο παίχτης θα πρέπει να λάβει ένα αντίγραφο της φόρμας BVB/49 από τους διαιτητές του αγώνα. Η συνέχιση της εν λόγω διαδικασίας αποτελεί ευθύνη του τραυματισμένου / ασθενή παίκτη. (βλ. FIVB Beach Volleyball Sports Operations Manual).

Σημείωση: Σε παγκόσμιες και επίσημες διοργανώσεις της FIVB κάθε παίχτης δικαιούται το μέγιστον 2 «Recovery Interruption», που δεν οφείλονται σε τραυματισμό που προκλήθηκε από κάποια επαφή ή που έχει να κάνει με αίμα, αλλά λόγω ασθένειας σχετιζόμενης με ακραίες καιρικές συνθήκες όταν αυτές έχουν επίσημα αποφασισθεί ή για χρήση της τουαλέτας κατά τη διάρκεια μια κυλιόμενης περιόδου 12 μηνών. (βλ. FIVB Beach Volleyball Sports Operations Manual).

17. Ο Technical Delegate της FIVB με βάση το WBGT index και σε συνεννόηση με τον Επίσημο Ιατρό της διοργάνωσης ή τον FIVB Medical Delegate (εφόσον αυτός είναι παρόντας), και τον FIVB Referee Coach μπορούν να λάβουν συγκεκριμένα μέτρα όπως:

- Να αυξήσουν το διάστημα ανάμεσα στις φάσεις από 12 δευτερόλεπτα σε 15 δευτερόλεπτα, και εφόσον είναι αναγκαίο:
- Να επιτρέψουν σύντομα διαλείμματα για να πίνουν νερό οι παίκτες κατά την αλλαγή των γηπέδων,
- Να παραχωρήσουν ένα επιπλέον τεχνικό τάιμ άουτ όταν το άθροισμα των πόντων των 2 ομάδων φτάσει τους 42 πόντους.

Στην περίπτωση που κάποιο από τα πιο πάνω μέτρα εφαρμοστεί, η διοργάνωση επίσημα θεωρείται ότι λαμβάνει χώρα υπό ακραίες καιρικές συνθήκες.

Σημείωση: Μόνο στην περίπτωση που κάποια διοργάνωση επίσημα κηρυχθεί υπό Ακραίες Καιρικές συνθήκες, μπορεί ο 1^{ος} διαιτητής να εγκρίνει «Recovery Interruption» λόγω του ότι υπάρχει υποψία ότι κάποιος παίχτης ασθενεί λόγω ακραίων καιρικών συνθηκών.

18. Ο Technical Delegate της FIVB σε συνεννόηση με την Οργανωτική Επιτροπή μπορεί επίσης να αποφασίσει για τη διακοπή ενός αγώνα / μιας διοργάνωσης στην περίπτωση που οι θερμοκρασίες, ο φωτισμός ή οι καιρικές συνθήκες παρουσιάζουν κίνδυνο για τους παίκτες ή δεν επιτρέπουν τη διατήρηση κανονικών συνθηκών για τη διεξαγωγή των αγώνων.

19. Ο 1^{ος} διαιτητής έχει την ευθύνη να κρίνει αναφορικά με όλα τα ζητήματα που έχουν να κάνουν με εξωτερική παρέμβαση, συμπεριλαμβανομένου και μελών του βοηθητικού προσωπικού, θεατές και άλλα αντικείμενα / άτομα (Κανονισμοί 17.2 και 17.3).

18. ΔΙΑΣΤΗΜΑΤΑ ΑΝΑΜΕΣΑ ΣΤΑ ΣΕΤΣ ΚΑΙ ΑΛΛΑΓΕΣ ΓΗΠΕΔΩΝ

1. Στο Rally Point System (RPS) μετά από κάθε 7 πόντους οι ομάδες αλλάζουν αμέσως γήπεδα (κάθε 5 πόντους στο 3^ο σετ). Σε περίπτωση που οι ομάδες δεν αλλάξουν γήπεδα στα πολλαπλάσια του 7 (του 5 στο 3^ο σετ), θα πρέπει να πραγματοποιήσουν αυτή την αλλαγή το συντομότερο δυνατόν, αφού η μπάλα είναι εκτός παιδιάς. Δεν υπάρχει σφάλμα ή αφαίρεση πόντων και το παιχνίδι συνεχίζεται όπως και στην περίπτωση που η αλλαγή γηπέδων γίνεται στη σωστή στιγμή.

Σημείωση: Οι πόντοι σημειώνονται στο φύλλο αγώνα στο κουτί Court Switch με το πραγματικό σκορ τη στιγμή της αλλαγής, ακόμη και αν αυτό δεν είναι πολλαπλάσιο του 7 (του 5 στο 3^ο σετ).

2. Το διάστημα είναι ο χρόνος ανάμεσα στα σετς.

Σημείωση: Κατά τη διάρκεια των διαστημάτων ανάμεσα στα σετς οι παίκτες θα πρέπει να πάνε στις προκαθορισμένες περιοχές τους.

3. Δεν υπάρχει διάστημα κατά την αλλαγή των γηπέδων. Οι ομάδες θα πρέπει αμέσως να αλλάξουν γήπεδα, αλλά όχι πριν από το σφύριγμα του ΔΙΑΙΤΗΤΗ για την αλλαγή γηπέδων.

Σημείωση: Στην περίπτωση που ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ ηθελημένα κάνει μια παύση πριν από το σφύριγμα για την αλλαγή γηπέδων και κάποιος παίχτης αλλάξει γήπεδο πριν από το σφύριγμα, η ομάδα του θα χρεωθεί με κύρωση καθυστέρησης. Παρόλ' αυτά, οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να διατηρούν ένα σταθερό ρυθμό ανάμεσα στις φάσεις, αλλά και στις αλλαγές γηπέδων.

4. Τα διαστήματα έχουν διάρκεια 1 λεπτό. Κατά τη διάρκεια του διαστήματος ανάμεσα στο 2^ο και στο καθοριστικό σετ ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ, διεξάγει εκ νέου κλήρωση (Κανονισμός 7.1).

Σημείωση: Στο διάστημα ανάμεσα στο 1^ο και στο 2^ο σετ ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να παραμένει στο βάθρο του.

5. Εάν χρειαστεί, ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ μπορεί να διεξάγει την κλήρωση ανάμεσα στα σετς 2 και 3 (Κανονισμός 23.2.9).

19. ΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΗ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ

1. Αποτελεί υποχρέωση των συμμετεχόντων να γνωρίζουν τους επίσημους κανονισμούς Πετοσφαίρισης Παραλίας και να τους εφαρμόζουν.

2. Οι συμμετέχοντες θα πρέπει να αποφεύγουν ενέργειες ή συμπεριφορές που σκοπό έχουν να επηρεάσουν τις αποφάσεις των ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ ή να καλύψουν τα σφάλματα στα οποία υποπίπτει η ομάδα τους (Κανονισμός 19.1.3).

Σημείωση: Αυτό περιλαμβάνει και τη σκόπιμη αλλοίωση του σημαδιού που αφήνει η μπάλα στην άμμο αφού οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ σφυρίζουν για να σταματήσει το παιχνίδι (βλ. 8.4.4). Επίσης στην περίπτωση που παίχτης «καλέσει ένα σφάλμα» κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, προσπαθώντας να επηρεάσει τους διαιτητές, ο παίχτης υπόκειται στην κατάλληλη προειδοποίηση / κύρωση, ανάλογα με την περίπτωση.

3. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ δεν είναι αστυνομικοί, αλλά διευθύνουν τον αγώνα. Φυσιολογικές αντιδράσεις και συναισθηματικές αντιδράσεις σε αποφάσεις δεν δείχνουν κατ' ανάγκη έλλειψη σεβασμού προς τις αποφάσεις του σώματος της διαιτησίας. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να αξιολογούν αυτές τις συναισθηματικές αντιδράσεις στο πλαίσιο της διατήρησης του σωστού επιπέδου συμπεριφοράς και παρουσίας του αγώνα (σε ό,τι αφορά στην αντίληψη του αγώνα από πλευράς των θεατών) και των κυρώσεων που εφαρμόζονται. Είναι επίσης σημαντικό να θυμόμαστε ότι σύμφωνα με τον Κανονισμό 19.2 οι συμμετέχοντες θα πρέπει να συμπεριφέρονται με σεβασμό όχι μόνο προς τους διαιτητές, αλλά προς όλα τα μέλη του σώματος της διαιτησίας, τον συμπαίκτη τους, τους αντίπαλους και τους θεατές.

Σημείωση: Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να τιμωρούν πιο ενεργά περιπτώσεις μη αποδεκτής συμπεριφοράς που καθαρά δεν αποτελούν συνήθεις αποδεκτές επικοινωνίες ανάμεσα σε ένα μέλος του σώματος της διαιτησίας και έναν παίκτη. Αυτό περιλαμβάνει χειρονομίες, τον τόνο της φωνής, κακομεταχείριση του εξοπλισμού (ειδικότερα του φιλέ και της μπάλας) και παρατεταμένες συζητήσεις με μέλη του σώματος της διαιτησίας. Εάν παραστεί ανάγκη, οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ μπορούν να τιμωρήσουν με ποινή σύμφωνα με τον Κανονισμό Αγενοῦς Συμπεριφοράς (κόκκινη κάρτα) χωρίς προηγούμενη προειδοποίηση.

Σημείωση: Περιπτώσεις παιχτών που κακομεταχειρίζονται με υπερβολικό τρόπο εξοπλισμό του αγώνα θα πρέπει να θεωρούνται σαν Αγενης Συμπεριφορά.

Σημείωση: Για διοργανώσεις της FIVB, Παγκόσμιες και Επίσημες διοργανώσεις θα επιβάλλεται χρηματική ποινή όταν υπάρχει κακή μεταχείριση προς τον εξοπλισμό του γηπέδου, προς τα μέλη του σώματος της διαιτησίας ή προς το προσωπικό του γηπέδου και η οποία έχει σαν συνέπεια ποινή ή υψηλότερη κύρωση από τον διαιτητή. Για

περισσότερες λεπτομέρειες σας παραπέμπω στο «FIVB misconduct sanction fee scale – implementation guidelines».

20. ΚΑΚΗ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ ΚΑΙ ΟΙ ΚΥΡΩΣΕΙΣ ΤΗΣ

1. Είναι σημαντικό οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ να κατανοήσουν την κλίμακα κυρώσεων και να εφαρμόζουν σωστά τους κανονισμούς (Κανονισμός 20). Αυτό είναι ιδιαίτερα σημαντικό στο RPS, καθώς ποινές από κακή συμπεριφορά ή από καθυστέρηση μπορεί να οδηγήσουν σε πολύπλοκες εφαρμογές στους κανονισμούς και συνεπώς στο φύλλο αγώνα.

2. Ο Κανονισμός 20.1 αναφέρεται στην «ελάχιστη κακή συμπεριφορά» που δεν επιφέρει κυρώσεις. Αποτελεί καθήκον του ΠΡΩΤΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ να αποτρέπει τις ομάδες από του να πλησιάζουν το επίπεδο κυρώσεων. Αυτό μπορεί να γίνει σε δύο στάδια: Το πρώτο στάδιο είναι με προφορική παρατήρηση μέσω του αρχηγού της ομάδας (είτε για ατομική είτε για ομαδική αντίδραση). Χωρίς κάρτες και χωρίς καταγραφή στο φύλλο αγώνα. Το δεύτερο στάδιο είναι με Επίσημη Προειδοποίηση



με την υπόδειξη κίτρινης κάρτας στον παίκτη που τον αφορά (σε περίπτωση ομαδικής αντίδρασης δείχνουμε την κάρτα στον αρχηγό της ομάδας. Αυτή η Επίσημη Παρατήρηση δεν αποτελεί ποινή, αλλά είναι η ένδειξη ότι το μέλος της ομάδας (και κατ' επέκταση η ομάδα) έχει φτάσει στο επίπεδο κυρώσεων για το παιχνίδι. Δεν έχει άμεσες συνέπειες αλλά καταγράφεται στο φύλλο αγώνα.

Σημείωση: Εάν για οποιονδήποτε λόγο ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ πάει κατευθείαν στο επίπεδο ποινών (π.χ. τιμωρήσει κάποιον παίκτη με ποινή για αγενή συμπεριφορά γιατί πέρασε κάτω από το φιλέ για να δει το σημάδι της μπάλας στην άμμο) τότε η ομάδα

του θεωρείται ότι έφτασε στο επίπεδο ποινών για το υπόλοιπο του αγώνα. Συνεπώς, μετά από κάθε Επίσημη Προειδοποίηση ή από ποινή κακής συμπεριφοράς που καταγράφεται στο φύλλο αγώνα, ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να μεριμνήσει όπως ο ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ διαγράψει όποια κουτάκια «Formal Warn» που είναι κενά για την συγκεκριμένη ομάδα στο σετ. Την ίδια διαδικασία θα ακολουθήσει πριν από την έναρξη των σετς που ενδεχομένως να ακολουθήσουν.

3. Ο Κανονισμός 20.2 αναφέρεται στην «κακή συμπεριφορά που οδηγεί σε κυρώσεις». Σύμφωνα με αυτόν τον κανονισμό, η αγενής, προσβλητική και επιθετική συμπεριφορά πρέπει να τιμωρούνται. Οι κυρώσεις εφαρμόζονται και καταγράφονται στο φύλλο αγώνα σύμφωνα με μια κλίμακα.

4. Οι κυρώσεις κακής συμπεριφοράς είναι αθροιστικές μόνο σε κάθε ξεχωριστό σετ. Κάθε παίκτης όμως μπορεί να δεχθεί μέχρι και 2 κόκκινες κάρτες για αγενή συμπεριφορά σε κάθε σετ (Κανονισμός 20.3.1).

Σημείωση: Αγενής συμπεριφορά, προσβλητική συμπεριφορά και επιθετική συμπεριφορά δεν απαιτούν προηγούμενη κύρωση.

Σημείωση: Είναι πολύ σημαντικό αντίστοιχα ο ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ και οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ να σημειώνουν και να ακολουθούν τις συνέπειες κάθε ελάχιστης απρεπούς συμπεριφοράς που συμβαίνει στον αγώνα όπως και των κυρώσεων κακής συμπεριφοράς που

συμβαίνουν στο σετ, ούτως ώστε να επιβάλουν τις αντίστοιχες συνέπειες σε περίπτωση επανάληψής τους αντίστοιχα στο ίδιο σετ ή στον αγώνα (βλ. σημεία 2-4 πιο πάνω).

Σημείωση: Για την επιβολή κύρωσης, ο παίχτης θα πρέπει να κληθεί στο βάθρο του ΠΡΩΤΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ.

5. Παίχτης που διασχίζει το φιλέ με σκοπό να δει το σημάδι της μπάλας στην άμμο θα πρέπει να τιμωρείται από τον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ για «Αγενή συμπεριφορά».

Σημείωση: Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει επίσης να δίνουν ιδιαίτερη σημασία στο εσκεμμένο κλότσημα της μπάλας μετά από την ολοκλήρωση μιας φάσης. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να μπορούν να διακρίνουν καθαρά ανάμεσα στα διάφορα αδικήματα (και τις κυρώσεις που αυτά επιφέρουν), λαμβάνοντας υπόψη διάφορους παράγοντες όπως την πρόθεση, τον βαθμό του εσκεμμένου στην πράξη και τη δύναμη της ενέργειας των παιχτών.

21. ΤΟ ΣΩΜΑ ΤΩΝ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ ΚΑΙ ΟΙ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΕΣ

1. Είναι πολύ σημαντικό όπως οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ υποδεικνύουν το τέλος της φάσης μόνο όταν οι ακόλουθες 2 συνθήκες εκπληρώνονται:

1.1 Είναι σίγουροι ότι έχει διαπραχθεί κάποιο σφάλμα ή υπάρχει εξωτερική παρέμβαση και

1.2 Έχουν εξακριβώσει τη φύση του σφάλματος.

2. Για να ενημερώσουν τις ομάδες επακριβώς για τη φύση του σφάλματος που σφύριξαν, οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ (αλλά και για το κοινό και για τους τηλεθεατές κτλ), οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να χρησιμοποιούν τις επίσημες χειροσημάνσεις (βλ. Κανονισμούς 21.2 και 27.1). Μόνο αυτές οι χειροσημάνσεις και όχι άλλες (εθνικές ή προσωπικές χειροσημάνσεις ή διαφορετικός τρόπος εκτέλεσής τους) μπορούν να χρησιμοποιηθούν!

3. Σύμφωνα με τους Κανονισμούς Παιδιάς το πρώτο σφάλμα που διαπράττεται θα πρέπει να τιμωρείται. Το γεγονός ότι ο ΠΡΩΤΟΣ και ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ έχουν διαφορετικές ευθύνες, καθιστούν πολύ σημαντικό όπως κάθε ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ να σφυρίζει το σφάλμα αμέσως. Με το σφύριγμα ενός από τους ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ, η φάση τελειώνει (βλ. Κανονισμό 8.2 – Μπάλα εκτός παιδιάς). Μετά από το σφύριγμα του ΠΡΩΤΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ, ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ δεν έχει πλέον δικαίωμα να σφυρίξει, γιατί η φάση τελειώνει με το πρώτο σφύριγμα των ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ. Εάν οι δύο ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ σφυρίζουν ο ένας μετά τον άλλο – για διαφορετικά σφάλματα – προκαλούν σύγχυση για τους παίχτες, για το κοινό κτλ.

4. Λόγω της αύξησης στην ταχύτητα του παιχνιδιού, μπορεί να προκύψουν προβλήματα που να τονίζουν τα διαιτητικά σφάλματα. Προς αποτροπή αυτού, το σώμα των Διαιτητών θα πρέπει να συνεργάζεται πολύ στενά και μετά από κάθε αγωνιστική ενέργεια θα πρέπει να ρίχνουν ματιές ο ένας προς τον άλλον για να επιβεβαιώσουν την απόφασή τους. Η καλή επικοινωνία και η καλή συνεργασία ανάμεσα στους ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ είναι ζωτικής σημασίας. Αυτή η συμπεριφορά χτίζει εμπιστοσύνη στην ομάδα των διαιτητών και προάγει μια πραγματικά επαγγελματική απόδοση.



22. Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ

1. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει πάντοτε να συνεργάζονται με τα άλλα μέλη του σώματος της διαιτησίας. Θα πρέπει να τους επιτρέπουν να λειτουργούν μέσα στον τομέα ευθύνης τους και να σέβονται τις αποφάσεις τους. Παρόλ' αυτά, εάν νιώθουν ότι κάποιος μέλος τους σώματος της διαιτησίας έχει σφάλλει, έχουν την εξουσία να το διορθώσουν. Εάν κάποιος μέλος του σώματος της διαιτησίας δεν είναι σε θέση να αποδώσει στο αναμενόμενο επίπεδο, τότε ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ έχει την εξουσία να το αντικαταστήσει.

2. Πολλά προβλήματα μπορούν να αποφευχθούν με καλή επικοινωνία με όλα τα μέλη του σώματος της διαιτησίας πριν και κατά τη διάρκεια του αγώνα.

Σημείωση: Αυτό ιδιαίτερα ισχύει στις περιπτώσεις του πρωτοκόλλου αγώνα, στις διαμαρτυρίες και στα τέσσερα κτυπήματα.

Σημείωση: Επίσης ισχύει όταν τα μέλη του σώματος της διαιτησίας δεν είναι σίγουροι για τις δυνατότητες του βοηθητικού προσηωπικού.



3. Είναι σημαντικό οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ να έχουν όλο τον απαραίτητο εξοπλισμό για να διευθύνουν τον αγώνα:

α) Προσωπικό σετ από κόκκινη και κίτρινη κάρτα.

Σημείωση: Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να θυμούνται ότι κάρτες στο βάθρο του ΠΡΩΤΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ δεν παρέχονται σε όλες τις διοργανώσεις.

β) Κέρμα για την κλήρωση.

γ) Σφυρίχτρα.

Σημείωση: Είναι καλή ιδέα και οι δύο ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ να έχουν μαζί τους μια επιπλέον σφυρίχτρα.

δ) Ένα ρολόι που να δείχνει τα δευτερόλεπτα και που να είναι ρυθμισμένο στη σωστή ώρα.

4. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να έχουν εξαιρετική φυσική και πνευματική υγεία. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να προετοιμάζονται για τη διαιτησία, να ξεκουράζονται, να παίρνουν φαγητό και υγρά όταν είναι πρόπον κατά τη διάρκεια των αγωνιστικών ημερών.

5. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να αναλαμβάνουν την ευθύνη των αποφάσεών τους και των αποφάσεων των άλλων μελών του σώματος της διαιτησίας.

Σημείωση: Οι ΠΡΩΤΟΙ ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ μπορεί να ζητήσουν από τα άλλα μέλη του σώματος της διαιτησίας να επαναλάβουν τη χειροσήμανσή τους ή να εξηγήσουν τις αποφάσεις τους.

6. Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να κάνει αποδεκτές τις διαμαρτυρίες (εφόσον αυτές γίνονται σύμφωνα με τους κανονισμούς).

Σημείωση: Για διοργανώσεις της FIVB, Παγκόσμιες και Επίσημες διοργανώσεις ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να εφαρμόζει προσεκτικά το «FIVB Protest Protocol» δίνοντας ιδιαίτερη σημασία στα καθήκοντα του ΠΡΩΤΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ πριν από την έναρξη του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας (βλ. Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας σελ. 60-68).

7. Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να ελέγχει τις ενέργειες όλων των μελών του σώματος της διαιτησίας μετά από τη λήξη του αγώνα και να μεριμνήσει όπως γίνει

ομαλή μετάβαση στον επόμενο αγώνα με την ελάχιστη εμπλοκή όλων των ατόμων που συμμετέχουν.

8. Για διοργανώσεις της FIVB, Παγκόσμιες και Επίσημες διοργανώσεις (υποχρεωτικά στο Κεντρικό Γήπεδο για τα FIVB World Championships και με σύσταση για τα Volleyball World Beach Pro Tour Elite και Pro Tour Finals) ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ φέρει ένα ασύρματο μικρόφωνο με διακόπτη on / off που του επιτρέπει να ξεκαθαρίζει τη λήψη των αποφάσεων του προς το κοινό. Ο σκοπός είναι η πιο ξεκάθαρη εφαρμογή των Κανονισμών Παιδιάς και για να επιτρέψει στο κοινό να κατανοήσει καλύτερα την απόφαση αλλά και για να ταυτοποιήσει τυχόν αμφιλεγόμενες ή άλλες σχετικές αποφάσεις. Για περισσότερες λεπτομέρειες σας παραπέμπω στο «Πρωτόκολλο Λεκτικής Επικοινωνίας του Πρώτου Διαιτητή με το Κοινό» (βλ. σελ. 69-74).

9. Σε περιπτώσεις που οι αγώνες είναι τηλεοπτικοί ή κινηματογραφούνται, όλα τα μέλη του σώματος της διαιτησίας θα πρέπει να συνεργάζονται με το τηλεοπτικό συνεργείο, δίνοντας ιδιαίτερη βαρύτητα στη συμμόρφωση με τους κανονισμούς της FIVB και στο πρωτόκολλο επανάλληψης φάσεων.

Σημείωση: Για διοργανώσεις της FIVB, Παγκόσμιες και Επίσημες διοργανώσεις, ο υπεύθυνος της τηλεοπτικής μετάδοσης μπορεί να ζητήσει «καθυστέρηση λόγω τηλεοπτικής επανάλληψης», εφόσον έχουν γίνει οι απαραίτητες εγκαταστάσεις και με τη σύμφωνη γνώμη της Οργανωτικής Επιτροπής αλλά και των Delegates της FIVB. Η απαραίτητη εγκατάσταση αποτελείται από ένα μικρόφωνο ή κάποιον floor manager που να συνδέει τον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ με τον υπεύθυνο της τηλεοπτικής μετάδοσης, ο οποίος θα υποδεικνύει την επανάλληψη φάσης σε μια προηγούμενη ενέργεια. Όταν ακούσει «TV stop» ή δει την «κόκκινη πινακίδα» ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ καθυστερεί την έναρξη της επόμενης φάσης εκτείνοντας τον βραχίονα του προς το μέρος της ομάδας που έχει την υποδοχή με την παλάμη του χεριού να βλέπει μπροστά και τα δάκτυλα προς τα πάνω. Όταν ακούσει «TV go» ή δει την «πράσινη πινακίδα» ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ αμέσως εγκαταλείπει την προηγούμενη χειροσήμανση και σφυρίζει υποδεικνύοντας την εξουσιοδότηση του σέρβις.

23. Ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ

1. Οι ΔΕΥΤΕΡΟΙ ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να έχουν τις ίδιες ικανότητες όπως και ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ. Εάν για κάποιο λόγο ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ δεν μπορεί να συνεχίσει να εκτελεί τα καθήκοντά του, ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να πάρει τη θέση του σαν ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ.

2. Η καλή επικοινωνία και η συνεργασία με τον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ είναι υποχρεωτική. Εάν για κάποιο λόγο ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ διαφωνεί με την απόφαση του ΠΡΩΤΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ, δεν θα πρέπει να το δείξει αυτό στους παίκτες και στο κοινό, αλλά να συνεχίσει να εκτελεί τα καθήκοντά του και να στηρίζει την απόφαση του ΠΡΩΤΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ.

Σημείωση: Η θέση που παίρνει ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ είναι σημαντική σε ό,τι αφορά στην επικοινωνία / συνεργασία με τον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ.

3. Ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να έχει τον ίδιο εξοπλισμό όπως και ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ (ακόμη και προσωπικό σετ από κίτρινη και κόκκινη κάρτα). Σαν ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ δεν έχει την αρμοδιότητα να επιβάλει κυρώσεις στους παίκτες,



αλλά αν για κάποιο λόγο κληθεί να αναλάβει τα καθήκοντα του ΠΡΩΤΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ, θα πρέπει να είναι προετοιμασμένος και να έχει όλο τον απαραίτητο εξοπλισμό.

Σημείωση: Θα πρέπει να έχει μαζί του και ένα κέρμα σε περίπτωση που χρειαστεί να διεξάγει την κλήρωση.

4. Ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να επιβλέπει το έργο των ΣΗΜΕΙΩΤΩΝ και να βεβαιώνεται ότι έχουν ολοκληρώσει το έργο τους προτού επιτρέψει την επανέναρξη του αγώνα. Και σε αυτήν την περίπτωση η καλή επικοινωνία ανάμεσα στα μέλη του σώματος της διαιτησίας είναι πολύ σημαντική.

Σημείωση: Ανά πάσα στιγμή ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ οφείλει να γνωρίζει το σωστό σκορ. Υπάρχουν διάφορες τεχνικές που μπορεί ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ να χρησιμοποιήσει στο RPS για να κρατά το σκορ.

5. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού κοντά στο φιλέ ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να είναι συγκεντρωμένος και να ελέγχει την αντικανονική επαφή με όλο το φιλέ κυρίως (αλλά όχι αποκλειστικά) από την πλευρά του μπλοκέρ, με την αντένα στη δική του πλευρά του γηπέδου και όλες τις αντικανονικές διεισδύσεις κάτω από το φιλέ.

Σημείωση: Θα πρέπει να δίνουμε ιδιαίτερη προσοχή στις αλλαγές που έγιναν στον κανονισμό που αφορούν στην επαφή του φιλέ από κάποιον παίκτη.

6. Τα καθήκοντα και οι αρμοδιότητες του ΔΕΥΤΕΡΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ καταγράφονται ξεκάθαρα και οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να μελετήσουν προσεκτικά τις «ευθύνες» του ΔΕΥΤΕΡΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ. Επιστούμε την προσοχή σας στα νέα καθήκοντα που έχουν προστεθεί στο έργο του ΔΕΥΤΕΡΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ, με έμφαση στις υπευθυνότητες σχετικά με:

6.1 Τον έλεγχο του ύψους του φιλέ πριν από την κλήρωση.

6.2 Τις πέντε (5) μπάλες αγώνα πριν, κατά τη διάρκεια και μετά το τέλος του αγώνα, συμπεριλαμβανομένου και του συντονισμού της διαδικασίας αντικατάστασης των πέντε (5) μπαλών ανάμεσα στα σετς στην περίπτωση που οι μπάλες βραχούν πολύ λόγω βροχερών καιρικών συνθηκών.

6.3 Τη μέριμνα ότι υπάρχει διαθέσιμο νερό για τους παίκτες καθ' όλη τη διάρκεια του αγώνα.

7. Σε ό,τι αφορά στα νέα καθήκοντα, ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ μπορεί επίσης να «αποφασίσει, να σφυρίξει και να υποδείξει σφάλματα» κατά τη διάρκεια του αγώνα (βλ. Κανονισμό 23.3.2):

7.1 Την επαφή της μπάλας με την άμμο όταν ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ δεν είναι σε θέση να δει την επαφή.

7.2 Την επαναφορά της μπάλας που έχει περάσει εντελώς στο αντίπαλο γήπεδο κάτω από το φιλέ.

7.3 Να διεξάγει την κλήρωση ανάμεσα στο 2^ο και στο 3^ο σετ εάν χρειαστεί. Ακολούθως θα πρέπει να δώσει όλες τις σχετικές πληροφορίες στον ΣΗΜΕΙΩΤΗ (Κανονισμός 23.2.9) και στον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ.

7.4 Να ελέγξει και να υπογράψει το φύλλο αγώνα στο τέλος του αγώνα.

24. Ο CHALLENGE ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ

1. Για διοργανώσεις της FIVB, Παγκόσμιες και Επίσημες διοργανώσεις θα ορίζεται ένας CHALLENGE ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ όποτε χρησιμοποιείται το Video Challenge System (VCS).
2. Αναλόγως της θέσης του VCS, ένας ASSISTANT CHALLENGE ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ μπορεί να χρειαστεί να βοηθήσει με τις διαδικασίες.
3. Ο CHALLENGE ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ πρέπει να φορά την επίσημη στολή του κατά τη διάρκεια εκτέλεσης των καθηκόντων του.
4. Ο CHALLENGE ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα εξετάζει τα challenge remarks και θα υπογράφει το φύλλο αγώνα μετά τη λήξη του αγώνα.

25. Ο ΕΦΕΔΡΙΚΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ

1. Για διοργανώσεις της FIVB, Παγκόσμιες και Επίσημες διοργανώσεις ένας ΕΦΕΔΡΙΚΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα ορίζεται για όλους τους τηλεοπτικούς αγώνες, όπως και σε όλους τους αγώνες που χρησιμοποιείται το Video Challenge System (VCS). Ο ΕΦΕΔΡΙΚΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ αντικαθιστά τον ΔΕΥΤΕΡΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ σε περίπτωση απουσίας του ή σε περίπτωση που αυτός δεν μπορεί να συνεχίσει το έργο του ή σε περίπτωση που ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ γίνει ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ.
2. Επιπλέον, τα ακόλουθα καθήκοντα που αρχικά ήταν του ΔΕΥΤΕΡΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ τώρα θα εκτελούνται από τον ΕΦΕΔΡΙΚΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ:
 - 2.1 Βοηθά τον ΔΕΥΤΕΡΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ να ελέγχει την ελεύθερη ζώνη, τόσο πριν από τον αγώνα όσο και κατά τη διάρκεια του αγώνα και ότι υπάρχει πάντοτε νερό στη διάθεση των παιχτών και των μελών του σώματος της διαιτησίας.
 - 2.2 Η κατοχή πέντε (5) μπαλών πριν από τον αγώνα και ο έλεγχος τους πριν τον αγώνα ότι έχουν τα ίδια χαρακτηριστικά (χρώμα, περιφέρεια, βάρος και πίεση) όπως και ο έλεγχός τους κατά τη διάρκεια του αγώνα. Επίσης, όπου χρειάζεται, να βοηθά στη συλλογή των μπαλών από το γήπεδο ή στην επιστροφή τους στο γήπεδο μέσω του ΔΕΥΤΕΡΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ.
 - 2.3 Η κατοχή πέντε (5) εφεδρικών μπαλών που θα πρέπει να είναι διαθέσιμες στην περίπτωση βροχής. Στην περίπτωση που οι μπάλες του αγώνα βραχούν υπερβολικά, ο ΕΦΕΔΡΙΚΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ είναι υπεύθυνος να συντονίσει τη διαδικασία αντικατάστασης των πέντε (5) μπαλών ανάμεσα στα σετς.
 - 2.4 Η συνοδεία κάθε παίκτη που ζητήσει να χρησιμοποιήσει την τουαλέτα πριν ή κατά τη διάρκεια του αγώνα.
 - 2.5 Η παροχή βοήθειας στον ΔΕΥΤΕΡΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ στο να καλέσει κάποιον από τους υπεύθυνους της διοργάνωσης να μεταβεί στο γήπεδο (Υπεύθυνο Γηπέδου, Επίσημο ιατρικό προσωπικό, Medical Delegate της FIVB, Referee Coach της FIVB, Technical Delegate της FIVB κτλ).
 - 2.6 Η παροχή βοήθειας στον ΔΕΥΤΕΡΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ στο να ελέγξει τις συνθήκες ασφάλειας στην ελεύθερη ζώνη κατά τη διάρκεια του αγώνα.
 - 2.7 Η παροχή βοήθειας στον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ στο να καθοδηγεί το έργο των ισιωτών της άμμου.
 - 2.8 Στην περίπτωση που χρησιμοποιείται το Video Challenge System (VCS), η κύρια ευθύνη του είναι όπως επιβλέπει τον ΣΗΜΕΙΩΤΗ να συμπληρώνει σωστά τη διαδικασία του Challenge System στο ηλεκτρονικό φύλλο αγώνα.

26. Ο ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ

1. Ο ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ θα πρέπει να βρίσκεται κοντά στο γήπεδο τουλάχιστον 15 λεπτά πριν από την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του αγώνα. Ο ΠΡΩΤΟΣ και ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα τον συναντήσουν εκείνη τη στιγμή.

Σημείωση: Για διοργανώσεις της FIVB, Παγκόσμιες και Επίσημες διοργανώσεις ένας έλεγχος οινόπνευματος με τυχαίο σύστημα θα διενεργείται. Στην περίπτωση που επιλεγεί, ο ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ, θα πρέπει να βρίσκεται στο δωμάτιο ελέγχου οινόπνευματος φορώντας τη στολή του 45 λεπτά πριν από την έναρξη του αγώνα.

2. Το έργο του ΣΗΜΕΙΩΤΗ είναι πολύ σημαντικό, ιδιαίτερα σε διεθνείς αγώνες, όπου τα μέλη του σώματος της διαιτησίας αλλά και των ομάδων είναι από διαφορετικές χώρες. Θα πρέπει να συνεργάζεται στενά με τον ΔΕΥΤΕΡΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ και αν για κάποιο λόγο ο ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ δεν είναι έτοιμος να ξεκινήσει τον αγώνα, θα πρέπει να βεβαιωθεί ότι αυτό είναι σε γνώση του ΔΕΥΤΕΡΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ. Ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ δεν θα πρέπει να επιτρέπει την έναρξη του παιχνιδιού εφόσον ο ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ δεν έχει ολοκληρώσει το έργο του.

Σημείωση: Πριν από την έναρξη κάθε σετ, μετά από τάιμ-άουτ ή τεχνικό τάιμ-άουτ, μετά από μια κατ' εξαίρεση διακοπή του παιχνιδιού και σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση χρειαστεί να ζητήσει επιπλέον χρόνο για να ολοκληρώσει το έργο του, θα πρέπει να το πράξει. Ο ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ θα πρέπει να υψώσει και τα δύο χέρια του και να ενημερώσει για την ετοιμότητά του, κάτι που θα κάνει και ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ προς τον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ χρησιμοποιώντας την ίδια χειροσήμανση.

3. Ο ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ θα ενημερώσει τον ΔΕΥΤΕΡΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ εάν χρειάζεται υπογραφές ή κάποια άλλη πληροφορία για το φύλλο αγώνα που δεν του έχει δοθεί.

Σημείωση: Το RPS βάζει αρκετή πίεση στους ΣΗΜΕΙΩΤΕΣ να ολοκληρώνουν την καταγραφή των πόντων μετά από το τέλος κάθε φάσης. Εάν για κάποιο λόγο ο ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ μείνει πίσω στο σκορ θα πρέπει αμέσως να ενημερώσει τους διαιτητές.

Σημείωση: Αυτό ισχύει και πριν από την έναρξη του αγώνα σε ό,τι αφορά στην ομάδα που σερβίρει, τη σειρά του σέρβις και τις μεριές των γηπέδων και στο τέλος του αγώνα σε ό,τι αφορά στις υπογραφές των αρχηγών μετά τον αγώνα.

4. Οι νέες κλίμακες κυρώσεων και καθυστερήσεων εφαρμόστηκαν από το 2013. Είναι πολύ σημαντικό οι ΣΗΜΕΙΩΤΕΣ να γνωρίζουν πλήρως τους νέους κανονισμούς και τις διαδικασίες συμπλήρωσής τους στο φύλλο αγώνα (βλ. «Οδηγίες Συμπλήρωσης Φύλλου Αγώνα της FIVB»).

Σημείωση: Ο ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ θα πρέπει να υπενθυμίζει στον ΔΕΥΤΕΡΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ σε κάθε περίπτωση:

- Όταν μια ομάδα έχει εξαντλήσει την πρώτη και μοναδική της «Επίσημη Προειδοποίηση» στον αγώνα
- Όταν κάποιος παίκτης έχει τιμωρηθεί ήδη μια φορά ή δύο φορές για «Αγενή Συμπεριφορά» στο συγκεκριμένο σετ
- Όταν κάποιος παίκτης έχει τιμωρηθεί ήδη μια φορά για «Προσβλητική Συμπεριφορά» στον συγκεκριμένο αγώνα
- Όταν μια ομάδα έχει ήδη δεχτεί «Προειδοποίηση Καθυστέρησης» στον συγκεκριμένο αγώνα.

5. Το σύστημα Pool play επίσης βάζει αρκετή πίεση πάνω στους ΣΗΜΕΙΩΤΕΣ για να ολοκληρώσουν την καταγραφή των τελικών αποτελεσμάτων στο φύλλο αγώνα, καθώς ένας επιπρόσθετος πόντος ή κάποιος πόντος που έχει αφαιρεθεί σε συγκεκριμένο αγώνα σε κάποιο όμιλο ομάδων μπορεί να επηρεάσει τη σειρά κατάταξης του ομίλου, θέτοντας σε κίνδυνο τις πιθανότητες πρόκρισης μιας ομάδας στον επόμενο γύρο της διοργάνωσης.

Σημείωση: Οι ΣΗΜΕΙΩΤΕΣ θα πρέπει να είναι ιδιαίτερα προσεκτικοί να ελέγχουν όλα τα σχετικά κουτιά / τμήματα του φύλλου αγώνα (π.χ. τα κουτιά σειράς του σέρβις, τις στήλες με τους πόντους των ομάδων) όταν συμπληρώνουν το κουτί των Αποτελεσμάτων. Για περισσότερες οδηγίες σχετικά με τη συμπλήρωση του φύλλου αγώνα, παρακαλώ ενημερωθείτε από το «FIVB Scoresheet Instructions» (FIVB Beach Volleyball Refereeing Coach's Manual – Appendix 2).

27. Ο ΒΟΗΘΟΣ ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ

1. Ο ΒΟΗΘΟΣ ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ αναμένεται να βρίσκεται κοντά στο γήπεδο τουλάχιστον 15 λεπτά πριν από την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του αγώνα. Ο ΠΡΩΤΟΣ και ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα τον συναντήσουν εκείνη τη στιγμή.

Σημείωση: Για διοργανώσεις της FIVB, Παγκόσμιες και Επίσημες διοργανώσεις ένας έλεγχος οιοπνεύματος με τυχαίο σύστημα θα διενεργείται. Στην περίπτωση που επιλεγεί, ο ΒΟΗΘΟΣ ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ θα πρέπει να βρίσκεται στο δωμάτιο ελέγχου οιοπνεύματος φορώντας τη στολή του 45 λεπτά πριν από την έναρξη του αγώνα.

2. Ο ΒΟΗΘΟΣ ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ θα πρέπει να έχει τον ίδιο βαθμό κατάρτισης με τον ΣΗΜΕΙΩΤΗ και να εργάζεται σε στενή συνεργασία μαζί του. Εάν για κάποιο λόγο ο σημειωτής δεν είναι ικανός να συνεχίσει να εκτελεί το έργο του, θα πρέπει αυτός να αναλάβει τα καθήκοντά του.

3. Ο ΒΟΗΘΟΣ ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ κάθεται δίπλα από τον ΣΗΜΕΙΩΤΗ και είναι υπεύθυνος για τα ακόλουθα:

α) Χειρίζεται τον χειροκίνητο πίνακα του σκορ που βρίσκεται στο τραπέζι του ΣΗΜΕΙΩΤΗ, ελέγχει ότι όλοι οι πίνακες του γηπέδου δείχνουν το σωστό σκορ στο κοινό και εάν όχι, το διορθώνει.

β) Χειρίζεται τις πινακίδες 1 & 2 υποδεικνύοντας τον σωστό παίκτη που έχει σειρά να σερβίρει σε συνεργασία με τον ΣΗΜΕΙΩΤΗ. Θα πρέπει ανά πάσα στιγμή να ακολουθεί τις προφορικές εντολές που παίρνει από τον ΣΗΜΕΙΩΤΗ.

Σημείωση: Θα πρέπει να συνεχίσει να κρατά ψηλά την πινακίδα μέχρι και την εκτέλεση του σέρβις.

Σημείωση: Αποτελεί καλή τεχνική ο ΒΟΗΘΟΣ ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ να κρατά ένα ξεχωριστό φύλλο ελέγχου, το οποίο κάθε φορά να το ελέγχει με την πληροφορία που θα λάβει από τον ΣΗΜΕΙΩΤΗ.

γ) Αρχίζει και λήγει τη χρονομέτρηση των Τεχνικών Τάιμ-άουτς με τη χρήση κόρνας όπου υπάρχει. Αυτή η λειτουργία μπορεί να αντικατασταθεί από τον ΔΕΥΤΕΡΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ εάν δεν υπάρχει κόρνα.

δ) Συμπληρώνει τη φόρμα «BVB-51» (έκδοση BMP) για σκοπούς καταγραφής των αποτυχημένων αιτημάτων BMP εκ μέρους κάποιας ομάδας, ενημερώνοντας τον ΔΕΥΤΕΡΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ τότε μια ομάδα δεν έχει πλέον διαθέσιμα αιτήματα BMP για το συγκεκριμένο σετ.

4. Στην περίπτωση που λανθασμένος σέρβερ κινείται προς τη ζώνη του σέρβις ή έχει στην κατοχή του την μπάλα, ο ΒΟΗΘΟΣ ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ θα πρέπει να ενημερώσει τον ΔΕΥΤΕΡΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ και τους παίκτες για να διορθωθεί το λάθος.

5. Εάν λανθασμένος σέρβερ έρθει σε επαφή με την μπάλα, ο ΒΟΗΘΟΣ ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ θα πρέπει να πατήσει την κόρνα (ή όποιον άλλο εξοπλισμό διαθέτει) για να υποδείξει ότι υπάρχει λάθος στη σειρά του σέρβις.

28. ΕΠΟΠΤΕΣ ΓΡΑΜΜΩΝ

1. Για διοργανώσεις της FIVB, Παγκόσμιες και Επίσημες διοργανώσεις θα χρησιμοποιούνται μόνο 2 επόπτες γραμμών
2. Οι ΕΠΟΠΤΕΣ ΓΡΑΜΜΩΝ, όπου είναι δυνατόν, αναμένεται να βρίσκονται κοντά στο γήπεδο τουλάχιστον 15 λεπτά πριν από την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του αγώνα. Ο ΠΡΩΤΟΣ και ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα τους συναντήσουν εκείνη τη στιγμή.

Σημείωση: Για διοργανώσεις της FIVB, Παγκόσμιες και Επίσημες διοργανώσεις ένας έλεγχος οιοπνεύματος με τυχαίο σύστημα θα διενεργείται. Στην περίπτωση που επιλεγούν οι ΕΠΟΠΤΕΣ ΓΡΑΜΜΩΝ, θα πρέπει να βρίσκονται στο δωμάτιο ελέγχου οιοπνεύματος φορώντας τη στολή τους 45 λεπτά πριν από την έναρξη του αγώνα.

3. Οι διοργανωτές θα πρέπει να παρέχουν σε κάθε ΕΠΟΠΤΗ ΓΡΑΜΜΩΝ τη στολή του, σημαία και μια μικρή πετσέτα. Το χρώμα της σημαίας θα πρέπει να είναι κόκκινο ή κίτρινο.



4. Όταν χρησιμοποιούνται 2 επόπτες γραμμών, θα στέκονται στις γωνίες του γηπέδου που βρίσκονται πιο κοντά στο δεξί χέρι του κάθε διαιτητή, διαγώνια ο ένας από τον άλλο και σε απόσταση 1-2 μέτρα από τη γωνιά του γηπέδου. Ο καθένας από αυτούς είναι υπεύθυνος να ελέγχει την τελική και την πλάγια γραμμή από την πλευρά του.

5. Το έργο των ΕΠΟΠΤΩΝ ΓΡΑΜΜΩΝ είναι πολύ σημαντικό, ειδικότερα κατά τη διάρκεια υψηλού επιπέδου διεθνών αγώνων. Εκτός από του να υποδεικνύουν την μπάλα «μέσα» ή «έξω», όπως και τα άλλα σφάλματα που βρίσκονται μέσα στα καθήκοντά τους, οι ΕΠΟΠΤΕΣ ΓΡΑΜΜΩΝ θα πρέπει να είναι πολύ προσεκτικοί στην επαφή της μπάλας με το μπλοκ, καθώς αυτό μετρά σαν το πρώτο κτύπημα της ομάδας. Οι ΕΠΟΠΤΕΣ ΓΡΑΜΜΩΝ θα πρέπει πάντοτε να υποδεικνύουν στους ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ με τη σημαία το μπλοκ κατά τη διάρκεια της φάσης (για την περίπτωση του πιθανού σφάλματος των 4 κτυπημάτων).

6. Τα σφάλματα θα πρέπει να υποδεικνύονται καθαρά ούτως ώστε να μην υπάρχει καμία αμφιβολία ότι έχουν γίνει αντιληπτά από τον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ.

7. Εάν η μπάλα ακουμπήσει την αντένα, περάσει από πάνω της ή περάσει έξω από αυτήν προς το αντίπαλο γήπεδο, ο ΕΠΟΠΤΗΣ ΓΡΑΜΜΩΝ που βρίσκεται πιο κοντά στην κατεύθυνση της μπάλας (κυρίως από την πλευρά της ομάδας που έχει υποδοχή) θα πρέπει να υποδείξει αυτό το σφάλμα.

8. Για κάθε επαφή με τα 80εκ. της αντένας από κάθε παίκτη κατά την προσπάθεια του να παίξει την μπάλα ή που παρεμβαίνει στο παιχνίδι, ο ΕΠΟΠΤΗΣ ΓΡΑΜΜΩΝ που βρίσκεται στην πλευρά του γηπέδου που γίνεται το σφάλμα θα πρέπει να το υποδείξει.

9. Οι ΕΠΟΠΤΕΣ ΓΡΑΜΜΩΝ θα πρέπει να κατανοήσουν καθαρά τον ορισμό του «μπάλα έξω» (π.χ. όταν περνά εξ' ολοκλήρου πάνω από την αντένα ή έξω από την αντένα προς το αντίπαλο γήπεδο) και να αντιληφθούν τότε είναι η καταλληλότερη στιγμή να κάνουν την υπόδειξη, ποια είναι η σωστή υπόδειξη για κάθε περίπτωση κτλ. Υπάρχουν πολλές διαφορετικές περιπτώσεις που μπορεί να συμβούν.

10. Ο ΕΠΟΠΤΗΣ ΓΡΑΜΜΩΝ μπορεί να κληθεί να συμμετέχει στο Πρωτόκολλο ball mark σε σχέση με τις γραμμές που έχει υπό την ευθύνη του. Ο ΕΠΟΠΤΗΣ

ΓΡΑΜΜΩΝ θα πρέπει να υποδείξει σωστά το σημάδι της μπάλας στην άμμο όπως και όποια άλλα γεγονότα του ζητηθούν από τους ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ.

11. Τη στιγμή του σέρβις, ο ΕΠΟΠΤΗΣ ΓΡΑΜΜΩΝ που βρίσκεται στην πλευρά της ομάδας που σερβίρει πρέπει να βρίσκεται στην προέκταση της τελικής γραμμής και στη συνέχεια, καθώς ο σέρβερ κτυπά την μπάλα, πρέπει να κινηθεί στην προέκταση της πλάγιας γραμμής (και της αντένας). Ο ΕΠΟΠΤΗΣ ΓΡΑΜΜΩΝ στην πλευρά της ομάδας που έχει υποδοχή θα πρέπει να στέκεται σε γωνία 45° προς το γήπεδο μέχρις ότου μπορέσει να διαπιστώσει την τροχιά της μπάλας και τότε αναλόγως να κινηθεί παράλληλα με τη σωστή γραμμή. Στην περίπτωση πιθανού σφάλματος κατά το οποίο ο παίκτης που σερβίρει πατήσει έξω από την προέκταση της πλάγιας γραμμής, αυτό είναι υπό την ευθύνη αντίστοιχα του 1^{ου} και του 2^{ου} διαιτητή.

Σημείωση: Στην περίπτωση που ο παίκτης που ετοιμάζεται να σερβίρει στο αντίπαλο γήπεδο από αυτό που βρίσκεται ο ΕΠΟΠΤΗΣ ΓΡΑΜΜΩΝ, και ο παίκτης βρίσκεται κοντά την προέκταση της πλάγιας γραμμής που είναι υπεύθυνος, ο ΕΠΟΠΤΗΣ ΓΡΑΜΜΩΝ θα πρέπει να βοηθήσει τον αντίστοιχο διαιτητή παίρνοντας θέση στην προέκταση της πλάγιας γραμμής της οποίας ετοιμάζεται να κτυπηθεί το σέρβις.

29. ΕΠΙΣΗΜΕΣ ΧΕΙΡΟΣΗΜΑΝΣΕΙΣ

1. Είναι υποχρεωτικό για τα μέλη του σώματος της διαιτησίας να χρησιμοποιούν τις επίσημες χειροσημάνσεις σύμφωνα με τη σωστή εφαρμογή των κανονισμών και να ακολουθούν τα διαγράμματα 9 & 10 (αντίστοιχα 1-25 & 1-5).

Σημείωση: Η χρήση κάθε άλλης χειροσήμανσης θα πρέπει να αποφεύγεται, αλλά σε κάθε περίπτωση, θα πρέπει να χρησιμοποιείται μόνο όταν είναι απολύτως απαραίτητο για να γίνουμε κατανοητοί από τα μέλη των ομάδων.

2. Όπου δεν μπορεί καθαρά να χρησιμοποιηθεί κάποια επίσημη χειροσήμανση, οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να δείχνουν το αντικείμενο για να ξεκαθαρίζουν την απόφασή τους. Για παράδειγμα σφάλμα με το πέλμα κατά την εκτέλεση του σέρβις, σέρβις έξω από την προέκταση της πλάγιας γραμμής και υποβοηθούμενο κτύπημα.



3. Τα μέλη του σώματος της διαιτησίας θα πρέπει να είναι ξεκάθαρα και ακριβή σε ό,τι αφορά στη διαχείριση και τη συνέπεια των σφυριγμάτων αλλά και των χειροσημάνσεών τους. Οι χειροσημάνσεις θα πρέπει να ξεχωρίζουν και να ακολουθούν την ίδια σειρά κάθε φορά που γίνονται.

4. Εξαίρεση στο 3. πιο πάνω αποτελεί η εξουσιοδότηση για το σέρβις, καθώς ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ σφυρίζει και κάνει τη χειροσήμανση ταυτόχρονα.

5. Στην περίπτωση που ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ σφυρίζει την παράβαση, μετά από το σφύριγμα θα πρέπει να υποδείξει με σειρά:

α) Την ομάδα που θα σερβίρει.

β) Τη φύση του σφάλματος, χρησιμοποιώντας την επίσημη χειροσήμανση.

γ) Τον(τους) παίκτη(ες) που υπέπεσε(αν) στο σφάλμα (εάν είναι αναγκαίο).

Σημείωση: Ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ δεν θα πρέπει να επαναλαμβάνει τις χειροσημάνσεις του ΠΡΩΤΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ.

6. Στην περίπτωση που ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ σφυρίζει την παράβαση, μετά το σφύριγμα θα πρέπει να υποδείξει:

α) Τη φύση του σφάλματος με την επίσημη χειροσήμανση από την πλευρά που γίνεται το σφάλμα.

β) Τον παίκτη που υπέπεσε στο σφάλμα (εάν είναι αναγκαίο).

γ) Την ομάδα που θα σερβίρει, ακολουθώντας τη χειροσήμανση του ΠΡΩΤΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ.

Σημείωση: Σε αυτή την περίπτωση, ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ δεν δείχνει ούτε τη φύση του σφάλματος, ούτε και τον παίκτη που υπέπεσε σε αυτό, αλλά μόνο την ομάδα που θα σερβίρει.

Σημείωση: Όταν ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ σφυρίζει μια παράβαση (π.χ. επαφή του παίκτη με το φιλέ) θα πρέπει να είναι προσεκτικός ούτως ώστε να δείξει τη σωστή χειροσήμανση στην πλευρά που έγινε το σφάλμα (Κανονισμός 29.1). Για παράδειγμα: οι χειροσημάνσεις δεν θα πρέπει να υποδεικνύονται διαμέσου του φιλέ από την πλευρά της άλλης ομάδας, αλλά ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να μετακινείται, ούτως ώστε η χειροσήμανση να υποδεικνύεται στην πλευρά του σφάλματος.

Σημείωση: Όταν ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ υποδεικνύει την αλλαγή γηπέδων, ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ δεν θα πρέπει να κάνει τον «καθρέφτη του». Παρόλ' αυτά, στην περίπτωση που ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ ξεχάσει να σφυρίξει και να υποδείξει την αλλαγή γηπέδων, τότε ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ μπορεί να το κάνει. Σε αυτή την περίπτωση η οδηγία να μην κάνει τον «καθρέφτη» ισχύει για τον ΔΕΥΤΕΡΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ.

Σημείωση: Τα ΤΟ και τα ΤΤΟ θα τα σφυρίξει και θα τα υποδεικνύει ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ. Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ δεν θα πρέπει να κάνει τον «καθρέφτη του». Παρόλ' αυτά στην περίπτωση που ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ δεν σφυρίξει και δεν υποδείξει για ΤΟ ισχύει η ίδια αρχή όπως πιο πάνω. Η λήξη του σετ και η λήξη του αγώνα σφυρίζονται και υποδεικνύονται από τον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ. Ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ δεν θα πρέπει να κάνει τον «καθρέφτη του».

Σημείωση: Ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ διατηρεί τη δυνατότητα να βοηθά τον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ με χειροσημάνσεις κοντά στο στήθος κατά τη διάρκεια της φάσης ή στο τέλος της φάσης.

7. Στην περίπτωση «επανάληψης πόντου» ή «διπλού σφάλματος»

Αν και αμφότεροι οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ μπορούν να σφυρίξουν και να υποδείξουν την επανάληψη του πόντου (π.χ. μπάλα κυλά μέσα στο γήπεδο, τραυματισμός παίκτη κατά τη διάρκεια της φάσης κτλ) κανονικά αποτελεί καθήκον του ΠΡΩΤΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ να υποδείξει την ομάδα που θα σερβίρει στη συνέχεια. Ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα αντιγράψει την υπόδειξη του ΠΡΩΤΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ για την ομάδα που θα σερβίρει μόνο στην περίπτωση που ο ίδιος έχει σφυρίξει για να σταματήσει το παιχνίδι.

8. Στην περίπτωση που οι 2 ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ σφυρίζουν ταυτόχρονα για να σταματήσει ο αγώνας για διαφορετικά σφάλματα, ο κάθε ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα υποδείξει τη φύση του σφάλματος, αλλά σε αυτή την περίπτωση, επειδή ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ πρέπει να αποφασίσει την ακολουθία των ενεργειών που θα εφαρμοστούν, ΜΟΝΟ ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα υποδείξει «διπλό σφάλμα» και την ομάδα που θα σερβίρει στη συνέχεια.

Σημείωση: Σε περιπτώσεις όπου το σέρβις εκτελείται πριν από το σφύριγμα, μόνο ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ υποδεικνύει την επανάληψη και ακολούθως την ομάδα που έχει σειρά να σερβίρει.

9. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ και οι ΕΠΟΠΤΕΣ ΓΡΑΜΜΩΝ θα πρέπει να είναι προσεκτικοί στη σωστή εφαρμογή και χρήση των χειροσημάνσεων με τη σημαία:

α) Για όλες τις μπάλες που προσγειώνονται «κατευθείαν έξω» μετά από επίθεση ή μπλοκ από την αντίπαλη ομάδα, θα πρέπει να χρησιμοποιείται η χειροσήμανση / υπόδειξη με τη σημαία «μπάλα έξω» (#15 / ΕΓ 2).

β) Εάν η μπάλα μετά από επίθεση διασχίσει το φιλέ και ακουμπήσει το έδαφος έξω από το γήπεδο, αλλά ο μπλοκέρ ή κάποιος άλλος παίχτης της ομάδας που έχει υποδοχή την ακουμπήσει, τα μέλη του σώματος της διαιτησίας θα πρέπει να υποδείξουν το «άγγιγμα μπάλας» (#24 / ΕΓ 3).

γ) Εάν η μπάλα μετά από το πρώτο, το δεύτερο ή το τρίτο κτύπημα της ομάδας βγει έξω από την πλευρά της δικής της ομάδας, τα μέλη του σώματος της διαιτησίας θα πρέπει να υποδείξουν το «άγγιγμα μπάλας» (#24 / ΕΓ 3).

δ) Εάν μετά από επιθετικό κτύπημα η μπάλα κτυπήσει στο πάνω μέρος του φιλέ και ακολούθως προσγειωθεί «έξω» από την πλευρά των επιτιθέμενων χωρίς να ακουμπήσει το μπλοκ των αντίπαλων, οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να υποδείξουν «μπάλα έξω» (#15), αλλά αμέσως μετά να υποδείξουν τον παίχτη που έκανε το επιθετικό κτύπημα (ούτως ώστε όλοι να αντιληφθούν ότι δεν υπήρξε επαφή της μπάλας με τους μπλοκέρ). Εάν στην ίδια περίπτωση, η μπάλα ακουμπήσει το μπλοκ και ακολούθως καταλήξει έξω από την πλευρά των επιτιθέμενων, ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να υποδείξει «μπάλα έξω» (#15) και ακολούθως να υποδείξει τον(τους) μπλοκέρ.

Σημείωση: Οι υποδείξεις των ΕΠΟΠΤΩΝ ΓΡΑΜΜΩΝ με τη σημαία είναι πολύ σημαντικές τόσο από την πλευρά των συμμετεχόντων αλλά και του κοινού. Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να μεριμνά ούτως ώστε οι υποδείξεις των ΕΠΟΠΤΩΝ ΓΡΑΜΜΩΝ να είναι σωστές. Εάν δεν εκτελούνται σωστά, μπορεί να τους διορθώσει.

ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΑ

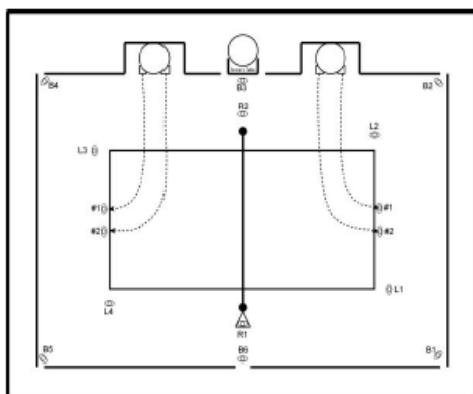
Ο όρος «υπεύθυνος Delegate της FIVB» θα χρησιμοποιείται σε όλα τα πρωτόκολλα τόσο για τον Technical Delegate όσο και για τον Refereeing Coach. Οι ρόλοι τους επεξηγούνται στο FIVB Beach Volleyball Handbook.

ΕΠΙΣΗΜΟ ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟ ΑΓΩΝΑ

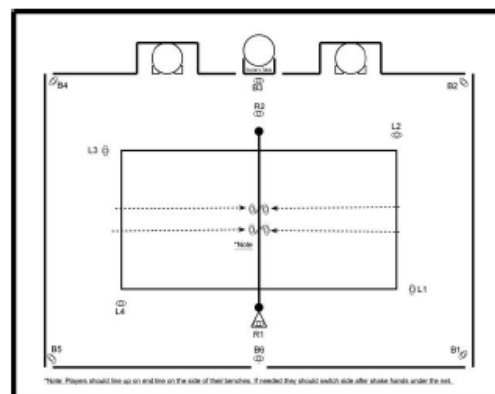
-10 λεπτά	Τελειώνει ο προηγούμενος αγώνας, οι διαιτητές ολοκληρώνουν τις διαδικασίες μετά τη λήξη του αγώνα και εγκαταλείπουν την περιοχή του γηπέδου.
-8 λεπτά	Ανακοίνωση του αγώνα μόλις το γήπεδο ετοιμαστεί από τους ισιατές της άμμου. Οι παίκτες και τα μέλη του σώματος της διαιτησίας εισέρχονται στην περιοχή του γηπέδου. Από αυτό το σημείο οι παίκτες θα πρέπει να φέρουν τις επίσημες στολές αγώνα. Το ράντισμα και το ίσιωμα του γηπέδου θα πρέπει να έχουν ολοκληρωθεί. Οι παίκτες προθερμαίνονται και προετοιμάζονται στην περιοχή του γηπέδου, τα μέλη του σώματος της διαιτησίας ελέγχουν τον εξοπλισμό του γηπέδου, το φύλλο αγώνα, τις συνθήκες του αγώνα, τις περιοχές των παιχτών κτλ.
-5 λεπτά	Διεξαγωγή της κλήρωσης μπροστά από το τραπέζι του σημειωτή. (Σημείωση: Εάν οι τοπικές συνθήκες το επιβάλλουν, η κλήρωση μπορεί να μεταφερθεί πιο μπροστά για να δοθεί περισσότερος χρόνος προθέρμανσης).
-4 λεπτά	Έναρξη της επίσημης προθέρμανσης (3 λεπτά).
-1 λεπτό	Τέλος της επίσημης προθέρμανσης, οι παίκτες εγκαταλείπουν το γήπεδο και πηγαίνουν στις περιοχές τους. Ο πρώτος διαιτητής πηγαίνει στο βάθρο του, ο δεύτερος διαιτητής στέκεται μπροστά από το τραπέζι του σημειωτή και όλα τα άλλα μέλη του σώματος της διαιτησίας πηγαίνουν στις θέσεις τους. Ανακοίνωση των ονομάτων των παιχτών και είσοδός τους στο πίσω μέρος του γηπέδου (Εικόνα 1). Μετά την είσοδο του τελευταίου παίκτη στο πίσω μέρος του γηπέδου, ο πρώτος διαιτητής σφυρίζει και οι παίκτες κάνουν χειραψία κάτω από το φιλέ (Εικόνα 2).
0 λεπτά	Έναρξη του αγώνα.
Λήξη του αγώνα	Οι παίκτες κάνουν χειραψία με τους αντίπαλους και με τους διαιτητές κοντά στο βάθρο του πρώτου διαιτητή και κατευθύνονται προς το τραπέζι του σημειωτή (Εικ. 3). Οι αρχηγοί υπογράφουν το φύλλο αγώνα. Όλοι οι συμμετέχοντες μαζεύουν τα υπάρχοντά τους και οι διαιτητές οδηγούν τις ομάδες προς την έξοδο του γηπέδου, ούτως ώστε να προετοιμαστεί το γήπεδο για τον επόμενο αγώνα.

Σημειώσεις:

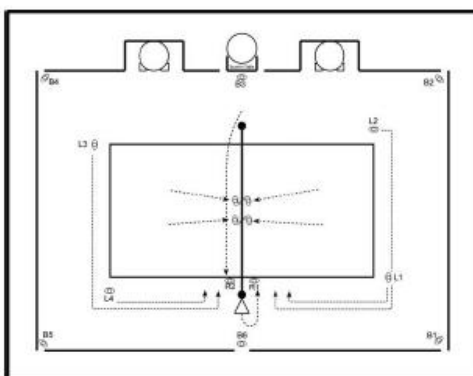
- Αυτό το πρωτόκολλο μπορεί να έχει **3 – 5 λεπτά επίσημο χρόνο προθέρμανσης** μετακινώντας την κλήρωση στα -7 λεπτά.
- Δεν είναι απαραίτητο να καθυστερεί υπερβολικά η έξοδος από το γήπεδο για να περιμένουμε τους διαιτητές να υπογράψουν το φύλλο αγώνα. Αυτό μπορεί να γίνει και έξω από το γήπεδο.
- Η κλήρωση μπορεί να γίνει και έξω από το γήπεδο εάν χρειάζεται να επιταχύνουμε το πρωτόκολλο.
- Στις περιπτώσεις όπου ο χρόνος προθέρμανσης παρατείνεται από τους υπεύθυνους της FIVB, όλα τα μέλη του σώματος της διαιτησίας θα πρέπει να μουν στο γήπεδο 10 λεπτά πριν από την έναρξη του αγώνα και να προχωρήσουν με το πιο πάνω πρωτόκολλο από τα 8 λεπτά και μετά.
- Οι προπονητές επιτρέπεται να βρίσκονται στο γήπεδο κατά τη διάρκεια της προθέρμανσης των ομάδων τους μέχρι την επίσημη έναρξη του πρωτοκόλλου αγώνα. Όπου επιτρέπεται, με την έγκριση του Refereeing Coach, οι προπονητές των ομάδων μπορούν να μείνουν μέχρι και ακριβώς πριν από τη στιγμή της κλήρωσης.
- Εάν χρειάζεται, αυτό το πρωτόκολλο μπορεί να τύχει αλλαγών λόγω συγκεκριμένων απαιτήσεων όπως είναι η Τηλεοπτική Κάλυψη του αγώνα οι Αθλητικές Παρουσιάσεις, τα μέτρα κατά του Covid κτλ.



Πρωτόκολλο αγώνα Εικ. 1



Πρωτόκολλο αγώνα Εικ. 2



Πρωτόκολλο αγώνα Εικ. 3



Κλήρωση και πρωτόκολλο αγώνα

ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟ FORFEIT AND DEFAULT

Ο σκοπός αυτού του τμήματος είναι να παρέχει στους ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ μια δομημένη μέθοδο με την οποία να χειρίζονται περιπτώσεις εγκατάλειψης του αγώνα (forfeit). Η εγκατάλειψη του αγώνα είναι από τη φύση της μια δύσκολη κατάσταση καθώς, όχι μόνο μπορεί να λήξει έναν αγώνα, αλλά και να έχει ως συνεπακόλουθο τις διαμαρτυρίες εάν η διαδικασία δεν ακολουθηθεί πιστά. Συνεπώς, τα μέλη του σώματος της διαιτησίας θα πρέπει να δώσουν μεγάλη βαρύτητα στις διαδικασίες που αναφέρονται πιο κάτω και να τις ακολουθούν επακριβώς, να μεριμνούν όπως όλες οι σχετικές πληροφορίες καταγράφονται και μεταβιβάζονται σε όποιον επηρεάζεται από το πρωτόκολλο.

1. ΣΧΕΤΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ

- Οι κανονισμοί που αφορούν στο forfeit και στο default περιέχονται σε 2 κυρίως τμήματα των Επίσημων Κανονισμών Πετοσφαίρισης Παραλίας: Κανονισμοί 6.4 & 7.1.

Κανονισμός 6.4 Εγκατάλειψη (Default) και Ελλιπής Ομάδα

Κανονισμός 6.4.1 Εάν κάποια ομάδα αρνηθεί να παίξει μετά από παρότρυνση, κηρύσσεται ελλιπής και χάνει τον αγώνα με σκορ 0-2 (0-21, 0-21 για κάθε σετ).

Κανονισμός 6.4.2 Μια ομάδα που δεν παρουσιάζεται στο γήπεδο την προκαθορισμένη ώρα θεωρείται ότι εγκαταλείπει τον αγώνα. Οι συνέπειες είναι όπως και στον 6.4.1. πιο πάνω.

Κανονισμός 6.4.3 Μια ομάδα που κηρύσσεται ΕΛΛΙΠΗΣ για το σετ ή για τον αγώνα, χάνει το σετ ή τον αγώνα. Η αντίπαλη ομάδα παίρνει τους πόντους ή τους πόντους και τα σετς που χρειάζεται για να κερδίσει το σετ ή τον αγώνα. Η ελλιπής ομάδα διατηρεί τους πόντους και το σετ της (Κανονισμοί 6.2, 6.3, 7.3.1).

«Για διοργανώσεις της FIVB, Παγκόσμιες και Επίσημες διοργανώσεις, όπου εφαρμόζεται το σύστημα Pool Play, ο Κανονισμός 6.4 πιο πάνω μπορεί να τύχει αλλαγών όπως αναφέρεται στους Ειδικούς κανονισμούς της Διοργάνωσης και οι οποίοι εκδίδονται από την FIVB εν ευθέτω χρόνο, και που καθορίζουν τον τρόπο που θα τυγχάνουν χειρισμού ελλιπείς ομάδες ή ομάδες που εγκαταλείπουν τον αγώνα».

Κανονισμός 7.1 Η Κλήρωση:

Πριν από την επίσημη προθέρμανση, ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ διεξάγει την κλήρωση για να αποφασιστεί ποια ομάδα θα σερβίρει πρώτη και σε ποιες πλευρές του γηπέδου θα αρχίσουν τον αγώνα οι δύο ομάδες.

2. ΠΙΘΑΝΑ ΣΕΝΑΡΙΑ

- **Με βάση τους πιο πάνω κανονισμούς υπάρχουν 3 πιθανά σενάρια:**
- Σενάριο 1: Μια ομάδα επίσημα δηλώνει ότι εγκαταλείπει τον αγώνα πριν από την έναρξή του.
- Σενάριο 2: Μια ομάδα εγκαταλείπει τον αγώνα γιατί δεν ήταν παρούσα την προβλεπόμενη ώρα για την έναρξη του αγώνα.
- Σενάριο 3: Μια ομάδα εγκαταλείπει τον αγώνα αφού αυτός έχει αρχίσει.

3. ΣΕΝΑΡΙΟ 1: ΜΙΑ ΟΜΑΔΑ ΕΠΙΣΗΜΑ ΔΗΛΩΝΕΙ ΟΤΙ ΕΓΚΑΤΑΛΕΙΠΕΙ ΤΟΝ ΑΓΩΝΑ ΠΡΙΝ ΑΠΟ ΤΗΝ ΕΝΑΡΞΗ ΤΟΥ

- Αυτή η κατάσταση τυγχάνει χειρισμού από τον(τους) υπεύθυνο Delegate(s) της FIVB και χρειάζεται ελάχιστη εμπλοκή από τον ΔΙΑΙΤΗΤΗ.
- Ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να συμπληρώσει το φύλλο αγώνα (εφόσον του ζητηθεί από τον Delegate της FIVB) σύμφωνα με τις Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα της FIVB.
- Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να μεριμνήσουν να γνωρίζουν τις όποιες αλλαγές προκύψουν στο αγωνιστικό πρόγραμμα από την εγκατάλειψη του αγώνα (forfeit).

4. ΣΕΝΑΡΙΟ 2: ΜΙΑ ΟΜΑΔΑ ΕΓΚΑΤΑΛΕΙΠΕΙ ΤΟΝ ΑΓΩΝΑ ΓΙΑΤΙ ΔΕΝ ΗΤΑΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΤΗΝ ΠΡΟΒΛΕΠΟΜΕΝΗ ΩΡΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΝΑΡΞΗ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

Αναγκαία Βήματα (προχωρήστε στο επόμενο βήμα σε περίπτωση μη επίλυσης)

1. Βεβαιωθείτε ότι οι ομάδες είναι παρούσες.
2. Προσπαθήστε να βρείτε τις ομάδες.
3. Ενημερώστε τον(τους) υπεύθυνο(ους) Delegate(s) της FIVB.
4. Συνεχίστε με το Πρωτόκολλο Αγώνα.
5. Επίσημος χρόνος προθέρμανσης μετά από την κλήρωση.
6. Τελική απόφαση για την εγκατάλειψη του αγώνα (forfeit).

ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ

- Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ σε αυτή την περίπτωση θα πρέπει να δράσουν γρήγορα, καθώς ο χρόνος αποτελεί έναν πολύ σημαντικό παράγοντα.
- Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ με τις ενέργειες τους θα πρέπει να προσπαθούν ούτως ώστε μια ομάδα να μην αποκομίζει πλεονέκτημα έναντι στην άλλη.
- Ο(οι) ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ(ΕΣ) δεν θα πρέπει σε καμία περίπτωση να κάνει(ουν) σχόλια για την πιθανή έκβαση ή την πιθανότητα εγκατάλειψης του αγώνα.
- Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ δεν θα πρέπει να υποθέτουν ότι μια ομάδα δεν θα παρουσιαστεί λόγω προηγούμενης εγκατάλειψης κάποιου αγώνα.

Συγκεκριμένες Σημειώσεις για κάθε βήμα

Βήμα 1

- Μόλις κάποιος ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ βρίσκεται στο γήπεδο πριν από τον αγώνα θα πρέπει να βεβαιωθεί ότι οι δύο ομάδες (και οι δύο παίκτες από κάθε ομάδα) είναι παρούσες.
- Ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να είναι στο γήπεδο πριν από την έναρξη του επίσημου χρόνου προθέρμανσης.

Βήμα 2

- Εάν μια ή και οι δύο ομάδες δεν είναι παρούσες θα πρέπει να κάνει όλες τις απαραίτητες ενέργειες για να εξακριβώσει που βρίσκονται οι ομάδες. Αυτό περιλαμβάνει και το να ζητήσει τη συμβολή των Υπεύθυνων Γηπέδων, να χρησιμοποιήσει τους ασύρματους, ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ να εγκαταλείψει την περιοχή του γηπέδου και να μεριμνήσει ούτως ώστε όλες οι πληροφορίες μεταβιβαστούν σωστά στον(στους) Delegate(s) της FIVB αλλά και στο προσωπικό της Διοργάνωσης.
- Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να παραμένει στο γήπεδο.

Βήμα 3

- Εάν η κατάσταση δεν επιλυθεί αμέσως με την ομάδα να φτάνει στο γήπεδο, ο υπεύθυνος Delegate της FIVB θα πρέπει να ενημερωθεί και να κληθεί να μεταβεί στο γήπεδο.
- Εφόσον ο Delegate της FIVB βρίσκεται στο γήπεδο, η τελική απόφαση επί όλων των θεμάτων, όπως η έναρξη του Πρωτοκόλλου Αγώνα ή μια πιθανή εγκατάλειψη αποτελεί δική του ευθύνη. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να συνεχίσουν (ή να ξεκινήσουν) το Επίσημο Πρωτόκολλο Αγώνα της διοργάνωσης.
- Ο(οι) υπεύθυνος(οι) Delegate(s) της FIVB θα πρέπει να εξακριβώσει(ουν) τους λόγους της απουσίας του(των) παίκτη(ών) και να συμβουλευτεί(ουν) τους ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ για τις ενέργειές τους.
- Ιδανικά ο(οι) υπεύθυνος(οι) Delegate(s) της FIVB θα πρέπει να βρίσκεται(ονται) στο γήπεδο πριν από την έναρξη του Επίσημου Πρωτοκόλλου Αγώνα. Εάν όχι, τότε ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να αναλάβει τον έλεγχο της κατάστασης, αλλά θα πρέπει να γνωρίζει ότι μόνο ο Technical Delegate της FIVB μπορεί να πάρει την τελική απόφαση για την εγκατάλειψη ομάδας.

Βήμα 4

- Εάν ο(οι) υπεύθυνος(οι) Delegate(s) της FIVB δεν είναι παρόν(τες) οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει αυτόματα να ξεκινούν / να συνεχίζουν το Επίσημο Πρωτόκολλο Αγώνα (εκτός και αν έχουν διαφορετικές εντολές από τον Delegate της FIVB).
- Εφόσον έχει αρχίσει το Επίσημο Πρωτόκολλο Αγώνα, οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να κάνουν όλα τα απαραίτητα βήματα για να συνεχιστεί το πρωτόκολλο χωρίς τροποποιήσεις (δηλ. να διατηρηθεί η ροή του πρωτοκόλλου).

Βήμα 5

- Ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει στη σωστή στιγμή, σύμφωνα με το Επίσημο Πρόγραμμα των Αγώνων, να ζητήσει άδεια (από τον υπεύθυνο Delegate της FIVB) για να ξεκινήσει την επίσημη περίοδο προθέρμανσης, διεξάγοντας την κλήρωση (εκτός και αν έχει κάποια διαφορετική ενημέρωση).
- Ειδικό Πρωτόκολλο 1: Εάν κάποια ομάδα δεν έχει κανένα παίκτη παρόντα στην κλήρωση, η αντίπαλη ομάδα αυτόματα κερδίζει την κλήρωση και μπορεί να επιλέξει το σέρβις, την υποδοχή κτλ. Μόνο ένας παίκτης χρειάζεται για τη διεξαγωγή της κλήρωσης.

- Οι διαδικασίες που αφορούν τον ΔΙΑΙΤΗΤΗ σε αυτό το Ειδικό Πρωτόκολλο έχουν την εξής σειρά:
 1. Σφυρίζει και καλεί τους Αρχηγούς των ομάδων για την κλήρωση μπροστά από το τραπέζι του ΣΗΜΕΙΩΤΗ.
 2. Αφού επιβεβαιώσει ότι μόνο μια ομάδα είναι παρούσα, ενημερώνει τον Αρχηγό της ότι αυτόματα έχει κερδίσει την κλήρωση και έχει πρώτος το δικαίωμα της επιλογής (σέρβις, υποδοχή ή πλευρά του γηπέδου).
 3. Λαμβάνει από τον παρόντα Αρχηγό την πρώτη του επιλογή (π.χ. πλευρά του γηπέδου).
 4. Ενημερώνει την ομάδα ότι ο Αρχηγός της άλλης ομάδας θα ολοκληρώσει την επιλογή του με την ολοκλήρωση της επίσημης περιόδου προθέρμανσης.
 5. Επιβεβαιώνει με τους ΣΗΜΕΙΩΤΕΣ την απόφαση του Αρχηγού της ομάδας και λαμβάνει από αυτόν την προ του αγώνα υπογραφή μαζί με όποιες άλλες πληροφορίες μπορούν να καταγραφούν (π.χ. σειρά στο σέρβις). Σημειώστε ότι σε αυτό το στάδιο ο ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ δεν είναι σε θέση να συμπληρώσει το φύλλο αγώνα ολοκληρωτικά για να αρχίσει ο αγώνας καθώς α) μπορεί να μην γνωρίζει σε ποια πλευρά του γηπέδου ξεκινά κάθε ομάδα και β) μπορεί να μην γνωρίζει ποια ομάδα έχει πρώτα σέρβις και ποια υποδοχή.
 6. Σφυρίζει και υποδεικνύει την έναρξη της επίσημης περιόδου προθέρμανσης (π.χ. 5 λεπτά).
 7. Δεν διακόπτει την επίσημη προθέρμανση των ομάδων για να λάβει περισσότερες πληροφορίες (εάν έρθει στο γήπεδο η άλλη ομάδα).
 8. Αμέσως μετά το τέλος της επίσημης προθέρμανσης σφυρίζει και υποδεικνύει στις ομάδες να πάνε στις καρέκλες τους.
 9. Μόνο οι παίκτες της ομάδας που ήταν παρούσα στην κλήρωση θα πάνε στις καρέκλες τους.
 10. Ο Αρχηγός της ομάδας που δεν ήταν παρούσα στην κλήρωση θα πρέπει να πάει στο τραπέζι του ΣΗΜΕΙΩΤΗ και να ενημερώσει για την απόφασή του (σέρβις, υποδοχή, πλευρά του γηπέδου) την οποία δεν είχε πάρει προηγουμένως (σημείο 4 πιο πάνω).
 11. Ο Αρχηγός της ομάδας θα πρέπει να υπογράψει στο τμήμα υπογραφής του αρχηγού πριν από τον αγώνα στο φύλλο αγώνα και να υποδείξει τη σειρά σέρβις της ομάδας του.
 12. Ο ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ θα πρέπει να συμπληρώσει το φύλλο αγώνα και να επιβεβαιώσει στους διαιτητές ότι όλες οι πληροφορίες που χρειάζεται έχουν ληφθεί.
 13. Ο Αρχηγός της ομάδας που ήταν παρούσα στην κλήρωση θα πρέπει να ενημερωθεί για την απόφαση της άλλης ομάδας.
 14. Οι διαιτητές θα πρέπει να ξεκινήσουν τον αγώνα το συντομότερο δυνατόν.

- Ειδικό Πρωτόκολλο 2: Εάν καμία από τις ομάδες δεν είναι παρούσα (δηλ. δεν υπάρχουν παίκτες) δεν διεξάγεται κλήρωση, αλλά η ώρα θα πρέπει να σημειωθεί στο Τμήμα των Παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα και ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ αρχίζει τη χρονομέτρηση σύμφωνα με το Επίσημο Πρωτόκολλο Αγώνα (ανακοινώνοντας ότι έχει ξεκινήσει).
- Πολλές από τις διαδικασίες που αφορούν τους ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ στο Ειδικό Πρωτόκολλο 1 ισχύουν και στο Ειδικό Πρωτόκολλο 2, αλλά προσαρμόζονται για τον λόγο ότι δεν υπάρχει ομάδα παρούσα στην κλήρωση.
- Στην περίπτωση που κάποια ομάδα έρθει στο γήπεδο κατά τη διάρκεια του Επίσημου Πρωτοκόλλου Αγώνα, το Πρωτόκολλο συνεχίζεται χωρίς μεταβολές και η αργοπορημένη ομάδα δεν δικαιούται επιπλέον χρόνο προθέρμανσης (εκτός και αν ειδοποιηθούν διαφορετικά οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ).
- Αμφότερα τα πιο πάνω Ειδικά Πρωτόκολλα θα πρέπει να εκτελούνται όσο πιο σύντομα γίνεται και δεν θα πρέπει να παρατείνεται ο χρόνος του Επίσημου Πρωτοκόλλου Αγώνα.

Βήμα 6

- Ο χρόνος της Επίσημης Προθέρμανσης ολοκληρώνεται όταν ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ σφυρίζει και υποδεικνύει ότι είναι έτοιμος για να ξεκινήσει τον αγώνα.
- Εάν όλη αυτή την ώρα ο(οι) παίκτης(ες) δεν είναι στο γήπεδο, ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να ενημερώσει τον(τους) υπεύθυνο(ους) Delegate(s) της FIVB γι' αυτό το ζήτημα (ότι δηλαδή σύμφωνα με την χρονομέτρηση από πλευράς του ΔΙΑΙΤΗΤΗ το Επίσημο Πρωτόκολλο Αγώνα έχει ολοκληρωθεί και ότι ο αγώνας είναι τώρα προγραμματισμένος για να ξεκινήσει).
- Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ δεν χρειάζεται να πάει στο βάθρο του στο τέλος του Επίσημου Πρωτοκόλλου Αγώνα.
- Ο(οι) υπεύθυνος(οι) Delegate(s) της FIVB έχει(ουν) την ευθύνη μεταβίβασης της απόφασης σχετικά με εγκατάλειψη του αγώνα στον Αρχηγό της ομάδας (εάν είναι παρούσα κάποια ομάδα), στα μέλη του σώματος της διαιτησίας, στους θεατές, στα μέσα κτλ.
- Το σκορ του αγώνα διαμορφώνεται σύμφωνα με το Τμήμα 7: Σκορ.

5. ΣΕΝΑΡΙΟ 3: ΜΙΑ ΟΜΑΔΑ ΕΓΚΑΤΑΛΕΙΠΕΙ ΤΟΝ ΑΓΩΝΑ ΑΦΟΥ ΑΥΤΟΣ ΕΧΕΙ ΑΡΧΙΣΕΙ

- Αυτή η κατάσταση συνήθως θα δημιουργηθεί λόγω τραυματισμού (αλλά όχι αποκλειστικά).
- Ο(οι) υπεύθυνος(οι) Delegate(s) της FIVB θα πρέπει να κληθεί(ούν) στο γήπεδο το συντομότερο δυνατόν.
- Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει αρχικά να επιβεβαιώσει προφορικά με την ομάδα ότι καθίσταται ελλιπής και συνεπώς ότι εγκαταλείπει τον αγώνα. Αυτό μπορεί να συμβεί και μετά από ένα Medical Assistance Protocol.
- Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να προβεί στις ακόλουθες ενέργειες:
 1. Να λάβει την υπογραφή στο φύλλο αγώνα του Αρχηγού της ομάδας που επιθυμεί να εγκαταλείψει τον αγώνα (επιβεβαιώνοντας με αυτό τον τρόπο την επιθυμία τους για εγκατάλειψη του αγώνα).
 2. Να επιβεβαιώσουν την εγκατάλειψη του αγώνα με τον(τους) υπεύθυνο(ους) Delegate(s) της FIVB.

3. Να ενημερώσει την Αρχηγό της αντίπαλης ομάδας για την εγκατάλειψη του αγώνα.
 4. Να επιβλέψει τη συμπλήρωση του φύλλου αγώνα και να το υπογράψει, επιβεβαιώνοντας το περιεχόμενό του.
- Το σκορ του αγώνα διαμορφώνεται σύμφωνα με το Τμήμα 7: Σκορ.

6. ΕΙΔΙΚΕΣ ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

- Οι διαιτητές θα πρέπει να γνωρίζουν πολύ καλά το Επίσημο Πρωτόκολλο Αγώνα της FIVB.

7. ΣΚΟΡ

- Ο(οι) υπεύθυνος(οι) Delegate(s) της FIVB, όπως φαίνεται στα σενάρια 1 & 2, είναι υπεύθυνος(οι) για την επικύρωση του Επίσημου Αποτελέσματος Αγώνα και έχει(ουν) το δικαίωμα να καταγράψει(ουν) σχόλια στο Τμήμα Παρατηρήσεων.
- Με την ολοκλήρωση του αγώνα, ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να μεριμνήσει όπως το τμήμα Παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα έχει συμπληρωθεί με όλες τις απαραίτητες πληροφορίες, όπως υποδεικνύονται σε αυτό το πρωτόκολλο και φαίνονται στο παράδειγμα στις Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα.
- Εάν ο Referee Coach (RC) δεν βρίσκεται στο γήπεδο με τη συμπλήρωση του αγώνα, ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να μεριμνήσει ώστε να ληφθούν οι απαραίτητες υπογραφές προτού το φύλλο αγώνα παραδοθεί στο Γραφείο της Διοργάνωσης προσπαθώντας να αποφύγει τυχόν καθυστερήσεις για σκοπούς του BVIS.

ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟ BALL MARK

Ο σκοπός αυτού του τμήματος είναι να παρέχει στους ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ μια δομημένη μέθοδο με την οποία να χειρίζονται περιπτώσεις πρωτοκόλλου ball mark. Τα μέλη του σώματος της διαιτησίας θα πρέπει να μεριμνούν ούτως ώστε η όλη διαδικασία να είναι απολύτως διαφανής, να μην παρατείνεται αχρείαστα και το αποτέλεσμα της να είναι αποφασιστικό και να μεταβιβάζεται με την επανέναρξη του αγώνα όσο πιο σύντομα γίνεται.

Το Πρωτόκολλο Ball Mark όπως εφαρμόζεται κατά τη διάρκεια του αγώνα αποτελείται από κάποια μέρη και θα πρέπει να εφαρμόζεται από τα μέλη του σώματος της διαιτησίας, και ειδικότερα από τον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ με μεγάλη ακρίβεια και ταχύτητα για να επιτραπεί η γρήγορη επανέναρξη του αγώνα. Τα κύρια σημεία που περιλαμβάνει το Πρωτόκολλο Ball Mark είναι:

1. Οι ομάδες δικαιούνται να ζητήσουν ένα Πρωτόκολλο Ball Mark (BMP) στο τέλος μιας φάσης εφόσον θέλουν να επανεξεταστεί η απόφαση των διαιτητών σχετικά με το «μπάλα μέσα» ή «μπάλα έξω» σε σχέση με τις πλάγιες και τις τελικές γραμμές.
2. Οι ομάδες έχουν το δικαίωμα να ζητήσουν και άλλο «BMP» εφόσον το αίτημα τους είναι πετυχημένο, με όριο τα 2 ανεπιτυχή BMP ανά σετ.
3. Το BMP μπορεί να ζητήσει οποιοσδήποτε από τους 2 παίκτες της κάθε ομάδας. Οι παίκτες / ομάδες έχουν στη διάθεσή τους πέντε δευτερόλεπτα μετά την ολοκλήρωση του ράλλυ για να κάνουν αυτό το αίτημα. Παρόλ' αυτά μια ομάδα δεν έχει το δικαίωμα να ζητήσει BMP αφού αλλάξει γήπεδο.

ΧΕΙΡΟΣΗΜΑΝΣΗ ΓΙΑ ΑΙΤΗΜΑ BMP ΠΟΥ ΕΓΙΝΕ ΜΕ ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΗ

(ο διαιτητής κάνει τη χειροσήμανση καλύπτοντας τον καρπό του με τα ενωμένα δάκτυλα του άλλου χεριού)



4. Οι παίκτες πρέπει να υποδείξουν το αίτημα σχηματίζοντας το γράμμα «C» με τα δάκτυλά τους και στη συνέχεια να υποδείξουν στον 1^ο διαιτητή την αντίστοιχη χειροσήμανση του BMP. Οι παίκτες μπορούν να κάνουν το αίτημα από οποιοδήποτε σημείο του γηπέδου.

ΥΠΟΧΡΕΩΤΙΚΕΣ ΧΕΙΡΟΣΗΜΑΝΣΕΙΣ ΓΙΑ ΑΙΤΗΜΑ BMP

(το γράμμα «C» σχηματίζεται με τα δάκτυλα)



(ακολουθώς ο παίκτης υποδεικνύει τη γραμμή του γηπέδου)



5. Τα αιτήματα για BMP σε περιπτώσεις όπου δεν υπάρχουν ασφαλείς αποδείξεις (για παράδειγμα, ο διαιτητής από τη θέση του κρίνει ότι η μπάλα ακούμπησε τη γραμμή προτού ακουμπήσει την άμμο λίγο μακριά από τη θέση της γραμμής) δεν θα γίνονται αποδεκτά.

6. Οι πιο πάνω περιπτώσεις (σημείο 5) θα θεωρούνται σαν «αντικανονικά αιτήματα BMP» και θα απορρίπτονται. Οι ενέργειες του 1^{ου} διαιτητή θα είναι:
 - α. Να ενημερώσει τους αντίστοιχους παίκτες / την αντίστοιχη ομάδα για την απόφασή του
 - β. Να κάνει την επίσημη χειροσήμανση για το αντικανονικό αίτημα για BMP.

ΧΕΙΡΟΣΗΜΑΝΣΗ ΓΙΑ ΑΝΤΙΚΑΝΟΝΙΚΟ ΑΙΤΗΜΑ BMP

(ο διαιτητής σχηματίζει ένα «X»)



7. Το BMP προηγείται κάθε άλλης αγωνιστικής ενέργειας – π.χ. αιτήματα για τάιμ-άουτ – τα οποία ενδεχομένως να επηρεάζονται από την έκβαση του BMP.
8. Μετά από ένα κανονικό αίτημα BMP, ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει αμέσως:
 - α. Να κατεβεί από το βάθρο του και υποδεικνύει στον(στους) ΕΠΟΠΤΗ(ΕΣ) ΓΡΑΜΜΩΝ που έχει(ουν) την ευθύνη του σημείου που κτύπησε η μπάλα να πλησιάσει(ουν) κοντά στο σημάδι που άφησε η μπάλα στην άμμο.
 - β. Εάν είναι αναγκαίο, θα πρέπει να ζητήσει από τους παίκτες της ομάδας από την πλευρά του σημαδιού της μπάλας να απομακρυνθούν από την περιοχή του σημαδιού της μπάλας. Αυτό είναι ιδιαίτερα σημαντικό καθώς εγγυάται ίση και δίκαιη διαχείριση και για τις δύο ομάδες κατά τη διάρκεια της διαδικασίας. Παρόλ' αυτά όλοι οι παίκτες θα πρέπει να παραμείνουν στο γήπεδο κατά τη διάρκεια της εξέτασης του BMP.
 - γ. Έναρξη της επιβεβαίωσης του σημαδιού της μπάλας στην άμμο (μέσα ή έξω):
 - i. Εφόσον οι παίκτες έχουν απομακρυνθεί από την περιοχή κοντά στο σημάδι της μπάλας στην άμμο, και στην παρουσία του(των) ΕΠΟΠΤΗ(ΩΝ) ΓΡΑΜΜΩΝ, ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να προχωρήσει προσεκτικά στην υποβολή κάποιων δομημένων ερωτήσεων προς τον(τους) ΕΠΟΠΤΗ(ΕΣ) ΓΡΑΜΜΩΝ, εάν αυτό είναι αναγκαίο.
 - ii. Αρχικά θα πρέπει να διαπιστώσει κατά πόσον η μπάλα ακούμπησε τη γραμμή. Αυτό περιλαμβάνει και τις περιπτώσεις όπου η γραμμή ήταν ανασηκωμένη και η μπάλα την ακούμπησε.

- iii. Είναι σημαντικό στον ΕΠΟΠΤΗ ΓΡΑΜΜΩΝ να δοθεί (εάν χρειάζεται) η ευκαιρία να:
 - 1) Υποδείξει το σημάδι της μπάλας στην άμμο (χωρίς να το ακουμπήσει).
 - 2) Εξηγήσει λεκτικά τι είδε, συμπεριλαμβανομένου της ενέργειας κατά την οποία η μπάλα ακούμπησε το έδαφος αλλά και άλλες ενέργειες που έγιναν αργότερα.
 - iv. Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να είναι σίγουρος ότι αντιλήφθηκε αυτά που του μετέφερε ο ΕΠΟΠΤΗΣ ΓΡΑΜΜΩΝ. Αποτελεί καλή στρατηγική να μεταφέρουμε τη σειρά των γεγονότων όπως ακριβώς συνέβησαν.
 - v. Όταν ο 1^{ος} διαιτητής είναι ικανοποιημένος από την λήψη των πληροφοριών που έχει στη διάθεσή του, θα πρέπει γρήγορα να επιστρέψει στο βάθρο του και να υποδείξει την απόφασή του σχετικά με το σημάδι της μπάλας στην άμμο (υποδεικνύοντας ποια ομάδα έχει δικαίωμα να σερβίρει) και εάν χρειάζεται να τιμωρήσει με ποινή κάποιον παίκτη που διέσχισε το φιλέ. Δεν θα επιτρέπεται ΚΑΜΙΑ άλλη καθυστέρηση και θα πρέπει να γίνεται προτροπή στους παίκτες να συνεχίσουν τον αγώνα.
 - vi. Ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει τότε να μετακινηθεί στην πλευρά της ομάδας που χάνει τον πόντο, αφού ο 1^{ος} διαιτητής πάρει την απόφασή του.
 - vii. Εάν είναι δυνατόν, ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει λεκτικά να ενημερώσει το κοινό για το αποτέλεσμα του Πρωτοκόλλου Ball Mark τη στιγμή που υποδεικνύει την απόφασή του επαναρχίζει τον αγώνα.
9. Αφού έχει ολοκληρωθεί η απόφαση για το BMP, ο αγώνας θα συνεχιστεί και το σκορ θα διορθωθεί αναλόγως της απόφασης.
10. Κατά τη διάρκεια του BMP οι 2^{οι} διαιτητές θα πρέπει:
- α. να τοποθετούνται κοντά στο φιλέ με σκοπό να αποθαρρύνουν, είτε με τη θέση του σώματός τους, είτε με λεκτική επικοινωνία την αντίπαλη ομάδα από το να διασχίσει το φιλέ. Αποτελεί καλή πρακτική να υπενθυμίζουμε στις ομάδες ότι δεν επιτρέπεται να διασχίσουν το φιλέ ή την νοητή προέκτασή του.
 - β. να έχουν οπτική επαφή με τον 1^ο διαιτητή καθ' όλη τη διάρκεια της διαδικασίας και, εάν χρειάζεται, μπορεί να βοηθήσουν τον 1^ο διαιτητή στην τελική του απόφαση.
 - γ. πριν από την επανέναρξη του αγώνα θα πρέπει να βεβαιώνονται ότι το φύλλο αγώνα και όλοι οι πίνακες του σκορ στον χώρο της διοργάνωσης είναι σωστοί και ότι οι παίκτες μέσα στο γήπεδο βρίσκονται στις σωστές θέσεις (περιστροφής) σύμφωνα με το ηλεκτρονικό φύλλο αγώνα.
11. Συνέπειες μετά από επιτυχημένο και ανεπιτυχές challenge:
- α. μετά από δεύτερο ανεπιτυχές BMT από μια ομάδα στο σετ, η ομάδα αυτή δεν θα έχει πλέον το δικαίωμα να ζητήσει BMP στο υπόλοιπο του συγκεκριμένου σετ.
 - β. μετά το δεύτερο ανεπιτυχές BMP από μια ομάδα, ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να ενημερώσει τον αρχηγό της ομάδας ότι η ομάδα του δεν έχει άλλα αιτήματα για BMP για το σετ.
 - γ. εάν είναι δυνατόν, ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να ενημερώσει λεκτικά το κοινό για αυτό μέσω του συστήματος PA.

12. Σε πολύ εξαιρετικές περιπτώσεις, ο 1^{ος} διαιτητής έχει το δικαίωμα να εκκινήσει τη διαδικασία ενός BMP εφόσον δεν είναι σίγουρος για την απόφασή του σε συγκεκριμένο ράλλυ. Σε αυτή την περίπτωση ο διαιτητής:
 - α. θα σφυρίζει για να σταματήσει ο αγώνας.
 - β. θα ξεκινήσει αμέσως τη διαδικασία του ball mark (μέσα ή έξω)
 - γ. αμέσως θα επιστρέψει στο βάθρο του και θα υποδείξει την απόφασή του σχετικά με το ball mark.

Το δικαίωμα του 1^{ου} διαιτητή να ζητήσει ο ίδιος ένα challenge είναι ένας ακόμη τρόπος για να διασφαλίσει ότι η τελική απόφαση για την απονομή του πόντου θα είναι δίκαιη, θα ανταποκρίνεται στις προσπάθειες των παιχτών και δεν θα τύχει επηρεασμού από πιθανό ανθρώπινο λάθος.
13. Είναι δυνατόν μια ομάδα να αποφασίσει να ακυρώσει ένα αίτημα για BMP πριν την έναρξη ή στα πολύ αρχικά στάδια της διαδικασίας. Σε αυτές τις περιπτώσεις δεν θα πρέπει να καθυστερεί ο αγώνας και θα πρέπει να τυγχάνουν χειρισμού σύμφωνα με την κλίμακα κυρώσεων των καθυστερήσεων.
14. Μια ομάδα μπορεί να αιτηθεί ένα BMP μόνο μια φορά κατά τη διάρκεια μιας διακοπής του αγώνα – δηλαδή δεν μπορεί να κάνει ένα δεύτερο αίτημα κατά τη διάρκεια της ίδιας διακοπής.
15. Οι παίκτες θα πρέπει να αποφεύγουν εσκεμμένα να καλύπτουν / αλλοιώνουν κτλ το ball mark. Σε τέτοια περίπτωση ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να τιμωρεί όπως προβλέπει ο κανονισμός.
16. Σε περιπτώσεις όπου το ball mark έχει αλλοιωθεί λόγω φυσικών συμβάντων ή εσκεμμένης ενέργειας κάποιας ομάδας / κάποιου παίκτη, και δεν είναι δυνατόν να γίνει η αξιολόγησή του, ισχύει η αρχική απόφαση του διαιτητή. Η εξαίρεση είναι όταν η ομάδα που κερδίζει τον πόντο εσκεμμένα αλλοιώσει τη γραμμή. Σε αυτή την περίπτωση ο πόντος θα επαναληφθεί. Σε αυτή την περίπτωση, ακόμη και αν το αποτέλεσμα είναι εναντίων της ομάδας που έκανε το αίτημα για BMP, αυτή η ομάδα θα διατηρήσει τον αριθμό των BMP που δικαιούται για το συγκεκριμένο σετ.
17. Το αποτέλεσμα του BME, από τη στιγμή που ανακοινώνεται από τον 1^ο διαιτητή είναι τελειωτικό και δεν επιτρέπεται να αμφισβητηθεί.

MEDICAL ASSISTANCE PROTOCOLS

Θα πρέπει να εφαρμόζονται στις Παγκόσμιες Διοργανώσεις της FIVB σύμφωνα με τον Κανονισμό 17.1 των Επίσημων Κανονισμών Πετοσφαίρισης Παραλίας

Η ιατρική βοήθεια (Medical Assistance) θα δίνεται σε παίκτες μέσω της εφαρμογής των σχετικών πρωτοκόλλων όπως φαίνεται πιο κάτω:

- Medical Timeout (MTO) – θα εφαρμόζεται αποκλειστικά σε περιπτώσεις σοβαρού τραυματισμού με αίμα.
- Recovery Interruption (RIT) – θα εφαρμόζεται όταν:
 - ο Υπάρχει τραυματισμός χωρίς αίμα (είτε υπάρχει είτε δεν υπάρχει τραύμα και για τραυματισμούς που δεν είναι συνέπεια επαφής και δεν περιλαμβάνουν αίμα).
 - ο Ασθένεια που σχετίζεται με Ακραίες Καιρικές συνθήκες, οι οποίες έχουν επίσημα κηρυχθεί από τη διοργανώτρια αρχή
 - ο Για Χρήση της Τουαλέτας (για καθυστέρηση στη χρήση της τουαλέτας κατά τη διάρκεια του αγώνα).

Για οποιαδήποτε από τις πιο πάνω περιπτώσεις, εάν ο 1^{ος} διαιτητής αξιολογήσει το περιστατικό σαν μη σοβαρό και που θα μπορούσε γρήγορα να επιλυθεί, αυτό θα πρέπει να τύχει χειρισμού χωρίς καθυστέρηση και χωρίς να χρειαστεί ιατρική παρέμβαση. Διαφορετικά, για τις περιπτώσεις RIT οι παίκτες θα πρέπει να χρησιμοποιήσουν πρώτα το τάιμ-άουτ της ομάδας τους ή οποιαδήποτε άλλη κανονική διακοπή είναι διαθέσιμη τη δεδομένη στιγμή, προτού ο 1^{ος} διαιτητής εξουσιοδοτήσει την έναρξη του σχετικού πρωτοκόλλου.

Οι διαιτητές θα πρέπει να γνωρίζουν τις συνθήκες που οδήγησαν στον τραυματισμό καθώς έχουν την ευθύνη να εξακριβώσουν τη φύση του και τη σοβαρότητά του (κατά πόσον είναι ήπιος ή πιο σοβαρός τραυματισμός).

Τα πρωτόκολλα «Medical time out» (MTO) και «Recovery Interruption» (RIT) όταν εφαρμοστούν θα πρέπει να τύχουν της όσο πιο γρήγορης και ολοκληρωμένης διαδικασίας και δεν θα πρέπει να έχουν διάρκεια μεγαλύτερη των 5 λεπτών συνολικά, από τη στιγμή που το πρωτόκολλο τίθεται σε εφαρμογή από τον 1^ο διαιτητή.

Η διάρκεια των πρωτοκόλλων «Medical assistance» θα πρέπει να χρονομετρείται ηλεκτρονικά από τη στιγμή που ο σημειωτής πατά το σχετικό κουμπί στο ηλεκτρονικό φύλλο αγώνα και με τη χρονομέτρηση να φαίνεται στο litescore. Η χρονομέτρηση θα αρχίζει από το σφύριγμα του 1^{ου} διαιτητή, αφού αυτός θα ξεκινήσει την εφαρμογή του «Medical time out» ή του «Recovery Interruption» και θα ολοκληρώνεται όταν η κόρνα του litescore ακουστεί στο τέλος του μέγιστου χρόνου των 5 λεπτών ή όταν σφυρίζει ο 1^{ος} διαιτητής για να υποδείξει ότι το επίσημο ιατρικό προσωπικό ανακοίνωσε τη λήξη της ιατρικής βοήθειας ή όταν δεν μπορεί να παρασχεθεί ιατρική βοήθεια ή όταν ο παίκτης δηλώσει ότι είναι έτοιμος να συνεχίσει να αγωνίζεται. Στην περίπτωση που δεν υπάρχει ηλεκτρονικό φύλλο αγώνα, η διάρκεια της ιατρικής βοήθειας θα χρονομετρείται με συμβατικό τρόπο (με το ρολόι) και θα καταγράφεται από τον επίσημο σημειωτή. Συνεπώς ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράψει με αυτή τη σειρά: Την ώρα που ο 1^{ος} διαιτητής σφύριξε για την έναρξη του πρωτοκόλλου (σε ώρες, λεπτά και δευτερόλεπτα), το σετ, το σκορ, την ομάδα που είχε σειρά να σερβίρει, τον παίκτη που χρειάζεται ιατρική βοήθεια, το είδος της ιατρικής βοήθειας που δίνεται στον παίκτη, την ώρα που επαναρχίζει ο αγώνας ή την ώρα του forfeit και τη διάρκεια της διακοπής λόγω της παροχής ιατρικής βοήθειας.

Σε όλες τις πιο πάνω περιπτώσεις θα πρέπει να ζητηθεί από το επίσημο ιατρικό προσωπικό να μεταβεί στο γήπεδο, καθώς αποτελεί ευθύνη του να επιβλέψει τη θεραπεία και να αναφέρει στον 1^ο διαιτητή την ολοκλήρωσή της, εκτός και αν ο παίχτης δηλώσει ότι είναι ικανός να συνεχίσει να αγωνίζεται πριν από την άφιξη του επίσημου ιατρικού προσωπικού στο γήπεδο.

Με την ολοκλήρωση της ιατρικής βοήθειας ή στην περίπτωση που δεν μπορεί να παρασχεθεί ιατρική βοήθεια σε αυτή τη μικρή χρονική περίοδο, ο αγώνας θα πρέπει να συνεχιστεί ή η σχετική ομάδα θα πρέπει να δηλωθεί ελλιπής για το σετ ή για τον αγώνα αναλόγως.

Η ιατρική βοήθεια μπορεί να παρασχεθεί στους παίκτες κατά τη διάρκεια των κανονικών διακοπών του αγώνα (ΤΟ, ΤΤΟ, διαστήματα ανάμεσα στα σετς) χωρίς καθυστέρηση στον αγώνα.

ΓΕΝΙΚΗ ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ

Η ιατρική βοήθεια μπορεί να παρασχεθεί από το επίσημο ιατρικό προσωπικό (δηλ. γιατρό και/ή φυσιοθεραπευτή που παρέχονται από τον διοργανωτή του τουρνουά) ή από το ιατρικό προσωπικό της ομάδας (δηλ. γιατρό και/ή φυσιοθεραπευτή, νοσημένους ότι αυτοί έχουν εκ των προτέρων διαπίστευση για τη συγκεκριμένη διοργάνωση) κατόπιν επιλογής της ίδιας της ομάδας.

Σε κάθε περίπτωση, θα πρέπει να ζητηθεί από το επίσημο ιατρικό προσωπικό να μεταβεί στο γήπεδο καθώς αποτελεί δική του ευθύνη να επιβλέψει τη θεραπεία και να αναφέρει στον 1^ο διαιτητή ότι αυτή έχει ολοκληρωθεί, εκτός και αν ο παίχτης δηλώσει ότι είναι έτοιμος να συνεχίσει να αγωνίζεται προτού το επίσημο ιατρικό προσωπικό φτάσει στον χώρο του γηπέδου.

Το ιατρικό προσωπικό της ομάδας επιτρέπεται να εισέλθει στο γήπεδο. Στην περίπτωση που το ιατρικό προσωπικό της ομάδας καταφέρει να επιληφθεί του περιστατικού πριν από την άφιξη του επίσημου ιατρικού προσωπικού και ο παίχτης δηλώσει ότι είναι έτοιμος να συνεχίσει να αγωνίζεται, ο Διαιτητής δεν χρειάζεται να περιμένει την άφιξη του επίσημου ιατρικού προσωπικού. Σε κάθε περίπτωση, στον παίχτη θα χρεωθεί το σχετικό medical assistance protocol.

Για να είναι σε θέση να παρέχει ιατρική βοήθεια κατά τη διάρκεια των αγώνων, το επίσημο ιατρικό προσωπικό θα πρέπει (και αυτό συστήνεται και για τα ιατρικά επιτελεία των ομάδων) να κάθεται στην περιοχή ακριβώς έξω από το γήπεδο κατά τη διάρκεια του αγώνα. Δεν θα δίνεται επιπλέον χρόνος για τη μετάβαση του ιατρικού προσωπικού της ομάδας στο γήπεδο.

Η απόφαση κατά πόσον κάποιος παίχτης είναι ικανός από ιατρικής άποψης να συνεχίσει να αγωνίζεται μετά από κάποιον τραυματισμό ή ασθένεια επαφίεται αποκλειστικά στον ίδιο τον παίχτη. Ακόμη και στην περίπτωση που το επίσημο ιατρικό προσωπικό συμβουλεύσει τον παίχτη να μην συνεχίσει, η τελική απόφαση κατά πόσον θα συνεχίσει ή όχι είναι του ίδιου του παίχτη. Αυτός ο όρος περιλαμβάνεται στο υπογεγραμμένο έγγραφο «Players Commitment». Παρόλ' αυτά, σε εξαιρετικές περιπτώσεις, ο γιατρός της διοργάνωσης μπορεί να φέρει ένσταση στην επιστροφή του τραυματισμένου / άρρωστου παίχτη στο γήπεδο.

Στην πρώτη περίπτωση πιο πάνω, οι διαιτητές θα πρέπει να καταγράψουν στο «τμήμα των παρατηρήσεων» του φύλλου αγώνα ότι ο παίχτης συγκεκριμένα ζήτησε να συνεχίσει τον αγώνα ενάντια στην ιατρική συμβουλή από το επίσημο ιατρικό προσωπικό. Η σχετική υπογραφή του αρχηγού μετά τη λήξη του αγώνα θα επικυρώσει αυτή τη δήλωση.

Είναι δυνατόν για τον ίδιο παίκτη να πάρει «Medical time out» και «Recovery Interruption» στον ίδιο αγώνα ως ακολούθως:

- MTO (τραυματισμός με αίμα) – στον παίκτη θα πρέπει να παρασχεθεί ιατρική βοήθεια για τραυματισμό με αίμα σε κάθε περίπτωση.
- RIT (τραυματισμός χωρίς αίμα, είτε υπάρχει είτε δεν υπάρχει τραύμα και για τραυματισμούς που δεν είναι συνέπεια επαφής και δεν περιλαμβάνουν αίμα, ασθένεια που σχετίζεται με ακραίες καιρικές συνθήκες, οι οποίες έχουν επίσημα κηρυχθεί από τη διοργανώτρια αρχή ή χρήση τουαλέτας – ο κάθε παίκτης επιτρέπεται να ζητήσει μόνο ένα RIT ανά αγώνα.
- Διακοπές λόγω MTO και RIT μπορούν να συμβούν στον ίδιο αγώνα για τον ίδιο παίκτη, ασχέτως της σειράς που αυτά θα λάβουν χώρα στον αγώνα.

Σε κάθε περίπτωση που θα συμβεί ένα forfeit λόγω τραυματισμού / ασθένειας (συμπεριλαμβανομένου και πριν από την έναρξη του αγώνα), το επίσημο ιατρικό προσωπικό και ο Medical Delegate της FIVB (εφόσον έχει οριστεί στη συγκεκριμένη διοργάνωση) θα πρέπει να είναι παρόντες.

1. MEDICAL TIME OUT – ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΣ ΜΕ ΑΙΜΑ

Θα εφαρμόζεται αποκλειστικά για σοβαρούς τραυματισμούς με αίμα.

α) ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ

- Η ασφάλεια όλων των εμπλεκόμενων μερών είναι ύψιστης σημασίας και οι τραυματισμοί με αίμα θα πρέπει να τυγχάνουν χειρισμού χωρίς καθυστέρηση, είτε αυτοί γίνονται αντιληπτοί από τους παίκτες είτε από τους διαιτητές.
- Εάν η αιμορραγία είναι ελάχιστη και μπορεί να σταματήσει με ευκολία, ούτως ώστε να υπάρξει η ελάχιστη καθυστέρηση στον αγώνα, αυτό δεν θα θεωρείται σαν «medical time out».
- Εάν η αιμορραγία είναι πιο σοβαρή, θα πρέπει να ζητηθεί ιατρική βοήθεια και να τύχει χειρισμού όπως φαίνεται πιο κάτω. Ο 1^{ος} διαιτητής θα εξουσιοδοτήσει ένα «medical time out».
- Σε οποιαδήποτε από τις πιο πάνω περιπτώσεις οι Διαιτητές θα πρέπει να επιθεωρήσουν όλες τις μπάλες του αγώνα. Όποιες μπάλες έχουν κηλίδες αίματος θα πρέπει να αντικατασταθούν και ακολούθως να καθαριστούν και να απολυμανθούν. Εάν υπάρχει αίμα σε οποιοδήποτε άλλο μέρος του εξοπλισμού, αυτό επίσης θα πρέπει να καθαριστεί και να απολυμανθεί.
- Το Medical time out είναι μια σειρά από δομημένα βήματα που έχουν σχεδιαστεί για να επιτρέπουν την επιτυχή επίλυση ζητημάτων που προκύπτουν από τραυματισμούς με αίμα με ελάχιστη καθυστέρηση (σύμφωνα με τον Κανονισμό 17.1).

β) ΤΗ ΣΤΙΓΜΗ ΤΟΥ ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΥ ΜΕ ΑΙΜΑ

- Όταν ο παίκτης ή οι διαιτητές αντιληφθούν αιμορραγία, μόλις η φάση διακοπεί ή μόλις η φάση ολοκληρωθεί, εφόσον αυτή είναι η τελευταία ενέργεια της φάσης, ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να δράσει αμέσως ενεργά και να πάει στον παίκτη για να εξακριβώσει τη σοβαρότητα της αιμορραγίας.
- Στην περίπτωση που η αιμορραγία είναι ελάχιστη και μπορεί να σταματήσει με ευκολία, αυτό θα πρέπει να τυγχάνει χειρισμού χωρίς καθυστέρηση, με τον 2^ο διαιτητή να καθοδηγεί τον παίκτη στο τραπέζι του σημειωτή όπου υπάρχει διαθέσιμο ένα ιατρικό κουτί για να καθαρίσει το κόψιμο και στο τέλος να του βάλει επίδεσμο.

- Στην περίπτωση που η αιμορραγία είναι πιο σοβαρή, τότε ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να υποδείξει στον 1^ο διαιτητή να κατεβεί κάτω από το βάθρο του και να ενημερώσει τον παίκτη ότι ο 1^{ος} διαιτητής θα ξεκινήσει τη διαδικασία για «medical time out». Ακολούθως θα πρέπει να ρωτήσει τον παίκτη κατά πόσον επιθυμεί να δεχθεί ιατρική βοήθεια από το επίσημο ιατρικό προσωπικό της διοργάνωσης ή από το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό της ομάδας του.
- Στη συνέχεια ο 2^{ος} διαιτητής θα καλέσει τη σχετική ιατρική βοήθεια στο γήπεδο και ο 1^{ος} διαιτητής θα σφυρίξει και θα υποδείξει τη σχετική χειροσήμανση για την έναρξη του πρωτοκόλλου.
- **Σημείωση:** Ο 1^{ος} διαιτητής θα ξεκινήσει το πρωτόκολλο με την άφιξη στο γήπεδο του επίσημου ιατρικού προσωπικού στην περίπτωση που αυτή είναι η επιλογή του τραυματισμένου παίκτη. Εάν δεν υπάρχει επίσημο ιατρικό προσωπικό ή ο παίκτης ζητήσει το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό της ομάδας του, τότε ο 1^{ος} διαιτητής θα ξεκινήσει το πρωτόκολλο αμέσως.
- Ακολούθως ο 1^{ος} διαιτητής θα ενημερώσει τον σημειωτή να ξεκινήσει τη χρονομέτρηση του «medical time out» όπως προβλέπουν οι κανονισμοί.
- **Σημείωση:** Σε κάθε περίπτωση, θα πρέπει να ζητηθεί από το επίσημο ιατρικό προσωπικό να μεταβεί το γήπεδο. Θα πρέπει να ενημερωθεί ο Technical Delegate και/ή ο Referee Coach ούτως ώστε να επιβλέπουν την κατάσταση.

γ) ΜΕ ΤΗΝ ΕΝΑΡΞΗ ΤΟΥ MEDICAL TIME OUT

- Ο 2^{ος} διαιτητής αμέσως ενημερώνει ένα αριθμό ανθρώπων για να μεταβούν στο γήπεδο: τον Technical Delegate της FIVB, τον Referee Coach της FIVB και τον Medical Delegate της FIVB εφόσον αυτός είναι παρόντας.
- Είναι επιθυμητό όπως ο 2^{ος} διαιτητής είναι αυτός που θα πρέπει να ενεργήσει για να ψάξει τα πιο πάνω άτομα. Αυτό σημαίνει ότι ίσως χρειαστεί να εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο ή να χρησιμοποιήσει ασύρματο. Ο 1^{ος} διαιτητής θα παραμείνει και θα επιβλέπει τον τραυματισμένο παίκτη.
- Είναι αποδεκτό ο τραυματισμένος παίκτης να παραμείνει σε σταθερή θέση στο γήπεδο εφόσον αυτό ενδείκνυται. Ο παίκτης επιτρέπεται επίσης να κινείται ελεύθερα μέσα στο γήπεδο ή στην ελεύθερη ζώνη ή να πάει στον χώρο που είναι οι καρέκλες της ομάδας του.
- Εφόσον αυτό ζητηθεί από το ιατρικό προσωπικό που παρέχει ιατρική βοήθεια στον παίκτη, και με την έγκριση του 1^{ου} διαιτητή, ο τραυματισμένος παίκτης επιτρέπεται να εγκαταλείψει το γήπεδο εφόσον η ενδεικνυόμενη ιατρική βοήθεια δεν μπορεί να παρασχεθεί στον αγωνιστικό χώρο. Αυτό μπορεί να συμβεί σε κάποιες περιπτώσεις (π.χ. για να καθαριστεί ή να συρραφτεί μια πληγή). Παίκτης που θα πρέπει να εγκαταλείψει το γήπεδο θα πρέπει να συνοδεύεται από τον 2^ο διαιτητή (ή τον Referee Coach ή τον αναπληρωματικό διαιτητή εφόσον υπάρχει).
- Ο 1^{ος} διαιτητής (ή σε αντίθετη περίπτωση ο διαιτητής που συνοδεύει τον παίκτη) επιβλέπει ενεργά τη διαδικασία με σκοπό ο τραυματισμένος παίκτης να επιστρέψει στη θέση του εντός του προβλεπόμενου χρόνου ανάρρωσης.
- Ο 2^{ος} διαιτητής επιβλέπει ούτως ώστε ο συμπαίκτης του τραυματισμένου παίκτη αλλά και οι αντίπαλοί του να παραμείνουν στο γήπεδο ή στην ελεύθερη ζώνη ή να μετακινηθούν στον χώρο που βρίσκονται οι καρέκλες τους. Οι παίκτες επιτρέπεται να χρησιμοποιούν μπάλες σε αυτό το διάστημα.
- Ο 2^{ος} διαιτητής κατά τη διάρκεια του χρόνου ανάρρωσης θα πρέπει να σιγουρευτεί ότι ο σημειωτής έχει καταγράψει ορθά όλες τις λεπτομέρειες. Θα πρέπει να είμαστε

ιδιαίτερα προσεκτικοί στις περιπτώσεις όπου δεν γίνεται η χρήση του ηλεκτρονικού φύλλου αγώνα.

- Οι παίκτες θα πρέπει να ενημερώνονται για τον χρόνο που παρήλθε κατά τη διάρκεια του medical time out. Ο 1^{ος} διαιτητής ενημερώνει τον τραυματισμένο παίκτη και το ιατρικό προσωπικό ενώ ο 2^{ος} διαιτητής είναι υπεύθυνος να ενημερώνει τον συμπαίκτη του τραυματισμένου παίκτη και την αντίπαλη ομάδα.

- Με την ολοκλήρωση του «medical time out» ο 1^{ος} διαιτητής θα επιστρέψει στο βάθρο του και ο 2^{ος} διαιτητής θα ζητήσει από τον τραυματισμένο παίκτη να επιστρέψει στη θέση του στο γήπεδο, ενώ παράλληλα θα υποδείξει στον επίσημο σημειωτή να καταγράψει τις αναγκαίες λεπτομέρειες στο φύλλο αγώνα.

- Σημειώστε ότι το τέλος του χρόνου ανάρρωσης θα υποδειχθεί από την κόρνα με τη λήξη των 5 λεπτών ή με το σφύριγμα του 1^{ου} διαιτητή μετά τη δήλωση του επίσημου ιατρικού προσωπικού ότι έχει ολοκληρωθεί η ιατρική βοήθεια ή αν δεν μπορεί να παρασχεθεί ιατρική βοήθεια ή αν ο παίκτης δηλώσει ότι είναι έτοιμος να συνεχίσει να αγωνίζεται.

- Παρολ' αυτά, προτού επιτραπεί σε κάποιον παίκτη να επιστρέψει στο γήπεδο η αιμορραγία θα πρέπει να έχει σταματήσει εντελώς ή να περιοριστεί (να κλείσει) ούτως ώστε να μην είναι δυνατόν να δημιουργηθούν κηλίδες αίματος.

2. RECOVERY INTERRUPTION

Θα εφαρμόζεται:

- Όταν υπάρχει τραυματισμός χωρίς αίμα, είτε υπάρχει είτε δεν υπάρχει τραύμα και για τραυματισμούς που δεν είναι συνέπεια επαφής και δεν περιλαμβάνουν αίμα.
- Για ασθένεια που σχετίζεται με Ακραίες Καιρικές συνθήκες, οι οποίες έχουν επίσημα κηρυχθεί από τη διοργανώτρια αρχή
- Για χρήση της τουαλέτας.

α) ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ

- Η ασφάλεια όλων των μερών είναι ύψιστης σημασίας και είτε υπάρχει είτε δεν υπάρχει τραύμα και για τραυματισμούς που δεν είναι συνέπεια επαφής και δεν περιλαμβάνουν αίμα, όλοι θα πρέπει να τύχουν χειρισμού ούτως ώστε να μην προκαλείται καθυστέρηση στον αγώνα, είτε αυτοί γίνονται αντιληπτοί από τους παίκτες ή τους διαιτητές.

- Ο σκοπός είναι να αποφευχθούν χειριστικές καταστάσεις και ταυτόχρονα να διασφαλίσουμε την ασφάλεια όλων των εμπλεκόμενων. Ο χειρισμός κάθε περίπτωσης τραυματισμού θα πρέπει να τυγχάνει θεραπείας μέσω της γρήγορης εφαρμογής των «medical assistance protocols».

- Εάν ο τραυματισμός είναι ήπιος και μπορεί να τύχει διαχείρισης ούτως ώστε να προκληθεί ελάχιστη καθυστέρηση στον αγώνα, αυτό θεωρούμε ότι δεν χρειάζεται ιατρική βοήθεια.

- Εάν ο τραυματισμός είναι πιο σοβαρός, θα πρέπει να τύχει χειρισμού με ιατρική βοήθεια και να τύχει διαχείρισης όπως πιο κάτω.

- Εάν η ομάδα έχει διαθέσιμο το τάιμ άουτ της ή αν η φάση που ολοκληρώθηκε οδηγήσει τον αγώνα σε τεχνικό τάιμ άουτ ή στο διάστημα ανάμεσα στα σετς, τότε η ιατρική βοήθεια μπορεί να παρασχεθεί χωρίς καμία καθυστέρηση στον αγώνα. Σε διαφορετική περίπτωση, ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να εξουσιοδοτήσει της έναρξη ενός «Recovery Interruption».

- Οι παίκτες δεν δικαιούνται να λάβουν ένα δεύτερο «Recovery Interruption» στον ίδιο αγώνα.
- Το «Recovery Interruption» protocol είναι μια σειρά από δομημένα βήματα σχεδιασμένα για διαχειριζόμεστε με επιτυχία τραυματισμούς χωρίς αίμα με ελάχιστη καθυστέρηση (σύμφωνα με τον Κανονισμό 17.1).

β) ΤΗ ΣΤΙΓΜΗ ΤΟΥ ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΥ / ΑΣΘΕΝΕΙΑΣ

- Όταν ο παίκτης ή κάποιος από τους διαιτητές αντιληφθεί τον τραυματισμό κατά τη διάρκεια του αγώνα, μόλις η φάση διακοπεί ή ολοκληρωθεί εάν αυτή είναι η τελευταία ενέργεια στη φάση, ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να δράσει ενεργά και να κινηθεί προς το μέρος του παίκτη για να εξακριβώσει τη σοβαρότητα του τραυματισμού.
- Εάν ο τραυματισμός είναι μικρός και μπορεί να τύχει εύκολου χειρισμού, αυτό θα πρέπει να γίνεται χωρίς καθυστέρηση, με τον 2^ο διαιτητή να επιβλέπει ενεργά τη διαδικασία ούτως ώστε ο τραυματισμένος παίκτης να επιστρέψει τη θέση του το συντομότερο δυνατόν.
- Στην περίπτωση που ο τραυματισμός είναι πιο σοβαρός και η ομάδα δεν έχει διαθέσιμο τάιμ άουτ και η φάση που ολοκληρώθηκε δεν οδηγεί σε τεχνικό τάιμ άουτ ή σε διάστημα ανάμεσα στα σετς, τότε ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να υποδείξει στον 1^ο διαιτητή να κατεβεί κάτω από το βάθρο του και να ενημερώσει τον παίκτη ότι ο 1^{ος} διαιτητής θα εξουσιοδοτήσει την έναρξη ενός «recovery interruption». Ακολούθως θα ρωτήσει τον παίκτη εάν επιθυμεί να λάβει ιατρική βοήθεια από το επίσημο ιατρικό προσωπικό ή από το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό της ομάδας του.
- Στη συνέχεια ο 2^{ος} διαιτητής θα καλέσει τη σχετική ιατρική βοήθεια στο γήπεδο και ακολούθως ο 1^{ος} διαιτητής θα σφυρίξει και θα υποδείξει την έναρξη του πρωτοκόλλου.
- **Σημείωση:** Ο 1^{ος} διαιτητής θα εξουσιοδοτήσει την έναρξη του πρωτοκόλλου με την άφιξη του επίσημου ιατρικού προσωπικού, εφόσον αυτή ήταν η επιλογή του τραυματισμένου παίκτη. Διαφορετικά, εάν δεν υπάρχει επίσημο ιατρικό προσωπικό ή εάν ο παίκτης ζήτησε το δικό του διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό, τότε ο 1^{ος} διαιτητής θα ξεκινήσει το πρωτόκολλο αμέσως.
- Ο 1^{ος} διαιτητής τότε θα ενημερώσει τον σημειωτή να ξεκινήσει την έναρξη της χρονομέτρησης του «recovery interruption» όπως προβλέπουν οι κανονισμοί.
- **Σημείωση:** Σε κάθε περίπτωση, θα πρέπει να ζητηθεί από το επίσημο ιατρικό προσωπικό να μεταβεί το γήπεδο. Θα πρέπει να ενημερωθεί οι Delegates της FIVB ούτως ώστε να επιβλέπουν την κατάσταση.

γ) ΜΕ ΤΗΝ ΕΝΑΡΞΗ ΤΟΥ RECOVERY INTERRUPTION

- Ο 2^{ος} διαιτητής αμέσως ενημερώνει ένα αριθμό ανθρώπων για να μεταβούν στο γήπεδο: τον Technical Delegate της FIVB, τον Referee Coach της FIVB και τον Medical Delegate της FIVB εφόσον αυτός είναι παρόντας.
- Είναι επιθυμητό όπως ο 2^{ος} διαιτητής είναι αυτός που θα πρέπει να ενεργήσει για να ψάξει τα πιο πάνω άτομα. Αυτό σημαίνει ότι ίσως χρειαστεί να εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο ή να χρησιμοποιήσει ασύρματο. Ο 1^{ος} διαιτητής θα παραμείνει και θα επιβλέπει τον τραυματισμένο παίκτη.
- Είναι αποδεκτό ο τραυματισμένος παίκτης να παραμείνει σε σταθερή θέση στο γήπεδο εφόσον αυτό ενδείκνυται. Ο παίκτης επιτρέπεται επίσης να κινείται ελεύθερα μέσα στο γήπεδο ή στην ελεύθερη ζώνη ή να πάει στον χώρο που είναι οι καρέκλες της ομάδας του.

- Εφόσον αυτό ζητηθεί από το ιατρικό προσωπικό που παρέχει ιατρική βοήθεια στον παίκτη, και με την έγκριση του 1^{ου} διαιτητή, ο τραυματισμένος παίκτης επιτρέπεται να εγκαταλείψει το γήπεδο εφόσον η ενδεικνυόμενη ιατρική βοήθεια δεν μπορεί να παρασχεθεί στον αγωνιστικό χώρο. Αυτό μπορεί να συμβεί σε κάποιες περιπτώσεις. Παίκτης που θα πρέπει να εγκαταλείψει το γήπεδο θα πρέπει να συνοδεύεται από τον 2^ο διαιτητή (ή τον Referee Coach ή τον αναπληρωματικό διαιτητή εφόσον υπάρχει).
- Ο 1^{ος} διαιτητής (ή σε αντίθετη περίπτωση ο διαιτητής που συνοδεύει τον παίκτη) επιβλέπει ενεργά τη διαδικασία με σκοπό ο τραυματισμένος παίκτης να επιστρέψει στη θέση του εντός του προβλεπόμενου χρόνου ανάρρωσης.
- Ο 2^{ος} διαιτητής επιβλέπει ούτως ώστε ο συμπαίκτης του τραυματισμένου παίκτη αλλά και οι αντίπαλοί του παραμένουν στο γήπεδο ή στην ελεύθερη ζώνη ή μετακινηθούν στον χώρο που βρίσκονται οι καρέκλες τους. Οι παίκτες επιτρέπεται να χρησιμοποιούν μπάλες σε αυτό το διάστημα.
- Ο 2^{ος} διαιτητής κατά τη διάρκεια του χρόνου ανάρρωσης θα πρέπει να σιγουρευτεί ότι ο σημειωτής έχει καταγράψει ορθά όλες τις λεπτομέρειες. Θα πρέπει να είμαστε ιδιαίτερα προσεκτικοί στις περιπτώσεις όπου δεν γίνεται η χρήση του ηλεκτρονικού φύλλου αγώνα.
- Οι παίκτες θα πρέπει να ενημερώνονται για τον χρόνο που παρήλθε κατά τη διάρκεια του «recovery interruption». Ο 1^{ος} διαιτητής ενημερώνει τον τραυματισμένο παίκτη και το ιατρικό προσωπικό ενώ ο 2^{ος} διαιτητής είναι υπεύθυνος να ενημερώνει τον συμπαίκτη του τραυματισμένου παίκτη και την αντίπαλη ομάδα.
- Με την ολοκλήρωση του «recovery interruption» ο 1^{ος} διαιτητής θα επιστρέψει στο βάθρο του και ο 2^{ος} διαιτητής θα ζητήσει από τον τραυματισμένο παίκτη να επιστρέψει στη θέση του στο γήπεδο, ενώ παράλληλα θα υποδείξει στον επίσημο σημειωτή να καταγράψει τη φύση του «recovery interruption» (τραυματισμός χωρίς αίμα, ασθένεια που σχετίζεται με ακραίες καιρικές συνθήκες, χρήση της τουαλέτας, μεριμνώντας ότι θα καταγραφούν οι ακριβείς λεπτομέρειες στο φύλλο αγώνα).
- Σημειώστε ότι το τέλος του χρόνου ανάρρωσης θα υποδειχθεί από την κόρνα με τη λήξη των 5 λεπτών ή με το σφύριγμα του 1^{ου} διαιτητή μετά τη δήλωση του επίσημου ιατρικού προσωπικού ότι έχει ολοκληρωθεί η ιατρική βοήθεια ή αν δεν μπορεί να παρασχεθεί ιατρική βοήθεια ή αν ο παίκτης δηλώσει ότι είναι έτοιμος να συνεχίσει να αγωνίζεται.

ΓΕΝΙΚΕΣ ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

- Οι παίκτες επιτρέπεται να χρησιμοποιούν τις τουαλέτες ανά πάσα στιγμή κατά τη διάρκεια του αγώνα, νοουμένου ότι δεν καθυστερούν τον αγώνα.
- Στην περίπτωση που παίκτης καθυστερεί την κανονική συνέχιση του αγώνα ενώ χρησιμοποιεί τις τουαλέτες, θα του χρεωθεί ένα «Recovery Interruption – use of toilets» και ο αγώνας θα συνεχιστεί όταν ο παίκτης επιστρέψει στο γήπεδο.
- Οι διοργανωτές οφείλουν να παρέχουν 2 τουαλέτες αποκλειστικά για τους αθλητές (μία για τις γυναίκες και μία για τους άντρες) – μετακινούμενες τουαλέτες εφόσον δεν υπάρχουν σταθερές τουαλέτες στον χώρο της διοργάνωσης – σε απόσταση το μέγιστον 100 μέτρα από οποιοδήποτε γήπεδο της διοργάνωσης. Οι διαιτητές θα πρέπει να κάνουν αναφορά σε αυτό το ζήτημα στο homologation court checking πριν από την έναρξη του τουρνουά.
- Όλοι οι διαιτητές θα πρέπει να γνωρίζουν πού βρίσκονται οι τουαλέτες των αθλητών για σκοπούς πιο άμεσης και ασφαλούς πρόσβασης.

- Οι διαιτητές και ο Referee Coach της FIVB θα πρέπει να γνωρίζουν τη θέση των διαφόρων ιατρικών ειδικοτήτων: πρώτος βοηθός, ιατρός, φυσιοθεραπευτής, ασθενοφόρο κτλ.
- Οι διαιτητές θα πρέπει να γνωρίζουν την ακριβή ειδικότητα του κάθε μέλους του ιατρικού προσωπικού όπως αυτό θα έχει συμφωνηθεί με τον Technical Delegate, καθώς υπάρχουν διάφορες ειδικότητες ανάμεσα στο ιατρικό προσωπικό (ιατρός και φυσιοθεραπευτής). Οι διαιτητές θα πρέπει να βεβαιώνονται ότι το συγκεκριμένο μέλος του ιατρικού προσωπικού είναι κατάλληλο για να παρέχει φροντίδα στον τραυματισμό του παίχτη.
- Οι διοργανωτές έχουν την υποχρέωση να παρέχουν ιατρικό προσωπικό (πρώτες βοήθειες, ιατρό και φυσιοθεραπευτή) σε όλες τις τοποθεσίες που υπάρχουν γήπεδα. Αυτό περιλαμβάνει και διοργανώσεις με περισσότερο από 1 venue.
- Σε περιπτώσεις forfeit για ιατρικούς λόγους ο Διαιτητής θα πρέπει να ρωτήσει τον παίχτη κατά πόσον αυτό είναι λόγω ηλίαςσης (εξάντλησης λόγω υψηλών θερμοκρασιών) και/ή αφυδάτωσης. Στην περίπτωση που όντως ισχύει αυτό, θα πρέπει να ρωτήσει τον παίχτη: «Υπέφερες από εμετούς και/ή ευκοιλιότητα τις τελευταίες 5 μέρες;» Αυτή η πληροφορία στη συνέχεια διαβιβάζεται στον Referee Coach για να ακολουθηθούν οι προβλεπόμενες διαδικασίες. (BVB-45 Heat Stress Monitoring Results).
- Στην περίπτωση που σε κάποιον παίχτη χρεωθεί ένα «Recovery Interruption» ή στην περίπτωση που έχουμε forfeit λόγω ισχυριζόμενου/ης τραυματισμού / ασθένειας, αμέσως μετά το score sheet administration, ο παίχτης θα πρέπει να λάβει ένα αντίγραφο της φόρμας BVB/49 από τους διαιτητές του αγώνα. Η συνέχιση της εν λόγω διαδικασίας αποτελεί ευθύνη του τραυματισμένου / ασθενή παίχτη. (βλ. FIVB Beach Volleyball Sports Regulations). Παρόλ' αυτά, οι διαιτητές του αγώνα θα πρέπει αμέσως να ειδοποιήσουν προφορικά τον RC αλλά και μέσω του φύλλου αγώνα ότι στον παίχτη δόθηκε μια φόρμα BVB/49.
- Οι σημειωτές θα πρέπει να δέχονται ερωτήσεις κατά τη διάρκεια της εκπαίδευσής τους για να είναι απόλυτα σίγουρο ότι αντιλαμβάνονται πλήρως τις συνθήκες των Medical Assistance και τις αντίστοιχες καταγραφές που θα πρέπει να κάνουν στο φύλλο αγώνα.
- Με την ολοκλήρωση του αγώνα, ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να βεβαιωθεί ότι το τμήμα των Παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα έχει συμπληρωθεί με όλες τις απαραίτητες πληροφορίες όπως αυτές υποδεικνύονται από αυτό το πρωτόκολλο και όπως φαίνεται στο παράδειγμα στις Οδηγίες Συμπλήρωσης του φύλλου αγώνα.
- Σε παγκόσμιες και επίσημες διοργανώσεις της FIVB κάθε παίχτης δικαιούται το μέγιστον 2 «Recovery Interruption» λόγω τραυματισμού χωρίς αίμα, είτε υπάρχει είτε δεν υπάρχει τραύμα και για τραυματισμούς που δεν είναι συνέπεια επαφής και δεν περιλαμβάνουν αίμα, ασθένειας που σχετίζεται με ακραίες καιρικές συνθήκες, οι οποίες έχουν επίσημα κηρυχθεί από τη διοργανώτρια αρχή ή χρήση της τουαλέτας κατά τη διάρκεια μια κυλιόμενης περιόδου 12 μηνών. (βλ. FIVB Beach Volleyball Sports Operations Manual).

ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟ ΔΙΑΜΑΡΤΥΡΙΑΣ (PROTEST PROTOCOL)

Θα πρέπει να εφαρμόζεται στις Παγκόσμιες Διοργανώσεις της FIVB σύμφωνα με τους Κανονισμούς 5.1.2.1 και 5.1.3.2 των Επίσημων Κανονισμών Πετοσφαίρισης Παραλίας.

1. ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ

- Το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας είναι μια σειρά από δομημένα βήματα που σκοπό έχει να επιλύσει με επιτυχία καταστάσεις που προκύπτουν μετά από διαμαρτυρία σε σχέση με την εφαρμογή των κανονισμών από πλευράς των παιχτών που συμμετέχουν σε Διοργανώσεις Πετοσφαίρισης Παραλίας της FIVB.
- Το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας αρχίζει όταν ο Αρχηγός μιας ομάδας επίσημα εκφράσει την επιθυμία του για διαμαρτυρία, αφού έχει λάβει την επεξήγηση σχετικά με την εφαρμογή ή την ερμηνεία των κανονισμών από τον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ.
- Το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας μπορεί να εκτελεστεί από τον(τους) υπεύθυνο(ους) της FIVB με βάση τις εκάστοτε συνθήκες πριν, κατά τη διάρκεια ή μετά τον αγώνα.
- Ο υπεύθυνος(οι) της FIVB θα εξετάσει(ουν) τη διαμαρτυρία βασιζόμενος(οι) σε 3 κριτήρια.
- Υπάρχουν 2 επίπεδα στο Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας και αυτά εκτελούνται είτε τη δεδομένη στιγμή (Επίπεδο 1) και/ή μετά από την ολοκλήρωση του αγώνα (Επίπεδο 2).

2. ΣΚΟΠΟΣ ΤΟΥ ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟΥ ΔΙΑΜΑΡΤΥΡΙΑΣ

- Το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας αποτελεί την επίσημη διαδικασία της FIVB για επίλυση προβλημάτων που συμβαίνουν πριν, κατά τη διάρκεια και μετά από έναν αγώνα. Συνεπώς, οι σκοποί του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας είναι:
 1. Να δημιουργήσει ή να αποκαταστήσει τις προηγούμενες συνθήκες του αγώνα ούτως ώστε να μπορεί να επαναρχίσει το συντομότερο δυνατόν.
 2. Να παρέχει μια δομημένη διαδικασία που θα επιτρέπει την επίλυση των διαμαρτυριών σύμφωνα με τους σχετικούς κανονισμούς της FIVB.
 3. Να αρχίσει μια διαδικασία που έχει ελάχιστη επίπτωση στη ροή του αγώνα, ειδικότερα εάν το Πρωτόκολλο περιλαμβάνει περισσότερα από 1 Επίπεδο δικαιοδοσίας.
 4. Να εφαρμόσει ένα Πρωτόκολλο που είναι λογικό, διαφανές και εύκολο στην εκτέλεση.
 5. Να εφαρμόσει ένα Πρωτόκολλο που βασίζεται σε γερά νομικά και ηθικά κριτήρια.
 6. Να εφαρμόσει ένα Πρωτόκολλο που μεγιστοποιεί τις πιθανότητες του(των) Υπεύθυνου(ων) της FIVB να πάρει(ουν) μια σωστή απόφαση σχετικά με την εγκυρότητα της διαμαρτυρίας εκ μέρους των παιχτών.

3. ΚΡΙΤΗΡΙΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ ΜΙΑΣ ΔΙΑΜΑΡΤΥΡΙΑΣ

- Τα κριτήρια για την αποδοχή ενός έγκυρου Πρωτοκόλλου θα πρέπει να περιλαμβάνουν μια ή περισσότερες από τις ακόλουθες περιπτώσεις:
 1. Ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ παρερμήνευσε ή δεν εφάρμοσε σωστά τους κανονισμούς ή δεν τήρησε τις συνέπειες των αποφάσεών του.
 2. Υπάρχει λάθος στο φύλλο αγώνα (αυτό μπορεί να περιλαμβάνει λάθος στη σειρά εκτέλεσης του σέρβις ή λάθος στο σκορ του αγώνα).
 3. Κάποιο ζήτημα τεχνικής φύσεως στις αγωνιστικές συνθήκες (καιρικές συνθήκες, φωτισμός κτλ).
- Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να λάβει υπ' όψιν του μόνο αυτά τα 3 κριτήρια για να αξιολογήσει κατά πόσον να κάνει αποδεκτή τη Διαμαρτυρία σαν έγκυρη ή όχι, και συνεπώς ικανή για περαιτέρω εξέταση.
- Δεν επιτρέπεται ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ να κάνει αποδεκτή μια Διαμαρτυρία που έχει να κάνει με αγωνιστικές ενέργειες ή ανταθλητικές συμπεριφορές, εκτός και αν υπάρχει παράπονο για πιθανή παρερμηνεία των κανονισμών.
- Ο(οι) υπεύθυνος(οι) Delegate(s) της FIVB θα πρέπει επίσης να λάβει(ουν) υπ' όψιν αυτά τα κριτήρια για την αξιολόγηση της Διαμαρτυρίας εφόσον αυτή έχει κριθεί σαν έγκυρη. Ο(οι) υπεύθυνος(οι) Delegate(s) της FIVB θα πρέπει να ταυτοποιήσει(ουν) ποια από τα 3 κριτήρια ισχύουν για τη διαμαρτυρία. Είναι πιθανόν μια διαμαρτυρία να ικανοποιεί περισσότερα από 1 κριτήρια.
- Ο(οι) υπεύθυνος(οι) Delegate(s) της FIVB μπορεί(ουν) επίσης να λάβει(ουν) υπ' όψιν κατά πόσον έχουν ακολουθηθεί οι σωστές διαδικασίες για την αξιολόγηση της Διαμαρτυρίας.

4. ΟΙ ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ ΤΟΥ ΠΡΩΤΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ ΠΡΙΝ ΑΠΟ ΤΗΝ ΕΝΑΡΞΗ ΤΟΥ ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟΥ ΔΙΑΜΑΡΤΥΡΙΑΣ

- Το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας αρχίζει όταν ο Αρχηγός μιας ομάδας επίσημα εκφράσει την επιθυμία του για διαμαρτυρία αφού έχει λάβει την επεξήγηση σχετικά με την εφαρμογή ή την ερμηνεία των κανονισμών από τον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ.
- Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει, προτού καλέσει τον(τους) υπεύθυνο(ους) της FIVB να έρθει(ουν) στο γήπεδο, να μεριμνήσει ότι όλα τα πρακτικά βήματα έχουν γίνει για να διασφαλίσει ότι το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας δεν θα εκτελεστεί. Αυτό περιλαμβάνει:
 1. Να εξηγήσει καθαρά στον Αρχηγό της ομάδας τη φύση του σφάλματος / τη βάση της απόφασής του.
 2. Επανάληψη χειροσημάνσεων εάν χρειάζεται.
 3. Να συμβουλευτεί όλα τα μέλη του σώματος της διαιτησίας που σχετίζονται με την εφαρμογή / ερμηνεία του(ων) κανονισμού(ών).
 4. Να επιβεβαιώσει τα κριτήρια που ισχύουν για να είναι έγκυρη η διαμαρτυρία.
 5. Να επιβεβαιώσει ότι, αφού έχουν γίνει τα παραπάνω βήματα, ο Αρχηγός της ομάδας επιθυμεί να υποβάλει επίσημη διαμαρτυρία.
- Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ δεν θα πρέπει:
 1. Να επιλέξει να μην ζητήσει την παρουσία του υπεύθυνου Delegate της FIVB στο γήπεδο όταν ο Αρχηγός της ομάδας κάνει επίσημα μια διαμαρτυρία, η οποία με βάση τα κριτήρια είναι έγκυρη.

2. Να πει στους παίκτες την πιθανή έκβαση της διαμαρτυρίας.

5. ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟ ΔΙΑΜΑΡΤΥΡΙΑΣ ΕΠΙΠΕΔΟ 1: ΕΠΙΛΥΕΤΑΙ ΤΗ ΣΤΙΓΜΗ ΤΗΣ ΔΙΑΜΑΡΤΥΡΙΑΣ (από τον Referee Coach ή τον Technical Delegate)

5.1 Επισκόπηση του Πρωτοκόλλου που επιλύει τη Διαμαρτυρία τη στιγμή που ο(οι) παίκτης(ες) την υποβάλλει(ουν)

- Το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας (Επίπεδο 1) αρχίζει όταν ο Αρχηγός της ομάδας επίσημα δηλώσει την επιθυμία του να διαμαρτυρηθεί, αφού έχει λάβει τις εξηγήσεις για την εφαρμογή ή την ερμηνεία των κανονισμών από τον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ. Ακολούθως, ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να ζητήσει την παρουσία του υπεύθυνου Delegate της FIVB.
- Το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας Επίπεδο 1 (τόσο πριν, όσο και κατά τη διάρκεια του αγώνα) περιλαμβάνει τα ακόλουθα στάδια:
 1. Αρχική εξακρίβωση της φύσης της Διαμαρτυρίας.
 2. Απόφαση κατά πόσον θα προχωρήσει το Πρωτόκολλο με βάση την εγκυρότητά του.
 3. Συλλογή επιπλέον πληροφοριών / στοιχείων σχετικά με το Πρωτόκολλο.
 4. Μεταβίβαση του αποτελέσματος της Διαμαρτυρίας στα μέλη του σώματος της Διαιτησίας και στους Παίκτες.
 5. Μεταβίβαση του αποτελέσματος της Διαμαρτυρίας στους Σημειωτές και σε άλλα ενδιαφερόμενα μέρη.
 6. Επανεναρξη του αγώνα.
- Το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας (Επίπεδο 1) είναι το πρώτο από 2 στάδια μιας πιθανής διαμαρτυρίας.

5.2 Ποιος αξιολογεί τη διαμαρτυρία;

- Συνήθως ο Referee Coach θα χειριστεί το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας τη στιγμή της διαμαρτυρίας. Μόνο σε εξαιρετικές περιπτώσεις το Επίπεδο 1 της Διαμαρτυρίας δεν θα τυγχάνει χειρισμού τη στιγμή της αίτησής του.
- Σε εξαιρετικές περιπτώσεις ο Technical Delegate μπορεί να αντικαταστήσει τον Referee Coach.
- Κάποιος άλλος υπεύθυνος της FIVB μπορεί σε εξαιρετικές περιπτώσεις να βοηθήσει τον Delegate της FIVB να αξιολογήσει την εγκυρότητα της διαμαρτυρίας.
- Ο Delegate της FIVB που αξιολογεί τη διαμαρτυρία θα πρέπει εκτός εξαιρετικών περιπτώσεων να μην είναι από χώρα της οποίας ομάδα εμπλέκεται στη διαμαρτυρία ή να έχει κάποιο συμφέρον από την έκβαση του πιθανού της αποτελέσματος.
- Τα άτομα που δίνουν πληροφορίες σχετικά με το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας δεν έχουν εξουσία στη λήψη απόφασης σχετικά με την εγκυρότητά του ή με την έκβασή του.
- Όλοι οι Delegates της FIVB, και ειδικότερα ο Referee Coach, δεν θα πρέπει να επηρεάζουν τις διαδικασίες πριν από την έναρξη του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας.
- Οι Referee Coaches θα πρέπει να μεριμνούν ούτως ώστε οι μετακινήσεις τους κατά τη διάρκεια της διοργάνωσης τούς επιτρέπουν να είναι διαθέσιμοι στο μέγιστο δυνατό βαθμό σε περιπτώσεις Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας.

5.3 Πώς αρχίζει το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας; (υπό την ευθύνη του Referee Delegate)

- Το Πρωτόκολλο αρχίζει με την υπόδειξη του ΠΡΩΤΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ όπως ο Referee Coach εισέλθει στο Γήπεδο.
- Το αίτημα για Διαμαρτυρία μπορεί να γίνει μόνο από τον Αρχηγό της ομάδας.
- Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να ζητήσει την παρέμβαση του Referee Coach μόνο όταν ο Αρχηγός της ομάδας επίσημα (όπως υποδεικνύεται στον Κανονισμό 5.1.2.1) δηλώσει την επιθυμία του για την έναρξη Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας και αυτό πληροί τα κριτήρια εγκυρότητας.
- Το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας (Επίπεδο 1) συνεπάγεται την καταβολή ενός ποσού όπως αυτό προβλέπεται από το Εγχειρίδιο της FIVB.

5.4 Η διαδικασία του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας (αφού έχει αρχίσει το Πρωτόκολλο)

- Οι παίκτες θα πρέπει αρχικά να πάνε στις καρέκλες τους.
- Ο Referee Coach θα πρέπει αρχικά να μιλήσει με τον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ για να λάβει τη γενική φύση της Διαμαρτυρίας.
- Ακολούθως, ο Referee Coach θα πρέπει να επιβεβαιώσει με τον Αρχηγό της ομάδας τη βάση σχετικά με τη Διαμαρτυρία του.
- Ο Referee Coach θα πρέπει τότε, εάν είναι αναγκαίο, να ξεκαθαρίσει με τον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ οποιαδήποτε σημεία κρίνει ο ίδιος.
- Θα πρέπει, εάν είναι δυνατόν, να συλλέξει πληροφορίες και στοιχεία από τα εμπλεκόμενα στην απόφαση μέρη.
- Αυτά τα στοιχεία και οι πληροφορίες θα πρέπει να συλλέγονται σε ατομικό επίπεδο, αλλά αν το κρίνει αναγκαίο και σε ομαδικό επίπεδο.
- Είναι δυνατόν να χρησιμοποιηθεί κάποιο άτομο για να μεταφράσει αυτές τις πληροφορίες ή τα στοιχεία.
- Το Πρωτόκολλο θα πρέπει, εφόσον είναι δυνατόν, να διεξάγεται στη γλώσσα εργασίας της FIVB: Τα Αγγλικά.
- Η διαδικασία συλλογής πληροφοριών και στοιχείων θα πρέπει να διεξάγεται κοντά στο τραπέζι του ΣΗΜΕΙΩΤΗ και στην περιοχή της ομάδας που την αφορά.
- Οι παίκτες δεν θα πρέπει να βρίσκονται κοντά στον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ ή σε άλλα μέρη κατά την υποβολή των ερωτήσεων.
- Η όλη διαδικασία θα πρέπει να είναι καθαρά δομημένη σε ό,τι αφορά τη συλλογή πληροφοριών και στοιχείων.
- Κατά τη διάρκεια του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας οι παίκτες επιτρέπεται μετά την πάροδο κάποιου χρόνου για οργανωτικούς σκοπούς να:
 1. Χρησιμοποιούν το γήπεδο αλλά να μην εγκαταλείψουν την ελεύθερη ζώνη.
 2. Χρησιμοποιούν τις μπάλες του αγώνα.
 3. Χρησιμοποιούν την πλευρά του γηπέδου που αγωνίζονταν ή και τις δύο πλευρές του γηπέδου κατόπιν συμφωνίας όλων των παιχτών.

5.5 Ολοκλήρωση του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας

- Η απόφαση για επίλυση του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας θα πρέπει να βασίζεται στα ακόλουθα:
 1. Στην αυστηρή ερμηνεία των κριτηρίων για την αξιολόγηση της Διαμαρτυρίας (βλ. τμήμα 3 πιο πάνω).
 2. Στην υπόθεση ότι η απόφαση που έχουν πάρει τα μέλη του σώματος της διαιτησίας είναι ορθή, και ειδικότερα η τελική απόφαση του ΠΡΩΤΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ.
 3. Στα γεγονότα όπως αυτά εξακριβώθηκαν μετά από τις ερωτήσεις που υποβλήθηκαν σε όλα τα εμπλεκόμενα με τη Διαμαρτυρία μέρη. Και ειδικότερα με τις παρατηρήσεις των μελών του σώματος της διαιτησίας.
 4. Στην εξακρίβωση της ορθότητας των ενεργειών των μελών του σώματος της διαιτησίας σε σχέση με τους Κανονισμούς Παιδιάς.
 5. Σε περιπτώσεις που οι Κανονισμοί Παιδιάς δεν καλύπτουν κάποια συγκεκριμένη ενέργεια, ο Referee Coach μπορεί να ερμηνεύσει το πνεύμα των Κανονισμών Παιδιάς.
- Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να είναι ο πρώτος που θα ενημερωθεί για την έκβαση του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας και ακολούθως τα υπόλοιπα μέλη του σώματος της διαιτησίας.
- Ακολούθως, θα πρέπει να ενημερωθούν οι Αρχηγοί των 2 ομάδων στο γήπεδο σχετικά με την έκβαση του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας. Στους Αρχηγούς θα πρέπει να δοθεί μια σύντομη επεξήγηση σχετικά με το που στηρίχθηκε η απόφαση.
- Εάν, μετά από την ενημέρωση, κανένας από τους Αρχηγούς δεν εφεσιβάλει την απόφαση, τότε το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας θεωρείται ότι έχει επιλυθεί και ολοκληρωθεί.
- Εάν ο Αρχηγός κάποιας ομάδας διαφωνήσει με την απόφαση, έχει το δικαίωμα να ζητήσει σε εκείνο το σημείο τη διεξαγωγή Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας στο Επίπεδο 2, κάτι το οποίο θα πρέπει να επιβεβαιώσει και στο τέλος του αγώνα.

5.6 Επανάραξη του αγώνα

- Αφού ο Referee Coach ανακοινώσει την απόφασή του στα μέλη του σώματος της διαιτησίας και στους παίκτες, τα ακόλουθα βήματα ίσως να απαιτούνται για την επανάραξη του αγώνα:
 1. Η απόφαση να κοινοποιηθεί στον Σημειωτή.
 2. Η απόφαση να κοινοποιηθεί στο κοινό (κάτι το οποίο μπορεί να περιλαμβάνει ανακοίνωση της).
 3. Η απόφαση να κοινοποιηθεί στα μέσα (τηλεόραση, ραδιόφωνο κτλ).
- Εφόσον η διαμαρτυρία εκ μέρους του Αρχηγού κριθεί δικαιολογημένη και είναι επιτυχής, θα πρέπει να ληφθούν όλα τα απαραίτητα μέτρα για να διορθωθεί η αγωνιστική κατάσταση (κατόπιν οδηγιών του Referee Coach).

5.7 Πιθανές συνέπειες του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας

- Υπάρχουν 3 πιθανές συνέπειες μετά από διαμαρτυρία στο Επίπεδο 1 (που επιλύεται ή γίνεται προσπάθεια να επιλυθεί τη στιγμή της Διαμαρτυρίας):
 1. Κατά τη διάρκεια του Πρωτοκόλλου, η διαμαρτυρία του Αρχηγού της ομάδας απορρίπτεται. Σε αυτή την περίπτωση ο Technical Delegate θα ενημερωθεί από τον Referee Coach και θα εφαρμόσει ένα πρόστιμο, το οποίο αντιστοιχεί στο Protest Level 1 (βλ. Εγχειρίδιο Πετοσφαίρισης Παραλίας της FIVB, Κεφάλαιο που αναφέρεται σε Συγκεκριμένους Κανονισμούς και Κυρώσεις).
 2. Κατά τη διάρκεια του Πρωτοκόλλου η διαμαρτυρία εκ μέρους του Αρχηγού της ομάδας γίνεται αποδεκτή. Δεν θα εφαρμοστεί πρόστιμο.
 3. Το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας δεν ήταν δυνατόν να εφαρμοστεί (π.χ. δεν υπήρχε διαθέσιμος υπεύθυνος της FIVB και/ή ο Αρχηγός της ομάδας υπέβαλε ένσταση σε σχέση με την απόφαση του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας στο Επίπεδο 1. Αμφότερες αυτές οι περιπτώσεις επιλύονται στο Επίπεδο 2 (αφού ολοκληρωθεί ο αγώνας).

5.8 Πώς καταγράφεται το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας στο φύλλο αγώνα;

- Τη στιγμή που ο Referee Coach εισέρχεται στο γήπεδο, ο ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ θα πρέπει να καταγράψει στο φύλλο αγώνα (σύμφωνα με τις Οδηγίες Συμπλήρωσης του φύλλου αγώνα) ικανοποιητικές αγωνιστικές λεπτομέρειες που θα επιτρέψουν την επανέναρξη του αγώνα από εκείνο το σημείο.
- Ο ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ δεν θα πρέπει να καταγράψει λεπτομέρειες για γεγονότα που μπορεί να έχουν σχέση με τη βάση της διαμαρτυρίας.
- Εφόσον το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας εκτελεστεί και κατόπιν απορριφθεί, τότε οι λέξεις REJECTED LEVEL 1 θα πρέπει να καταγραφούν στο τμήμα των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα.
- Εφόσον το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας εκτελεστεί και κατόπιν γίνει αποδεκτό, τότε οι λέξεις ACCEPTED LEVEL 1 θα πρέπει να καταγραφούν στο τμήμα των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα.
- Εφόσον το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας απορριφθεί στο Επίπεδο 1 και ο Αρχηγός της ομάδας δηλώσει την πρόθεσή του να ζητήσει Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας στο Επίπεδο 2, τότε οι λέξεις REJECTED / PENDING LEVEL 1 θα πρέπει να καταγραφούν στο τμήμα των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα.
- Εφόσον το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας γίνει αποδεκτό στο Επίπεδο 1 και ο Αρχηγός της ομάδας δηλώσει την πρόθεσή του να ζητήσει Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας στο Επίπεδο 2, τότε οι λέξεις ACCEPTED / PENDING LEVEL 1 θα πρέπει να καταγραφούν στο τμήμα των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα.
- Εφόσον το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας δεν μπορέσει να εκτελεστεί (αφού ο υπεύθυνος της FIVB έχει κληθεί στο γήπεδο) οι λέξεις PENDING LEVEL 1 θα πρέπει να καταγραφούν στο τμήμα των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα.
- Ο Referee Coach έχει την εξουσία, εάν το κρίνει αναγκαίο, να καταγράψει επιπλέον λεπτομέρειες στο τμήμα των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα.
- Ο ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ έχει την ευθύνη του ελέγχου του φύλλου αγώνα πριν από την επανέναρξη του αγώνα.

- Με την ολοκλήρωση του αγώνα, ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να μεριμνήσει ούτως ώστε το τμήμα των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα να είναι συμπληρωμένο με όλες τις απαραίτητες πληροφορίες όπως προβλέπονται από αυτό το Πρωτόκολλο.
- Εφόσον ο Referee Coach (RC) δεν βρίσκεται στο γήπεδο με την ολοκλήρωση του αγώνα, ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να λάβει τις απαραίτητες υπογραφές προτού παραδώσει το φύλλο αγώνα στο Γραφείο της Διοργάνωσης, αποφεύγοντας τυχόν καθυστερήσεις για σκοπούς του BVIS.

6. ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟ ΔΙΑΜΑΡΤΥΡΙΑΣ ΣΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ 2 ΠΟΥ ΕΠΙΛΑΥΕΤΑΙ ΜΕΤΑ ΤΗ ΛΗΞΗ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ (από την Οργανωτική Επιτροπή)

6.1 Επισκόπηση της Διαδικασίας

- Το αίτημα για Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας (Επίπεδο 2) γίνεται από τον Αρχηγό της ομάδας που επίσημα δηλώνει την επιθυμία του να διαμαρτυρηθεί στο Επίπεδο 2 βασιζόμενος σε ένα από τα ακόλουθα:
 1. Το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας δεν ξεκίνησε στο Επίπεδο 1 (δεν υπήρχε υπεύθυνος της FIVB).
 2. Το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας απορρίφθηκε στο Επίπεδο 1 από τον(τους) υπεύθυνο(ους) της FIVB.
 3. Το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας εγκρίθηκε στο Επίπεδο 1 από τον(τους) υπεύθυνο(ους) της FIVB και αμέσως υπέβαλε ένσταση ο Αρχηγός της αντίπαλης ομάδας.
 4. Γεγονότα που έλαβαν χώρα μετά από τη λήξη του αγώνα.
- Το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας στο Επίπεδο 2 θα πρέπει (με εξαίρεση περιπτώσεις που αφορούν σε γεγονότα που έλαβαν χώρα μετά τη λήξη του αγώνα) να σχετίζεται με διαμαρτυρίες που είχαν ζητηθεί σωστά και καταγράφηκαν κάτω από το Επίπεδο 1 του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας από τον Αρχηγό μιας εκ των ομάδων.
- Η διαδικασία επικύρωσης του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας στο Επίπεδο 2 περιλαμβάνει τα ακόλουθα στάδια:
 1. Αρχική καταγραφή της βάσης της Διαμαρτυρίας (Επίπεδο 2) στο φύλλο αγώνα.
 2. Πληρωμή του προβλεπόμενου ποσού (βλ. Εγχειρίδιο Πετοσφαίρισης Παραλίας της FIVB).
 3. Η Οργανωτική Επιτροπή να εξετάσει τη βάση της Διαμαρτυρίας.
 4. Η μεταβίβαση των αποτελεσμάτων της Διαμαρτυρίας σε όλα τα ενδιαφερόμενα μέρη και η επεξήγηση της βάσης της απόφασης.
 5. Εάν παραστεί ανάγκη, θα πρέπει να γίνουν διορθωτικές ενέργειες και να επαναληφθεί ο αγώνας.

6.2 Ποιος αξιολογεί τη διαμαρτυρία;

- Ο Technical Delegate θα ζητήσει από την οργανωτική Επιτροπή να συγκληθεί. Η συγκρότησή της αλλά και η όλη διαδικασία που θα πρέπει να ακολουθηθεί, προβλέπεται από το Εγχειρίδιο Πετοσφαίρισης Παραλίας της FIVB.
- Ο Referee Coach δεν αποτελεί μέλος της Επιτροπής διαμαρτυρίας.
- Ο Referee Coach μπορεί να κληθεί για να συμβουλευτεί την Επιτροπή διαμαρτυρίας σχετικά με τους Κανονισμούς Παιδιάς.

- Ο Referee Coach ή ο Technical Delegate μπορεί να χρειαστεί να συνοψίσουν την απόρριψη ή την έγκριση του Επίπεδου 1 του Πρωτοκόλλου Διαμαρτυρίας και να δώσουν επιπλέον λεπτομέρειες και γεγονότα που έχουν σχέση με τα κριτήρια σύμφωνα με τα οποία πήραν την απόφασή τους.

6.3 Πώς αρχίζει το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας (Επίπεδο 2);

- Η διαμαρτυρία στο Επίπεδο 2 αρχίζει με την εκδήλωση της πρόθεσης του Αρχηγού της ομάδας να υποβάλει Διαμαρτυρία στο τέλος του αγώνα και προτού υπογράψει στο φύλλο αγώνα, επιβεβαιώνοντας αυτή του την επιθυμία γραπτώς στο τμήμα των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα.
- Δεν είναι απαραίτητο ο Αρχηγός της ομάδας να καταγράψει λεπτομέρειες της διαμαρτυρίας. Οποιοσδήποτε μπορεί να καταγράψει τη διαμαρτυρία, αλλά τελικά αυτή θα πρέπει να υπογραφεί από τον Αρχηγό της αντίστοιχης ομάδας.
- Τα μέλη του σώματος της διαιτησίας δεν επιτρέπεται να αποτρέψουν ή να υπαγορεύσουν το περιεχόμενο της Διαμαρτυρίας.
- Η Διαμαρτυρία είναι επιθυμητό να καταγράφεται στη Γλώσσα Εργασίας της FIVB: Τα Αγγλικά.
- Το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας (Επίπεδο 2) συνοδεύεται από την καταβολή ενός ποσού όπως αναφέρεται στο FIVB Beach Volleyball Operations Manual.

6.4 Η διαδικασία του Πρωτοκόλλου διαμαρτυρίας

- Η διαδικασία που θα ακολουθήσει η Επιτροπή Διαμαρτυρίας που εξετάζει τη Διαμαρτυρία καταγράφεται στο FIVB Beach Volleyball Operations Manual.
- Το φύλλο αγώνα μπορεί να περιέχει μια δήλωση που να παραπέμπει σε κάποιο άλλο έγγραφο σχετικό με τη διαμαρτυρία (εφόσον δεν υπάρχει αρκετός χώρος διαθέσιμος). Αυτό το έγγραφο μπορεί να παρουσιαστεί στον Technical Delegate της FIVB όχι αργότερα από 30 λεπτά μετά τη λήξη του αγώνα.
- Ο Αρχηγός της ομάδας που δεν εμπλέκεται στη διαμαρτυρία θα πρέπει να ενημερωθεί αμέσως προφορικά από τον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ ότι η Διαμαρτυρία (Επίπεδο 2) έχει επικυρωθεί γραπτώς στο τμήμα των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα.

7. ΕΠΙΣΗΜΕΣ ΕΚΘΕΣΕΙΣ ΤΗΣ FIVB

- Ο Referee Coach στο Επίπεδο 1 και η Οργανωτική Επιτροπή στο Επίπεδο 2 θα πρέπει να συντάξουν μια γραπτή αναφορά στη βάση των αποφάσεών τους και να επιβεβαιώσουν τις διαδικασίες που ακολουθήθηκαν (BVB / Refereeing Coach's Protest Protocol Report, είναι διαθέσιμο σε ψηφιακή μορφή).
- Ένα αντίγραφο του φύλλου αγώνα θα πρέπει να επισυναφθεί στην Αναφορά.
- Η Αναφορά του Referee Coach θα πρέπει να περιλαμβάνεται στην αναφορά του Technical Delegate προς την FIVB.
- Η αναφορά BVB/25 του Referee Coach προς τον Beach Volleyball Referees Commissioner της FIVB θα πρέπει να περιλαμβάνει σχόλια για τον αριθμό και τη φύση των Διαμαρτυριών που έλαβαν χώρα, τα κυριότερα θέματά τους όπως και τα αποτελέσματά τους και αντίγραφο των Αναφορών τους.
- Ο Referee Coach θα πρέπει, το συντομότερο δυνατόν, μετά τον αγώνα κατά τον οποίο το Πρωτόκολλο Διαμαρτυρίας «Απορρίφτηκε (Rejected) στο Επίπεδο 1» να παραδώσει στον Technical Delegate ένα αντίγραφο της

έκθεσής του μαζί με το φύλλο αγώνα. Η έκθεση και το φύλλο αγώνα θα επιτρέψουν στον Technical Delegate να συσχεφθεί με την(τις) επηρεαζόμενη(ες) ομάδα(ες) για να επικυρώσει την εφαρμογή της προβλεπόμενης χρηματικής κύρωσης. Βλ. FIVB Beach Volleyball Operations Manual.

ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟ ΛΕΚΤΙΚΗΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΤΟΥ ΠΡΩΤΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ ΜΕ ΤΟ ΚΟΙΝΟ

Θα πρέπει να εφαρμόζεται σε διοργανώσεις της FIVB, Παγκόσμιες και Επίσημες διοργανώσεις στο κεντρικό γήπεδο. Είναι υποχρεωτικό να εφαρμόζεται στα Senior World Championships της FIVB και συστήνεται να εφαρμόζεται στις διοργανώσεις Volleyball World Beach Pro Tour Elite 16 και Pro Tour Finals. Μπορεί επίσης να εφαρμοστεί και σε διοργανώσεις Beach Pro Tour Challenge όταν υπάρχει συμφωνία ανάμεσα στα εμπλεκόμενα μέρη (την FIVB και τους Διοργανωτές).

1. ΠΡΟΛΟΓΟΣ

- Η FIVB έχει αποφασίσει να εφαρμόσει μια νέα διαδικασία η οποία επιτρέπει στον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ να ξεκαθαρίζει τις αποφάσεις του προς τους θεατές. Ο σκοπός αυτής της απόφασης είναι να γίνει πιο ξεκάθαρη η εφαρμογή των Κανονισμών Παιδιάς και να επιτρέψει στο κοινό να κατανοήσει καλύτερα και να αναγνωρίζει πιθανές αντικρουόμενες ή σχετικές αποφάσεις.
- Κάθε συζήτηση ανάμεσα στον ΔΙΑΙΤΗΤΗ και τους Παίχτες θα παραμένει καθαρά προσωπική και δεν θα βγαίνει προς τα έξω. Σε ό,τι αφορά στην τηλεόραση, ο παραγωγός της εκπομπής θα έχει τη δυνατότητα να αποφασίζει τι θα βγει στον αέρα (ο παραγωγός επίσης έχει το δικαίωμα να ρωτήσει απευθείας για την επεξήγηση του ΔΙΑΙΤΗΤΗ όταν ο ίδιος το κρίνει αναγκαίο).

2. ΑΠΟ ΤΗΝ ΠΛΕΥΡΑ ΤΩΝ ΔΙΟΡΓΑΝΩΤΩΝ

- Θα πρέπει να έχουν στη διάθεση του ΠΡΩΤΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ στο Κεντρικό Γήπεδο ένα ασύρματο μικρόφωνο, είτε με διακόπτη on / off είτε με σύστημα ελέγχου της έντασης, το οποίο να ελέγχεται από τον DJ / Εκφωνητή. Η ποιότητα του ήχου θα πρέπει να είναι καλή και να τυγχάνει ελέγχου εκ των προτέρων από τον Referee Coach.
- Το μικρόφωνο θα πρέπει να είναι ενωμένο με το σύστημα ήχου του γηπέδου αλλά και με την κονσόλα του DJ / Εκφωνητή.
- Ο Εκφωνητής και ο DJ θα πρέπει να γνωρίζουν καλά τις διαδικασίες και τους σκοπούς της διαδικασίας ούτως ώστε να δίνουν στον ΠΡΩΤΟ ΔΙΑΙΤΗΤΗ τη δυνατότητα να ακουστεί όποτε αυτό είναι αναγκαίο (αυτό θα πρέπει να τυγχάνει εκ των προτέρων συντονισμού από τον Referee Coach).
- Η διαδικασία της επικοινωνίας θα πρέπει να καθοδηγείται από τον ΔΙΑΙΤΗΤΗ και όχι από τον DJ ή τον Εκφωνητή. Ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να αποφασίζει κατά πόσον επιθυμεί να απευθυνθεί προς του θεατές και όχι να του ζητείται η άποψη του από τον Εκφωνητή. Είναι όμως πιθανό ο Εκφωνητής να δημιουργήσει ατμόσφαιρα γύρω από την ανακοίνωση (π.χ. λέγοντας κάτι σαν «ας ακούσουμε τώρα τι έχει να πει ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ σχετικά με την απόφασή του» κτλ).
- Η γλώσσα επικοινωνίας μπορεί να είναι η γλώσσα της χώρας που φιλοξενεί τη διοργάνωση εφόσον ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ έχει καλό επίπεδο επικοινωνίας σε αυτή τη γλώσσα. Σε αυτή την περίπτωση μπορεί να απαιτείται σύντομη μετάφραση στα Αγγλικά από τον Εκφωνητή. Το ίδιο μπορεί να συμβεί και στην αντίθετη περίπτωση (η επικοινωνία στα Αγγλικά εκ μέρους του ΔΙΑΙΤΗΤΗ να χρειαστεί μια σύντομη μετάφραση από τον Εκφωνητή στη γλώσσα της χώρας που φιλοξενεί τη διοργάνωση).

3. ΑΠΟ ΤΗΝ ΠΛΕΥΡΑ ΤΩΝ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ

- Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να είναι αποτελεσματικοί στην επικοινωνία τους. Αυτές οι ικανότητες θα πρέπει να βρίσκονται στη κορυφή των χαρακτηριστικών τους. Συνήθως επικοινωνούν μη-λεκτικά, παρά χρησιμοποιώντας λέξεις.
- Λεκτική επικοινωνία χρησιμοποιείται από μέρους των ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ για να μεταφέρουν κάποιο μήνυμα στους παίκτες, στα υπόλοιπα μέλη του σώματος της διαιτησίας κτλ. Με αυτή τη συγκεκριμένη διαδικασία οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα χρειαστεί να προσθέσουν στη συνηθισμένη μορφή επικοινωνίας τους (δηλ. τη χειροσήμανση) και τη χρήση της λεκτικής επικοινωνίας με το κοινό.
- Σαν άτομα, οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ έχουν διαφορετικές προσωπικότητες και φυσικά διαφορετικούς τρόπους που χειρίζονται καταστάσεις. Αν και δεν μπορούν να κάνουν πάρα πολλά για να το αλλάξουν αυτό, θα πρέπει να μάθουν να ελέγχουν το βλέμμα τους, τον τρόπο που μιλούν και τη στάση τους, ούτως ώστε να εκτελούν όπως πρέπει αυτόν τον νέο ρόλο τους. Αυτό είναι σημαντικό καθώς θα έχουν να κάνουν με πολλά και αρμόδια μέσα μαζικής ενημέρωσης και τηλεοπτική κάλυψη στους κυριότερους χώρους σε κάποιες από τις πιο δημοφιλείς διοργανώσεις.

«Τι λέμε»

- Όταν θα χρειαστεί να εξηγήσουμε λεκτικά την απόφασή μας, πρώτα είναι πολύ σημαντικό να αναλογιστούμε το μήνυμα που θα στείλουμε προς τα έξω και να είμαστε σίγουροι ότι υπάρχει συνέπεια με τη μη-λεκτική επικοινωνία που εκφράσαμε προηγουμένως με την επίσημη μας χειροσήμανση, τη στάση μας, την έκφραση του προσώπου μας κτλ.
- Η διαιτησία απαιτεί βαθιά γνώση της Πετοσφαίρισης Παραλίας: κανονισμούς, τεχνικές γνώσεις και το αίσθημα του πνεύματος του παιχνιδιού. Όταν θα δίνετε εξηγήσεις προς το κοινό να δείχνετε συμπαγή γνώση των κανονισμών, να βασίζετε το λεκτικό σας στους κανόνες του αθλήματος και να είστε πάντοτε σαφείς και απλοί.

«Πώς το λέμε»

- Ακολουθώντας θα πρέπει να σκεφτείτε πώς θα το πείτε. Ο τόνος της φωνής που θα χρησιμοποιήσετε από μόνος του στέλνει ένα μήνυμα. Να έχετε έλεγχο των συναισθημάτων σας κατά τη διάρκεια του αγώνα και να μάθετε πώς να χρησιμοποιείτε τη φωνή σας αναλόγως της περίπτωσης. Μια δυνατή φωνή μπορεί να δείχνει αυτοπεποίθηση, σταθερότητα κτλ αλλά μπορεί επίσης να δείχνει και κατάχρηση εξουσίας. Μια απαλή φωνή μπορεί να εμπνέει εμπιστοσύνη, κατανόηση, αλλά μπορεί επίσης να υποδηλώνει έλλειψη αυτοπεποίθησης κτλ. Όλα εξαρτώνται στο πώς εσείς θα εναρμονιστείτε με το περιβάλλον και την κατάσταση.
- Θα πρέπει επίσης να αξιολογήσετε τον τρόπο που μιλάτε. Κατά πόσον μιλάτε καθαρά, γρήγορα ή αργά, φιλικά ή επιθετικά κτλ.

«Πότε το κάνουμε»

- Όταν διεξάγει την κλήρωση (είτε στην αρχή του αγώνα είτε ανάμεσα στο 2^ο και 3^ο σετ) ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να ανακοινώσει το αποτέλεσμα. Είναι κατανοητό ότι αυτή η ανακοίνωση έχει σημασία μόνο όταν γίνει αμέσως μετά από την κλήρωση (ακόμη και ζωντανά και πιθανώς στο video wall του γηπέδου, εάν αυτό είναι δυνατόν). Οι ανακοινώσεις που γίνονται ακριβώς πριν το πρώτο σέρβις του σετ είναι άχρηστες και επιπλέον δίνουν μια εικόνα έλλειψης επαγγελματισμού. Οι ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ θα πρέπει να χρησιμοποιούν την κοινή λογική και να μην επικαλύπτουν την ψυχαγωγία ή τα βίντεο των διαφημίσεων που προφανώς έχουν προτεραιότητα.
- Μετά από κάποια απόφαση που κατά τη γνώμη σας χρειάζεται ξεκαθάρισμα προς το κοινό (π.χ. μετά από κάποιο Πρωτόκολλο ball mark κτλ) ή για κάποια ερμηνεία / εφαρμογή του κανονισμού για την οποία ζητήθηκαν εξηγήσεις από κάποιον από τους αρχηγούς των ομάδων.
- Η συχνή επικοινωνία είναι αναγκαία. Σύμφωνα με την ιδέα πίσω από αυτή τη διαδικασία, ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει να απευθύνεται στο κοινό σε ότι αφορά τη φύση και τη λογική της απόφασης που πήρε (ή που δεν πήρε). Ακολουθεί πιο κάτω ένα «σενάριο για λεκτική επικοινωνία με το κοινό».

«Πώς το κάνουμε»

- Ακούστε το αίτημα του Αρχηγού για διευκρίνιση. Πρώτα απαντήστε σε αυτόν απευθείας εξηγώντας την απόφασή σας και δίνοντας την κατάλληλη προειδοποίηση ή κύρωση εάν είναι αναγκαίο.
- Ακολουθώντας, αρχίστε τη λεκτική σας επεξήγηση προς το κοινό, ανοίγοντας το μικρόφωνό σας ακριβώς πριν αρχίσετε να μιλάτε.
- Η λεκτική σας επικοινωνία θα πρέπει να ξεκαθαρίζει την προηγούμενη σας απόφαση που οδήγησε στο αίτημα του Αρχηγού και οποιαδήποτε άλλη ενέργεια κάνατε από εκεί και έπειτα.
- Θα πρέπει να χρησιμοποιείτε σωστά Αγγλικά και ακριβή τεχνική ορολογία.

4. ΑΠΟ ΤΗΝ ΠΛΕΥΡΑ ΤΟΥ REFEREE COACH

- Οι Referee Coaches στις διοργανώσεις που γίνεται αυτή η διαδικασία είναι υπεύθυνοι να συντονίσουν και να δώσουν οδηγίες για όλα τα απαραίτητα βήματα στους ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ, στους DJs, στους εκφωνητές κτλ.
- Ο Referee Coach θα πρέπει να ελέγξει τα χαρακτηριστικά και την ποιότητα του ηχητικού συστήματος, συμπεριλαμβανομένου και του μικροφώνου του ΔΙΑΙΤΗΤΗ πριν από την έναρξη της διοργάνωσης.
- Ο ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ θα πρέπει με κάποιο σινιάλο να ενημερώνει με εύκολο τρόπο την ομάδα παραγωγής ότι επιθυμεί να μιλήσει. Το προτεινόμενο σινιάλο είναι να τοποθετεί τον δεξί του βραχίονα στο στήθος του με την παλάμη ανοικτή πάνω στον ώμο του.

- Οι Referee Coaches θα πρέπει να επιλέγουν προσεκτικά τους ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ που έχουν το καλύτερο προφίλ και ικανότητα στην επικοινωνία στα Αγγλικά, για να τους ορίζουν σε αγώνες που θα εφαρμόζεται αυτή η διαδικασία.
- Τέλος, θα πρέπει να καταγράφουν τα σχόλιά τους στην τελική τους έκθεση BVB/25, βασιζόμενοι στην ανατροφοδότηση που παίρνουν από όλα τα εμπλεκόμενα μέρη (κοινό, διαιτητές, παίκτες, τηλεόραση, μέσα, DJs, εκφωνητές, οργανωτές κτλ).

5. ΣΕΝΑΡΙΟ ΓΙΑ ΛΕΚΤΙΚΗ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ ΜΕ ΤΟ ΚΟΙΝΟ

Να εφαρμόζεται σύμφωνα με το «Πρωτόκολλο Λεκτικής Επικοινωνίας του Πρώτου Διαιτητή με το Κοινό» πιο πάνω.

5.1 ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ ΤΗΣ ΚΛΗΡΩΣΗΣ

- Καλημέρα / Καλό απόγευμα / Καλησπέρα Κυρίες και Κύριοι.
- Η ομάδα XXX θα σερβίρει από τα αριστερά / δεξιά μου.
- Ας παίξουμε!

5.2 ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ ΤΟΥ ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟΥ BALL MARK

- Έχω εξετάσει το σημάδι της μπάλας στην άμμο και η μπάλα είναι μέσα / έξω.
- Έχω εξετάσει το σημάδι της μπάλας στην άμμο και το σημάδι δεν είναι διαθέσιμο προς εξέταση. Η μπάλα είναι μέσα / έξω (με την απόφαση του διαιτητή να παραμένει) ή ο πόντος θα επαναληφθεί (στην περίπτωση που ο ίδιος ο διαιτητής ζήτησε το BMP)

5.3 ΙΑΤΡΙΚΟ ΤΑΙΜ-ΑΟΥΤ / ΕΓΚΑΤΑΛΕΙΨΗ ΑΓΩΝΑ

- Ο/Η παίχτης/τρια 1 / 2 της Ομάδας XXX ζήτησε Medical Time-Out / Recovery Interruption. Θα του / της δοθούν το μέγιστο 5 λεπτά για ανάνηψη και θα συνεχιστεί ο αγώνας.
- Με τη λήξη του χρόνου ανάνηψης ο/η παίχτης/τρια δεν είναι σε θέση να συνεχίσει να αγωνίζεται, η ομάδα XXX χάνει τον αγώνα για τον λόγο ότι έχει καταστεί ελλιπής.

5.4 ΠΑΙΞΙΜΟ ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ

- Άμυνα μετά από δυνατή επίθεση: η επίθεση θεωρήθηκε σαν «δυνατή επίθεση» και επομένως το παιχνίδι συνεχίστηκε.
- Σημείωση: η πάσα με τα δάκτυλα και τους καρπούς προς τα κάτω δεν επιδέχεται συζήτησης. Χρησιμοποιήστε μόνο την επίσημη χειροσήμανση.

5.5 ΠΑΡΕΜΒΑΣΗ ΣΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΟΥ ΑΝΤΙΠΑΛΟΥ

- Παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου: Ο παίχτης 1 / 2 της Ομάδας XXX παρεμπόδισε τον αντίπαλο από του να παίξει την μπάλα – επομένως κρίνεται ότι υπάρχει παρέμβαση.
- Όχι παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου: Αν και ο παίχτης 1 / 2 της Ομάδας XXX εισήλθε στον χώρο της αντίπαλης ομάδας, αυτό δεν επηρέασε την ικανότητα της ομάδας YYY να παίξει την μπάλα.

5.6 ΕΠΑΦΗ ΜΕ ΤΟ ΦΙΛΕ

- Η επαφή με το φιλέ δεν κρίθηκε σαν σφάλμα καθώς:
(επιλέξτε το σωστό)
 - Η μπάλα ακούμπησε στην άμμο πριν την επαφή του παίκτη με το φιλέ.
 - Ο παίκτης ακούμπησε το φιλέ έξω από τις αντένες και δεν υπήρξε παρέμβαση στο παιχνίδι.
 - Ο παίκτης δεν ήταν στην ενέργεια να παίξει την μπάλα.
- Διπλό σφάλμα: Καθώς και οι δύο παίκτες ακούμπησαν ταυτόχρονα το φιλέ, η φάση θα επαναληφθεί.

5.7 ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΚΥΡΩΣΕΙΣ

- Ελάχιστη κακή συμπεριφορά: Η κίτρινη κάρτα που δόθηκε στον παίκτη 1 / 2 της Ομάδας XXX αποτελεί προειδοποίηση. Αυτή η προειδοποίηση δεν αποτελεί κύρωση αλλά υποδεικνύει ότι η ομάδα έχει φτάσει στο επίπεδο ποινών για τον αγώνα.
- Αγενής συμπεριφορά: Η κόκκινη κάρτα που δόθηκε στον παίκτη 1 / 2 της Ομάδας XXX αποτελεί ποινή. Ως αποτέλεσμα, η αντίπαλη ομάδα κερδίζει έναν πόντο και το δικαίωμα να σερβίρει.
- Δεύτερη Αγενής συμπεριφορά στο ίδιο σετ: Η κόκκινη κάρτα που δόθηκε στον παίκτη 1 / 2 της Ομάδας XXX αποτελεί ποινή. Ως αποτέλεσμα η αντίπαλη ομάδα κερδίζει έναν πόντο και το δικαίωμα να σερβίρει. Αυτός ο αθλητής έχει φτάσει στο όριο των ποινών γι' αυτό το σετ. Την επόμενη φορά που θα τιμωρηθεί για Αγενή συμπεριφορά θα αποβληθεί από το σετ.
- Προειδοποίηση καθυστέρησης: Η κίτρινη κάρτα που δόθηκε στην Ομάδα XXX για καθυστέρηση του αγώνα αποτελεί προειδοποίηση για το υπόλοιπο του αγώνα.
- Ποινή καθυστέρησης: Η κόκκινη κάρτα που δόθηκε στην Ομάδα XXX για επανάληψη καθυστέρησης του αγώνα έχει ως αποτέλεσμα η αντίπαλη ομάδα να κερδίσει έναν πόντο και το δικαίωμα να σερβίρει.

5.8 ΠΡΟΣΘΕΤΕΣ ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

- Κάθε περίπτωση που δεν αναφέρεται σε αυτό το σενάριο θα πρέπει να τυγχάνει εξήγησης με απλό και ευθύ τρόπο, και ταυτόχρονα θα πρέπει να μεριμνούμε όπως γίνεται ορθή εφαρμογή των βασικών κανονισμών.
- Παρακαλώ σημειώστε ότι όπου βλέπετε «Ομάδα XXX» θα πρέπει να το αντικαταστήσετε με το όνομα της χώρας στην οποία αναφέρεστε όταν απευθύνεστε προς το κοινό.

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ: Για περισσότερες πληροφορίες σε ό,τι αφορά στις εγκεκριμένες διοργανώσεις Πετοσφαίρισης Παραλίας της FIVB για το 2022-2023, παρακαλώ επισκεφτείτε την ιστοσελίδα της FIVB στο:

<http://www.fivb.org/EN/BeachVolleyball/>

