



ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΒΙΒΛΙΟ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΩΝ ΠΕΤΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΠΑΡΑΛΙΑΣ

με video links

ΕΚΔΟΣΗ 2022/23

Καταρτίστηκε και Συντάχθηκε
από την FIVB Rules of the Game and Refereeing Commission



Μετάφραση & Επιμέλεια:

Χρίστος Μαϊφόσης

Διεθνής Διαιτητής Πετοσφαίρισης

Μέλος του Συνδέσμου Διαιτητών Πετοσφαίρισης Σάλας και Παραλίας Κύπρου

Κυπριακή Ομοσπονδία Πετοσφαίρισης

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

Σελ.	Θέμα	Περιπτώσεις
4	ΠΡΟΛΟΓΟΣ	
5	ΜΕΡΟΣ Ι: ΘΕΩΡΗΤΙΚΕΣ ΑΡΧΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΤΟΥ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΥ	
6	ΜΕΡΟΣ ΙΙ: ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ	
6	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1 – ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ ΚΑΙ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ	
6	Αγωνιστικός χώρος.....	1.1.1 – 1.1.9
8	Φιλέ και στυλοβάτες.....	1.2.1 – 1.2.3
9	Μπάλα.....	1.3.1 – 1.3.4
10	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2 - ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΕΣ	
10	Ομάδες.....	2.1.1 – 2.1.2
10	Εξοπλισμός αθλητών.....	2.2.1 – 2.2.7
11	Δικαιώματα και Υποχρεώσεις των Συμμετεχόντων....	2.3.1 – 2.3.6
14	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3 – ΝΙΚΗΤΗΣ ΠΟΝΤΟΥ, ΝΙΚΗΤΗΣ ΣΕΤ ΚΑΙ ΝΙΚΗΤΗΣ ΑΓΩΝΑ	
14	Σύστημα Σκοραρίσματος	3.1.1 – 3.1.2
15	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4 –ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ – ΔΟΜΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ	
15	Προετοιμασία του Αγώνα.....	4.1.1 – 4.1.3
16	Παράταξη ομάδας / Θέσεις αθλητών.....	4.2.1
17	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5 – ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΕΣ ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ	
17	Καταστάσεις Παιχνιδιού.....	5.1.1 – 5.1.8
19	Σφάλματα στο παιχνίδι.....	5.2.1
20	Το παίξιμο της μπάλας.....	5.3.1 – 5.3.12
23	Μπάλα στο φιλέ.....	5.4.1 – 5.4.2
23	Παίχτης στο φιλέ	5.5.1 – 5.5.11
27	Σέρβις.....	5.6.1 – 5.6.11
30	Επιθετικό κτύπημα.....	5.7.1 – 5.7.4
31	Μπλοκ.....	5.8.1 – 5.8.3
32	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 6 – ΤΑΙΜ-ΑΟΥΤΣ ΚΑΙ ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΕΙΣ	
32	Τάιμ-άουτς.....	6.1.1 – 6.1.7
34	Καθυστερήσεις στον αγώνα.....	6.2.1 – 6.2.6
36	Κατ’ εξαίρεση Διακοπές του αγώνα.....	6.3.1 – 6.3.12
41	Αλλαγές Γηπέδων και Διαλείμματα.....	6.4.1 – 6.4.2

42	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 7 – ΑΝΑΡΜΟΣΤΗ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ	
42	Ελάχιστη ανάρμοστη Συμπεριφορά.....	7.1.1 – 7.1.2
42	Ανάρμοστη Συμπεριφορά που οδηγεί σε κυρώσεις....	7.2.1 – 7.2.10
46	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 8 - ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ	
46	Το σώμα των διαιτητών και διαδικασίες.....	8.1.1 – 8.1.2
47	Πρώτος Διαιτητής.....	8.2.1 – 8.2.3
48	Δεύτερος Διαιτητής.....	8.3.1 – 8.3.5
49	Σημειωτής και Βοηθός Σημειωτής.....	8.4.1 – 8.4.2
50	Επόπτες Γραμμών.....	8.5.1 – 8.5.2
51	Επίσημες χειροσημάνσεις Διαιτητών και Εποπτών Γραμμών.....	8.6.1 – 8.6.3
52	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 9 – ΕΙΔΙΚΕΣ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ	9.1 – 9.18
58	ΚΕΦΑΛΑΙΟ 10 –ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ ΓΙΑ ΣΗΜΕΙΩΤΕΣ	10.1 – 10.28
69	ΜΕΡΟΣ ΙΙΙ: ΟΡΟΛΟΓΙΑ	

ΠΡΟΛΟΓΟΣ

Η Πετοσφαίριση Παραλίας είναι ένα σπουδαίο άθλημα – απλά ρωτήστε τα εκατομμύρια ανθρώπους που παίζουν, παρακολουθούν, αναλύουν και το διαιτητεύουν. Έχει προωθηθεί ενεργά τα τελευταία χρόνια και έχει αναπτυχθεί τρομερά σαν ένα κορυφαίο ανταγωνιστικό άθλημα.

Αυξανόμενος ενθουσιασμός, ταχύτητα, εκρηκτικές ενέργειες, καθαρή και υγιής εικόνα και τεράστια νούμερα τηλεθέασης έχουν δώσει την ώθηση για περαιτέρω ανάπτυξη του αθλήματος, καθιστώντας το πιο απλό και πιο ελκυστικό στο ευρύ κοινό.

Παρόλ' αυτά, το να υπάρχει ορθή και ομοιόμορφη εφαρμογή αυτών των κανονισμών σε παγκόσμιο επίπεδο, είναι ιδιαίτερα σημαντικό για τη μελλοντική ανάπτυξη του παιχνιδιού. Αυτό το βιβλίο περιπτώσεων πετοσφαίρισης παραλίας, αποτελεί μια συλλογή από φάσεις συνοδευόμενες από τις Επίσημες Αποφάσεις που έχουν εγκριθεί από την Rules of the Game Commission της FIVB και βασίζεται στην τελευταία έκδοση των κανονισμών. Οι Κανονισμοί απλά παρέχουν ένα πλαίσιο μέσα στο οποίο διεξάγεται ο αγώνας. Οι εν λόγω αποφάσεις είναι εκτενείς και αντικατοπτρίζουν το πνεύμα και το νόημα των Επίσημων Κανονισμών. Αποτελούν τις επίσημες ερμηνείες που θα πρέπει να ακολουθούνται σε όλες τις εγκεκριμένες διοργανώσεις.

Η έκδοση αυτή είναι μικρότερη από την προηγούμενη έκδοση του Βιβλίου περιπτώσεων, και αυτή στη νέα έκδοση των κανονισμών 2021-2024, η οποία εγκρίθηκε από το 37^ο Κογκρέσο της FIVB το 2021.

Guillermo Paredes

Πρόεδρος, FIVB Rules of the Game and Refereeing Commission

ΜΕΡΟΣ Ι - ΘΕΩΡΗΤΙΚΕΣ ΑΡΧΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΤΟΥ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΥ

Ο διαιτητής είναι αυτός που έχει ως αποστολή την τήρηση των κανονισμών του αθλήματος. Για τη σωστή εφαρμογή του κανονισμού κάθε διαιτητής πρέπει να γνωρίζει το σύνολο των κανονισμών με κάθε λεπτομέρεια και χωρίς λάθη, και να εφαρμόζει ορθά και αποφασιστικά τους κανονισμούς στο πλαίσιο του αγώνα. Ο Κανονισμός 22.2.3 αναφέρει, «Ο διαιτητής έχει τη δυνατότητα να αποφασίζει για θέματα σχετικά με το παιχνίδι, συμπεριλαμβανομένου και αυτών που δεν προβλέπονται από τους κανονισμούς». Μόνο στη βάση της πλήρους γνώσης των βασικών αρχών σύνταξης και εφαρμογής των κανονισμών μπορεί να επιτευχθεί αυτό.

Αξίζει να θυμόμαστε ότι ο διαιτητής, χωρίς να βρίσκεται στο προσκήνιο, προσπαθεί να προωθήσει το άθλημα με τον καλύτερο τρόπο και να το καταστήσει πιο ελκυστικό στο ευρύ κοινό.

Επιθυμία μας είναι το άθλημα να είναι δημοφιλές – και ο τρόπος να το πετύχουμε αυτό είναι με το να προσφέρουμε πιο ελκυστικό θέαμα.

ΤΟ ΒΙΒΛΙΟ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΩΝ ΠΕΤΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΠΑΡΑΛΙΑΣ ΕΚΔΟΣΗ 2023

Το Βιβλίο Περιπτώσεων του 2023 αποτελεί μια αντανάκλαση των κανονισμών που τέθηκαν σε ισχύ από μια σειρά από Κογκρέσα της FIVB. Αν και άλλοι κανονισμοί και διαδικασίες μπορεί να αξιολογηθούν με σκοπό να καταστήσουν το άθλημα πιο ελκυστικό, καθώς το άθλημα αλλάζει μαζί με τη κοινωνία, αξίζει να θυμόμαστε ότι οι αποφάσεις που φαίνονται πιο κάτω σχετίζονται με τους κανονισμούς που βρίσκονται σε ισχύ σήμερα (Επίσημοι Κανονισμοί Πετοσφαίρισης Παραλίας της FIVB). Η έκδοση του 2023 έχει τέσσερις αναθεωρημένες περιπτώσεις: τις 2.2.3, 6.3.2, 9.7 και 10.28 και σε κάποιες άλλες περιπτώσεις έχει προσαρμοστεί το λεκτικό / η ορολογία και περιλαμβάνει κάποια πολύ ενδιαφέροντα και σημαντικά παραδείγματα τα οποία υπογραμμίζουν τη σημασία της τήρησης των πρωτοκόλλων και των διαδικασιών, όπως και της εφαρμογής της κοινής λογικής μαζί με τους Κανονισμούς σε διαφορετικές περιπτώσεις.

Η έκδοση του Βιβλίου Περιπτώσεων 2023 επίσης περιέχει κάποιους συνδέσμους σε βίντεο για σκοπούς καλύτερης κατανόησης των περιπτώσεων και των παραδειγμάτων. Για να έχετε πρόσβαση στα βίντεο, απλά πιέστε τους αντίστοιχους συνδέσμους όπως φαίνεται πιο κάτω:

[BΙΝΤΕΟ](#)

Περαισσότερα βίντεο και σύνδεσμοι είναι πιθανό να προστεθούν στην online έκδοση του Βιβλίου Περιπτώσεων κατά τη διάρκεια της χρονιάς.

ΜΕΡΟΣ II – ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1 - ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ ΚΑΙ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ

ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΣ ΧΩΡΟΣ

1.1.1 Εάν κατά τη διάρκεια ενός αγώνα κάποιος αθλητής ανακαλύψει ένα επικίνδυνο αντικείμενο κάτω από την άμμο, ο διαιτητής θα πρέπει να διακόψει το παιχνίδι και να δώσει οδηγίες να ελεγχθεί το γήπεδο πριν την επανέναρξη του αγώνα;	Απόφαση Ναι. Η ασφάλεια των αθλητών θα πρέπει να αποτελεί ύψιστη προτεραιότητα. Κανονισμοί 1.2.1, 1.2.3, Δ1α, Δ1β, Δ2
1.1.2 Επιτρέπεται ο διαιτητής να καθυστερήσει την έναρξη του αγώνα εάν υπάρχουν μεταλλικές άγκυρες κοντά στις γωνιές, και μεταλλικά σύρματα στήριξης του φιλέ και του στυλοβάτη;	Απόφαση Ναι. Στην επιθεώρηση του γηπέδου πριν από την έναρξη του αγώνα θα πρέπει να λαμβάνει σοβαρά υπόψη την ασφάλεια των παιχτών. Κανονισμοί 1.2, 1.2.3, 1.3.2, Δ1α, Δ1β, Δ2
1.1.3 Εάν κατά τη διάρκεια της φάσης ο παίχτης τραβήξει τη γραμμή με αποτέλεσμα οι άγκυρες να βγουν από το έδαφος στη μια γωνιά του γηπέδου, θα πρέπει ο διαιτητής να διακόψει το παιχνίδι;	Απόφαση Ναι. Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να σφυρίξει αμέσως και να δώσει επανάληψη, γιατί το γήπεδο δεν είναι σύμφωνο με τον Κανονισμό 1.1.1. Όλα τα αντικείμενα θα πρέπει να διορθωθούν πριν συνεχιστεί ο αγώνας. Κανονισμός 1.1.1
1.1.4 Κάποιος αθλητής τραυματίζεται μετά από επαφή του με μια άγκυρα και δεν μπορεί να συνεχίσει να αγωνίζεται. Τι θα έπρεπε να είχαν κάνει οι διαιτητές εκ των προτέρων για να προληφθεί αυτό το περιστατικό;	Απόφαση Οι διαιτητές κατά τη διάρκεια της επιθεώρησης πριν από τον αγώνα θα έπρεπε να είχαν εντοπίσει αυτόν τον πιθανό κίνδυνο και να είχαν επιλύσει το πρόβλημα. Κανονισμοί 1.2.1, 1.3.2
1.1.5 Επιτρέπεται πριν από την έναρξη του αγώνα ο αρχηγός της ομάδας να παραπονεθεί στον 1^ο διαιτητή ότι το γήπεδο θα πρέπει να σκαλιστεί και ισιωθεί όπως προβλέπεται ούτως ώστε να μην αποτελεί κίνδυνο για τις ομάδες;	Απόφαση Ναι, ο αρχηγός έχει αυτό το δικαίωμα. Ο διαιτητής αρχικά θα πρέπει να επιβεβαιώσει την εγκυρότητα του αιτήματος των ομάδων και να επιτρέψει το σκάλισμα (raking) του γηπέδου, εφόσον η επιθεώρηση του γηπέδου αποκαλύψει ότι ο αρχηγός έχει δίκαιο. Κανονισμός 1.2.1

1.1.6 Ο παίχτης ετοιμάζεται να σερβίρει και στέκεται ανάμεσα στις διαφημιστικές πινακίδες που δεν καλύπτουν ολοκληρωτικά το γήπεδο. Μπορεί ο 1^{ος} διαιτητής να δώσει εξουσιοδότηση για σέρβις καθώς ο παίχτης στέκεται πίσω από τη γραμμή που οριοθετούν οι διαφημιστικές πινακίδες;	Απόφαση Όχι. Ο 1^{ος} διαιτητής δεν θα πρέπει να δώσει εξουσιοδότηση για σέρβις αλλά να υποδείξει στον παίχτη να περάσει μέσα από τη γραμμή των πινακίδων. Κανονισμοί 1.1.1, 1.1.2
--	---

1.1.7 Κατά τη διάρκεια ενός αγώνα με δυνατή βροχόπτωση οι αρχηγοί των ομάδων ζητούν από τον 1^ο διαιτητή να διακόψει τον αγώνα. Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής;	Απόφαση Στην Πετοσφαίριση Παραλίας την απόφαση για διακοπή του αγώνα την παίρνει η Οργανωτική Επιτροπή του Τουρνουά. Μόνο όταν αυτή δεν είναι διαθέσιμη και ο διαιτητής πιστεύει ότι υπάρχει σημαντικός κίνδυνος για τους παίκτες από κεραυνό ή δυνατούς ανέμους, μπορεί να διακόψει τον αγώνα και να ζητήσει από τους παίκτες να επιστέψουν στους πάγκους τους. Κανονισμοί 22.2.3, 22.2.5, Referee Guidelines and Instructions
---	--

1.1.8 Ο αρχηγός, αφού ο 1^{ος} διαιτητής απορρίπτει το αίτημα του να ραντιστούν τα γήπεδα πριν τον αγώνα, παίρνει το λάστιχο και, ραντίζει το δικό του μισό γήπεδο. Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο 1^{ος} διαιτητής σε αυτή την περίπτωση;	Απόφαση Αρχικά, πριν από την έναρξη του αγώνα, ο 1^{ος} διαιτητής θα έπρεπε να ζητήσει όπως ο Technical Delegate πάρει αυτή την απόφαση. Κατά τη διάρκεια του αγώνα το ράντισμα του γηπέδου θα πρέπει να τύχει χειρισμού από τον διαιτητή στο διάστημα ανάμεσα στα σετς/τάιμ-άουτς/τεχνικά τάιμ-άουτς, με τέτοιο τρόπο ούτως ώστε να μην καθυστερεί τον αγώνα, και να δίνει το ίδιο πλεονέκτημα και στις δύο ομάδες. Ο παίχτης θα έπρεπε να παρατηρηθεί (νοουμένου ότι δεν είχε παρατηρηθεί προηγουμένως η ομάδα του με καθυστέρηση), αρχικά γιατί αγνόησε τις εντολές των διαιτητών (Προειδοποίηση Καθυστέρησης) και ακολούθως για καθυστέρηση του αγώνα όταν ράντισε το γήπεδο (Ποινή Καθυστέρησης). Κανονισμοί 18.2.2, 18.2.3, 22.2.3, 22.2.5, Referee Guidelines and Instructions
--	---

1.1.9 Επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας να διαμαρτυρηθεί στον 1^ο διαιτητή σχετικά με την υψηλή θερμοκρασία της άμμου κατά τη διάρκεια του αγώνα; Επιτρέπεται ο 1^{ος} διαιτητής να κάνει αποδεκτή αυτή τη διαμαρτυρία;	Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα έπρεπε να είχε κάνει ό,τι ήταν στις δυνατότητές του για να αποφύγει την ανάγκη για Protest Protocol σε αυτή την περίπτωση. Θα έπρεπε να είχε αξιολογήσει τις συνθήκες της άμμου και να αποφασίσει σύμφωνα με την κρίση του για τις αγωνιστικές συνθήκες. Στην περίπτωση που τόσο αυτός, όσο και η ομάδα συμφωνούν ότι οι αγωνιστικές καταστάσεις είναι πολύ δύσκολες, θα πρέπει να ρωτήσει τον Technical Supervisor να εγκρίνει μια μικρή διακοπή στον αγώνα για να ραντιστεί το γήπεδο. Κανονισμοί 1.1, 1.3, 5.1.2, 5.1.2.2
--	---

ΦΙΛΕ ΚΑΙ ΣΤΥΛΟΒΑΤΕΣ

1.2.1. Επιτρέπεται κατά τη διάρκεια της επίσημης προθέρμανσης ο αρχηγός της μιας ομάδας να ζητήσει από τον διαιτητή να ελέγξει το ύψος του φιλέ;	Απόφαση Ναι, αυτό επιτρέπεται και οι διαιτητές θα πρέπει γρήγορα να ελέγξουν ξανά το φιλέ. Κανονισμός 22.2.5, Referee Guidelines and Instructions
--	--

1.2.2 Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής εάν κατά τη διάρκεια του αγώνα ο αρχηγός της ομάδας του αναφέρει ότι το φιλέ είναι χαμηλό και του ζητήσει να το ελέγξει;	Απόφαση Οι διαιτητές θα πρέπει να ελέγξουν το φιλέ, να ζητήσουν από τον υπεύθυνο του γηπέδου να το διορθώσει, εάν χρειάζεται, και να συνεχίσουν τον αγώνα. Κανονισμός 22.2.5, Referee Guidelines and Instructions
---	--

1.2.3 Κατά τη διάρκεια ενός τηλεοπτικού αγώνα ο διαιτητής είχε πάνω του μικρόφωνα τηλεόρασης και ακουστικά. Επειδή θα καθυστερούσε τον αγώνα με το να κατεβεί από την καρέκλα και να διεξάγει την κλήρωση ανάμεσα στο 2^ο και το 3^ο σετ, επιτρέπεται την κλήρωση να διεξάγει ο 2^{ος} διαιτητής;	Απόφαση Ναι, επιτρέπεται ο 2^{ος} διαιτητής να διεξάγει την κλήρωση πριν από το 3^ο σετ. Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να εξηγήσει την κατάσταση κατά τη διάρκεια της πρώτης κλήρωσης και να ζητήσει τη σχετική εξουσιοδότηση από τον Technical Delegate. Κανονισμοί 7.1, 22.3.1.2, 23.2.9, Referee Guidelines and Instructions
---	---

ΜΠΑΛΑ

1.3.1 Εάν κατά τη διάρκεια μιας διοργάνωσης χρησιμοποιούνται 10 γήπεδα και εφόσον δεν υπάρχουν αρκετές μπάλες και βοηθητικό προσωπικό, επιτρέπεται σε κάποια γήπεδα να παίζουμε με σύστημα 1 μπάλας;	Απόφαση Επιτρέπεται με την έγκριση του Technical Delegate της διοργάνωσης και θα πρέπει να εξηγηθεί καθαρά στους παίκτες τι θα πρέπει να κάνουν με την μπάλα ανάμεσα στους πόντους. Κανονισμός 3.3
1.3.2 Εάν σε κάποια διοργάνωση οι θερμοκρασίες είναι ιδιαίτερα ψηλές, επιτρέπεται ο αρχηγός να ζητήσει από τον 1^ο διαιτητή όπως ελέγξει την πίεση στις μπάλες;	Απόφαση Ναι, ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να ζητήσει από τον 2^ο διαιτητή να ελέγξει τις μπάλες, καθώς εάν οι μπάλες εκτίθενται στον ήλιο για μεγάλα χρονικά διαστήματα, μεταβάλλεται σημαντικά η πίεσή τους. Κανονισμός 1.5, Referee Guidelines and Instructions
1.3.3. Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής στην περίπτωση που η μπάλα βραχεί κατά τη διάρκεια του αγώνα;	Απόφαση Οι διαιτητές θα πρέπει να μεριμνούν όπως οι μπάλες να μην βρέχονται πολύ για να μην μεταβάλλεται η πίεση και το βάρος τους. Συνεπώς ένα δεύτερο σετ από μπάλες θα πρέπει να είναι διαθέσιμο για κάθε σετ. Κανονισμοί 3.1, 3.2
1.3.4 Εάν κατά τη διάρκεια ενός παιχνιδιού ο 2^{ος} διαιτητής αντιληφθεί ότι χρησιμοποιούνται 5 μπάλες πως θα πρέπει να ενεργήσει;	Απόφαση Είναι καθαρά ευθύνη του 2^{ου} διαιτητή να επιβλέπει τη διαδικασία χειρισμού των μπαλών του αγώνα. Ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει: (1) Αρχικά να ελέγξει ότι 4 μπάλες είναι έτοιμες να χρησιμοποιηθούν στην αρχή του αγώνα. (2) Πάντοτε να μεριμνά ούτως ώστε τουλάχιστον 1 εφεδρική μπάλα που να πληροί τις προδιαγραφές να είναι διαθέσιμη. Συνεπώς θα πρέπει να πάρει τη μια μπάλα πίσω στο τραπέζι. Κανονισμός 3.3

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2 - ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΕΣ

ΟΜΑΔΕΣ

<u>2.1.1</u> Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής όταν αντιληφθεί ότι μια ομάδα καθυστερεί να επιστρέψει στο παιχνίδι γιατί επικοινωνεί με τον προπονητή της που βρίσκεται έξω από την ελεύθερη ζώνη;	Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να τιμωρήσει την ομάδα με προειδοποίηση ή ποινή καθυστέρησης (αναλόγως της περίπτωσης). Ο διαιτητής επίσης θα πρέπει να ζητήσει από τον Technical Delegate όπως έρθει κοντά στην πλάγια γραμμή του γηπέδου για να ερευνήσει το ζήτημα της επικοινωνίας με τον προπονητή. Κανονισμός 4.1.4
<u>2.1.2</u> Εάν ο αρχηγός μιας ομάδας ζητήσει από τον 1^ο διαιτητή να προσέξει ότι η άλλη ομάδα δέχεται οδηγίες από τον προπονητή της πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο 1^{ος} διαιτητής;	Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να ζητήσει όπως ο Technical Delegate έρθει στο γήπεδο. Κανονισμός 4.1.4, Referee Guidelines and Instructions

ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ ΑΘΛΗΤΩΝ

<u>2.2.1</u> Επιτρέπεται μια παίχτρια να παίζει φορώντας ένα δακτυλίδι με αιχμηρό διαμάντι;	Απόφαση Όχι, η παίχτρια θα πρέπει να αφαιρέσει ή να καλύψει το δακτυλίδι ούτως ώστε να μην προκαλέσει κάποιο τραυματισμό. Κανονισμός 4.5
<u>2.2.2</u> Εάν ο διαιτητής αντιληφθεί ότι οι ομάδες φορούν στολές του ιδίου χρώματος, πώς θα πρέπει να ενεργήσει; Παραπομπή: Περίπτωση 10.1	Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να προσπαθήσει να επιλύσει το πρόβλημα μιλώντας με τους αρχηγούς των 2 ομάδων και εάν είναι απαραίτητο να διεξάγει κλήρωση. Εάν το πρόβλημα δεν μπορεί να επιλυθεί θα πρέπει να ενημερώσει τον Technical Delegate. Κανονισμός 4.4
<u>2.2.3 (αναθεωρημένη)</u> Εάν κάποιος παίχτης ζητήσει άδεια από τον 1^ο διαιτητή να παίζει με under-shorts λόγω τραυματισμού, ο διαιτητής θα πρέπει να του το επιτρέψει;	Απόφαση Δεν χρειάζεται ο παίχτης να ζητήσει την άδεια του 1^{ου} διαιτητή για να παίζει με under-shorts. Σύμφωνα με τους νέους κανονισμούς σχετικά με τις στολές των παιχτών, οι παίχτες επιτρέπεται να φορούν long sleeve / leggings εάν το επιθυμούν, χωρίς να υποχρεούνται ο συμπαίχτης τους να πράξει το ίδιο. Δεν υπάρχουν πρόνοιες για ελάχιστη θερμοκρασία κτλ. Οι παίχτες της ίδιας ομάδας δεν υποχρεούνται να φορούν long sleeve / leggings. Παρόλ' αυτά, εάν και οι 2 παίχτες της ίδιας ομάδας επιλέξουν να φορούν long sleeve /

	leggings στον ίδιο αγώνα, τότε η στολή τους θα πρέπει να έχει το ίδιο στυλ και χρώματα Κανονισμός 4.4.3
--	---

2.2.4 Εάν κατά τη διάρκεια ενός αγώνα το παντελονάκι ενός παίχτη σκιστεί άσχημα, είναι εντάξει εάν ο 1 ^{ος} διαιτητής του επιτρέψει να αντικαταστήσει το παντελονάκι του με ένα το ίδιο, χωρίς σημαντική καθυστέρηση στον αγώνα;	Απόφαση Ναι, ο 1 ^{ος} διαιτητής επιτρέπεται να το κάνει αυτό. Οι ομάδες δεν θα πρέπει να χρεωθούν με τάιμ-άουτ ή με κύρωση καθυστέρησης. Κανονισμός 4.4.2
---	--

2.2.5 Επιτρέπεται στους παίκτες να αγωνίζονται φορώντας ρολόι;	Απόφαση Ναι, οι παίκτες επιτρέπεται να αγωνίζονται φορώντας ρολόι. Κανονισμός 4.5.1, Απόφαση της FIVB
--	---

2.2.6 Επιτρέπεται οι παίκτες να αγωνίζονται φορώντας κάλτσες για την άμμο;	Απόφαση Ναι, μετά από αίτημα στον 1 ^ο διαιτητή, οι παίκτες επιτρέπεται να φορούν στα πόδια τους κάλτσες, ελαστικά μπουτάκια ή παπούτσια. Κανονισμοί 4.3.2, 4.4.1, Referee Guidelines and Instructions
--	--

2.2.7 Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής όταν αντιληφθεί ότι οι αριθμοί που φορούν οι παίκτες δεν ανταποκρίνονται σε αυτούς που είναι γραμμένοι στο φύλλο αγώνα;	Απόφαση Η κατάσταση θα πρέπει να διορθωθεί με το να ανταλλάξουν οι παίκτες τα μπλουζάκια τους. Δεν θα εφαρμοστούν κυρώσεις. Το σκορ θα παραμείνει και η ομάδα που έχει σειρά να σερβίρει θα το πράξει επαναρχίζοντας τον αγώνα. Κανονισμός 4.4
--	--

Παραπομπή: Περίπτωση 10.2

ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΑ ΚΑΙ ΥΠΟΧΡΕΩΣΕΙΣ ΤΩΝ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΩΝ

2.3.1 Επιτρέπεται ο αρχηγός να ζητήσει από τον 1 ^ο διαιτητή να πει στον επόπτη να επαναλάβει την υπόδειξη με τη σημαία;	Απόφαση Ναι, ο αρχηγός μπορεί να μιλήσει με τον 1 ^ο διαιτητή και να ζητήσει από αυτόν εξήγηση της ερμηνείας της απόφασής του. Ο διαιτητής θα πρέπει να ανταποκριθεί στο αίτημά του και μπορεί να ζητήσει από τον επόπτη γραμμών να επαναλάβει την υπόδειξη με τη σημαία. Κανονισμός 5.1.2.1
--	--

2.3.2	Απόφαση
--------------	----------------

Στην περίπτωση που συμβαίνει μια καθαρά λανθασμένη ερμηνεία των κανονισμών εκ μέρους του 1^{ου} διαιτητή, επιτρέπεται ο αρχηγός να του ζητήσει εξηγήσεις για την απόφασή του;	Ναι, ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να επαναλάβει και να εξηγήσει την απόφασή του στον αρχηγό χρησιμοποιώντας την επίσημη χειροσήμανση εάν αυτό είναι αναγκαίο. Εάν ο αρχηγός δεν αποδεχτεί την εξήγηση μπορεί να δηλώσει την πρόθεση του να διαμαρτυρηθεί μέσω της διαδικασίας του Protest Protocol. Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να εξακριβώσει κατά πόσον το αίτημα πληροί τα προβλεπόμενα κριτήρια και, αν ναι, δεν έχει το δικαίωμα να αρνηθεί τη διαμαρτυρία της ομάδας και θα πρέπει να εφαρμόσει το Πρωτόκολλο και να φωνάξει τον Referee Coach. Κανονισμός 5.1.2.1, Referee Guidelines and Instructions
--	--

<u>2.3.3.</u> Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής εάν θέλει να εφαρμόσει ένα Ball Mark Protocol και ο παίχτης σκουπίσει με το πόδι του το σημάδι της μπάλας;	Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής δεν μπορεί να αποφασίσει κατά πόσον η μπάλα είναι μέσα ή έξω. Θα πρέπει αμέσως να τιμωρήσει τον παίχτη σύμφωνα με την κλίμακα Κυρώσεων (κόκκινη κάρτα). Κανονισμοί 20.2.1, 20.3.1
---	---

<u>2.3.4</u> Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής εάν κάποιος παίχτης, μετά από την απόφασή του («μέσα» ή «έξω») επανατοποθετήσει τη γραμμή που μετακίνησε κατά την προηγούμενη του προσπάθεια;	Απόφαση Εάν ο 1^{ος} διαιτητής πιστεύει ότι ο παίχτης έχει προβεί σε μια ενέργεια συγκαλύψης ενός σφάλματος θα πρέπει να του δώσει τη σχετική προειδοποίηση / κύρωση. Κανονισμοί 20.1, 20.2
---	--

<u>2.3.5</u> Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο 1^{ος} διαιτητής εάν ο αρχηγός μιας ομάδας αμφισβητεί τις αποφάσεις του και την αμεροληψία του;	Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να απαντά σε όλα τα ερωτήματα με επαγγελματισμό και να αναγνωρίζει ποιες συμπεριφορές είναι επιτρεπτές και ποιες όχι. Ο 1^{ος} διαιτητής δεν μπορεί να επιτρέψει αυτή τη συμπεριφορά. Ο διαιτητής θα πρέπει, όπου είναι δυνατόν, να κάνει χρήση προφορικών προειδοποιήσεων, ακολούθως επίσημης παρατήρησης (κίτρινη κάρτα) αλλά να εξετάσει στη συνέχεια και τη χρήση ποινών. Κανονισμοί 20.1, 20.2, 20.3
---	--

2.3.6 Εάν μετά τη λήξη του αγώνα ο αρχηγός της ομάδας εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο χωρίς να υπογράψει το φύλλο αγώνα, τι θα πρέπει να κάνει ο 1^{ος} διαιτητής για να συμπληρώσει το φύλλο αγώνα; Παραπομπή: Περίπτωση 10.3	Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής για να συμπληρώσει το φύλλο αγώνα θα πρέπει να καταγράψει αυτό το γεγονός στον χώρο των Παρατηρήσεων προτού το ενημερώσει σχετικά τον Referee Coach. Κανονισμός 5.1.3.1, Οδηγίες Φύλλου Αγώνα
--	---

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3 - ΝΙΚΗΤΗΣ ΠΟΝΤΟΥ, ΣΕΤ ΚΑΙ ΑΓΩΝΑ

ΣΥΣΤΗΜΑ ΣΚΟΡΑΡΙΣΜΑΤΟΣ

3.1.1 Ποιες διαδικασίες θα πρέπει να ακολουθήσει ο διαιτητής για να καταγράψει στο φύλλο αγώνα μια εγκατάλειψη (Default) για λόγους τραυματισμού που συμβαίνει πριν από την έναρξη του αγώνα;	Απόφαση Και οι 2 διαιτητές θα πρέπει να μεριμνήσουν ούτως ώστε το φύλλο αγώνα να είναι συμπληρωμένο με όλες τις απαραίτητες λεπτομέρειες και να σημειώσουν τον λόγο της εγκατάλειψης στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα. Δεν χρειάζεται να υπάρξει κλήρωση ή περίοδος προθέρμανσης. Αμφότερες οι ομάδες θα πρέπει να υπογράψουν το φύλλο αγώνα, επιβεβαιώνοντας το αποτέλεσμα. Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να καλέσει το επίσημο ιατρικό προσωπικό στο γήπεδο και να ενημερώσει όλους τους παίκτες, Technical Delegate(s), υπεύθυνους της διοργάνωσης και τα υπόλοιπα μέλη του σώματος των διαιτητών για το περιστατικό σχετικά με την εγκατάλειψη. Ο 1^{ος} διαιτητής έχει την ευθύνη και τον έλεγχο σε ό,τι αφορά την καταγραφή της διαδικασίας εγκατάλειψης (Default) στο φύλλο αγώνα. Κανονισμός 6.4, Referee Guidelines and Instructions
3.1.2 Σε ποιες ενέργειες θα πρέπει να προβαίνουν οι διαιτητές για να εξακριβώνουν τη σειρά του σέρβις για τις δύο ομάδες στο 2^ο σετ;	Απόφαση Οι διαιτητές θα πρέπει: (1) Αρχικά ρωτήσουν την ομάδα που έχασε την κλήρωση πριν από το 1^ο σετ για την απόφασή της. (2) Να ρωτήσουν την άλλη ομάδα για την απόφασή της με βάση τις εναπομείνουσες επιλογές. Αυτά τα δύο βήματα θα πρέπει να καθορίσουν ποια ομάδα θα σερβίρει και τις αντίστοιχες πλευρές των γηπέδων. (3) Επιπλέον, οι διαιτητές θα πρέπει να προσδιορίσουν τη σειρά του σέρβις των 2 ομάδων. Κανονισμός 7.6

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4 - ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ, ΔΟΜΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

4.1.1 Αφού κέρδισε την κλήρωση, ο αρχηγός της ομάδας επιτρέπεται να ζητήσει άδεια για να επιστρέψει στο γήπεδο για να αποφασίσει ποια πλευρά θα διαλέξει; Παραπομπή: Περίπτωση 10.6	Απόφαση Αυτό επιτρέπεται εφόσον η απόφαση παρθεί γρήγορα ούτως ώστε να έχει ο σημειωτής αρκετό χρόνο στη διάθεσή του για να είναι έτοιμος να ξεκινήσει τον αγώνα με τη λήξη της επίσημης προθέρμανσης. Κανονισμός 7.1
4.1.2 Επιτρέπεται παίχτης με το πέρας της επίσημης προθέρμανσης να ζητήσει άδεια από τον 1^ο διαιτητή για να πάει στην τουαλέτα;	Απόφαση Ναι, παρόλ' αυτά εάν κάποιος παίχτης καθυστερεί την ομαλή διεξαγωγή του αγώνα χρησιμοποιώντας τις τουαλέτες, τότε ο παίχτης / η ομάδα του θα πρέπει να χρεωθεί με ιατρικό τάιμ-άουτ. Με το που κάποιος παίχτης ζητά να χρησιμοποιήσει την τουαλέτα, η ομάδα του θα πρέπει να ενημερωθεί ότι ο 1^{ος} Διαιτητής θα αρχίσει τη χρονομέτρηση του ιατρικού τάιμ-άουτ που θα χρεωθεί στον αντίστοιχο παίκτη μόλις λήξει ο χρόνος πριν από την έναρξη του αγώνα ή μόλις λήξει η κανονική διάρκεια της διακοπής του αγώνα (ΤΟ, ΤΤΟ, διάστημα ανάμεσα στα σετς, 12'' ανάμεσα στις φάσεις) η οποία θα έχει χρησιμοποιηθεί γι' αυτόν τον σκοπό. Εφόσον δεν υπάρχει Εφεδρικός Διαιτητής, ο 2^{ος} Διαιτητής θα πρέπει πάντοτε να συνοδεύει τον παίκτη, ενώ ο 1^{ος} Διαιτητής θα πρέπει να επιβλέπει την κατάσταση κοντά στο τραπέζι του σημειωτή. Κανονισμός 17.1.2, Referee Guidelines and Instructions
4.1.3 Στην περίπτωση που τα γήπεδα προθέρμανσης είναι ευθυγραμμισμένα σε διαφορετική κατεύθυνση από το γήπεδο του αγώνα, επιτρέπεται οι παίκτες να ζητήσουν 5 λεπτά επίσημη προθέρμανση αντί για 3 λεπτά;	Απόφαση Αυτό θα έπρεπε να είχε αποφασιστεί από την Οργανωτική Επιτροπή και να λεχθεί από τον Technical Delegate σε όλα τα μέρη πριν από την έναρξη της διοργάνωσης. Παρόλ' αυτά, σε αυτή την περίπτωση, ο διαιτητής θα πρέπει να κάνει αποδεκτό αυτό το αίτημα, καθώς υπάρχουν σημαντικές διαφορές στις συνθήκες που επικρατούν ανάμεσα στο γήπεδο προθέρμανσης και το γήπεδο του αγώνα. Οι παίκτες θα πρέπει να έχουν τον χρόνο να χρησιμοποιήσουν το γήπεδο του αγώνα ούτως ώστε να εγκλιματιστούν στις νέες συνθήκες. Κανονισμός 7.2

ΠΑΡΑΤΑΞΗ ΟΜΑΔΑΣ / ΘΕΣΕΙΣ ΑΘΛΗΤΩΝ

4.2.1

Στην περίπτωση που ο σημειωτής αντιληφθεί πριν από την έναρξη του 1^{ου} σετ ότι η σειρά των παιχτών στο σέρβις είναι διαφορετική από αυτήν που καταγράφεται στο φύλλο αγώνα, πώς θα πρέπει να ενεργήσει;

Παραπομπή: Περίπτωση 10.5

Απόφαση

Ο σημειωτής θα πρέπει αμέσως να ενημερώσει τον διαιτητή ότι στο φύλλο αγώνα καταγράφεται διαφορετική σειρά στο σέρβις.

Αρχικά οι διαιτητές θα πρέπει να ελέγξουν το φύλλο αγώνα για να εξακριβώσουν την ορθότητά του. Εάν υπάρχει πιθανότητα λάθους στην επικοινωνία ή στην καταγραφή της σειράς του σέρβις, αυτό θα πρέπει να διορθωθεί και να επιτραπεί στον σωστό παίχτη να σερβίρει.

Ο διαιτητής θα πρέπει γενικά να κάνει αποδεκτή την απόφαση των παιχτών, καθώς δεν αλλοιώνει σημαντικά τη φύση του αγώνα και καμιά ομάδα δεν κερδίζει συγκριτικό πλεονέκτημα.

Κανονισμοί 7.3, 7.7

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5 - ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΕΣ ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ

ΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

5.1.1 Πώς θα πρέπει να υποδείξουν οι διαιτητές την ακόλουθη περίπτωση; Κατά τη διάρκεια του αγώνα η μπάλα διεκδικείται στο φιλέ με μια σειρά από γρήγορες ενέργειες. Δεν είναι καθαρό ποιος παίχτης ακουμπά την μπάλα τελευταίος. Μετά από αυτές τις ενέργειες η μπάλα προσγειώνεται έξω από την πλάγια γραμμή κοντά στον 2^ο διαιτητή.	Απόφαση Ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει αρχικά και πολύ ξεκάθαρα να κινηθεί προς την πλευρά της ομάδας που διέπραξε το σφάλμα και να υποδείξει χρησιμοποιώντας private χειροσήμανση την μπάλα μέσα ή έξω (μόνο για να βοηθήσει τον 1^ο διαιτητή). Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να παρατηρεί τις υποδείξεις του επόπτη γραμμών και του 2^ο διαιτητή και ακολούθως να υποδείξει την ομάδα που θα σερβίρει, τη φύση του σφάλματος και, αν χρειάζεται, τον παίχτη που υπέπεσε στο σφάλμα. Εάν ο 1^{ος} διαιτητής αποφασίσει ότι η επαφή ήταν ταυτόχρονη, τότε το αποτέλεσμα θα είναι «μπάλα έξω», και το σφάλμα καταλογίζεται στην ομάδα που βρίσκεται στην αντίθετη πλευρά από αυτήν που προσγειώθηκε η μπάλα. Ο 1^{ος} διαιτητής μπορεί να υποδείξει τον παίχτη που ακούμπησε τελευταίος την μπάλα με αποφασιστικό τρόπο. Παρόλ' αυτά οι διαιτητές θα πρέπει να κάνουν τον διαχωρισμό ανάμεσα στην ταυτόχρονη ενέργεια και την ενέργεια «wipe off» (η οποία δεν περιλαμβάνει ταυτόχρονη επαφή από τους 2 αντίπαλους παίκτες). Κανονισμοί 9.1.2.2, 21.2.3.1
5.1.2 Εάν η μπάλα πέσει έξω από τη γραμμή χωρίς να την κτυπήσει, αλλά η γραμμή κινηθεί λόγω του κτυπήματος της μπάλας στην άμμο, θα πρέπει ο 1^{ος} διαιτητής να δώσει «μπάλα μέσα»;	Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να υποδείξει «μπάλα έξω». Το κούνημα της γραμμής χωρίς αυτή να έχει έρθει σε επαφή με την μπάλα είναι πολύ συνηθισμένο λόγω της φύσης της επιφάνειας του γηπέδου και των γραμμών. Ο διαιτητής θα πρέπει να είναι σε θέση να δώσει στους παίκτες τον ακριβή ορισμό του «μπάλα μέσα», ξεκαθαρίζοντας κάθε παρερμηνεία. Οι διαιτητές θα πρέπει να γνωρίζουν ότι η μπάλα μπορεί να προσγειωθεί έξω, αλλά να έχει ακουμπήσει τη γραμμή, η οποία ήταν υψωμένη, κάνοντάς την να κινηθεί. Σε αυτή την περίπτωση η μπάλα ακουμπά τη γραμμή και η απόφαση θα πρέπει να είναι «μπάλα μέσα». Κανονισμός 8.3

5.1.3 Όταν η μπάλα προσγειωθεί κοντά στη γραμμή και η υπόδειξη του 2^{ου} διαιτητή προς τον 1ο διαιτητή είναι διαφορετική από την υπόδειξη του επόπτη γραμμών, ποια είναι η σωστή ενέργεια εκ μέρους του 1^{ου} διαιτητή;	Απόφαση Ιδανικά, ο 2^{ος} διαιτητής δεν θα πρέπει να προσπαθήσει να βοηθήσει με διαφορετική χειροσήμανση από την υπόδειξη του επόπτη γραμμών εκτός και αν είναι 100% σίγουρος. Σε αυτή την περίπτωση, ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να ακολουθήσει την υπόδειξη του 2^{ου} διαιτητή. Παρόλ' αυτά, 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει: (1) Να σφυρίξει αμέσως. (2) Να συλλέξει όλες τις πληροφορίες από τα άλλα μέλη του σώματος της διαιτησίας. (3) Να αποφασίσει με βάση αυτά που ο ίδιος παρατήρησε. (4) Να αναλάβει την ευθύνη της απόφασής του. Κανονισμοί 8.3, 8.4, Referee Guidelines and Instructions
---	--

5.1.4 BINTEO Η μπάλα προσγειώνεται πολύ κοντά στη γραμμή. Ο επόπτης γραμμών δείχνει «έξω», αλλά και οι 2 διαιτητές πιστεύουν ότι η μπάλα ακούμπησε τη γραμμή. Πώς θα πρέπει οι 2 διαιτητές να χειριστούν αυτή την κατάσταση;	Απόφαση Ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να υποδείξει «μπάλα μέσα» (μόνο για να βοηθήσει τον 1^ο διαιτητή). Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να μην αποδεχτεί την απόφαση του επόπτη γραμμών (και να υποδείξει την μπάλα «μέσα»). Κανονισμός 8.3
--	---

5.1.5 Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής εάν η μπάλα προσγειωθεί μέσα στο γήπεδο, αλλά είναι ξεκάθαρο ότι η γραμμή έχει μετατοπιστεί σημαντικά κατά τη διάρκεια μιας προηγούμενης αμυντικής προσπάθειας;	Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να διορθώσει τη θέση της γραμμής και να υποδείξει «μπάλα μέσα» ή «μπάλα έξω» αναλόγως του πού προσγειώθηκε η μπάλα. Κανονισμοί 8.3, 8.4, Referee Guidelines and Instructions
--	--

5.1.6 Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής εάν η μπάλα προσγειωθεί μέσα στο γήπεδο, ακουμπώντας την πλάγια γραμμή, αλλά η γραμμή έχει μετατοπιστεί ελάχιστα κατά τη διάρκεια μιας προηγούμενης αμυντικής προσπάθειας;	Απόφαση Σε αυτή την περίπτωση η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή θα πρέπει να είναι «μπάλα μέσα». Μικρές μετακινήσεις των γραμμών κατά τη διάρκεια ενός πόντου δεν θα πρέπει να έχουν ως συνέπεια την επανατοποθέτηση της γραμμής και η απόφαση θα πρέπει να λαμβάνεται με βάση τη θέση της γραμμής στο τέλος της φάσης. Εξαιρεση σε αυτή την περίπτωση υπάρχει όταν η γραμμή μετακινηθεί στα πολύ τελευταία στάδια της φάσης. Κανονισμοί 8.3, 8.4, Referee Guidelines and Instructions
---	---

5.1.7 Όταν η μπάλα περνά πάνω από το φιλέ μέσα από το οριοθετημένο διάστημα μετά από την εκτέλεση του σέρβις, αλλά ακολούθως λόγω των πολύ δυνατών ανέμων περνά πίσω, κάτω από το φιλέ και καταλήγει στο γήπεδο της ομάδας που εκτέλεσε το σέρβις, ποια θα πρέπει να είναι η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή;	Απόφαση Πρόκειται για μια πολύ σπάνια περίπτωση. Η αμυνόμενη ομάδα είχε, παρόλ' αυτά, την ευκαιρία να παίξει την μπάλα όταν αυτή βρισκόταν στον χώρο πάνω από το γήπεδο της, εφόσον η μπάλα πέρασε κανονικά μέσα από το οριοθετημένο διάστημα. Επομένως τον πόντο θα πρέπει να κερδίσει η ομάδα του παίχτη που εκτέλεσε το σέρβις. Κανονισμοί 10.1.1, 12.6.2.1
--	--

5.1.8 Η ομάδα περνά την μπάλα μερικώς πάνω από την αντένα από την πλευρά του 2^{ου} διαιτητή στο αντίπαλο γήπεδο. Θα πρέπει να σφυρίζει ο 2^{ος} διαιτητής;	Απόφαση Ναι. Είναι στα καθήκοντα και στις υποχρεώσεις του 2^{ου} διαιτητή να σφυρίζει και να υποδεικνύει αυτό το σφάλμα όταν αυτό συμβαίνει στη δική του πλευρά. Την ίδια στιγμή ο επόπτης γραμμών θα πρέπει να «κουνήσει τη σημαία και να δείξει την αντένα με το δάκτυλο». Προσέξτε τη διαφορά σε σχέση με την περίπτωση όπου η μπάλα περνά μερικώς πάνω από την αντένα προς την ελεύθερη ζώνη των αντιπάλων. Σε αυτή την περίπτωση δεν χρειάζεται ούτε υπόδειξη από τον επόπτη γραμμών, ούτε και σφύριγμα από τον διαιτητή. Κανονισμοί 10.1.2, 23.3.2.4
---	--

ΣΦΑΛΜΑΤΑ ΣΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

5.2.1 Σε έναν αγώνα η μπάλα παίζεται κανονικά πάνω από το φιλέ σε μια μονομαχία (παρατεταμένη επαφή της μπάλας από αντίπαλους) και ακολούθως καταλήγει έξω από την πλευρά του γηπέδου της ομάδας «Α». Ποια ομάδα θα πρέπει να σερβίρει;	Απόφαση Η ομάδα που έχει δικαίωμα να σερβίρει είναι η ομάδα «Α», γιατί μετά από τη μονομαχία όταν η μπάλα πάει έξω, η τελευταία επαφή έγινε από την ομάδα που βρίσκεται στην αντίθετη πλευρά από αυτήν που η μπάλα ακούμπησε το έδαφος. Κανονισμοί 9.1.2.2, 9.1.2.3, 9.2.2.2
--	--

ΤΟ ΠΑΙΞΙΜΟ ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ

5.3.1 Ο παίχτης τρέχει για να παίξει την μπάλα έξω από το γήπεδο και παίρνει στήριξη από το τραπέζι του σημειωτή για να επιστρέψει την μπάλα στον συμπαίχτη του. Η επαφή με την μπάλα έγινε πάνω από το μέρος του τραπεζιού του σημειωτή που βρίσκεται στην αντίπαλη πλευρά του φιλέ. Ο 1^{ος} διαιτητής δεν έκανε κάποια ενέργεια και επέτρεψε στο παιχνίδι να συνεχιστεί. Είχε ο παίχτης το δικαίωμα να παίξει την μπάλα από αυτή τη θέση;	Απόφαση Ναι. Αυτή ήταν μια πολύ θεαματική ενέργεια. Σύμφωνα με το κείμενο των κανονισμών, η μπάλα μπορεί να επαναφερθεί από πάνω από ολόκληρο το μήκος του τραπεζιού του σημειωτή, ακόμη και το μέρος του τραπεζιού που βρίσκεται στην αντίπαλη πλευρά. Συνεπώς αυτή ήταν μια νόμιμη ενέργεια και ο 1ος διαιτητής σωστά άφησε το παιχνίδι να συνεχιστεί. Κανονισμός 9
---	---

5.3.2 BINTEO Σε έναν αγώνα υπήρχε ελαφρά επαφή της μπάλας με τον παίχτη και ο 1^{ος} διαιτητής δεν το είδε. Τι θα πρέπει να κάνει σε κάθε περίπτωση για να εξακριβώσει κατά πόσον επιτρέπονται επιπλέον 2 ή 3 επαφές;	Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να ελέγχει κατά πόσον υπάρχει βοηθητική υπόδειξη από τον 2^ο διαιτητή και τους επόπτες γραμμών προτού πάρει την τελική του απόφαση. Κανονισμοί 14.1.3, 14.4.1
--	--

5.3.3 Εάν ο διαιτητής κρίνει ότι η υποδοχή από το σέρβις είναι ένα πολύ δυνατό κτύπημα (hard driven ball) και επιτρέπει παρατεταμένη επαφή στο παίξιμο της μπάλας (πιαστή μπαλιά) με τα δάκτυλα και τους καρπούς προς τα κάτω (overhand), επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας που εκτέλεσε το σέρβις να παραπονεθεί στον διαιτητή;	Απόφαση Ναι, ο αρχηγός έχει αυτό το δικαίωμα. Το σέρβις συγκεκριμένα αποτελεί εξαίρεση στους κανονισμούς που περιγράφουν το πολύ δυνατό κτύπημα (hard driven ball). Δεν επιτρέπεται η υποδοχή σέρβις με αυτό τον τρόπο. Εάν κάποιος παίχτης ακουμπήσει την μπάλα με τα δάκτυλα και τους καρπούς προς τα κάτω (overhand) (όπως στην προσπάθεια να πασάρει με δάκτυλα) αυτή η επαφή θα πρέπει να είναι καθαρή (να μην είναι διπλή επαφή και να μην είναι πιαστή). Κανονισμοί 9.2.2, 9.2.2.1, 9.2.2.2, 9.2.2.4, 9.3.3, 9.3.4
--	---

5.3.4 BINTEO Ο παίχτης επιτρέπεται να κάνει πάσα από οποιαδήποτε θέση;	Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να λάβει υπόψιν μόνο τους κανονισμούς. Ο διαιτητής δεν θα πρέπει να λάβει υπόψιν τη θέση του παίχτη πριν, κατά τη διάρκεια ή μετά την πάσα. Ο παίχτης μπορεί να ολοκληρώσει μια σωστή πάσα από οποιαδήποτε θέση. Κανονισμός 9.2, Referee Guidelines and Instructions
---	--

5.3.5 BINTEO 1 BINTEO 2 Ποιους παράγοντες θα πρέπει να λάβει υπόψιν του ο διαιτητής για να αξιολογήσει	Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να αποφασίσει κατά πόσον πρόκειται για δυνατή επίθεση (hard
---	--

ένα κτύπημα σαν δυνατή επίθεση (hard driven ball) από το αντίπαλο γήπεδο;	driven ball) ως ακολούθως: (1) Υπάρχει ικανοποιητικός χρόνος για τον παίκτη να αλλάξει την τεχνική του; (2) Τον χρόνο και την απόσταση ανάμεσα στην επίθεση και στην αμυντική ενέργεια. (3) Η ταχύτητα της μπάλας άλλαξε λόγω του μπλοκ ή της επαφής της με το φιλέ; (4) Η ενέργεια είναι επιθετικής ή αμυντικής φύσεως; Κανονισμός 9.2.2.1
--	--

5.3.6 Επιτρέπεται σε παίκτη να βγάλει άμυνα μετά από δυνατή επίθεση (hard driven άμυνα) εάν η μπάλα ακουμπήσει ελαφρά το μπλοκ χωρίς να αλλοιωθεί σημαντικά η ταχύτητα ή η κατεύθυνση της;	Απόφαση Ναι. Αν και η συγκεκριμένη επαφή αποτελεί τη δεύτερη επαφή της ομάδας, επιτρέπεται το παίξιμο της μπάλας με αυτό τον τρόπο. Ο διαιτητής θα πρέπει να είναι σίγουρος ότι πληρούνται όλα τα κριτήρια της δυνατής επίθεσης (hard driven ball), και ειδικότερα σε ό,τι αφορά τον χρόνο που είχε στη διάθεσή του ο αμυνόμενος παίκτης να αλλάξει την τεχνική του στην προσπάθειά του να παίξει την μπάλα. Κανονισμοί 9.2.2.1, 9.2.3.2, 9.3.3, 9.3.4
--	---

5.3.7 Επιτρέπεται σε παίκτη να βγάλει άμυνα μετά από δυνατή επίθεση (hard driven άμυνα) εάν η μπάλα ακουμπήσει το πάνω μέρος του φιλέ και η ταχύτητα της μειωθεί αισθητά;	Απόφαση Όχι. Για τον λόγο ότι η ταχύτητα της μπάλας έχει αλλοιωθεί σημαντικά, και επομένως δεν θα μπορούσε να θεωρηθεί σαν hard driven ball. Επομένως είναι ΠΙΑΣΤΗ ΜΠΑΛΙΑ. Κανονισμοί 9.2.2.1, 9.3.3
---	---

5.3.8 Λόγω δυνατών ανέμων οι παίκτες και των δύο ομάδων ανταλλάζουν επιθετικά κτυπήματα χωρίς να κάνουν άλμα. Επιτρέπεται η hard driven άμυνα σε αυτά τα κτυπήματα (δηλαδή με ελαφρώς παρατεταμένη επαφή, με τα δάκτυλα και τους καρπούς προς τα κάτω - overhand);	Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να επικεντρωθεί κυρίως στον χρόνο που έχει ο παίκτης για να αλλάξει την τεχνική παιξίματος της μπάλας. Είχε αρκετό χρόνο να μεταβάλει την τεχνική του από αμυντική σε επιθετική; Ο διαιτητής θα πρέπει να λάβει υπόψιν του τον χρόνο αλλά και την απόσταση. Δεν έχει σημασία κατά πόσον ο παίκτης κτύπησε την μπάλα όσο πιο δυνατά μπορούσε ή αν χρησιμοποίησε ασυνήθιστες τεχνικές. Κανονισμός 9.2.2.1
--	--

5.3.9 BINTEO Στην πάσα, ποιους παράγοντες θα πρέπει να εξετάσει ο 1^{ος} διαιτητής για να αποφασίσει κατά πόσον ο παίκτης χρησιμοποιεί τεχνική που περιλαμβάνει μακρά και παρατεταμένη επαφή (ΠΙΑΣΤΟ) με τα χέρια;	Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να λάβει υπόψιν του πόσο καθαρή ήταν η επαφή. Τα χέρια / δάκτυλα ακούμπησαν την μπάλα ταυτόχρονα; Η μπάλα παίχτηκε με μια γρήγορη κίνηση και δεν φάνηκε να μένει στα χέρια του παίκτη; Ή μήπως ο παίκτης χρησιμοποίησε μια τεχνική κατά την οποία η μπάλα κρατήθηκε παρατεταμένα (ΠΙΑΣΤΗ
--	--

	ΜΠΑΛΙΑ); Κανονισμοί 9.3.3, 9.3.4, Referee Guidelines and Instructions
--	---

5.3.10 Εάν ο παίχτης βγάζει άμυνα χρησιμοποιώντας μια αμυντική τεχνική – που χρησιμοποιείται συνήθως σε άμυνα hard driven ball – με τους καρπούς γυρισμένους (δηλ. τα δάκτυλα και των δυο χεριών να βλέπουν προς το έδαφος), μεταφέροντας την μπάλα στιγμιαία (π.χ. η μπάλα δεν ΑΝΑΠΗΔΑ από τα χέρια του παίχτη), θα πρέπει ο 1 ^{ος} διαιτητής να σφυρίζει και να υποδεικνύει «Πιαστή μπαλιά»;	Απόφαση Ναι. Με την πιθανή εξαίρεση της πάσας με τα δάκτυλα, τα κτύπηματα στο άθλημα της πετοσφαίρισης περιλαμβάνουν αναπήδηση της μπάλας από το σημείο επαφής. Η ενέργεια που περιγράφεται σε αυτή την περίπτωση έχει να κάνει με ένα κτύπημα κατά το οποίο η μπάλα δεν αναπηδά διότι τα δάκτυλα είναι στραμμένα προς το έδαφος, οι παλάμες προς τα πάνω και οι αντίχειρες στα πλάγια – κάτι που σύμφωνα με τους κανονισμούς είναι αντικανονικό. Συνεπώς, ο διαιτητής θα πρέπει να θεωρήσει αυτή την επαφή ως ΠΙΑΣΤΗ. Κανονισμοί 9.2.2.1, 9.3.3
---	--

5.3.11 Κατά τη διάρκεια μιας ταυτόχρονης επαφής (μονομαχίας) στο φιλέ επιτρέπεται να αλλάξει η κατεύθυνση της μπάλας ενώ οι 2 παίκτες βρίσκονται σε επαφή μαζί της;	Απόφαση Ναι, επιτρέπεται κατά τη διάρκεια μιας μονομαχίας (παρατεταμένης επαφής με την μπάλα) να αλλάξει κατεύθυνση η μπάλα λόγω των δυνάμεων που εξασκούνται πάνω της από τα χέρια των παιχτών. Ακολουθώντας ο αγώνας συνεχίζεται. Κανονισμός 9.1.2.3
---	--

5.3.12 Επιτρέπεται η hard driven άμυνα (δηλαδή στιγμιαία παρατείνοντας τον χρόνο επαφής με τα χέρια) σε μια μπάλα που επιστρέφει από το μπλοκ των αντίπαλων;	Απόφαση Ναι, εφόσον η αμυντική ενέργεια ικανοποιεί τα κριτήρια της άμυνας μετά από δυνατή επίθεση (hard driven ball defense). Η μπάλα που επανέρχεται ή που αλλάζει πορεία από το μπλοκ θεωρείται σαν επιθετικό κτύπημα και σε αυτή την περίπτωση μπορεί να κρατηθεί στιγμιαία με τα χέρια. Κανονισμός 9.2.2.1
--	--

ΜΠΑΛΑ ΣΤΟ ΦΙΛΕ

5.4.1 Εάν η μπάλα από το σέρβις περάσει «πάνω» από την αντένα στην πλευρά του 2^{ου} διαιτητή, αυτός θα πρέπει να σφυρίζει το σφάλμα;	Απόφαση Σε αυτή την περίπτωση ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να σφυρίζει, καθώς το παιχνίδι δεν μπορεί να συνεχιστεί (επειδή η μπάλα θα πρέπει να περνά ολοκληρωτικά μέσα από τις αντένες μετά από την εκτέλεση του σέρβις). Αυτό περιλαμβάνεται στη δικαιοδοσία του 2^{ου} διαιτητή καθώς συμβαίνει στη δική του πλευρά του γηπέδου. Συνεπώς, θα πρέπει να σφυρίζει και να υποδείξει ΜΠΑΛΑ ΕΞΩ. Ενεργοί και ικανοί επόπτες γραμμών παίζουν σημαντικό ρόλο σε αυτές τις περιπτώσεις. Οι επόπτες θα πρέπει να «κουνήσουν τη σημαία και να δείξουν την αντένα με το δάκτυλο». Κανονισμοί 10.1.1.2, 23.3.2.4
---	---

5.4.2 BINTEO 1 BINTEO 2 BINTEO 3 BINTEO 4 BINTEO 5 Ενώ η μπάλα βρισκόταν εξολοκλήρου στο γήπεδο της ομάδας Α, ο παίχτης της ομάδας Α έκανε επιθετικό κτύπημα. Ταυτόχρονα ο αντίπαλος μπλοκέρ επίσης ακούμπησε την μπάλα. Αυτό θεωρείται σαν σφάλμα στο μπλοκ;	Απόφαση Για να θεωρείται έγκυρο το μπλοκ, μέρος της μπάλας θα πρέπει να βρίσκεται στο γήπεδο της αμυνόμενης ομάδας ή το επιθετικό κτύπημα να έχει ολοκληρωθεί. Εάν η μπάλα βρισκόταν εξ ολοκλήρου στο γήπεδο της επιτιθέμενης ομάδας δεν επιτρέπεται στον μπλοκέρ να έρθει σε επαφή με την μπάλα πριν ή ταυτόχρονα με το επιθετικό κτύπημα του αντίπαλου. Ο παίχτης που επιτίθεται θα πρέπει να κτυπήσει πρώτος την μπάλα. Κανονισμός 14.3
---	---

ΠΑΙΧΤΗΣ ΣΤΟ ΦΙΛΕ

5.5.1 Εάν κάποιος παίχτης μετά το επιθετικό κτύπημα προσγειωθεί στην περιοχή του αντίπαλου μπλοκέρ και λόγω του ότι τον ακουμπά, ο μπλοκέρ αγγίζει το κάτω μέρος του φιλέ, θα πρέπει ο 2^{ος} διαιτητής να σφυρίζει για παρέμβαση;	Απόφαση Πρόκειται για καθαρή παρέμβαση συνεπώς ο επιθετικός παίχτης θα πρέπει να χρεωθεί το σφάλμα. Η χειροσήμανση είναι απλά να υποδείξουμε τον παίχτη που υπέπεσε στο σφάλμα. Κανονισμοί 11.2.1, 11.3.1, 11.4.2, 11.4.3, Referee Guidelines and Instructions
--	---

5.5.2 Εάν κάποιος παίχτης κάνει μια θεαματική βουτιά και βρίσκεται να ξαπλώνει στο γήπεδο της αντίπαλης ομάδας, και ο μπλοκέρ αυτής της ομάδας σταματά την προσπάθειά του πριν το άλμα αντιλαμβανόμενος ότι αν κάνει το άλμα θα ακουμπήσει τον παίχτη που βρίσκεται στο έδαφος, αυτό θα μπορούσε να σφυριχτεί ως παρέμβαση στο γήπεδο του αντίπαλου;	Απόφαση Ναι, παρόλο που δεν υπήρξε επαφή. Αποτελεί σφάλμα εάν ο παίχτης μέσω επαφής ή της απειλής για επαφή εμποδίσει αντίπαλο από του να παίξει την μπάλα, όταν κατά τη γνώμη του διαιτητή ο παίχτης θα μπορούσε να προβεί σε αυτήν την ενέργεια. Ο μπλοκέρ εμποδίστηκε λόγω της θέσης του αντίπαλου παίχτη από του να παίξει την μπάλα.
--	---

	Κανονισμοί 11.2.1, 11.4.2, 11.4.3, Referee Guidelines and Instructions
--	---

5.5.3 BINTEO Εάν παίχτης, αφού κτυπήσει την μπάλα, περάσει κάτω από το φιλέ και ελαφρώς ακουμπήσει τον μπλοκέρ, αυτό θεωρείται παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου;	Απόφαση Αυτό εξαρτάται μόνο από το κατά πόσον ο μπλοκέρ είχε ή όχι μειωμένη δυνατότητα να παίξει την επόμενη μπάλα. Κανονισμοί 11.1.2, 11.2.1, 11.4.2, Referee Guidelines and Instructions
--	--

5.5.4 Εάν η μπάλα μετά από κτύπημα παίχτη της ομάδας Α κατευθύνεται πίσω από την αντένα στην πλευρά του 2 ^{ου} διαιτητή και ο συμπαίκτης του που κινείται κάτω από το φιλέ για να την επιστρέψει στο γήπεδό του, εσκεμμένα εμποδίζεται από τον αντίπαλο παίχτη, θα πρέπει ο 2 ^{ος} διαιτητής να σφυρίξει παράβαση λόγω παρέμβασης στο παιχνίδι του αντίπαλου;	Απόφαση Ναι. Αυτή είναι μια παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου, ακόμη και χωρίς σωματική επαφή. Δεν επιτρέπεται σε έναν παίχτη να μεταβάλει σημαντικά τη θέση του με σκοπό να εμποδίσει τους αντίπαλους από του να παίξουν την μπάλα. Κανονισμοί 10.1.2, 10.1.2.1, 11.4.3, Referee Guidelines and Instructions
---	--

5.5.5 Μετά την ενέργεια του μπλοκ ο παίχτης της ομάδας Β πέφτει στο έδαφος και βρίσκεται εν μέρει στο αντίπαλο γήπεδο (της ομάδας Α) κάτω από το φιλέ. Η μπάλα μετά από το μπλοκ χτυπά το πάνω μέρος του φιλέ και, ενώ βρίσκεται στο γήπεδο της ομάδας Α, πέφτει πάνω στον μπλοκέρ που βρίσκεται στο αντίπαλο γήπεδο. Οι επιτιθέμενοι παίχτες δεν είχαν τη δυνατότητα να παίξουν την μπάλα. Αυτό θεωρείται παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου;	Απόφαση Παρέμβαση θα υπήρχε μόνο εάν ο μπλοκέρ εμποδίζει τη νόμιμη προσπάθεια των αντιπάλων να παίξουν την μπάλα. Σε αυτή την περίπτωση δεν ισχύει αυτό. Επομένως ο διαιτητής θα πρέπει να ενεργήσει όπως στην περίπτωση που η μπάλα ακουμπά το έδαφος, με την ομάδα που έβγαλε το μπλοκ να κερδίζει τον πόντο. Κανονισμοί 11.2.1, 11.4.3
--	---

5.5.6 Όταν η μπάλα περνά μέσα από τις αντένες προς την ελεύθερη ζώνη της αντίπαλης ομάδας Β και ο παίχτης που προσπαθεί να την επαναφέρει παρεμποδίζεται από αντίπαλο, θα μπορούσε ο 1 ^{ος} διαιτητής να το ερμηνεύσει αυτό σαν παρέμβαση;	Απόφαση Όχι. Αυτό που θα έπρεπε να λάβει πάνω απ' όλα υπόψιν ο 1 ^{ος} διαιτητής είναι ότι η ομάδα Α κατηύθυνε την μπάλα προς το αντίπαλο γήπεδο και συνεπώς δεν είχε δικαίωμα να παίξει την μπάλα αφού η μπάλα πέρασε εξ' ολοκλήρου μέσα από τις αντένες. Άρα μόνο οι παίχτες της ομάδας Β επιτρέπεται να παίξουν την μπάλα. Στην περίπτωση που παίχτης της ομάδας Α ακουμπήσει την μπάλα, ο 1 ^{ος} διαιτητής θα πρέπει αμέσως να σφυρίξει το σφάλμα. Κανονισμοί 10.1.1, 13.1.2
---	---

5.5.7 Σε ένα αγώνα ένας παίχτης που βρισκόταν κοντά στον 1^ο διαιτητή πέρασε κάτω από το φιλέ στο γήπεδο των αντίπαλων με σκοπό να επαναφέρει την μπάλα που είχε περάσει το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ μέσα από το οριοθετημένο διάστημα. Ο παίχτης της αντίπαλης ομάδας στην προσπάθειά του να βγάλει την άμυνα ήρθε σε επαφή με τον παίχτη που πέρασε κάτω από το φιλέ. Πώς θα έπρεπε να είχε ενεργήσει ο διαιτητής; Και πώς θα έπρεπε να είχε ενεργήσει σε παρόμοια περίπτωση όπου η μπάλα περνούσε το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ έξω από το οριοθετημένο διάστημα;	Απόφαση Σε αυτό το σενάριο σε κάθε περίπτωση υπάρχει παρέμβαση - από τον παίχτη που πέρασε κάτω από το φιλέ, εάν η μπάλα πέρασε μέσα από το οριοθετημένο διάστημα. Εάν η μπάλα περνούσε έξω από το οριοθετημένο διάστημα, ο αμυνόμενος παίχτης δεν θα είχε δικαίωμα να παίξει την μπάλα και συνεπώς θα έκανε παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου. Κανονισμός 11.4.3
---	--

5.5.8 BINTEO Όταν κάποιος παίχτης κινεί τα χέρια του κοντά στο φιλέ από τη δική του πλευρά και εσκεμμένα αλλοιώνει την αναπήδηση της μπάλας στο φιλέ, αυτό επιτρέπεται;	Απόφαση Όχι. Αυτό αποτελεί σφάλμα και είναι μια μορφή παρέμβασης στο παιχνίδι του αντίπαλου. Τιμωρείται σαν επαφή με το φιλέ, καθώς θεωρείται ότι ο παίχτης ακούμπησε το φιλέ και όχι ότι το φιλέ πήγε πάνω στον παίχτη. Ο διαιτητής θα πρέπει να είναι σίγουρος ότι ο παίχτης εσκεμμένα αλλοίωσε τη θέση του με σκοπό να υπάρξει αυτή η επαφή μέσα από το φιλέ, δημιουργώντας πλεονέκτημα. Κανονισμός 11.4.3
--	---

5.5.9 Η μπάλα κτυπά στην κορυφή του φιλέ, κάνοντας το φιλέ να κτυπήσει στα χέρια του μπλοκέρ. Ο 2^{ος} διαιτητής σφυρίζει σφάλμα στον μπλοκέρ. Ακολουθώντας η μπάλα πάει έξω προς την πλευρά του επιτιθέμενου παίχτη. Ο 1^{ος} διαιτητής έχει αμφιβολίες σχετικά με την απόφαση του 2^{ου} διαιτητή και σφυρίζει επανάληψη της φάσης. Επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας να ζητήσει Protest Protocol;	Απόφαση Αφού λάβει την επεξήγηση, ο αρχηγός μιας ομάδας πάντοτε μπορεί να ζητήσει από τον 1^ο διαιτητή την εφαρμογή του Protest Protocol. Παρόλ' αυτά, είναι ο 1^{ος} διαιτητής που θα πρέπει να εξακριβώσει κατά πόσον η διαμαρτυρία είναι νόμιμη, λαμβάνοντας υπόψιν τα κριτήρια κάτω από τα οποία μπορεί να κατατεθεί μια διαμαρτυρία προτού ξεκινήσει το Protest Protocol. Αφορά στους κανονισμούς: Κανονισμός 11.3.3 Όταν η μπάλα κτυπά στο φιλέ, και αυτό προκαλεί την επαφή του φιλέ με τον παίχτη, τότε δεν διαπράττεται σφάλμα. Κανονισμός 8.2 Η μπάλα είναι εκτός παιδιάς τη στιγμή του σφάλματος που σφυρίζεται από έναν εκ των διαιτητών. Στην απουσία σφάλματος, τη στιγμή του σφυρίγματος.
--	---

	Εάν ο αρχηγός διαφωνεί με την απόφαση του 1^{ου} διαιτητή να μην δώσει συνέχεια στο Protest Protocol ή με την έκβαση του Protest Protocol στο Επίπεδο 1, και επιθυμεί να ζητήσει Protest Protocol στο Επίπεδο 2, θα πρέπει να ακολουθήσει τις προβλεπόμενες διαδικασίες. Κανονισμοί 8.2, 12.3.3
--	---

5.5.10 Μετά από επιτυχημένο μπλοκ η μπάλα κινείται κατευθείαν προς τα κάτω. Προτού η μπάλα ακουμπήσει στο γήπεδο των αντίπαλων, ακουμπά στο πόδι του κεντρικού μπλοκέρ, ο οποίος ήδη στεκόταν στην άμμο χωρίς καμία πρόθεση να κλωστήσει την μπάλα. Εάν δεν ακουμπούσε η μπάλα στο πόδι, η μπάλα θα κατέληγε καθαρά στην άμμο από την πλευρά της ομάδας Β. Μπορούμε να θεωρήσουμε την επαφή της μπάλας στο πόδι του κεντρικού μπλοκέρ σαν παρέμβαση στο παιχνίδι των αντίπαλων;	Απόφαση Όχι. Για τον λόγο ότι η επαφή με το πόδι του κεντρικού μπλοκέρ ήταν ακούσια, στεκόταν ήδη στην άμμο και δεν έκανε κάποιο λάθος. Παρόλ' αυτά, εάν η επαφή γινόταν πολύ πιο πάνω από την άμμο και κάποιος αντίπαλος παίχτης είχε πιθανότητα να παίξει την μπάλα, τότε αυτό θα ήταν παρέμβαση στο παιχνίδι των αντίπαλων. Κανονισμός 11.2.1
---	--

5.5.11 Μετά από μια υποδοχή από την ομάδα Α η μπάλα πήρε ύψος και κατευθύνθηκε πάνω από την αντένα. Αν ακουμπούσε την άμμο, θα την ακουμπούσε κοντά την πλάγια γραμμή. Ήταν δύσκολο να καθοριστεί κατά πόσον η τροχιά της μπάλας ήταν μέσα από το οριοθετημένο διάστημα ή πάνω από την αντένα. Παίχτρια της ομάδας Α έτρεξε κάτω από το φιλέ για να επαναφέρει την μπάλα. Ταυτόχρονα παίχτρια από την ομάδα Β έτρεξε για να παίξει την μπάλα κοντά στην πλάγια γραμμή. Οι δύο παίχτριες σχεδόν συγκρούστηκαν μεταξύ τους, η παίχτρια της ομάδας Β έπαιξε με επιτυχία την μπάλα και η φάση συνεχίστηκε. Πώς θα μπορούσε να εξακριβωθεί κατά πόσον είχε συμβεί κάποιο σφάλμα και, σε αυτή την περίπτωση, ποια από τις δύο παίχτριες υπέπεσε στο σφάλμα;	Απόφαση Το καίριο σημείο είναι η τροχιά της μπάλας. Εάν η μπάλα πέρασε το κατακόρυφο επίπεδο του φιλέ ανάμεσα από τις αντένες, η ομάδα Α δεν είχε δικαίωμα να ξαναπαίξει την μπάλα. Αυτό σημαίνει ότι η παίχτρια της ομάδας Α που έτρεξε προς την μπάλα έκανε παρέμβαση στο παιχνίδι της αντίπαλης παίχτριας. Αυτό ήταν σφάλμα ακόμη και αν η αντίπαλη παίχτρια κατάφερε επιτυχώς να παίξει την μπάλα. Εάν η μπάλα ξεκάθαρα πέρασε πάνω ή έξω από τις αντένες, δηλαδή μερικώς ή εξ' ολοκλήρου έξω από το οριοθετημένο διάστημα, η ομάδα Α είχε το δικαίωμα να την επαναφέρει. Σε αυτή την περίπτωση η παίχτρια της ομάδας Β έκανε παρέμβαση στο παιχνίδι της αντίπαλης παίχτριας ακόμη και αν η αντίπαλη παίχτρια κατάφερε επιτυχώς να παίξει την μπάλα. Εάν υπάρχει αμφιβολία σε σχέση με την
--	--

	πορεία της μπάλας και κανένας από τους διαιτητές ή από τους επόπτες γραμμών δεν είναι σε θέση να εξακριβώσει τι έγινε, αμφότερες οι παίκτριες μπορούν να θεωρήσουν ότι έχουν το δικαίωμα να παίξουν την μπάλα. Είναι αδύνατο να εξακριβώσουμε ποια παίκτρια υπέπεσε σε σφάλμα. Σε αυτή την περίπτωση ο διαιτητής δεν αξίζει να σταματήσει τη φάση. Κανονισμοί 10.1, 11.2, 11.4.2
--	--

ΣΕΡΒΙΣ

5.6.1 Επιτρέπεται ο παίχτης που ετοιμάζεται να σερβίρει να στέκεται έξω από την προέκταση των πλάγιων γραμμών;	Απόφαση Ναι. Ο παίχτης μπορεί να λάβει την εξουσιοδότηση για σέρβις ακόμη και αν βρίσκεται έξω από την προέκταση των πλάγιων γραμμών. Τα κριτήρια που θα πρέπει να λάβει υπόψιν του ο 1^{ος} διαιτητής πριν από την εξουσιοδότηση για σέρβις θα πρέπει να είναι τα εξής: (1) Είναι έτοιμοι όλοι οι παίκτες και τα μέλη του σώματος της διαιτησίας; (2) Ο παίχτης που θα σερβίρει έχει την μπάλα στην κατοχή του; (3) Ο παίχτης που θα σερβίρει είναι ο σωστός σύμφωνα με τη σειρά του σέρβις; Κανονισμός 12.3
--	--

5.6.2 Στην αρχή του 2^{ου} σετ του αγώνα το παιχνίδι ξεκίνησε με τη λανθασμένη ομάδα να σερβίρει. Μετά το τέλος της φάσης, ο 2^{ος} διαιτητής και ο σημειωτής, αλλά και αμφότερες οι ομάδες, αναγνώρισαν ότι είχε σερβίρει λάθος ομάδα. Τι θα πρέπει να κάνει ο 1^{ος} διαιτητής σε αυτή την περίπτωση;	Απόφαση Το σετ θα πρέπει να ξεκινήσει από την αρχή. Στην περίπτωση που λάθος παίχτης εκτελέσει το σέρβις και η φάση ολοκληρωθεί, οι ομάδες διατηρούν τους πόντους που κέρδισαν μόνο εάν σέρβιρε η σωστή ομάδα (όχι όπως συνέβη σε αυτή την περίπτωση που σέρβιρε λανθασμένη ομάδα). Κανονισμός 12.1.1
---	--

5.6.3 Τι θα πρέπει να κάνει ο 1^{ος} διαιτητής εάν ο σέρβερ αφού ρίξει την μπάλα στον αέρα αυτή ακουμπήσει ελαφρώς μια τηλεοπτική κάμερα που βρίσκεται πάνω από τον παίχτη;	Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να σφυρίξει επανάληψη και να εξουσιοδοτήσει ξανά το σέρβις. Υπήρξε εξωτερική παρέμβαση στο σέρβις. Θα μπορούσε να ζητηθεί από τον παίχτη που σερβίρει να μετακινηθεί ελαφρώς για να επιλυθεί το πρόβλημα ή να περιμένει λίγο μέχρι να μετακινηθεί η κάμερα. Κανονισμοί 12.3, 17.2
---	--

5.6.4 BINTEO Ο παίχτης που σερβίρει βρίσκεται πολύ κοντά στην τελική γραμμή και η άμμος που σπρώχνει με το πόδι του κοντά τη γραμμή. Ο 1^{ος} διαιτητής μπορεί να σφυρίξει για σφάλμα στο σέρβις;	Απόφαση Αυτή η περίπτωση μπορεί εύκολα να οδηγήσει τον 1^ο διαιτητή να υποπέσει σε σφάλμα. Ο 1^{ος} διαιτητής είναι σε ψηλότερη θέση (ευρισκόμενος στο βάθρο του διαιτητή) και σε μεγάλη απόσταση από το πιθανό σφάλμα. Η γραμμή μπορεί να μετακινηθεί από την άμμο. Αν και δεν διαπράττεται κάποιο σφάλμα, μπορεί να φαίνεται ότι διαπράττεται σφάλμα. Κανονισμός 12.4.3
5.6.5 BINTEO Το να ρίξει την μπάλα από τα χέρια του ο παίχτης που σερβίρει αμέσως μετά την εξουσιοδότηση για σέρβις, θεωρείται σφάλμα;	Απόφαση Όχι. Εάν ο παίχτης δεν έχει απελευθερώσει (πετάζει ψηλά) την μπάλα με πρόθεση να εκτελέσει το σέρβις, θα πρέπει να του επιτραπεί να εκτελέσει το σέρβις. Ο διαιτητής θα πρέπει να κατανοήσει ότι οι παίκτες έχουν πολλές μοναδικές τεχνικές στην εκτέλεση του σέρβις, οι οποίες μπορεί να περιλαμβάνουν την μπάλα να φεύγει από το χέρια των παιχτών (π.χ. από το ένα χέρι στο άλλο, να στριφογυρίζουν την μπάλα κτλ) πριν από την τελική απελευθέρωση της μπάλας για την εκτέλεση του σέρβις. Κανονισμοί 12.4.1, 12.4.2
5.6.6 Όταν ο παίχτης είναι διστακτικός στην εκτέλεση του σέρβις, θα πρέπει ο 1^{ος} διαιτητής μετά από 5 δευτερόλεπτα να σφυρίξει και να δώσει την μπάλα στους αντίπαλους;	Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να αξιολογήσει τη συνηθισμένη ρουτίνα του παίχτη όταν σερβίρει. Έχει ο παίχτης αντιληφθεί καθαρά την εξουσιοδότηση για σέρβις (ή άκουσε το σφύριγμα) ή μήπως ο παίχτης έχει καθαρή πρόθεση καθυστέρησης του σέρβις; Κανονισμός 12.4.4
5.6.7 Μετά από την εξουσιοδότηση για σέρβις, ο παίχτης ρίχνει την μπάλα στο έδαφος στην προσπάθειά του να απελευθερώσει την μπάλα στον αέρα για την εκτέλεση του σέρβις. Ο 1^{ος} διαιτητής παρατήρησε ότι η μπάλα ήταν μερικώς βρεγμένη λόγω του ότι είχε έρθει σε επαφή με το βρεγμένο μπλουζάκι του παίχτη. Σε αυτή την περίπτωση ο 1^{ος} διαιτητής επιτρέπεται να αντικαταστήσει την μπάλα;	Απόφαση Ναι. Ο διαιτητής έλαβε καθαρά τα πιο κάτω υπόψιν του προτού πάρει την απόφασή του: (1) Το ότι δεν υπήρχε εσκεμμένη προσπάθεια καθυστέρησης του αγώνα. (2) Το ότι ο παίχτης έριξε κάτω την μπάλα δεν ήταν μια εσκεμμένη τακτική για καθυστέρηση. (3) Το πνεύμα των κανονισμών του αθλήματος. (4) Για να διασφαλιστούν κανονικές συνθήκες αγώνα θα έπρεπε να χρησιμοποιηθεί καινούργια μπάλα. Αυτό σημαίνει ότι η βρεγμένη μπάλα ίσως να έπρεπε να αντικατασταθεί. Κανονισμός 3.1

<u>5.6.8</u> Εάν ο παίχτης σερβίρει έξω από την προέκταση των πλάγιων γραμμών, ποια είναι η επίσημη χειροσήμανση γι' αυτό το σφάλμα;	Απόφαση Η σωστή χειροσήμανση είναι η χειροσήμανση 22 που υποδεικνύει ότι ο παίχτης που σερβίρει ακουμπούσε το έδαφος έξω από τη ζώνη του σέρβις. Αυτό γίνεται με το να δείξουμε στο έδαφος την προέκταση της γραμμής έξω από την οποία ο παίχτης σέρβιρε. Κανονισμός 12.4.3, Χειροσήμανση 22
---	--

<u>5.6.9</u> Όταν σερβίρουν παίκτες κρατώντας την μπάλα στην παλάμη, μπορεί να φαίνεται ότι η μπάλα δεν απελευθερώνεται τη στιγμή της εκτέλεσης του σέρβις. Θα πρέπει ο διαιτητής να σφυρίξει για σφάλμα στην εκτέλεση του σέρβις;	Απόφαση Όχι κατ' ανάγκη, γιατί κάποιοι παίκτες συχνά απελευθερώνουν την μπάλα για κλάσμα του δευτερολέπτου προτού την κτυπήσουν με το άλλο χέρι. Κανονισμός 12.4.1
---	--

<u>5.6.10</u> Επιτρέπεται ο 1^{ος} διαιτητής, πριν από την έναρξη της επόμενης φάσης να αναθεωρήσει την προηγούμενη του απόφαση; Για παράδειγμα, εάν ο επόπτης γραμμών υπέδειξε ότι ο σέρβερ πάτησε την τελική γραμμή και ο 1^{ος} διαιτητής τη δεδομένη στιγμή δεν είχε δει αυτή του την υπόδειξη;	Απόφαση Ναι. Ο διαιτητής θα πρέπει να ακολουθήσει τη σωστή σειρά χειρισμών για να καταλήξει στην τελική του απόφαση ξεκαθαρίζοντας με τον επόπτη γραμμών τη φύση της υπόδειξής του. Παρόλ' αυτά, τη στιγμή αμέσως μετά την εκτέλεση του σέρβις αποτελεί καλή τεχνική διαιτησίας ο 1^{ος} διαιτητής να ελέγχει στιγμιαία για πιθανές υποδείξεις από τους αντίστοιχους επόπτες. Κανονισμός 12.6.1.2, Referee Guidelines and Instructions
--	---

<u>5.6.11</u> Μετά το σφύριγμα για εξουσιοδότηση του σέρβις ο αρχηγός της ομάδας Α ζήτησε τάιμ-άουτ από τον 2^ο διαιτητή και άρχισε να περπατά προς τις καρέκλες της ομάδας του. Ο 2^{ος} διαιτητής δεν σφύριξε και προσπάθησε να κάνει την ομάδα να επιστρέψει στο γήπεδο. Ο 1^{ος} διαιτητής παραβλέποντας αυτό, σφυρίζει για επανάληψη και δίνει στην ομάδα Α τάιμ-άουτ που ζήτησε. Ακολουθήθηκε η σωστή διαδικασία;	Απόφαση Όχι – μετά από το σφύριγμα για σέρβις από τον 1^ο διαιτητή, ο αρχηγός της ομάδας Α δεν είχε το δικαίωμα να ζητήσει τάιμ-άουτ, και σίγουρα δεν πήρε εξουσιοδότηση για να εγκαταλείψει το γήπεδο. Μετά από το σφύριγμα για εξουσιοδότηση του σέρβις από τον 1^ο διαιτητή, το σέρβις θα έπρεπε να είχε εκτελεστεί. Κανονισμοί 12.3, 15.5.4, 16.1, 16.2.1, 16.2.2, 16.2.3
--	--

ΕΠΙΘΕΤΙΚΟ ΚΤΥΠΗΜΑ

5.7.1 Εάν ένας επιτιθέμενος παίχτης σπρώξει την μπάλα προς το μπλοκ με ανοικτή παλάμη αυτό θεωρείται πάντοτε σφάλμα;	Απόφαση Ο διαιτητής θα έπρεπε να δώσει σφάλμα στο επιθετικό κτύπημα εάν η ενέργεια του επιτιθέμενου παίχτη προηγήθηκε του μπλοκ. Εάν όμως το μπλοκ και η ενέργεια του παίχτη έγιναν ταυτόχρονα, τότε δεν θα υπήρχε σφάλμα και το παιχνίδι θα έπρεπε να συνεχιστεί, εφόσον μέρος της μπάλας βρισκόταν στην πλευρά της κάθε ομάδας (καθιστώντας δηλαδή το παίξιμο της κάθε ομάδας σωστό). Κανονισμός 13.2.3
5.7.2 Όταν η μπάλα βρίσκεται κοντά στο φιλέ αλλά η ενέργεια για μπλοκ μοιάζει περισσότερο με πάσα παρά με μπλοκ, ποια θα πρέπει να είναι η αντίδραση του 1^{ου} διαιτητή;	Απόφαση Εάν η ενέργεια του παίχτη δεν μπορεί να θεωρηθεί σαν μπλοκ, τότε ο διαιτητής θα πρέπει να εξετάσει πόσο καθαρή είναι η επαφή (πιαστή ή διπλή μπαλιά), όπως και την πορεία της μπάλας μετά την επαφή. Κανονισμοί 9.3.3, 9.3.4, 13.2.5
5.7.3 Επιτρέπεται παίχτης την τελευταία στιγμή να παίξει την μπάλα προς τα πίσω, πάνω από τους ώμους του, περνώντας την έτσι στο αντίπαλο γήπεδο;	Απόφαση Ναι, δεδομένου ότι η πορεία της μπάλας είναι κάθετη σε σχέση με τους ώμους του παίχτη και ότι ο παίχτης σταθεροποίησε τη θέση των ώμων του πριν από την αρχική επαφή (είτε με κατεύθυνση προς τα μπροστά είτε προς τα πίσω). Κανονισμός 13.2.5, Referee Guidelines and Instructions
5.7.4 Εάν ο παίχτης υψώσει την μπάλα καθαρά προς τον συμπαίκτη του και ο αέρας περάσει την μπάλα πάνω από το φιλέ στο αντίπαλο γήπεδο, θα πρέπει ο 1^{ος} διαιτητής να τιμωρήσει την ομάδα για σφάλμα στο επιθετικό κτύπημα;	Απόφαση Όχι. Αυτή είναι μια συχνή παρερμηνεία των κανονισμών και δεν πρόκειται για σφάλμα. Εάν η πρόθεση του παίχτη της ομάδας Α ήταν να υψώσει την μπάλα στον συμπαίκτη του, τότε δεν υπάρχει σφάλμα. Το ότι ο αέρας ήταν η αιτία να περάσει η μπάλα πάνω από το φιλέ ή το ότι η πορεία της μπάλας δεν ήταν κάθετη προς τους ώμους του παίχτη δεν έχει σημασία στη συγκεκριμένη απόφαση. Κανονισμός 13.2.5, Referee Guidelines and Instructions

ΜΠΛΟΚ

5.8.1 Επιτρέπεται το μπλοκ στο φιλέ ενός σέρβις με μια πολύ ψηλή μπαλιά (sky ball service) και ακολούθως ο ίδιος παίχτης να παίζει την μπάλα δεύτερη φορά προς τον συμπαίχτη του;	Απόφαση Όχι. Πρόκειται για σφάλμα. Δεν επιτρέπεται το μπλοκ στο σέρβις του αντίπαλου. Η πρώτη επαφή είναι λανθασμένη και επομένως ο 1^{ος} διαιτητής θα έπρεπε να είχε σφυρίξει το σφάλμα μόλις ο παίχτης μπλόκαρε την μπάλα. Κανονισμοί 14.1.1, 14.1.3, 14.5, 14.6.3
5.8.2 BINTEO Εάν κάποιος παίχτης βγει στο μπλοκ με καθυστέρηση και στην προσπάθεια του για μπλοκ βρίσκεται σε απόσταση 1 μέτρο μακριά από το φιλέ, επιτρέπεται, εφόσον η μπάλα ακουμπήσει στα χέρια του, να παίζει την μπάλα για δεύτερη συνεχόμενη φορά;	Απόφαση Δεν υπάρχει ορισμός για τη φράση «κοντά στο φιλέ». Ο διαιτητής θα πρέπει να τιμωρήσει αυτή την ενέργεια σαν σφάλμα (διπλή επαφή) εάν κρίνει ότι η πρώτη επαφή του παίχτη δεν πληροί τα κριτήρια του μπλοκ. Η απόσταση από το φιλέ είναι σημαντική, καθώς το μπλοκ θα πρέπει να ολοκληρώνεται «κοντά στο φιλέ». Παρόλ' αυτά το σώμα κάποιου ψηλού παίχτη μπορεί να είναι πιο μακριά από το φιλέ σε σχέση με το σώμα κάποιου πιο κοντού παίχτη, αλλά τα χέρια του να φτάνουν πέρα από το φιλέ. Άρα η φράση «κοντά στο φιλέ» είναι σχετική και εξαρτάται από μια σειρά παραγόντων. Κανονισμοί 9.3.4, 14.1.1
5.8.3 Όταν η μπάλα έρχεται προς το φιλέ, επιτρέπεται ο μπλοκέρ να την κατευθύνει προς οποιαδήποτε κατεύθυνση;	Απόφαση Αν και το μπλοκ είναι μια αμυντική ενέργεια, δεν ακολουθεί τα ίδια κριτήρια όπως στην περίπτωση της άμυνας σε δυνατή μπαλιά (hard driven ball defense). Ο διαιτητής δεν θα πρέπει να επιτρέπει την παρατεταμένη επαφή (κράτημα) στο μπλοκ. Η μπάλα μπορεί να αλλάξει κατεύθυνση στο μπλοκ, δεδομένου ότι ικανοποιεί τον ορισμό του μπλοκ και ο χρόνος της επαφής δεν είναι παρατεταμένος. Κανονισμός 14.2

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 6 - ΤΑΙΜ-ΑΟΥΤΣ ΚΑΙ ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΕΙΣ

ΤΑΙΜ-ΑΟΥΤΣ

6.1.1 Επιτρέπεται σε μια ομάδα, αφού ζητήσει τάιμ-άουτ να παραμείνει στο γήπεδο;	Απόφαση Όχι, αυτό δεν επιτρέπεται. Κατά τη διάρκεια όλων των κανονικών διακοπών και τα διαστήματα ανάμεσα στα σετς (συμπεριλαμβανομένου και των τεχνικών τάιμ-άουτς) οι παίκτες θα πρέπει να πηγαίνουν στις καρέκλες τους. Κανονισμός 15.4.4, Referee Guidelines and Instructions
6.1.2 Αφού ο 2^{ος} διαιτητής σφυρίζει τη λήξη του τάιμ-άουτ οι παίκτες δεν κινούνται για να επιστρέψουν στο γήπεδο. Είναι σωστό ο 1^{ος} διαιτητής να δώσει κύρωση καθυστέρησης;	Απόφαση Εάν μετά από 15 δευτερόλεπτα οι παίκτες δεν έχουν επιστρέψει στο γήπεδο, η καθυστέρηση είναι σημαντική. Είναι πολύ σημαντικό ο 2^{ος} διαιτητής να είναι πολύ ενεργός στο τέλος του τάιμ-άουτ, ενθαρρύνοντας και τις δύο ομάδες να επιστρέψουν στο γήπεδο. Συνεπώς ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να δώσει κύρωση καθυστέρησης. Κανονισμοί 15.4.1, 16.1.1, Referee Guidelines and Instructions
6.1.3 Επιτρέπεται σε μια ομάδα να κάνει αίτημα για τάιμ-άουτ αμέσως μετά τη λήξη του τάιμ-άουτ των αντίπαλων; Παραπομπή: Περίπτωση 10.7	Απόφαση Οι διαιτητές πρέπει να κάνουν αποδεκτό αυτό το αίτημα για τάιμ-άουτ, σφυρίζοντας και επαναλαμβάνοντας την αντίστοιχη χειροσήμανση. Τα 30 δευτερόλεπτα θα πρέπει να αρχίσουν να μετρούν αφού οι δύο ομάδες επιστρέψουν στις καρέκλες τους (ή όπως προβλέπεται). Με τη συμπλήρωση των 30 δευτερολέπτων οι διαιτητές θα πρέπει να σφυρίζουν, να υποδείξουν και λεκτικά να ζητήσουν από τις ομάδες να επιστρέψουν στο γήπεδο. Ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει σε αυτή τη στιγμή να ενημερώσει και τις δύο ομάδες ότι δεν έχουν άλλο τάιμ-άουτ στη διάθεσή τους. Κανονισμός 15.2.1, Referee Guidelines and Instructions

6.1.4 Κατά τη διάρκεια του αγώνα, ο αρχηγός της ομάδας Α ζήτησε 2^ο τάιμ-άουτ στο σετ. Ο 2^{ος} διαιτητής το έκανε αποδεκτό λέγοντας στον σημειωτή ότι το πρώτο τάιμ-άουτ το είχε αιτηθεί η ομάδα Β. Αφού ο σημειωτής διόρθωσε το φύλλο αγώνα, αργότερα στο ίδιο σετ, η ομάδα Β ζήτησε (το πρώτο της) τάιμ-άουτ. Ο 2^{ος} διαιτητής το απέρριψε, η ομάδα Β διαμαρτυρήθηκε και ο 2^{ος} διαιτητής αντιλήφθηκε ότι η ομάδα Α πήρε 2 τάιμ-άουτς στο σετ. Πώς θα πρέπει να επιλυθεί αυτή η κατάσταση σε αυτό το σημείο του αγώνα;	Απόφαση Αν και η στιγμή του αιτήματος του 2^{ου} τάιμ-άουτ της ομάδας Α θα μπορούσε να εξακριβωθεί, αφού παίχτηκε ο επόμενος πόντος, αυτό μπορεί μόνο να θεωρηθεί σαν σφάλμα από την πλευρά του εμπλεκόμενου διαιτητή. Η ομάδα Β δεν έχει το δικαίωμα να επιστρέψει πίσω και να επαναλάβει τον αγώνα από τη στιγμή που η ομάδα Α πήρε το 2^ο της τάιμ-άουτ (εκείνη τη στιγμή αυτό θα έπρεπε να είχε καταγραφεί σαν αντικανονικό αίτημα ή σαν κύρωση καθυστέρησης). Κανονισμοί 15.5.3, 15.5.4, 16.1, 16.2.1, 16.2.2, 16.2.3
---	---

6.1.5 Επιτρέπεται να δώσουμε αντικανονικό αίτημα αφού έχουμε δώσει προειδοποίηση ή ποινή καθυστέρησης στην ομάδα στον ίδιο αγώνα;	Απόφαση Το πρώτο αντικανονικό αίτημα από μια ομάδα στον αγώνα, το οποίο δεν επηρεάζει ή καθυστερεί τον αγώνα θα πρέπει να απορριφθεί χωρίς άλλες συνέπειες. Ο κανονισμός δεν αναφέρει κάτι σε σχέση με γεγονότα που προηγούνται του αντικανονικού αιτήματος. Εφόσον το αίτημα είναι αντικανονικό για πρώτη φορά στον αγώνα για τη συγκεκριμένη ομάδα, θα πρέπει να θεωρηθεί απλά σαν «αντικανονικό αίτημα». Δεν έχει σημασία κατά πόσον η ομάδα έχει λάβει προηγουμένως κύρωση καθυστέρησης. Συνεπώς, μετά από προειδοποίηση καθυστέρησης ή ποινή καθυστέρησης μπορεί να υπάρξει ένα «αντικανονικό αίτημα» και θα πρέπει να καταγραφεί στο φύλλο αγώνα. Κανονισμός 15.11.2
--	--

6.1.6 Κατά τη διάρκεια του αγώνα ο παίχτης της ομάδας Α που δεν ήταν ο αρχηγός, κατευθυνόμενος προς την περιοχή της ομάδας του ζήτησε τάιμ-άουτ. Ο 2^{ος} διαιτητής δεν έκανε αποδεκτό το αίτημα του και η ομάδα Α χρεώθηκε με «αντικανονικό αίτημα». Εν τω μεταξύ ο αρχηγός της ομάδας Α ζήτησε τάιμ-άουτ κατά τη διάρκεια της ίδιας διακοπής του αγώνα, το οποίο επίσης δεν έγινε αποδεκτό από τον 2^ο διαιτητή. Ενήργησε σωστά ο 2^{ος} διαιτητής;	Απόφαση Ο διαιτητής σωστά έδωσε «αντικανονικό αίτημα». Το αίτημα θα έπρεπε να απορριφθεί χωρίς κύρωση, εκτός και αν επαναληφθεί ή αν επηρεάζει ή αν καθυστερεί τον αγώνα. Παρόλ' αυτά, ανάλογα με την περίπτωση, το πιο πάνω σενάριο θα μπορούσε να καταλήξει σε μια από τις 2 πιο κάτω συνέπειες: 1) Στην περίπτωση που δεν θα εφαρμοστεί κύρωση καθυστέρησης, δεν υπάρχει κανονισμός που να απαγορεύει να γίνει ένα έγκυρο αίτημα από τον αρχηγό της ομάδας κατά τη διάρκεια της ίδιας διακοπής. Συνεπώς, σε αυτή την περίπτωση, ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να κάνει αποδεκτό το αίτημα του αρχηγού της ομάδας για τάιμ-άουτ.
---	--

	2) Στην περίπτωση που θα εφαρμοστεί κύρωση καθυστέρησης, τότε το αίτημα του αρχηγού της ομάδας για τάιμ-άουτ δεν θα πρέπει να γίνει αποδεκτό κατά τη διάρκεια της ίδιας διακοπής. Κανονισμοί 15.3, 15.5.2, 15.5.4
--	---

6.1.7 Η διάρκεια του τάιμ-άουτ είναι ορισμένη στα 30 δευτερόλεπτα. Μπορεί αυτό να τύχει προσαρμογής;	Απόφαση Ναι. Η διάρκεια των τάιμ-άουτς μπορεί να τύχει προσαρμογής σύμφωνα με τις ανάγκες της διοργάνωσης. Αυτό είναι ένα διαφορετικό ζήτημα σε σχέση με το κατά πόσον επιτρέπεται οι παίκτες να εισέρχονται στο γήπεδο πριν από το σφύριγμα της λήξης του τάιμ-άουτ (το οποίο, αναλόγως των περιστάσεων, μπορεί επίσης να επιτρέπεται). Κανονισμός 15.4.1
---	---

ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΕΙΣ ΣΤΟΝ ΑΓΩΝΑ

6.2.1 Επιτρέπεται να δώσουμε 2 προειδοποιήσεις καθυστέρησης στην ίδια ομάδα στο ίδιο σετ;	Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής δεν θα πρέπει να δώσει 2 προειδοποιήσεις καθυστέρησης σε μια ομάδα στο ίδιο σετ ή στον ίδιο αγώνα. Οι προειδοποιήσεις καθυστέρησης κατά-γράφονται στο φύλλο αγώνα, επομένως ο σημειωτής θα πρέπει αμέσως να ενημερώσει τον 1^ο διαιτητή (μέσω του 2^{ου} διαιτητή) γι' αυτό το λάθος. Κανονισμοί 16.2.1, 16.2.1.1, 16.2.1.2, 16.2.2, 16.2.3
--	---

Παραπομπή: Περίπτωση 10.8

6.2.2 Επιτρέπεται οι παίκτες να καθυστερούν συχνά να πάρουν τις θέσεις τους, καθαρίζοντας τα γυαλιά τους και σκουπίζοντας την άμμο από τα σώματά τους με αποτέλεσμα ο χρόνος ανάμεσα στις φάσεις να επιμηκύνεται περισσότερο από 12 δευτερόλεπτα;	Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να διατηρεί τον έλεγχο του ρυθμού του αγώνα και να μην επιτρέπει αυτός να ελέγχεται από τους παίκτες. Με την επιμήκυνση του χρόνου ανάμεσα στις φάσεις περισσότερο από 12 δευτερόλεπτα υπάρχει καθυστέρηση. Ο διαιτητής θα πρέπει να ελέγχει τον χρόνο ανάμεσα στις φάσεις με προφορική προειδοποίηση όπου χρειάζεται. Ακολούθως, όταν κάποιος παίκτης εσκεμμένα ή επανειλημμένα καθυστερεί τον αγώνα θα πρέπει να δίνει στην ομάδα προειδοποίηση καθυστέρησης. Κανονισμός 16.1.3
--	---

6.2.3 Αφού οι παίκτες είναι έτοιμοι για την υποδοχή του σέρβις, ένας από αυτούς ζητά από τον 1^ο διαιτητή άδεια για να σκουπίσει το πρόσωπό του. Θα πρέπει ο 1^{ος} διαιτητής να αποδεχτεί αυτό το αίτημα;	Απόφαση Ο διαιτητής σε αυτή την περίπτωση θα πρέπει να απορρίψει αυτό το αίτημα, καθώς ο παίκτης επιμηκώνει τον χρόνο ανάμεσα στις φάσεις περισσότερο από 12 δευτερόλεπτα. Με την ολοκλήρωση του πόντου, ο παίκτης θα έπρεπε να είχε φύγει γρήγορα από το γήπεδο για να σκουπίσει το πρόσωπό του. Ο διαιτητής θα πρέπει να εγκρίνει τέτοια αιτήματα μόνο εάν: (1) ελλοχεύει σημαντικός κίνδυνος για τον παίκτη και (2) ο παίκτης δεν έχει δημιουργήσει αυτή την καθυστέρηση εσκεμμένα. Κανονισμός 16.1.3, Referee Guidelines and Instructions
---	---

6.2.4 Επιτρέπεται ο παίκτης να σκουπίσει το κεφάλι και τα χέρια του με τη μικρή πετσέτα που κρέμεται από τον στυλοβάτη, η οποία προβλέπεται να χρησιμοποιείται για το σκούπισμα των γυαλιών των παιχτών; Παραπομπή: Περίπτωση 10.9	Απόφαση Όχι, αυτό δεν επιτρέπεται. Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να θεωρήσει αυτή την ενέργεια σαν εσκεμμένη καθυστέρηση του αγώνα και να τιμωρήσει την ομάδα με κύρωση καθυστέρησης. Κανονισμός 16.1.3, Referee Guidelines and Instructions
---	---

6.2.5 Εάν μια ομάδα καθυστερεί την έναρξη του αγώνα με το να μην πηγαίνει στο γήπεδο αφού της ζητήθηκε από τους διαιτητές, ποια είναι η σωστή διαδικασία που θα πρέπει να ακολουθήσει ο 1^{ος} διαιτητής; Παραπομπή: Περίπτωση 10.12	Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να επιβάλει μια κύρωση καθυστέρησης πριν από την έναρξη του αγώνα. Κανονισμός 16.2.2
---	---

6.2.6 Κατά τη διάρκεια το αγώνα ο αρχηγός της ομάδας Α ζητά 2^ο τάιμ-άουτ στο σετ. Ο 2^{ος} διαιτητής το εγκρίνει. Καθώς οι παίκτες κινούνται προς τις καρέκλες τους, ο σημειωτής ενημερώνει τον 2^ο διαιτητή ότι η ομάδα Α έχει ήδη πάρει το τάιμ-άουτ της για το σετ. Ο 2^{ος} διαιτητής καλεί τις ομάδες να επιστρέψουν στις θέσεις τους μέσα στο γήπεδο και ο 1^{ος} διαιτητής δίνει κύρωση καθυστέρησης στην ομάδα Α. Ακολουθήθηκε η σωστή διαδικασία;	Απόφαση Δεδομένου του χρόνου που μεσολάβησε, αυτή ήταν η σωστή λύση. Ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει πάντοτε να έχει υπόψιν του τον αριθμό των τάιμ-άουτς που πήρε η κάθε ομάδα. Θα έπρεπε να είχε απορρίψει το αίτημα και να δώσει οδηγίες στον σημειωτή να καταγράψει το αντικανονικό αίτημα στο φύλλο αγώνα. Κανονισμοί 15.5.3, 15.5.4, 16.1, 16.2.1, 16.2.2, 16.2.3
---	--

ΚΑΤ' ΕΞΑΙΡΕΣΗ ΔΙΑΚΟΠΕΣ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

6.3.1 Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο διαιτητής εάν κάποιος παίχτης τραυματιστεί, εγκαταλείψει το γήπεδο και μετά την πάροδο 5 λεπτών δεν επιστρέψει;	Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής (σύμφωνα με τους ισχύοντες Κανονισμούς) μόλις αντιληφθεί ότι κάποιος παίχτης χρειάζεται ιατρική περίθαλψη θα πρέπει να μεριμνήσει ώστε: (1) Το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό και ο(οι) Delegate(s) μεταβούν αμέσως στο γήπεδο. Σημειώνουμε ότι σαν μέτρο προφύλαξης θα πρέπει να ζητείται από το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό να μεταβαίνει στο γήπεδο σε όλες τις περιπτώσεις τραυματισμού, είτε το ζητήσει ο παίχτης είτε όχι. (2) Ο(οι) παίχτης(ες) παραμένει(ουν) στην αγωνιστική περιοχή ή στην περιοχή της ομάδας του(ς). (3) Στην περίπτωση που κάποιος από τους διαιτητές εξουσιοδοτήσει τον τραυματία παίχτη να εγκαταλείψει την αγωνιστική περιοχή ή την περιοχή της ομάδας του, ο παίχτης θα πρέπει αρχικά να συνοδεύεται από κάποιον διαιτητή. (4) Ο σημειωτής έχει καταγράψει σωστά όλες τις σημαντικές πληροφορίες. (5) Όλοι οι άλλοι παίχτες να ενημερωθούν με τις σχετικές πληροφορίες. Σε αυτή την περίπτωση η ομάδα του παίχτη θα έπρεπε να κηρυχθεί ελλιπής και ο αγώνας να τελειώσει.
Παραπομπή: Περίπτωση 10.10	Κανονισμός 17.1.2

6.3.2 (αναθεωρημένη) Εάν υπάρχει ένα μικρό τραύμα που περιλαμβάνει αίμα, επιτρέπεται ο παίχτης να καθαρίσει γρήγορα το τραύμα του και να βάλει επίδεσμο;	Απόφαση Ναι. Οι διαιτητές θα πρέπει να είναι πολύ προσεκτικοί σχετικά με την εφαρμογή των κανονισμών σε ό,τι αφορά αίμα για την ασφάλεια όλων των συμμετεχόντων. Εάν το τραύμα είναι επιτόλαιο, οι διαιτητές μπορούν να επιτρέψουν στον παίχτη (χωρίς να χρεώσουν ιατρικό τάιμ-άουτ στην ομάδα) ικανοποιητικό χρόνο για να περιποιηθεί το τραύμα.
Παραπομπή: Περίπτωση 10.11	Referee Guidelines and Instructions

6.3.3 Εν μέσω δύσκολων καιρικών συνθηκών, ενώ οι παίχτες εισέρχονται στο γήπεδο στην αρχή του αγώνα, ένας παίχτης αδυνατεί να ξεκινήσει τον αγώνα, καθώς δυσκολεύεται να αναπνεύσει λόγω άσθματος. Θα πρέπει ο 1^{ος} διαιτητής να ξεκινήσει ένα «Recovery Interruption» (RIT);	Απόφαση Μια ομάδα έχει το δικαίωμα να ζητήσει τάιμ-άουτ και, εάν είναι αναγκαίο, ένα Medical Assistance Interruption για κάποιο παίχτη χωρίς να έχει αρχίσει ο αγώνας (δεν έχει εκτελεστεί το πρώτο σέρβις). Συνεπώς ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει πρώτα να εξουσιοδοτήσει ένα τάιμ-άουτ, και τότε, μόνο στην περίπτωση που δεν επιλυθεί το
---	--

	πρόβλημα, να ξεκινήσει ένα «Recovery Interruption» (RIT). Κανονισμός 17.1.2, Referee Guidelines and Instructions
--	--

6.3.4 Όταν κάποιος παίχτης κατά τη διάρκεια του «Recovery Interruption» ζητήσει το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό, επιτρέπεται να αρνηθεί τη θεραπεία από τον πρώτο βοηθό που φτάνει γρήγορα στο γήπεδο;	Απόφαση Ναι, εάν ο παίχτης ζητήσει το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό, ο πρώτος βοηθός δεν θεωρείται ως τέτοιο. Είναι ευθύνη του (των) Delegate(s) να εξακριβώσουν κατά πόσον το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό είναι αρμόδιο για να εκτελέσει τα καθήκοντά του. Κανονισμός 17.1.2, Referee Guidelines and Instructions
---	---

6.3.5 Επιτρέπεται σε παίχτη να μην ζητήσει ιατρικό τάιμ-άουτ μετά από ελαφρύ τραυματισμό, δηλώνοντας ότι θα είναι εντάξει σε λίγο χρόνο;	Απόφαση Ναι, εάν ο χρόνος που θα χρειαστεί θα είναι σύντομος, οι διαιτητές θα του το επιτρέψουν. Ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει αυστηρώς να επιβλέπει τον παίχτη καθ' όλο αυτό το διάστημα. Οι διαιτητές θα πρέπει να σημειώσουν ότι, εκτός από εξαιρετικές περιπτώσεις όπου μπορεί να φέρει αντίρρηση το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό, η τελική απόφαση κατά πόσον είναι ικανός να συνεχίσει τον αγώνα ή όχι ανήκει αποκλειστικά στον ίδιο τον παίχτη. Οι διαιτητές θα πρέπει, σε όλες τις περιπτώσεις τραυματισμού, να καλούν το διαπιστευμένο ιατρικό προσωπικό στο γήπεδο, άσχετα με κατά πόσον χρησιμοποιείται ένα «Medical Assistance Protocol» ή όχι. Κανονισμός 17.1.2, Referee Guidelines and Instructions
--	---

6.3.6 Μια ομάδα ζητά από τον Technical Delegate να ελέγξει τον φωτισμό στο γήπεδο λόγω χαμηλού φωτισμού. Ο Technical Delegate σταματά τον αγώνα, ο οποίος θα ξεκινήσει το επόμενο πρωί με το σκορ στο 0-0. Ποια κριτήρια θα πρέπει να αξιολογήσει ο Technical Delegate για να κρίνει κατά πόσον θα πρέπει να συνεχιστεί ο αγώνας;	Απόφαση Ο Delegate θα πρέπει να λάβει υπόψιν του τα ακόλουθα: (1) Δεν αναφέρεται ελάχιστος ή μέγιστος φυσικός φωτισμός για αγώνες που διεξάγονται κατά τη διάρκεια της ημέρας. Παρόλ' αυτά τα 1000 lux ένα μέτρο πάνω από την αγωνιστική επιφάνεια θα μπορούσαν να χρησιμοποιηθούν σαν σημείο αναφοράς. (2) Κατά πόσον είναι δυνατές οι κανονικές αγωνιστικές συνθήκες για τους παίκτες για την υπόλοιπη διάρκεια του αγώνα. (3) Κατά πόσον και οι 2 αρχηγοί επιθυμούν να σταματήσει ο αγώνας. Οι δύο ομάδες μπορεί να συμφωνήσουν να συνεχίσουν τον
---	--

Παραπομπή: Περίπτωση 10.13	αγώνα. (4) Τη διαθεσιμότητα φωτισμού για πιθανή συνέχιση του αγώνα. (5) Το αγωνιστικό πρόγραμμα της επόμενης μέρας. Κανονισμός 1.6
--	--

6.3.7 Εάν κατά τη διάρκεια του αγώνα ένας παίχτης προσποιείται τραυματισμό και όταν ο διαιτητής σταματήσει αμέσως το παιχνίδι δηλώνει ότι τίποτα δεν τον εμποδίζει από του να συνεχίσει να αγωνίζεται, μπορεί ο διαιτητής να σταματήσει αυτό το συμβάν που είναι αντίθετο με τις αρχές του τιμίου παιχνιδιού (fair play);	Απόφαση Όχι. Αφού σφύριξε για τον υποτιθέμενο τραυματισμό, ο 1^{ος} διαιτητής δεν μπορεί να πάρει πίσω την απόφασή του και θα πρέπει να επαναλάβει τη φάση. Σύμφωνα με τους κανονισμούς του αθλήματος, ο διαιτητής θα πρέπει να σφυρίξει όταν πιστεύει ότι έχει επισυμβεί ένας σημαντικός τραυματισμός και / ή αν ένας παίχτης κινδυνεύει με περαιτέρω τραυματισμό εάν συνεχιστεί ο αγώνας. Αυτό το σφύριγμα (αν γίνει κατά τη διάρκεια της φάσης) θα έχει ως αποτέλεσμα την επανάληψη της φάσης. Εάν το σφύριγμα είναι μετά την ολοκλήρωση της φάσης, τότε ισχύει το αποτέλεσμα της φάσης που έχει ολοκληρωθεί. Ο διαιτητής δεν θα πρέπει να μπαίνει σε συζητήσεις με τους παίκτες σε σχέση με την εγκυρότητα του τραυματισμού. Κανονισμός 17.1.1, Referee Guidelines and Instructions
---	--

6.3.8 Επιτρέπεται παίχτης να ζητήσει οποιαδήποτε άμεση βοήθεια από τους διαιτητές για να μειώσει τον πόνο μετά από τραυματισμό;	Απόφαση Αν και αποτελεί ευθύνη των διαιτητών να μεριμνήσουν ώστε να υπάρχουν ασφαλείς συνθήκες για τους παίκτες, αυτό δεν περιλαμβάνει την παροχή προσωπικής ιατρικής βοήθειας. Η κύρια ευθύνη του διαιτητή σε περιπτώσεις σαν κι αυτή είναι να μεριμνήσει για τη μετάβαση του ιατρικού προσωπικού όσο το δυνατόν γρηγορότερα (ακολουθώντας το Medical Injury Protocol). Κανονισμοί 17.1.2, 23.2.7
---	---

6.3.9 Επιτρέπεται σε μια ομάδα να ζητήσει ιατρική βοήθεια για τη χρονική διάρκεια ανάμεσα στα σετς ή κατά τη διάρκεια τάιμ-άουτ ή τεχνικού τάιμ-άουτ;	Απόφαση Ναι. Το αίτημα είναι έγκυρο και θα πρέπει να εκτελεστεί το συντομότερο δυνατόν από τους δύο διαιτητές. Ο παίχτης έχει το δικαίωμα να ζητήσει και ακολούθως να χρησιμοποιήσει την ιατρική βοήθεια στον χώρο που βρίσκονται οι καρέκλες της ομάδας του καθ' όλη τη διάρκεια του διαλείμματος μεταξύ των σετς (όπως και κατά τη διάρκεια των Τεχνικών Τάιμ-άουτς και των Τάιμ-άουτς).
---	--

	Referee Guidelines and Instructions
--	--

6.3.10 Εάν ένα κλαδί δέντρου κρέμεται πάνω από τη ζώνη του σέρβις, κάτι που προηγουμένως είχε εγκριθεί από τον Technical Delegate κατά τη διάρκεια της τεχνικής σύσκεψης, αποτελεί σφάλμα εάν ο παίχτης όταν απελευθερώνει την μπάλα στην προσπάθεια του να εκτελέσει το σέρβις η μπάλα ακουμπήσει το κλαδί;	Απόφαση Ο παίχτης δεν υποπίπτει σε κάποιο σφάλμα. Εάν ο Technical Delegate κατά τη διάρκεια της τεχνικής σύσκεψης είχε ενημερώσει επίσημα και είχε εγκρίνει αυτές τις συνθήκες, ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να σφυρίξει επανάληψη του σέρβις. Κανονισμοί 1.1, 8.4.2, 17.2
--	---

6.3.11 Στο σκορ 22:22 του πρώτου σετ, μετά από επίθεση της ομάδας B, ο αμυντικός παίχτης της ομάδας A κάνει κακή υποδοχή και η μπάλα κατευθύνεται στο πίσω μέρος του γηπέδου του (κοντά στην τελική γραμμή). Ο συμπαίχτης του αμυντικούς της ομάδας A αρχίζει να τρέχει προς την μπάλα, αλλά πριν την φτάσει, μια άλλη μπάλα μπαίνει στην ελεύθερη ζώνη ανάμεσα στις διαφημιστικές πινακίδες και την τελική γραμμή, κάτι που γίνεται αντιληπτό τόσο από τους παίκτες, όσο και από τους διαιτητές. Αμφότεροι οι παίκτες της ομάδας B αντιδρούν λεκτικά και κουνούν τα χέρια τους προς τους διαιτητές. Θεωρούν ότι μια άλλη μπάλα έχει μπει στον αγωνιστικό χώρο και συνεπώς διστάζουν να συνεχίσουν τον αγώνα, καθυστερώντας τις κινήσεις τους και χάνοντας τη συγκέντρωσή τους, κάτι που επιτρέπει στους παίκτες της ομάδας A να καρφώσουν με ευκολία την μπάλα στο γήπεδο της ομάδας B και να κερδίσουν τον πόντο. Αντίθετα, οι παίκτες της ομάδας A δεν ασχολήθηκαν με τη θέση της έξτρα μπάλας που μπήκε στην ελεύθερη ζώνη, διατήρησαν τη συγκέντρωσή τους και δεν σταμάτησαν να αγωνίζονται. Αν και οι 2 διαιτητές είδαν την έξτρα μπάλα να μπαίνει στον αγωνιστικό χώρο κατά τη διάρκεια της φάσης, αλλά και τις χειρονομίες και τη διστακτικότητα των παιχτών της ομάδας B, ο 1^{ος} διαιτητής έδωσε τον πόντο στην ομάδα A με αποτέλεσμα το σκορ να γίνει 23:22 υπέρ της ομάδας A. (Δυστυχώς ο σημειωτής δεν σημείωσε τον πόντο και το σκορ στο ηλεκτρονικό φύλλο αγώνα παρέμεινε στο 22:22). Οι ενέργειες που ακολούθησαν είχαν σαν αποτέλεσμα μια καθυστέρηση 14 λεπτών προτού επαναρχίσει ο αγώνας.	Απόφαση Ο Κανονισμός 17.2 αναφέρει ότι «εάν υπάρξει εξωτερική παρέμβαση κατά τη διάρκεια του αγώνα, η φάση πρέπει να διακοπεί και να επαναληφθεί.» Σε αυτή την περίπτωση αμφότεροι οι διαιτητές είδαν την έξτρα μπάλα να μπαίνει στον αγωνιστικό χώρο και θα έπρεπε να ήταν σε θέση να αναγνωρίσουν το αίτημα των παιχτών της ομάδας B αλλά και τη διστακτικότητά τους. Όμως οι 2 διαιτητές θεώρησαν ότι η συγκεκριμένη ενέργεια δεν αποτελούσε παρέμβαση στον αγώνα. Στο συγκεκριμένο συμβάν υπήρξε εξωτερική παρέμβαση, συνεπώς η ξεκάθαρη ερμηνεία του Κανονισμού θα έπρεπε να είναι: <u>διακοπή του παιχνιδιού και επανάληψη της φάσης.</u> Ο χειρισμός του συμβάντος μπορούσε να δώσει το δικαίωμα στην ομάδα B για νόμιμο αίτημα για Protest Protocol λόγω πιθανής παρερμηνείας του κανονισμού. Εάν η διαμαρτυρία (protest) είχε σαν βάση την κρίση του διαιτητή (judgment call) αντί για την παρερμηνεία / κακή ερμηνεία του Κανονισμού ο TD, κατόπιν συμβουλής του RD, δεν θα μπορούσε να στηρίξει το Protest Protocol. Αυτό θα είχε σημαντικές οικονομικές συνέπειες για την ομάδα B (\$500). Η «έξυπνη διαιτησία» συνεπάγεται τη χρήση της κοινής λογικής. Εφόσον δεν υπάρχει αντίδραση, συμπεριλαμβανομένων και περιπτώσεων όπου φαίνεται ότι οι παίκτες δεν ασχολούνται με κάποιο συμβάν και θέλουν να συνεχίσουν να αγωνίζονται, τότε η «έξυπνη διαιτησία» θα πρέπει να επικρατεί. Τέλος, η 14λεπτη καθυστέρηση σε σχέση με μια διαφωνία κατόπιν μιας απόφασης των διαιτητών είναι εντελώς απαράδεκτη στο άθλημά μας.
--	---

Θα έπρεπε οι διαιτητές να είχαν σταματήσει τη φάση και να δώσουν επανάληψη; Έχει δικαίωμα κάποια από τις 2 ομάδες να ζητήσει Protest Protocol;	Κανονισμοί 16 και 17 Referee Guidelines and Instructions
--	---

6.3.12 Κατά τη διάρκεια ενός γυναικείου αγώνα του main draw, η οργανωτική επιτροπή αποφάσισε τη διακοπή όλων των αγώνων λόγω καταιγίδας με κεραυνούς. Η διακοπή διήρκησε περίπου 1 ώρα. Το καταγεγραμμένο σκορ στο ηλεκτρονικό φύλλο αγώνα τη στιγμή της διακοπής στο 2^ο σετ ήταν 8-6 υπέρ της ομάδας Α και η ομάδα Α είχε το δικαίωμα για σέρβις. Με τη λήξη της προθέρμανσης των ομάδων για την επανεκκίνηση του αγώνα, ο 1^{ος} διαιτητής ανέβηκε στην καρέκλα του. Η ομάδα Β επέμενε πρώτα στον 2^ο διαιτητή και στον σημειωτή ότι το σκορ ήταν λανθασμένο. Στη συνέχεια από το γήπεδο απευθύνθηκαν στον TD/RD που βρισκόταν στην κερκίδα των θεατών, λέγοντάς του ότι αυτές θα έπρεπε να προηγούνταν 8-6, και όχι η ομάδα Α. Αυτή τους η διαμαρτυρία δεν έλαβε επίσημη μορφή. Ο RD αποφάσισε να ζητήσει από τον 2^ο διαιτητή να ελέγξει το φύλλο αγώνα και μετά από μερικά δευτερόλεπτα ο 2^{ος} διαιτητής ανέφερε ότι το σκορ ήταν σωστό (8-6 υπέρ της ομάδας Α) και ότι ήταν σίγουρος για αυτό. Στη συνέχεια ο RD είπε στην ομάδα Β να συνεχίσουν τον αγώνα, έτσι και έγινε. Στη συνέχεια ο RD αποφάσισε να κατεβάσει το βίντεο του αγώνα και το φύλλο αγώνα. Τότε αντιλήφθηκε ότι όταν το σκορ ήταν 7-6 υπέρ της ομάδας Α και στη συνέχεια η ομάδα Α εκτέλεσε το σέρβις στο φιλέ. Το σκορ θα έπρεπε να είχε γίνει 7-7 τη στιγμή της διακοπής και δικαίωμα για σέρβις στην ομάδα Β. Ελέγχοντας το φύλλο αγώνα, ο RD ανακάλυψε ότι ο σημειωτής έβαλε τον πόντο στην ομάδα Α κατά λάθος (κάνοντας το σκορ 8-6 υπέρ της ομάδας Α). Κανείς στο γήπεδο δεν είχε αντιληφθεί το λάθος τη δεδομένη στιγμή και όλοι εγκατέλειψαν το γήπεδο τη στιγμή της διακοπής λόγω της καταιγίδας με κεραυνούς.	Απόφαση Ο σημειωτής ξεκάθαρα έκανε λάθος στο ηλεκτρονικό φύλλο αγώνα στο σημείο όπου η ομάδα Β θα έπρεπε να κερδίσει τον πόντο στο χαμένο σέρβις της ομάδας Α, ενώ το σκορ ήταν 7-6, με τις ομάδες να αλλάζουν γήπεδα (η αλλαγή των γηπέδων θα έπρεπε να είχε γίνει στο σκορ 7-7). Μια σειρά από άλλα διαδικαστικά λάθη έλαβαν χώρα, τα οποία αν είχαν αποφευχθεί θα απέτρεπαν αυτή την ντροπιαστική κατάσταση που είχε σαν αποτέλεσμα το λανθασμένο σκορ και τη λανθασμένη ομάδα να σερβίρει. Πιο συγκεκριμένα: 1) Αμέσως μετά την αλλαγή των γηπέδων, ο 2^{ος} και ο 1^{ος} διαιτητής πριν / ή τελικά αφού εγκατέλειψαν το γήπεδο δεν έλεγξαν σωστά (όπως θα έπρεπε) ότι όλες οι πληροφορίες είχαν σωστά καταγραφεί στο ηλεκτρονικό φύλλο αγώνα (με το σωστό σκορ, τον σωστό παίκτη να έχει σειρά στο σέρβις κτλ). 2) Όταν η ομάδα Β αμφισβήτησε το σκορ, και αφού είχε ήδη μεσολαβήσει μια τόσο μεγάλη διακοπή λόγω καιρικών συνθηκών, ο RD θα έπρεπε να είχε αδράξει την ευκαιρία και να αφιερώσει επιπλέον δύο λεπτά κοιτάζοντας το επίσημο βίντεο του αγώνα για να βεβαιωθεί ποιο είναι το σωστό σκορ και ποιος παίκτης πρέπει να πάει στο σέρβις. Κανονισμοί 17.3.1, 23.2.3
---	--

ΑΛΛΑΓΕΣ ΓΗΠΕΔΩΝ ΚΑΙ ΔΙΑΔΕΙΞΜΑΤΑ

6.4.1 Εάν σε κάποιο σετ η αλλαγή γηπέδων γίνει αντιληπτή αργότερα από πλευράς παιχτών, σημειωτή και διαιτητή, το σκορ θα πρέπει να διορθωθεί;	Απόφαση Όχι, το σκορ δεν θα πρέπει να διορθωθεί, οι ομάδες θα πρέπει να αλλάξουν γήπεδα μόλις γίνει αντιληπτό το λάθος Κανονισμός 18.2.2
6.4.2 Εάν κατά τη διάρκεια του αγώνα, λόγω πολλών αιτημάτων για τηλεοπτικές επαναλήψεις κάποιων φάσεων, ο ρυθμός του αγώνα επηρεάζεται, τι μπορεί να κάνει ο 1^{ος} διαιτητής;	Απόφαση Είναι σημαντικό ο 1^{ος} διαιτητής στην καταλληλότερη στιγμή να επικοινωνήσει αυτή την πληροφορία στον(ους) Technical Delegate(s). Αν και αποτελεί ευθύνη των μελών του σώματος της διαιτησίας να συνεργάζονται με τον συντονιστή της τηλεοπτικής μετάδοσης και το συνεργείο του, ταυτόχρονα εκπροσωπούν την FIVB και το πνεύμα των Επίσημων Κανονισμών. Ο Technical Delegate θα πρέπει να ενημερώνεται σε κάθε περίπτωση στην οποία ο διαιτητής θεωρεί ότι οι συνθήκες του αγώνα μεταβάλλονται. Ενδείκνυται επίσης σε αυτή την περίπτωση ο 1^{ος} διαιτητής να μιλήσει με τους παίκτες και να τους ενημερώσει σχετικά. Κανονισμός 16.1.3 Referee Guidelines and Instructions

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 7 - ΑΝΑΡΜΟΣΤΗ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ

ΕΛΑΧΙΣΤΗ ΑΝΑΡΜΟΣΤΗ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ

7.1.1 Ο διαιτητής με το να προειδοποιήσει προφορικά και να δείξει κίτρινη κάρτα σε κάποιον παίκτη της ομάδας, θεωρείται ότι προειδοποιεί και τους δύο παίκτες της ομάδας (ολόκληρη την ομάδα); Παραπομπή: Περίπτωση 10.14	Απόφαση Ναι. Η ενέργεια του διαιτητή να προειδοποιήσει τους παίκτες κατά τη διάρκεια του αγώνα ότι υποπίπτουν σε μικρά παραπτώματα είναι σωστή. Όταν ο διαιτητής κάνει μια επίσημη παρατήρηση με κίτρινη κάρτα, ο διαιτητής δείχνει στην ομάδα ότι έχει φτάσει στο επίπεδο ποινών. Παρόλ' αυτά η κάρτα υποδεικνύεται στον παίκτη που τον αφορά. Κανονισμοί 20.1, 20.2, Referee Guidelines and Instructions
---	--

7.1.2 Πόσες προειδοποιήσεις και ποινές από ελάχιστη ανάρμοστη συμπεριφορά μπορεί να πάρει κάποιος παίκτης / κάποια ομάδα κατά τη διάρκεια ενός αγώνα; Παραπομπή: Περίπτωση 10.15	Απόφαση Μόνο μια επίσημη προειδοποίηση για ελάχιστη ανάρμοστη συμπεριφορά με την υπόδειξη κίτρινης κάρτας μπορεί να δοθεί σε μια ομάδα κατά τη διάρκεια ενός αγώνα. Κάθε νέα ενέργεια ελάχιστης ανάρμοστης συμπεριφοράς από κάποιον παίκτη της ίδιας ομάδας κατά τη διάρκεια του αγώνα θα έχει ως αποτέλεσμα ποινή ανάρμοστης συμπεριφοράς (με μέγιστο τις 2 ποινές ανά σετ ανά παίκτη). Κανονισμός 20.1, Referee Guidelines and Instructions
--	---

ΑΝΑΡΜΟΣΤΗ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ ΠΟΥ ΟΛΗΓΕΙ ΣΕ ΚΥΡΩΣΕΙΣ

7.2.1 Είναι σωστό ο διαιτητής να δώσει κόκκινη κάρτα όταν ένας παίκτης κλωτσά την μπάλα εσκεμμένα έξω από το γήπεδο; Παραπομπή: Περίπτωση 10.16	Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να τιμωρήσει τον παίκτη για αγενή συμπεριφορά, καθώς το παράπτωμα του ήταν εσκεμμένο και σημαντικό. Κανονισμοί 20.2.1, 20.3.1
7.2.2 Πόσες φορές μπορεί να δεχθεί κόκκινη κάρτα ένας παίκτης σε ένα σετ; Παραπομπή: Περίπτωση 10.17	Απόφαση 2 φορές. Τρίτη αγενής συμπεριφορά από τον ίδιο παίκτη στο ίδιο σετ θα έχει σαν αποτέλεσμα την αποβολή του παίκτη από το σετ. Κανονισμός 20.3.1

<u>7.2.3</u> Τι συμβαίνει στην περίπτωση που κάποιος παίχτης τραβά το φιλέ και σπάζει έναν από τους στυλοβάτες που το στηρίζουν; Παραπομπή: Περίπτωση 10.18	Απόφαση Ο παίχτης θα πρέπει να τιμωρηθεί με ποινή ανάρμοστης συμπεριφοράς. Επίσης μετά τον αγώνα θα του επιβληθεί πρόστιμο σύμφωνα με την “Κλίμακα επιβολής χρηματικών κυρώσεων”. Ο αγώνας μπορεί να επαναρχίσει σε άλλο γήπεδο με το ίδιο σκορ, όμως, λόγω της ποινής, η αντίπαλη ομάδα θα κερδίσει έναν πόντο από την ποινή και το δικαίωμα για σέρβις. Κανονισμοί 20.2.1, 20.3.1, Referee Guidelines and Instructions
<u>7.2.4</u> Εάν ανάμεσα στα σετς ο 2^{ος} διαιτητής ακούσει δυνατά ένα υποτιμητικό σχόλιο για τον 1^ο διαιτητή, πώς θα πρέπει να ενεργήσει;	Απόφαση Αρχικά ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να αναφέρει αυτή την ενέργεια στον 1^ο διαιτητή κατά τη διάρκεια του διαστήματος ανάμεσα στα σετς. Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να προειδοποιήσει ή να τιμωρήσει τον παίκτη κατά την κρίση του. Ο διαιτητής θα πρέπει να εξετάσει προσεκτικά τις συνθήκες και τον βαθμό του παραπτώματος και να προειδοποιήσει ή να τιμωρήσει ανάλογα. Λόγω του ότι το παράπτωμα έγινε ανάμεσα στα σετς, η οποιαδήποτε κύρωση θα πρέπει να εφαρμοστεί στην αρχή του επόμενου σετ. Αυτό ισχύει και για περιπτώσεις ανάρμοστης συμπεριφοράς πριν από τον αγώνα, οι οποίες εφαρμόζονται πριν από το πρώτο σέρβις του αγώνα. Κανονισμοί 20.1, 20.2, 20.4
<u>7.2.5</u> Για την εφαρμογή ποινής ανάρμοστης συμπεριφοράς ανάμεσα σε 2 σετς ποιες ενέργειες θα πρέπει να ακολουθήσει ο 1^{ος} διαιτητής; Παραπομπή: Περίπτωση 10.19	Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να δώσει την ποινή στην αρχή του επόμενου σετ. Αφού δείξει την κόκκινη κάρτα στον παίκτη που υπέπεσε στο παράπτωμα, ακολούθως θα πρέπει να υποδείξει την άλλη ομάδα που θα σερβίρει. Εάν η ομάδα που δέχθηκε την ποινή είχε σειρά να σερβίρει, τότε οι αντίπαλοι κερδίζουν το δικαίωμα να σερβίρουν και θα πρέπει να κάνουν μια περιστροφή. Εάν η ομάδα που δέχθηκε την ποινή είχε υποδοχή, οι αντίπαλοι κερδίζουν 1 πόντο και διατηρούν τη σειρά περιστροφής τους. Κανονισμοί 20.3.1, 20.4, Οδηγίες συμπλήρωσης του φύλλου αγώνα

7.2.6 Εάν κάποιος παίχτης που διαφωνεί με την απόφαση του διαιτητή, θυμωμένος σκίσει τη στολή του, θα πρέπει ο 1^{ος} διαιτητής να θεωρήσει αυτή την ενέργεια σαν ανάρμοστη συμπεριφορά ή σαν καθυστέρηση στον αγώνα; Παραπομπή: Περίπτωση 10.20	Απόφαση Ο διαιτητής θα πρέπει να θεωρήσει αυτή την ενέργεια σαν αγενή συμπεριφορά. Η ενέργεια του παίχτη να σκίσει τη φανέλα του αφορά στο σενάριο «κακή μεταχείριση στολής» που θα πρέπει να τιμωρείται με κόκκινη κάρτα. Ο παίχτης μπορεί να δεχθεί το μέγιστο 2 κόκκινες κάρτες στο ίδιο σετ. Κανονισμός 20.3.1
--	---

7.2.7 Αφού έχει τελειώσει ο αγώνας ένας παίχτης αναστατώνεται και τραβά τα προστατευτικά σφουγγάρια και τον αριθμό του γηπέδου από το βάθρο του διαιτητή. Θα πρέπει αυτή η ενέργεια, αν και έχει συμβεί μετά τη λήξη του αγώνα, να καταγραφεί στο φύλλο αγώνα; Παραπομπή: Περίπτωση 10.21	Απόφαση Ναι. Ο διαιτητής θα πρέπει να σημειώνει τέτοιου είδους ενέργειες στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα. Κανονισμός 20.4, Referee Guidelines and Instructions
---	---

7.2.8 Εάν κάποιος προπονητής που στέκεται έξω από το γήπεδο κατά τη διάρκεια του αγώνα προβαίνει σε υποτιμητικά σχόλια για τους διαιτητές και κουνά τα χέρια του συνεχώς με τρόπο που δείχνει διαφωνία με τις αποφάσεις των διαιτητών, πώς θα πρέπει να ενεργήσουν οι διαιτητές;	Απόφαση Ο διαιτητής δεν μπορεί να τιμωρήσει απ' ευθείας τον προπονητή για απρεπή συμπεριφορά, καθώς δεν συμμετέχει στον αγώνα. Εάν ο προπονητής φέρει διαπίστευση, οι διαιτητές θα πρέπει να ειδοποιήσουν τον Technical Delegate. Αυτός θα αποφασίσει κατά πόσον ο προπονητής θα στερηθεί της διαπίστευσής του για το υπόλοιπο της διοργάνωσης. Κανονισμοί 4.1.1, 4.1.4, Referee Guidelines and Instructions
--	---

7.2.9 Μετά την απόφαση του 1^{ου} διαιτητή που ακολούθησε το Ball Mark Protocol ένας από τους παίκτες έβγαλε μια φωτογραφική μηχανή και φωτογράφησε το σημάδι που άφησε η μπάλα στην άμμο. Μετά τη λήξη του αγώνα, πλησίασε τον Referee Delegate, του έδειξε τη φωτογραφία και ισχυρίστηκε ότι η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή ήταν λανθασμένη. Τι θα έπρεπε να κάνει ο Referee Delegate; Πώς θα έπρεπε ο 1^{ος} διαιτητής να ενεργήσει κατά τη διάρκεια του αγώνα;	Απόφαση Ο εν λόγω παίχτης θα έπρεπε να είχε τιμωρηθεί για Αγενή Συμπεριφορά από τον 1^ο διαιτητή σύμφωνα με τον Κανονισμό 20.2.1. Όλοι οι επιτετραμμένοι της FIVB θα πρέπει να αρνούνται να συμβουλευονται φωτογραφίες αυτού του είδους, καθώς δεν αποτελούν επίσημη πηγή και δεν υπάρχει απόδειξη ότι σχετίζονται με το συγκεκριμένο συμβάν που συνέβη κατά τη διάρκεια του αγώνα. Κανονισμοί 19.1.2, 19.1.3, 20.2.1
---	--

7.2.10 Μετά από Τεχνικό τάιμ-άουτ, μια κόκκινη κάρτα (ποινή) δόθηκε σε παίχτη της ομάδας που είχε σειρά να σερβίρει λόγω κακής συμπεριφοράς του, μετά από την απόκτηση του πόντου που οδήγησε τις ομάδες στο Τεχνικό τάιμ-άουτ. Η ομάδα του παίχτη θα πρέπει να χάσει το δικαίωμα να σερβίρει τη δεδομένη στιγμή;	Απόφαση Ναι. Ο 1ος διαιτητής θα πρέπει πάντοτε, όταν δίνει κόκκινη κάρτα στον παίχτη να δίνει το σέρβις στην αντίπαλη ομάδα, η οποία θα κερδίζει επίσης και έναν πόντο. Κανονισμοί 20.2.1, 20.3.1
--	---

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 8 - ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ

ΤΟ ΣΩΜΑ ΤΩΝ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ ΚΑΙ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΕΣ
--

8.1.1 Με το τελευταίο σφύριγμα του αγώνα, ο αρχηγός της ομάδας που έχασε τον αγώνα ζητά από τον 1^ο διαιτητή να ελέγξει την απόφαση του με τους 2 επόπτες γραμμών που υπέδειξαν επαφή της μπάλας με το μπλοκ. Ο διαιτητής αρνείται λέγοντας ότι η απόφαση του είναι τελειωτική. Επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας να ζητήσει Protest Protocol σε αυτό το σημείο;	Απόφαση Υπάρχει ένα σοβαρό πρόβλημα σε σχέση με τις τεχνικές διαιτησίας του 1^{ου} διαιτητή. Η συνεργασία ανάμεσα στα μέλη του σώματος της διαιτησίας είναι πολύ σημαντική. Παρόλ' αυτά, αυτό το αίτημα για Protest Protocol δεν πρέπει να γίνει αποδεκτό καθώς αφορά σε μια απόφαση που στηρίζεται στην κρίση του διαιτητή και συνεπώς η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή είναι τελειωτική. Κανονισμός 21.2, Referee Guidelines and Instructions
--	--

8.1.2 Κατά τη διάρκεια ενός αγώνα προημιτελικής φάσης στο Κεντρικό Γήπεδο, με σκορ 1-0 υπέρ της ομάδας Α στο 3^ο σετ, η ομάδα Α κέρδισε την επόμενη φάση. Ο σημειωτής πρόσθεσε έναν πόντο για την ομάδα Α στο e-score tablet. Παρόλ' αυτά, λόγω της αργής ανταπόκρισης του tablet, αυτό δεν έδειξε αρχικά τον πόντο για την ομάδα Α και μετά από μερικά δευτερόλεπτα ο Σημειωτής, πιστεύοντας ότι ο πόντος δεν είχε μπει, πάτησε εκ νέου το κουμπί για πόντο στην ομάδα Α. Μετά από μερικά δευτερόλεπτα το tablet έδειχνε σκορ 3-0 υπέρ της ομάδας Α. Παρά τις συμβουλές από συναδέλφους του, ο σημειωτής επέμενε ότι το σωστό σκορ ήταν το 3-0. Τελικά η ομάδα κέρδισε το τρίτο σετ με 15-12. Λίγη ώρα αφού το φύλλο αγώνα είχε υπογραφεί, το λάθος επιβεβαιώθηκε. Πώς θα μπορούσε να είχε αποτραπεί αυτό το λάθος εκ μέρους του σημειωτή; Τι μπορεί να γίνει τώρα σε σχέση με το αποτέλεσμα του αγώνα;	Απόφαση Σε φορτωμένα προγράμματα στις διοργανώσεις Πετοσφαίρισης Παραλίας είναι σημαντικό όπως όλα τα θέματα που έχουν να κάνουν με την τήρηση του σκορ και με διαμαρτυρίες να επιλύονται τη δεδομένη στιγμή. Εφόσον το φύλλο αγώνα υπογράφηκε από αμφοτέρους τους αρχηγούς, επικυρώνοντας το αποτέλεσμα, πλέον δεν μπορεί να γίνει κάτι σχετικά με το συγκεκριμένο λάθος. Υπήρχαν στο γήπεδο τουλάχιστον ΠΕΝΤΕ (5) μέλη του σώματος της διαιτησίας, οι οποίοι θα έπρεπε να είχαν αναγνωρίσει το λάθος στο σκορ και οι οποίοι θα έπρεπε να είχαν ασκήσει την επιρροή τους για να το διορθώσουν πριν από την έναρξη της επόμενης φάσης. 1) Ο Σημειωτής θα έπρεπε να είναι περισσότερο προσεκτικός και να γνωρίζει στο σκορ προτού προσθέσει τον πόντο (δηλαδή στο 1-0) και να γνωρίζει ποιο θα έπρεπε να είναι το σκορ μετά την προσθήκη του πόντου (σε αυτή την περίπτωση 2-0). 2) Ο Βοηθός Σημειωτής, (ο οποίος έγραφε στο εφεδρικό χάρτινο φύλλο αγώνα, και ο οποίος ενημέρωσε για το σωστό σκορ), θα έπρεπε να επιμένει περισσότερο και θα έπρεπε να εισηγηθεί όπως κληθεί στο τραπέζι του σημειωτή ο 2^{ος} διαιτητής για να συζητήσουν το πρόβλημα πριν συνεχιστεί ο αγώνας. 3) Ο Εφεδρικός Διαιτητής, ο οποίος χειριζόταν το εφεδρικό e-score Tablet, θα έπρεπε να είχε ενημερώσει τον RD κατά τη διάρκεια του 1^{ου} σετ ότι υπήρχαν τεχνικά
---	--

	προβλήματα και ότι δεν ήταν δυνατόν να τηρείται το σκορ με ασφάλεια κατά τη διάρκεια του αγώνα. 4) Αμφότεροι οι διαιτητές θα πρέπει να ελέγχουν το σκορ μετά από κάθε φάση και να διασφαλίζουν ότι αυτό προχωρά μόνο κατά έναν πόντο μετά από κάθε φάση, και ότι το σκορ είναι σωστό τόσο στην οθόνη του Litescore, όσο και στους μεγάλους φωτεινούς πίνακες του γηπέδου. Με καλύτερη συνεργασία, και ταυτόχρονα με σεβασμό στις ατομικές ευθύνες, όπως και με τη χωρίς δισταγμό έκφραση της άποψής μας, μπορούμε να διασφαλίσουμε ότι λάθη τέτοιας φύσεως δεν θα συμβούν. Ο Challenge Διαιτητής και ο Official Timing / Scoreboard Operator, που αποτελούσαν μέρος του συγκεκριμένου αγώνα, θα μπορούσαν επίσης να παίζουν κάποιο ρόλο υποδεικνύοντας στο λάθος στο σκορ. Παρόλ' αυτά τα πέντε μέλη του σώματος της διαιτησίας που αναφέραμε πιο πάνω είχαν την κύρια ευθύνη να διασφαλίσουν ότι το σκορ θα ήταν σωστό πριν από την έναρξη της τέταρτης φάσης. Ακόμη και στις περιπτώσεις που δεν υπάρχουν τόσα πολλά μέλη του σώματος της διαιτησίας ορισμένα σε έναν αγώνα (π.χ. αγώνες που δεν παίζονται στο Κεντρικό Γήπεδο), ο 1^{ος} και ο 2^{ος} διαιτητής πρέπει να ελέγχουν το σκορ μετά το τέλος κάθε φάσης, ούτως ώστε να ελαχιστοποιήσουν την πιθανότητα να συμβούν λάθη αυτού του είδους στο σκορ του αγώνα. Κανονισμοί 6.1.3, 21.1, 23.2.3, 26.2.2.1, 27.2.2.1 Referee Guidelines and Instructions (Sections 21-23, 26-27 & “Protest Protocol”)
--	--

ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ

8.2.1 Εάν αμφότεροι οι παίκτες μιας ομάδας περνούν κάτω από το φιλέ και αμφισβητούν την υπόδειξη του επόπτη γραμμών θα πρέπει να τιμωρηθούν και οι 2 με κόκκινη κάρτα;	Απόφαση Ναι! Κάθε παίκτης που περνά κάτω από το φιλέ ή τη νοητή του προέκταση για να εξετάσει το σημάδι που άφησε η μπάλα στην άμμο θα πρέπει να λαμβάνει μια ποινή ανάρμοστης συμπεριφοράς από τον διαιτητή. Κανονισμοί 22.3.1.1, 22.3.2.2, Referee Guidelines and Instructions
---	--

8.2.2 Ο αγώνας σταματά και καθυστερεί καθώς η σφυρίχτρα του 1^{ου} διαιτητή έσπασε και ξέχασε να πάρει μια δεύτερη. Πώς θα μπορούσε ο διαιτητής να αποτρέψει αυτό το πρόβλημα;	Απόφαση Οι διαιτητές θα πρέπει πάντοτε να έχουν μαζί τους ένα σετ προσωπικού εξοπλισμού που να περιλαμβάνει μεταξύ άλλων κάρτες, ένα κέρμα και σφυρίχτρες. Οι διαιτητές δεν θα πρέπει να στηρίζονται στο γεγονός ότι θα είναι πάντοτε διαθέσιμος ή να λειτουργεί κάθε φορά αυτός ο εξοπλισμός. Θα πρέπει να προετοιμάζονται γι' αυτή την πιθανότητα. Κανονισμός 22.3, Referee Guidelines and Instructions
---	---

8.2.3 <u>BINTEO</u> Εάν ο επαναφορέας μπάλας πιάσει την μπάλα ενώ αυτή βρίσκεται εν παιδιά, προτού ο παίχτης καταφέρει να την ακουμπήσει, θα πρέπει ο 1^{ος} διαιτητής να σφυρίξει επανάληψη της φάσης;	Απόφαση Ναι, ο διαιτητής θα πρέπει να σφυρίξει επανάληψη της φάσης. Θεωρούμε σε αυτή την περίπτωση ότι ο επαναφορέας μπάλας έκανε κίνηση προς την μπάλα. Οι διαιτητές, το προσωπικό των τηλεοπτικών συνεργειών και το βοηθητικό προσωπικό μέσα στην ελεύθερη ζώνη δεν θεωρούνται ότι προκαλούν εξωτερική παρέμβαση εκτός και αν κάνουν κίνηση που έχει ως αποτέλεσμα την επαφή (ή απειλή για επαφή) με τον παίχτη ή / και με την μπάλα. Μέλη του σώματος της διαιτησίας που έρχονται σε επαφή με την μπάλα ενώ βρίσκονται στη συνήθη και προβλεπόμενη θέση τους δεν αποτελούν παρέμβαση στο παιχνίδι. Κανονισμός 17.2, Referee Guidelines and Instructions
--	---

ΔΕΥΤΕΡΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ

8.3.1 <u>BINTEO</u> Εάν η μπάλα ακουμπήσει την άμμο αλλά ο 1^{ος} διαιτητής δεν είναι σε θέση να το δει, τι θα πρέπει να κάνει ο 2^{ος} διαιτητής;	Απόφαση Ο 2^{ος} διαιτητής θα πρέπει να σφυρίξει αμέσως μετά την επαφή της μπάλας με το έδαφος. Κανονισμός 23.3.2.5
---	---

8.3.2 Μετά το σέρβις η μπάλα ακουμπά ελαφρά το φιλέ κοντά στον 2^ο διαιτητή. Επιτρέπεται να το σφυρίξει αυτό ο 2^{ος} διαιτητής;	Απόφαση Όχι. Όταν η μπάλα ακουμπά το φιλέ μετά από την εκτέλεση του σέρβις αυτό δεν αποτελεί σφάλμα. Κανονισμοί 12.6.2.1, 23.3
---	--

8.3.3 Τη στιγμή της εκτέλεσης του σέρβις από την αντίπαλη ομάδα ο 2^{ος} διαιτητής μιλά με την ομάδα που έχει την υποδοχή. Ο παίκτης που σερβίρει σταματά μέχρις ότου η ομάδα που έχει την υποδοχή να είναι έτοιμη αν και ο 1^{ος} διαιτητής, είχε ήδη σφυρίξει για σέρβις. Πώς θα μπορούσε ο 2^{ος} διαιτητής να προλάβει αυτή την περίπτωση;	Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής δεν θα πρέπει να σφυρίξει εξουσιοδοτώντας το σέρβις χωρίς να είναι σίγουρος ότι η ομάδα που έχει υποδοχή είναι έτοιμη να υποδεχθεί το σέρβις. Ο 2^{ος} διαιτητής είναι υποχρεωμένος να μεταφέρει αυτή τη σημαντική πληροφορία στον 1^ο διαιτητή, ότι δηλαδή δεν είναι έτοιμος ή ότι η ομάδα που έχει υποδοχή δεν είναι έτοιμη - καθώς θα άλλαζε την απόφασή του κατά πόσον να σφυρίξει ή όχι για εξουσιοδότηση του σέρβις. Με αυτό τον τρόπο ο 1^{ος} διαιτητής μπορεί να λάβει την τελική του απόφαση βασιζόμενος σε όλες τις διαθέσιμες πληροφορίες. Αυτή είναι μια πτυχή της συνεργασίας ανάμεσα στους διαιτητές. Κανονισμοί 12.3, 21.2
---	---

8.3.4 Ο παίκτης που εκτελεί το σέρβις βρίσκεται έξω από την προέκταση της πλάγιας γραμμής και ο 2^{ος} διαιτητής σφυρίζει και υποδεικνύει το σφάλμα. Είναι σωστό αυτό;	Απόφαση Όχι. Ο 2^{ος} διαιτητής σφύριξε για παράβαση που δεν βρίσκεται εντός της δικαιοδοσίας του. Κανονισμός 23.3, Referee Guidelines and Instructions
---	---

8.3.5 Η μπάλα περνά εντελώς το κατακόρυφο επίπεδο κάτω από το φιλέ. Ποιος πρέπει να σφυρίξει αυτό το σφάλμα;	Απόφαση Σύμφωνα με τον κανονισμό 23.3.2.6, αυτό το σφάλμα είναι τώρα εντός της δικαιοδοσίας του 2^{ου} διαιτητή. Επομένως, ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να περιμένει τον 2^ο διαιτητή να υποδείξει τη φύση του σφάλματος και τον παίκτη που υπέπεσε στο σφάλμα, εάν είναι αναγκαίο και ακολούθως να υποδείξει την ομάδα που θα σερβίρει. Κανονισμός 23.3.2.6
---	--

ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ ΚΑΙ ΒΟΗΘΟΣ ΣΗΜΕΙΩΤΗΣ

8.4.1 Ο παίκτης #1 σερβίρει και κερδίζει έναν πόντο. Μετά από κάποια συζήτηση, ο Σημειωτής ενημερώνει τον 2^ο διαιτητή ότι θα έπρεπε να είχε σερβίρει ο παίκτης #2. Πώς θα πρέπει οι διαιτητές να διορθώσουν αυτή την κατάσταση;	Απόφαση Η ομάδα που σερβίρει διατηρεί τους πόντους της και η σειρά του σέρβις διορθώνεται με τον παίκτη #2 να σερβίρει. Το φύλλο αγώνα μπορεί να χρειαστεί να διορθωθεί πριν την επανέναρξη του αγώνα. Στην περίπτωση που σερβίρει ο λάθος παίκτης, αυτός μπορεί να τιμωρηθεί με απώλεια του σέρβις μόνο εάν ο Σημειωτής (ή κάποιος από τους διαιτητές), είχε σωστά ενημερώσει ότι δεν ήταν η σειρά του συγκεκριμένου παίκτη να σερβίρει, πριν από την εκτέλεση του σέρβις. Σε αυτή την περίπτωση ο Σημειωτής και ο Βοηθός
---	--

Παραπομπή: Περίπτωση 10.22	Σημειωτής διέπραξαν λάθος στις διαδικασίες που τους αφορούν, γιατί δεν είχαν υποδείξει πριν από την εκτέλεση του σέρβις ότι ετοιμάζεται να σερβίρει λάθος παίχτης. Ο 2^{ος} διαιτητής δεν θα πρέπει ποτέ να σταματά τη φάση, στην περίπτωση που ο σημειωτής αντιληφθεί κατά τη διάρκειά της ότι είχε σερβίρει λανθασμένος παίχτης. Κανονισμοί 12.2.1, 12.2.2, 12.3, 12.6.1.1, 24.2.2.2, 25.2.2.1, 25.2.2.2
--	--

8.4.2 Επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας να ρωτήσει τον σημειωτή πόσα τάιμ-άουτς πήρε η αντίπαλη ομάδα; Παραπομπή: Περίπτωση 10.23	Απόφαση Ο σημειωτής δεν θα πρέπει να απαντήσει σε αυτό το αίτημα αλλά θα πρέπει να ενημερώσει τον 2^ο διαιτητή. Οι αρχηγοί έχουν το δικαίωμα να ρωτήσουν μόνο πόσα τάιμ-άουτς πήρε η δική τους ομάδα και όχι επανειλημμένα με σκοπό να καθυστερούν τον αγώνα. Κανονισμοί 15.1, 16.1, 24.2
--	--

ΕΠΟΠΤΕΣ ΓΡΑΜΜΩΝ

8.5.1 Ο ένας επόπτης γραμμών δείχνει έξω, ενώ ο άλλος δείχνει «επαφή» της μπάλας με το μπλοκ. Τι πρέπει να υποδείξει ο 1^{ος} διαιτητής;	Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα έπρεπε να αποδεχτεί τις υποδείξεις και των 2 εποπτών γραμμών, άσχετα από την θέση που είχαν στο γήπεδο, και ακολούθως να πάρει την απόφασή του βασιζόμενος στις υποδείξεις τους. Κανονισμοί 26.2.1.1, 26.2.1.8, Referee Guidelines and Instructions
--	--

8.5.2 Εάν ο επόπτης γραμμών υποδεικνύει ότι ο παίχτης που εκτέλεσε το σέρβις πάτησε την τελική γραμμή και η υπόδειξη αυτή δεν γίνεται αντιληπτή από τους διαιτητές, επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας να ζητήσει από τον 1^ο διαιτητή να συμβουλευτεί τον επόπτη γραμμών μετά το τέλος της φάσης;	Απόφαση Ναι. Ο διαιτητής θα πρέπει να ζητήσει από τον επόπτη γραμμών να επαναλάβει την υπόδειξή του. Επιπλέον, είναι επιτρεπτό ο διαιτητής να μιλήσει στον επόπτη γραμμών σχετικά με την υπόδειξή του και να του ζητήσει να τη διατηρήσει για περισσότερο χρόνο. Κανονισμοί 21.2, 26.2.1.3, 26.2.1.5, 26.2.2
--	---

ΕΠΙΣΗΜΕΣ ΧΕΙΡΟΣΗΜΑΝΣΕΙΣ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ ΚΑΙ ΕΠΟΠΤΩΝ ΓΡΑΜΜΩΝ

8.6.1 Κατά τη διάρκεια της εκτέλεσης του σέρβις, ο παίχτης που σερβίρει βάζει το πόδι του κάτω από την τελική γραμμή. Ο επόπτης γραμμών υποδεικνύει το σφάλμα. Ποια χειροσήμανση θα πρέπει να χρησιμοποιήσει ο διαιτητής για να υποδείξει τη φύση του σφάλματος;	Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να χρησιμοποιήσει τη χειροσήμανση 22 δείχνοντας την αντίστοιχη γραμμή. Ο διαιτητής θα πρέπει να χρησιμοποιήσει αυτή την χειροσήμανση για να υποδείξει ή για να ξεκαθαρίσει τη φύση του σφάλματος. Κανονισμός 12.4.3, Χειροσήμανση 22
8.6.2 Ποια είναι η σωστή σειρά χειροσημάνσεων για τον 2^ο διαιτητή αφού σφυρίζει επαφή του παίχτη με το φιλέ;	Απόφαση Όταν ο 2^{ος} διαιτητής σφυρίζει μια παράβαση, θα πρέπει να δείχνει τη φύση του σφάλματος. Ακολούθως, εάν είναι αναγκαίο, τον παίχτη που υπέπεσε στο σφάλμα και τέλος να περιμένει τον 1^ο διαιτητή να δείξει την ομάδα που κερδίζει τον πόντο και το σέρβις και να επαναλάβει αυτή την υπόδειξη. Κανονισμοί 21.2.3.2, 21.2.3.3
8.6.3 Εάν η μπάλα από το σέρβις κτυπά τον συμπαίκτη του παίχτη που εκτέλεσε το σέρβις, ποια είναι η σωστή χειροσήμανση για τον 1^ο διαιτητή σε αυτή την περίπτωση;	Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να υποδείξει την ομάδα που θα σερβίρει (χειροσήμανση 2) και ακολούθως να κάνει τη χειροσήμανση 19 «μπάλα που μετά την εκτέλεση του σέρβις δεν περνά στο αντίπαλο γήπεδο μέσα από το οριοθετημένο διάστημα». Κανονισμός 12.6.2.1, Χειροσημάνσεις 2 και 19

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 9 - ΕΙΔΙΚΕΣ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ

9.1 Εάν μετά από σέρβις που καταλήγει σε «άσσο», τελειώνοντας τον αγώνα, ο 1^{ος} διαιτητής υποδείξει «μπάλα έξω», επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας να ζητήσει Protest Protocol;	Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει πρώτα να εξακριβώσει κατά πόσον η διαμαρτυρία είναι νόμιμη, λαμβάνοντας υπόψιν τα κριτήρια κάτω από τα οποία μπορεί να κατατεθεί μια διαμαρτυρία προτού ξεκινήσει το Protest Protocol. Σε αυτή την περίπτωση ο 1^{ος} διαιτητής θα έπρεπε να είχε αρνηθεί την έναρξη του Protest Protocol, κατά πόσον η μπάλα ήταν μέσα ή έξω, καθώς αυτό θεωρείται μια απόφαση κρίσης (judgment call) και δεν επιδέχεται διαμαρτυρίας. Κανονισμοί 5.1.2.1, 22.2.1, Referee Guidelines and Instructions
9.2 Εάν οι παίκτες της μιας ομάδας θέλουν να δώσουν ένα γρήγορο ρυθμό στον αγώνα, ενώ η αντίπαλη ομάδα επιβραδύνει τον ρυθμό του αγώνα λόγω της ζέστης, τι ρυθμό θα πρέπει να δώσει στον αγώνα ο 1^{ος} διαιτητής;	Απόφαση Οι διαιτητές θα πρέπει, στο μέτρο του δυνατού, να διατηρούν σταθερό τον ρυθμό του αγώνα. Επιπλέον, οι διαιτητές σε αυτή την περίπτωση θα πρέπει να είναι αμερόληπτοι και δίκαιοι σε ό,τι αφορά στον χειρισμό του ρυθμού του αγώνα, ούτως ώστε να μην ευνοούν κάποια από τις ομάδες και να προειδοποιήσουν ή να επιβάλουν κυρώσεις όπου χρειάζεται. Κανονισμός 16.1.3, Referee Guidelines and Instructions
9.3 Κατά τη διάρκεια του αγώνα ένας παίκτης της ομάδας Α έτρεξε γρήγορα προς την μπάλα και έβγαλε μια θεαματική άμυνα καθώς έπεσε πάνω από τις διαφημιστικές πινακίδες. Η εξαιρετική προσπάθεια του παίκτη προκάλεσε παρατεταμένο χειροκρότημα από τους θεατές. Παρόλ' αυτά η επαφή του παίκτη με την μπάλα ήταν ελαφρώς πιαστή και ο 1^{ος} διαιτητής σφύριξε και υπέδειξε «πιαστή μπαλιά».	Απόφαση Οι διαιτητές θα πρέπει να θυμούνται ότι δεν είναι απλά τα άτομα που διαχειρίζονται τον αγώνα σύμφωνα με τους κανονισμούς, αλλά αυτοί που επιτρέπουν, υπό την καθοδήγησή τους, την προώθηση του αθλήματος της Πετοσφαίρισης Παραλίας. Η θεαματικότητα αποτελεί ένα σημαντικό παράγοντα της προώθησης κάθε αθλήματος. Ο διαιτητής θα πρέπει να διατηρεί μια ισορροπία ανάμεσα στην αυστηρή εφαρμογή των τεχνικών απαιτήσεων του αθλήματος και στους τομείς που έχουν να κάνουν με την προώθηση και το πολιτιστικό και κοινωνικό πρόσωπο του αθλήματος. Είναι απαραίτητο ο διαιτητής να επιτρέψει σε αυτή τη θεαματική ενέργεια του παιχνιδιού να τονιστεί, με κάποιο κόστος στα τεχνικά χαρακτηριστικά του αθλήματος. Φιλοσοφία των Κανονισμών και της Διαιτησίας, Referee Guidelines and Instructions

9.4 Εάν κάποιος παίχτης διαφωνεί με τον σημειωτή και τους διαιτητές σχετικά με το ποιος παίχτης έχει σειρά να σερβίρει, τι θα πρέπει να ελέγξουν οι διαιτητές; Παραπομπή: Περίπτωση 10.24	Απόφαση Στο φύλλο αγώνα υπάρχουν 4 κουτάκια αριθμημένα I μέχρι IV (1-4) που αντιστοιχούν στη σειρά του σέρβις. Ο αριθμός του παίχτη εισάγεται σε αυτά τα κουτάκια. Η ομάδα που σερβίρει πρώτη θα σερβίρει στη σειρά #I και #III. Η άλλη ομάδα θα σερβίρει στη σειρά #II και #IV. Ο σημειωτής ακολουθεί ένα κανονικό πρότυπο σε ό,τι αφορά στην καταγραφή του σέρβις, ασχέτως του ποια ομάδα σερβίρει πρώτη, είτε αυτή είναι η ομάδα A (στα αριστερά) είτε η ομάδα B (στα δεξιά). Είναι σημαντικό ο 2^{ος} διαιτητής να ελέγχει ότι το πρώτο σέρβις του αγώνα καταγράφεται στο επάνω κουτάκι #I. Με αυτό τον τρόπο θα είναι σίγουρος ότι η σειρά του σέρβις αρχικά καταγράφηκε σωστά. Κανονισμός 7.6, Οδηγίες συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα
9.5 Εάν το καπέλο του επιτιθέμενου παίχτη πέφτει από το κεφάλι του και ακουμπά την πάνω ταινία του φιλέ, αυτό θεωρείται σφάλμα;	Απόφαση Όχι. Αν και το καπέλο θεωρείται μέρος της στολής του παίχτη, και επομένως μέρος του παίχτη (ο οποίος δεν επιτρέπεται να ακουμπήσει το φιλέ), αυτό ισχύει μόνο όταν το καπέλο ακουμπά (δηλ. βρίσκεται στο κεφάλι) τον παίχτη. Αυτός ο κανονισμός έχει επίσης εφαρμογή στις περιπτώσεις ρολογιού, γυαλιών, κοσμημάτων ή κάποιου άλλου εξοπλισμού ή αξεσουάρ που μπορεί να φέρει ο παίχτης. Κανονισμός 11.3.1, Referee Guidelines and Instructions
9.6 Επιτρέπεται ο αρχηγός της ομάδας να ζητήσει Protest Protocol μετά τη λήξη του αγώνα, ενώ κατά τη διάρκεια του αγώνα δεν είχε κάνει αίτημα για Protest Protocol; Παραπομπή: Περίπτωση 10.25	Απόφαση Η διαμαρτυρία δεν θα πρέπει να γίνει αποδεκτή καθώς ο παίχτης τη συγκεκριμένη στιγμή δεν υπέβαλε επίσημα διαμαρτυρία (δηλαδή δε ζήτησε την εφαρμογή του Protest Protocol). Τη στιγμή της διαφωνίας με την απόφαση του διαιτητή, ο παίχτης θα πρέπει να δηλώσει την πρόθεσή του για διαμαρτυρία. Σε αυτή την περίπτωση μπορούν να παραπέμπονται μέσω Protest Protocol απευθείας στον Technical Delegate της FIVB (Επίπεδο 1) ή στην Οργανωτική Επιτροπή μετά τη λήξη του αγώνα (Επίπεδο 2), αναλόγως των συνθηκών.

9.7 (αναθεωρημένη) Ο διαιτητής παραδέχεται στον Technical Delegate ότι κατά τη διάρκεια του αγώνα έχει υποπέσει σε κάποιες παρερμηνείες του κανονισμού. Οι ομάδες είχαν προβεί σε σχετικές διαμαρτυρίες τόσο κατά τη διάρκεια όσο και μετά τη λήξη του αγώνα. Τι θα πρέπει να κάνει τώρα ο Technical Delegate;	Απόφαση Ο Technical Delegate σε αυτή την περίπτωση καλείται να πάρει μια πολύ δύσκολη απόφαση. Εφόσον τα προαναφερθέντα έχουν συμβεί, ο Technical Delegate θα πρέπει να κάνει αποδεκτή τη Διαμαρτυρία των παιχτών, να εφαρμόσει το Protest Protocol (Επίπεδο 2) και να εξετάσει την πιθανότητα να ξαναρχίσει τον αγώνα από το κατάλληλο σημείο: (1) Τη στιγμή που οι ομάδες σωστά δήλωσαν την πρόθεσή τους για διαμαρτυρία στον 1^ο διαιτητή, ο οποίος δεν έκανε αποδεκτή τη διαμαρτυρία τους. (2) Αυτό να επικυρωθεί σωστά σαν Επίπεδο 2 εντός 20 λεπτών από τη λήξη του αγώνα και να υπογραφεί από τον αντίστοιχο αρχηγό. (3) Η διαμαρτυρία ικανοποιεί τα κριτήρια του Protest Protocol (παρερμηνεία κτλ). (4) Ο 1^{ος} διαιτητής (ή άλλα μέλη του σώματος της διαιτησίας) επιβεβαιώνει ότι υπήρξε παρερμηνεία κτλ (δηλαδή η διαμαρτυρία είναι έγκυρη). (5) Η διαμαρτυρία είχε σχέση με το αποτέλεσμα του αγώνα. Κανονισμοί 5.1.2.1, 5.1.3.2, Referee Guidelines and Instructions
9.8 Εάν ο αρχηγός της ομάδας εσκεμμένα ζητήσει τάιμ-άουτ την τελευταία στιγμή ή και ταυτόχρονα με το σφύριγμα για σέρβις του 1^{ου} διαιτητή, θα πρέπει ο 2^{ος} διαιτητής να σφυρίξει για το τάιμ-άουτ;	Απόφαση Όχι. Οι διαιτητές δεν θα πρέπει να εγκρίνουν το αίτημα για τάιμ-άουτ, ακόμη και αν αυτό έγινε πριν από τη χειροσήμανση για σέρβις. Ο χρόνος των σφυριγμάτων των 2 διαιτητών θα κρίνει κατά πόσον το αίτημα θα πρέπει να γίνει αποδεκτό. Καθώς ο 1^{ος} διαιτητής έδωσε την εξουσιοδότηση για την εκτέλεση του σέρβις, το αίτημα για τάιμ-άουτ θα πρέπει να απορριφθεί. Είναι ευθύνη του αρχηγού να ζητήσει τάιμ-άουτ αρκετά νωρίς, ούτως ώστε να μπορέσει ο διαιτητής να το σφυρίξει πριν από την εξουσιοδότηση για σέρβις. Κανονισμός 15.5.1

9.9 Οι παίκτες των 2 ομάδων αλλάζουν γήπεδα όταν ο πίνακας του σκορ δείχνει 2-3 στο 3^ο σετ. Παρόλ' αυτά ο Σημειωτής υποδεικνύει αμέσως ότι το σκορ είναι στο 2-2 και επομένως οι ομάδες δεν θα πρέπει να αλλάξουν γήπεδα. Πώς θα πρέπει οι διαιτητές να διορθώσουν αυτή την κατάσταση; Παραπομπή: Περίπτωση 10.26	Απόφαση Θα πρέπει να ζητηθεί αμέσως από τις ομάδες να επιστρέψουν στα αρχικά τους γήπεδα και ο αγώνας να συνεχιστεί με το σωστό σκορ όπως αυτό καταγράφεται στο φύλλο αγώνα. Κανονισμοί 18.2.1, 18.2.2
---	--

9.10 Εάν ο διαιτητής κάνει λάθος και δώσει τον πόντο σε μια ομάδα, ακολούθως η άλλη ομάδα ζητήσει τάιμ-άουτ προτού ο διαιτητής αλλάξει την απόφαση του, τότε αυτό το τάιμ-άουτ παραμένει σε ισχύ; Παραπομπή: Περίπτωση 10.27	Απόφαση Όχι, «εφόσον η απόφαση του διαιτητή πάνω στην οποία βασίστηκε το αίτημα για τάιμ-άουτ έχει αλλάξει, η ομάδα επιτρέπεται να ακυρώσει το αίτημα της για τάιμ-άουτ». Αν και το αίτημα για τάιμ-άουτ ήταν έγκυρο, θα πρέπει τώρα να ακυρωθεί και οι παίκτες να επιστρέψουν στο γήπεδο. Κανονισμός 22.2.1
--	--

9.11 Ποιος έχει την ευθύνη να ελέγχει το έργο των επαναφορέων της μπάλας;	Απόφαση Είναι πρωτίστως ευθύνη του 1^{ου} διαιτητή να ελέγχει το έργο των επαναφορέων της μπάλας. Κανονισμοί 3.3, 22.2.2, Referee Guidelines and Instructions
---	---

9.12 Επιτρέπεται ο Technical Delegate να αναιρέσει ποινές ανάρμοστης συμπεριφοράς που έδωσε ο 1^{ος} διαιτητής;	Απόφαση Όχι, αυτό δεν είναι μέσα στα καθήκοντα ή τις ευθύνες του Technical Delegate. Κανονισμοί 20.1, 20.3.1, 22.2.1, Referee Guidelines and Instructions
---	---

9.13 Όταν ένας διαιτητής αντιλαμβάνεται ότι κάποιος παίκτης μπήκε στο δωμάτιο των διαιτητών και έκανε παράπονα για την απόδοση των διαιτητών στον προηγούμενο αγώνα, επιτρέπεται κατά τη διάρκεια του επόμενου αγώνα που παίζει ο συγκεκριμένος παίκτης ο διαιτητής να συζητά μαζί του γι' αυτό το περιστατικό;	Απόφαση Όχι. Σε κάθε περίπτωση, πριν, κατά τη διάρκεια και μετά τον αγώνα ο διαιτητής θα πρέπει να συμπεριφέρεται με επαγγελματισμό. Για τη συγκεκριμένη συμπεριφορά του παίκτη θα πρέπει να ενημερωθούν από τους υπεύθυνους διαιτητές οι Technical Delegates και η συγκεκριμένη συμπεριφορά να τύχει χειρισμού μόνο από τους Technical Delegates. Φιλοσοφία των Κανονισμών και της Διαιτησίας, Referee Guidelines and Instructions
---	---

9.14 Εάν κάποιος παίχτης που επιχειρεί να επιτεθεί, πατήσει σε μια μεγάλη τρύπα στο έδαφος και χάσει την ισορροπία του στην προσπάθεια του να καρφώσει την μπάλα, θα πρέπει ο 1^{ος} διαιτητής να σφυρίξει επανάληψη;	Απόφαση Όχι, στην περίπτωση που η στάθμη της άμμου δεν είναι ομαλή, αυτό υπό κανονικές συνθήκες δεν μπορεί να θεωρηθεί ότι αποτελεί κίνδυνο για τους παίκτες. Παρόλ' αυτά αυτές οι καταστάσεις μπορούν σε μεγάλο βαθμό να αποφευχθούν εάν οι διαιτητές μεριμνούν όπως η στάθμη της άμμου των γηπέδων ισιώνεται ανάμεσα στους αγώνες και ελέγχουν την κατάσταση του γηπέδου κατά τη διάρκεια του αγώνα. Κανονισμοί 17.2, 22.2.5, Referee Guidelines and Instructions
9.15 Επιτρέπεται ο 1^{ος} διαιτητής από μόνος του να εφαρμόσει το Protest Protocol; Μπορεί ο Technical Delegate να αποφασίσει να αντικαταστήσει έναν επόπτη γραμμών;	Απόφαση Δεν εξαρτάται από τον 1^ο διαιτητή να αρχίσει το Protest Protocol προτού ο αρχηγός της ομάδας εκφράσει τη διαμαρτυρία του. Κατά τη διάρκεια του αγώνα, μόνο ο 1^{ος} διαιτητής έχει την εξουσία να αντικαταστήσει ένα μέλος της διαιτησίας που δεν εκτελεί σωστά τα καθήκοντά του. Κανονισμοί 5.1.2.1, 22.2.1, Referee Guidelines and Instructions
9.16 Εάν ο προπονητής της μιας ομάδας στέκεται πίσω από την αντίπαλη ομάδα και μεταφέρει τα σήματα που κάνουν με τα χέρια οι αντίπαλοι παίκτες στην ομάδα του, τι θα πρέπει να κάνουν οι διαιτητές;	Απόφαση Ο(οι) διαιτητής(ες) θα πρέπει να ενημερώσουν τον(τους) Technical Delegate(s) σχετικά με την κατάσταση το συντομότερο δυνατόν. Είναι επιθυμητό όπως αυτό δημιουργήσει όσο το δυνατόν λιγότερη καθυστέρηση στον αγώνα. Οι Technical Delegates είναι ακολούθως υπεύθυνοι για τον χειρισμό αυτής της κατάστασης. Μπορεί να ζητηθεί από τον(τους) Technical Delegate(s) όπως οι διαιτητές συνοψίσουν τις παρατηρήσεις τους (μετά τον αγώνα). Δεν επιτρέπεται στους διαιτητές να τιμωρήσουν απ' ευθείας τους προπονητές (εφόσον δεν θεωρούνται συμμετέχοντες), αλλά εάν οι ενέργειες των προπονητών προκαλούν καθυστέρηση στον αγώνα, τότε στην ομάδα τους θα πρέπει να επιβληθεί κύρωση καθυστέρησης. Κανονισμοί 4.1.4, 16.1, Referee Guidelines and Instructions

9.17 Επιτρέπεται ο Technical Delegate να επιλέξει να δει ένα βίντεο κάποια στιγμή κατά τη διάρκεια του Protest Protocol;	Απόφαση Οι διαδικασίες του Protest Protocol δεν επιτρέπουν στον Technical Delegate στο Επίπεδο 1 να παρακολουθήσει απόσπασμα βίντεο από μια ανεπίσημη πηγή. (Απόσπασμα βίντεο από ανεπίσημη πηγή δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιηθεί σε κανένα επίπεδο του Protest Protocol). Κανονισμός 5.1.2.1, Referee Guidelines and Instructions
--	--

9.18 Εάν κάποιος παίχτης στην προσπάθεια του να παίξει την μπάλα κτυπήσει κάποιον κάμεραμαν που βρισκόταν στη συγκεκριμένη θέση καθ' όλη τη διάρκεια του αγώνα, θα πρέπει ο διαιτητής να δώσει επανάληψη της φάσης;	Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής έχει την ευθύνη να κρίνει όλες τις περιπτώσεις που αφορούν εξωτερική παρέμβαση, συμπεριλαμβανομένου και από μέλη του βοηθητικού προσωπικού του γηπέδου, θεατές και άλλα αντικείμενα/πρόσωπα (Κανονισμοί 17.2 και 17.3) Όλο το προσωπικό στον αγωνιστικό χώρο (μέλη του σώματος της διαιτησίας, βοηθητικό προσωπικό κτλ.) όπως και εξοπλισμός του γηπέδου (τηλεοπτικές κάμερες, μικρόφωνα κτλ), των οποίων η παρουσία μέσα στην ελεύθερη ζώνη εγκρίθηκε πριν από την έναρξη του αγώνα, δεν μπορούν να θεωρηθούν σαν εξωτερική παρέμβαση, εκτός και αν: (1) υπάρχει σημαντική μετατόπιση από την αρχική τους θέση (π.χ. η κάμερα που βρίσκεται πάνω στο φιλέ πέσει κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού) ή (2) γίνει μια εσκεμμένη κίνηση προς το μέρος του παίχτη στην προσπάθεια του να παίξει την μπάλα (π.χ. ένας επαναφορέας μπάλας τρέχει προς την μπάλα ή κυλά την μπάλα κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, επηρεάζοντας με αυτό τον τρόπο την αγωνιστική ενέργεια του παίχτη). Επομένως, η απόφαση του 1^{ου} διαιτητή θα πρέπει να βασιστεί στο γεγονός ότι ο κάμεραμαν βρισκόταν σε σταθερή θέση κοντά στο γήπεδο ή στο ότι άλλαξε σημαντικά τη θέση του ή έκανε εσκεμμένη κίνηση προς τον παίχτη που προσπαθούσε να παίξει την μπάλα. Κανονισμοί 5.1.2.1, 17.2, Referee Guidelines and Instructions
---	---

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 10 - ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ ΓΙΑ ΣΗΜΕΙΩΤΕΣ
--

Οι ακόλουθες περιπτώσεις καταγράφονται μόνο από την πλευρά του σημειωτή, και μπορούν να χρησιμοποιηθούν για εκπαιδευτικά σεμινάρια και για επιμόρφωση των σημειωτών.

10.1 Πριν τον αγώνα οι ομάδες προθερμαίνονται φορώντας στολές του ιδίου χρώματος. Έχει ευθύνη ο σημειωτής να ελέγχει τις στολές των ομάδων;	Απόφαση Ο σημειωτής και ο βοηθός σημειωτής θα πρέπει να ελέγχουν όλα τα θέματα που αφορούν στις στολές των ομάδων πριν από τον αγώνα και ειδικότερα κατά τη διάρκεια της επίσημης προθέρμανσης. Αυτό περιλαμβάνει το κατά πόσον οι παίκτες φορούν τις σωστές στολές #1 και #2 όπως είναι καταγεγραμμένοι στο φύλλο αγώνα. Ο βοηθός σημειωτής θα πρέπει επίσης να ελέγχει ότι τα χρώματα στις στολές των παιχτών αλλά και οι αριθμοί τους συμβαδίζουν με αυτά που αναγράφονται στους πίνακες του σκορ και στο φύλλο αγώνα. Οποιοσδήποτε ανησυχίες θα πρέπει να μεταβιβάζονται αμέσως στους διαιτητές. Κανονισμοί 4.3, 24.2.1.1, 25.2.1.1, Referee Guidelines and Instructions
Παραπομπή: Περίπτωση 2.2.2	

10.2 Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο σημειωτής εάν αντιληφθεί ότι οι αριθμοί που φέρουν οι παίκτες στη στολή τους δεν αντιστοιχούν στα ονόματα τους όπως είναι καταγεγραμμένα στο φύλλο αγώνα;	Απόφαση Η κατάσταση αυτή θα διορθωθεί αν αλλάξουν στολές οι παίκτες. Δεν θα πρέπει να επιβληθεί καμία κύρωση. Ο σημειωτής θα πρέπει συγκεκριμένα να ελέγχει ότι υπάρχει αντιστοιχία ανάμεσα στο όνομα του παίκτη και του αριθμού στη στολή του. Ο αρχηγός, υπογράφοντας το φύλλο αγώνα, επιβεβαιώνει ότι τα στοιχεία που αφορούν στην ομάδα του είναι σωστά. Κανονισμοί 24.2.1, 5.1.1, 7.7.2, Referee Guidelines and Instructions
Παραπομπή: Περίπτωση 2.2.7	

10.3 Τι ενέργειες θα πρέπει να κάνει ο σημειωτής στην περίπτωση που ο αρχηγός της ομάδας φεύγει από το γήπεδο μετά τον αγώνα χωρίς να υπογράψει το φύλλο αγώνα;	Απόφαση Ο σημειωτής θα πρέπει αμέσως να ενημερώσει τους διαιτητές ότι δεν έχει λάβει την υπογραφή του αρχηγού στο φύλλο αγώνα, όταν οι διαιτητές πλησιάσουν στο τραπέζι του σημειωτή για να ελέγξουν το φύλλο αγώνα. Αποτελεί ευθύνη του σημειωτή να συμπληρώσει το φύλλο αγώνα εκτός από τις υπογραφές των διαιτητών και, σε μερικές περιπτώσεις, τον χώρο των παρατηρήσεων. Κανονισμοί 5.1.3.1, 24.2.3.3, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα
---	---

10.4 Ποιες διαδικασίες θα πρέπει να ακολουθήσει ο σημειωτής για να καταγράψει στο φύλλο αγώνα μια εγκατάλειψη (Default) λόγω τραυματισμού;	Απόφαση Ο σημειωτής θα πρέπει να ολοκληρώσει τον αγώνα με αποτέλεσμα 21-0, 21-0 (2-0). Θα πρέπει να πάρει τις υπογραφές Πριν από τον αγώνα / Μετά από τον αγώνα, να συμπληρώσει το Αποτέλεσμα του αγώνα και το Κεντρικό σκορ (το 0-21 να διαγραφεί και να μπει σε κύκλο σε αμφοτέρα τα σετς) κτλ. Με την καθοδήγηση του 1^{ου} διαιτητή, ο σημειωτής θα πρέπει να συμπληρώσει τον χώρο των παρατηρήσεων προτού υπογράψουν οι διαιτητές, επιβεβαιώνοντας το αποτέλεσμα του αγώνα. Κανονισμοί 6.4, 24.2.2.7, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα
Παραπομπή: Περίπτωση 3.1.1	

10.5 Οι ομάδες τελειώνοντας το επίσημο πρωτόκολλο, εισέρχονται στο γήπεδο για να αρχίσει ο αγώνας. Ο παίκτης #1 της ομάδας Α ετοιμάζεται να εκτελέσει το 1^ο σέρβις του αγώνα. Ο σημειωτής αμέσως αναφέρει στον διαιτητή ότι στο φύλλο αγώνα καταγράφεται σαν πρώτος στη σειρά του σέρβις ο παίκτης #2. Τι θα πρέπει να κάνει τώρα ο σημειωτής;	Απόφαση Ο σημειωτής θα πρέπει να περιμένει μέχρις ότου οι διαιτητές μπορέσουν να προσδιορίσουν κατά πόσον υπάρχει πιθανότητα λάθους στην επικοινωνία σε ό,τι αφορά στη σειρά του σέρβις. Εάν ο 1^{ος} διαιτητής δώσει την εξουσιοδότηση στον παίκτη #1 της ομάδας Α για να εκτελέσει το σέρβις, τότε ο σημειωτής θα πρέπει απλά να αλλάξει τη σειρά του σέρβις στα αντίστοιχα κουτάκια της ομάδας Α. Όμως εάν ο παίκτης #2 κληθεί να εκτελέσει το σέρβις, δεν χρειάζεται καμία αλλαγή στο φύλλο αγώνα. Ο σημειωτής έπραξε σωστά που ενημέρωσε τους διαιτητές και τους παίκτες γι' αυτό το πρόβλημα αλλά δεν μπορεί να επιμείνει να αλλάξει ο παίκτης που θα εκτελέσει το σέρβις. Αυτό αποτελεί ευθύνη των διαιτητών. Κανονισμοί 7.7.2, 22.2.1, 22.3.1.2, 24.2.1.1, 24.2.2.2, Referee Guidelines and Instructions
Παραπομπή: Περίπτωση 4.2.1	

<u>10.6</u> Έχοντας κερδίσει την κλήρωση, ο αρχηγός της ομάδας Β επιστρέφει στο γήπεδο για να αποφασίσει ποια πλευρά του γηπέδου θα επιλέξει. Ακολουθώντας υπογράφει το φύλλο αγώνα αλλά δεν ενημερώνει τον σημειωτή για την επιλογή του. Τι θα πρέπει να κάνει ο σημειωτής για να σιγουρευτεί ότι θα λάβει αυτή την πληροφορία; Παραπομπή: Περίπτωση 4.1.1	Απόφαση Ο σημειωτής θα πρέπει να είναι ενεργός στο να πάρει την απόφαση που λήφθηκε σχετικά με τη σειρά του σέρβις από την ομάδα Β. Εάν κανένας από τους διαιτητές ή κάποια από τις ομάδες δεν αναφέρουν στον σημειωτή την απόφαση των αρχηγών σχετικά με τις πλευρές των γηπέδων μετά από την παρέλευση 1 λεπτού, οι διαιτητές (συνήθως ο 2^{ος} διαιτητής) θα πρέπει να ενημερωθούν σχετικά. Κανονισμοί 7.1, 24.2.1.2, Referee Guidelines and Instructions, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα
<u>10.7</u> Ο αρχηγός της ομάδας Α αμέσως μετά το τέλος του τάιμ-άουτ που ζήτησε η ομάδα Β, ζήτησε τάιμ-άουτ. Ποια διαδικασία θα πρέπει να ακολουθήσουν τώρα οι σημειωτές; Παραπομπή: Περίπτωση 6.1.3	Απόφαση Ο σημειωτής θα πρέπει αρχικά να επιβεβαιώσει ποια από τις 2 ομάδες ζήτησε το τάιμ-άουτ και ακολούθως να το καταγράψει στο αντίστοιχο κουτάκι. Ενώ οι ομάδες βρίσκονται στις καρέκλες τους, ο σημειωτής θα πρέπει να υποδείξει στον 2^ο διαιτητή τα τάιμ-άουτς που πήραν οι δύο ομάδες (από 1). Σε αυτή την περίπτωση καμία από τις ομάδες δεν επιτρέπεται να ζητήσει άλλο τάιμ-άουτ. Αυτή την πληροφορία θα τη δώσει στη συνέχεια ο 2^{ος} διαιτητής, και όχι ο σημειωτής, στον 1^ο διαιτητή και στις ομάδες μετά τη λήξη του τάιμ-άουτ. Κανονισμοί 23.2.6, 24.2.2.3
<u>10.8</u> Τι θα πρέπει να κάνει ο σημειωτής εάν ο 1^{ος} διαιτητής δώσει δεύτερη προειδοποίηση καθυστέρησης στην ίδια ομάδα στο ίδιο σετ ή στον ίδιο αγώνα; Παραπομπή: Περίπτωση 6.2.1	Απόφαση Οι προειδοποιήσεις καθυστέρησης καταγράφονται στο φύλλο αγώνα, επομένως ο σημειωτής θα πρέπει αμέσως να ενημερώσει τον 1^ο διαιτητή (μέσω του 2^{ου} διαιτητή) γι' αυτό το λάθος. Κανονισμοί 16.2.1, 24.2

10.9 Επιτρέπεται ο παίχτης να σκουπίσει το κεφάλι ή / και τα χέρια του με τη μικρή πετσέτα του επόπτη γραμμών, η οποία προβλέπεται να χρησιμοποιείται για το σκούπισμα των γυαλιών των παιχτών; Παραπομπή: Περίπτωση 6.2.4	Απόφαση Όχι, αυτό δεν επιτρέπεται. Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να το θεωρήσει αυτό σαν μια εσκεμμένη καθυστέρηση του αγώνα και να τιμωρήσει τον παίχτη με μια κύρωση καθυστέρησης. Οι σημειωτές θα πρέπει να ελέγχουν προσεκτικά κατά πόσον η ομάδα έχει πάρει προφορική προειδοποίηση ή προειδοποίηση καθυστέρησης. Στην περίπτωση που ο σημειωτής δεν είναι σίγουρος, θα πρέπει πάντοτε να ρωτά τους διαιτητές. Κανονισμοί 16.2, 24.2.2.6, Referee Guidelines and Instructions
10.10 Πώς θα πρέπει να ενεργήσει ο σημειωτής εάν κάποιος παίχτης τραυματιστεί, εγκαταλείψει το γήπεδο, πηγαίνοντας την περιοχή που βρίσκεται το ιατρικό προσωπικό, και μετά την πάροδο 5 λεπτών δεν επιστρέψει; Παραπομπή: Περίπτωση 6.3.1	Απόφαση Είναι σημαντικό ο σημειωτής να καταγράψει 2 χρόνους: 1) Πότε σφύριξε ο 1^{ος} διαιτητής για την έναρξη του «Medical Assistance Protocol»; 2) Πότε σφύριξε ο 1^{ος} διαιτητής για τη λήξη του «Medical Assistance Protocol»; (Μετά τη μέγιστη επιτρεπόμενη διάρκεια των 5 λεπτών ή αμέσως αφού η διαδικασία της περίθαλψης δηλώθηκε ότι ολοκληρώθηκε από το επίσημο ιατρικό προσωπικό, ή δεν ήταν δυνατή η παροχή ιατρικής περίθαλψης, ή όταν ο παίχτης δήλωσε ότι ήταν έτοιμος να συνεχίσει τον αγώνα;) Επιπλέον, ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράψει στον χώρο των παρατηρήσεων το σκορ του αγώνα, την ομάδα και τον παίχτη που είχε σειρά να εκτελέσει το σέρβις τη στιγμή που ο διαιτητής διέκοψε τον αγώνα λόγω του τραυματισμού. Ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράψει επαρκείς πληροφορίες που θα δώσουν τη δυνατότητα επανέναρξης του αγώνα ακριβώς στο ίδιο σημείο ή που θα δίνουν στον Delegate τη δυνατότητα να υπολογίσει με ακρίβεια τη διάρκεια της διακοπής. Αποτελεί ευθύνη του 1^{ου} διαιτητή και του Delegate να καταγράφουν τους λόγους για τους οποίους αποφάσισαν να κηρύξουν ελλιπή την ομάδα στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα. Κανονισμοί 6.4.3, 17.1, 23.2.7, 24.2.2.7, Referee Guidelines and Instructions, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα

10.11 Εάν υπάρχει ένα μικρό τραύμα που περιλαμβάνει αίμα, επιτρέπεται ο παίχτης να καθαρίσει γρήγορα το τραύμα του και να βάλει επίδεσμο; Θα πρέπει ο σημειωτής να καταγράψει κάτι στις παρατηρήσεις σχετικά με αυτή τη σύντομη καθυστέρηση; Παραπομπή: Περίπτωση 6.3.2	Απόφαση Οι διαιτητές θα επιτρέψουν στον παίχτη ένα μικρό χρονικό διάστημα για να επιληφθεί του προβλήματος. Όχι. Ο σημειωτής δεν θα πρέπει να καταγράψει οτιδήποτε στο φύλλο αγώνα καθώς δεν δόθηκε ούτε καθυστέρηση, ούτε Ιατρικό τάμι-άουτ. Referee Guidelines and Instructions
---	---

10.12 Ο 1^{ος} διαιτητής άρχισε τον αγώνα με προειδοποίηση καθυστέρησης. Πώς θα πρέπει να καταγραφεί αυτό στο φύλλο αγώνα; Παραπομπή: Περίπτωση 6.2.5	Απόφαση Ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράψει την ώρα που άρχισε ο αγώνας μετά την καθυστέρηση (π.χ. 09:02) στο κουτάκι ώρας έναρξης του 1^{ου} Σετ. Στο κουτάκι κυρώσεων Καθυστερήσης της ομάδας θα πρέπει επίσης να καταγραφεί το σκορ 0-0. Τίποτα δεν θα πρέπει να καταγραφεί σε αυτό το σημείο στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα. Κανονισμός 24.2.2.6, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα
---	--

10.13 Μια ομάδα ζητά από τον Technical Delegate να ελέγξει τον φωτισμό στο γήπεδο λόγω χαμηλού φωτισμού. Ο Technical Delegate σταματά τον αγώνα, ο οποίος ξεκινά το επόμενο πρωί με το σκορ στο 0-0. Πώς θα καταγράψει ο σημειωτής τις λεπτομέρειες αυτής της απόφασης; Παραπομπή: Περίπτωση 6.3.6	Απόφαση Ο σημειωτής δεν θα πρέπει να αλλάξει κανένα μέρος του φύλλου αγώνα, παρά μόνο να σημειώσει στον χώρο των παρατηρήσεων την ακριβή ώρα, το σκορ, την ομάδα και τον παίχτη που είχαν σειρά να εκτελέσουν το σέρβις τη στιγμή που ο διαιτητής διέκοψε τον αγώνα λόγω μειωμένου φωτισμού. Αυτές οι λεπτομέρειες θα πρέπει να καταγράφονται κάθε φορά που ένας αγώνας διακόπτεται λόγω τέτοιας φύσεως γεγονότων όπως βροχή, φωτισμός ή αέρας. Ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράψει επαρκείς πληροφορίες που θα δώσουν τη δυνατότητα επανέναρξης του αγώνα ακριβώς στο ίδιο σημείο ή που θα δίνουν στον Technical Delegate τη δυνατότητα να υπολογίσει με ακρίβεια τη διάρκεια της διακοπής. Αποτελεί ευθύνη του 1^{ου} διαιτητή και του Technical Delegate να καταγράφουν τους λόγους για τους οποίους αποφάσισαν τη διακοπή του αγώνα και την επανέναρξή του την επόμενη μέρα στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα. Κανονισμοί 17.3, 24.2.2.7, Referee Guidelines and Instructions, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα
--	--

10.14 Ο διαιτητής πρώτα προειδοποιεί προφορικά την ομάδα μέσω του αρχηγού και ακολούθως δείχνει κίτρινη κάρτα σε κάποιον από τους παίκτες που επαναλαμβάνει ελάχιστη αγενή συμπεριφορά. Πώς θα πρέπει ο σημειωτής να καταγράψει αυτές τις προειδοποιήσεις προς τους παίκτες; Παραπομπή: Περίπτωση 7.1.1	Απόφαση Οι προφορικές προειδοποιήσεις που δίνει ο 1^{ος} διαιτητής δεν καταγράφονται στο φύλλο αγώνα. Μόνο όταν ο διαιτητής δώσει επίσημη προειδοποίηση με κίτρινη κάρτα, ο σημειωτής θα πρέπει να την καταγράψει στο αντίστοιχο κουτάκι. Κανονισμός 20.1, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα
---	--

10.15 Όταν κάποιος παίκτης δεχθεί μια προφορική προειδοποίηση και κίτρινη κάρτα στο 1^ο σετ, και στο 2^ο σετ δεχθεί μια ποινή για ανάρμοστη συμπεριφορά, ποιες επιπλέον ενέργειες θα έπρεπε να είχε κάνει ο σημειωτής με την έναρξη του 2^{ου} σετ; Παραπομπή: Περίπτωση 7.1.2	Απόφαση Ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράψει την επίσημη προειδοποίηση και την ποινή ανάρμοστης συμπεριφοράς στα αντίστοιχα κουτάκια στο 1^ο σετ. Ακολούθως, πριν από την έναρξη του 2^{ου} σετ, ο σημειωτής θα πρέπει να διαγράψει τα κουτάκια που αφορούν στις επίσημες προειδοποιήσεις γι' αυτήν την ομάδα. Στο 2^ο σετ ο σημειωτής θα πρέπει κατευθείαν να σημειώσει την ποινή στο πρώτο κουτάκι ποινών του αντίστοιχου παίκτη γι' αυτό το σετ. Κανονισμοί 20.1, 20.2, 20.3, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα
--	---

10.16 Όταν ο 1^{ος} διαιτητής δίνει στον παίκτη κόκκινη κάρτα (ποινή ανάρμοστης συμπεριφοράς) για αγενή συμπεριφορά, πού θα πρέπει να καταγράψει ο σημειωτής αυτή την ποινή στο φύλλο αγώνα; Παραπομπή: Περίπτωση 7.2.1	Απόφαση Αυτό θα πρέπει να καταγραφεί στο τμήμα κυρώσεων ανάρμοστης συμπεριφοράς του φύλλου αγώνα στο κουτάκι που αντιστοιχεί στον συγκεκριμένο παίκτη. Το σκορ τη στιγμή της ποινής (και όχι μετά από αυτήν) θα πρέπει να καταγραφεί, και καθώς έχει κερδηθεί ένας πόντος, αυτός θα πρέπει να μπει σε κύκλο. Ο σημειωτής θα πρέπει να υποδείξει στους διαιτητές όταν ολοκληρώσει την καταγραφή των λεπτομερειών αυτής της κύρωσης. Μετά το τέλος του αγώνα, αυτό το παράπτωμα θα πρέπει να καταγραφεί επακριβώς στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα, καθώς και να υποδειχθεί η φύση (ο τύπος) του παραπτώματος, σύμφωνα με την περιγραφή της «Κλίμακας επιβολής χρηματικών κυρώσεων». Κανονισμός 20.3.1, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα
---	--

10.17 Κατά τη διάρκεια του αγώνα ένας παίκτης	Απόφαση Ο σημειωτής θα πρέπει να σημειώσει την
---	--

τιμωρείται με ποινή ανάρμοστης συμπεριφοράς για αγενή συμπεριφορά. Αργότερα, στο ίδιο σετ, ο ίδιος παίχτης τιμωρείται ξανά με ποινή για αγενή συμπεριφορά. Τι θα πρέπει να κάνει ο σημειωτής σε αυτή την περίπτωση; Παραπομπή: Περίπτωση 7.2.2	ποινή στο 2^ο κουτάκι ποινών ανάρμοστης συμπεριφοράς του συγκεκριμένου παίχτη για αυτό το σετ και να ενημερώσει τον 2^ο διαιτητή ότι ο συγκεκριμένος παίχτης έχει φτάσει στο όριο των ποινών ανάρμοστης συμπεριφοράς για το συγκεκριμένο σετ. Κανονισμός 20.3.1, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα
---	---

10.18 Κατά τη διάρκεια ενός αγώνα ένας παίχτης τράβηξε το φιλέ με τόση δύναμη που έσπασε ο στυλοβάτης που κρατούσε το φιλέ. Ο αγώνας συνεπώς άρχισε ξανά σε άλλο γήπεδο με το ίδιο σκορ, με 1 ώρα καθυστέρηση και με την επιβολή ποινής στον παίχτη που υπέπεσε στο παράπτωμα. Πώς θα πρέπει να καταγράψει ο σημειωτής την καθυστέρηση της 1 ώρας στο φύλλο αγώνα; Παραπομπή: Περίπτωση 7.2.3	Απόφαση Ο σημειωτής δεν θα πρέπει να αλλάξει κανένα μέρος του φύλλου αγώνα, παρά μόνο να σημειώσει στον χώρο των παρατηρήσεων την ακριβή ώρα, το σκορ, την ομάδα και τον παίχτη που είχαν σειρά να εκτελέσουν το σέρβις τη στιγμή που ο διαιτητής διέκοψε τον αγώνα λόγω της πτώσης του φιλέ. Λόγω της ποινής, η αντίπαλη ομάδα θα σερβίρει και θα κερδίσει ακόμα έναν πόντο. Θα πρέπει ακολούθως να καταγράψει στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα την ακριβή ώρα επανέναρξης του αγώνα στο νέο γήπεδο. Αυτές οι παρατηρήσεις θα πρέπει να περιέχουν τις αναγκαίες λεπτομέρειες που θα δίνουν στον Technical Delegate τη δυνατότητα να υπολογίσει με ακρίβεια τη διάρκεια της διακοπής. Αποτελεί ευθύνη του 1^{ου} διαιτητή και του Technical Delegate να καταγράψουν στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα τους λόγους για τους οποίους αποφάσισαν τη διακοπή του αγώνα και την επανέναρξή του σε άλλο γήπεδο στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα.
---	---

10.19 Αφού ο 1^{ος} διαιτητής δώσει μια ποινή ανάρμοστης συμπεριφοράς ανάμεσα σε 2 σετς, ποιες ενέργειες θα πρέπει να κάνει ο σημειωτής;	Απόφαση Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να δώσει την ποινή στην αρχή του επόμενου σετ. Αφού δείξει την κόκκινη κάρτα στον παίχτη που υπέπεσε στο παράπτωμα, ακολούθως θα πρέπει να υποδείξει την άλλη ομάδα που θα σερβίρει. Εάν η ομάδα που δέχθηκε την ποινή είχε σειρά να σερβίρει, τότε οι αντίπαλοι κερδίζουν το δικαίωμα να σερβίρουν και θα πρέπει να κάνουν μια περιστροφή. Εάν η ομάδα που δέχθηκε την ποινή είχε υποδοχή, οι αντίπαλοι κερδίζουν 1 πόντο και διατηρούν τη σειρά περιστροφής τους. Αυτό θα πρέπει να καταγραφεί όπως προβλέπεται από τον σημειωτή. Επιπλέον ο πόντος θα πρέπει να μπει σε κύκλο καθώς προήλθε από ποινή. Επιπλέον, ο σημειωτής
--	--

Παραπομπή: Περίπτωση 7.2.5	θα πρέπει να καταγράψει την κύρωση στο κουτί των ποινών του αντίστοιχου παίχτη για το 3^ο σερ στο σκορ 0:0. Στο τέλος του αγώνα αυτό το παράπτωμα θα πρέπει να καταγραφεί επακριβώς στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα και να καθορίζεται η φύση (τύπος) του παραπτώματος σύμφωνα με την περιγραφή της «Κλίμακας επιβολής χρηματικών κυρώσεων». Κανονισμοί 20.3.1, 20.4, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα
--	---

10.20 Εάν κάποιος παίχτης που τιμωρήθηκε με ποινή ανάρμοστης συμπεριφοράς διαφωνεί με την απόφαση του διαιτητή, θυμωμένος σκίσει τη στολή του, και ο 1^{ος} διαιτητής θεωρήσει αυτή την ενέργεια σαν αγενή συμπεριφορά, πώς θα πρέπει ο σημειωτής να το καταγράψει αυτό; Παραπομπή: Περίπτωση 7.2.6	Απόφαση Ο σημειωτής θα πρέπει να διαγράψει και τους 2 πόντους στη γραμμή του Σκορ της αντίπαλης ομάδας. Καθώς αυτοί οι 2 πόντοι κερδήθηκαν από ποινή, θα πρέπει επιπλέον να μπουν σε κύκλο. Η καταγραφή και των 2 παραπτωμάτων στον χώρο παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα θα πρέπει να είναι ακριβής και να καθορίζει ξεκάθαρα τη φύση (τύπο) του κάθε παραπτώματος σύμφωνα με την περιγραφή της «Κλίμακας επιβολής χρηματικών κυρώσεων». Κανονισμός 20.3.1, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα
--	---

10.21 Εάν, αφού έχει τελειώσει ο αγώνας, ένας παίχτης αναστατώνεται και τραβά τα προστατευτικά σφουγγάρια και τον αριθμό του γηπέδου από το βάθρο του διαιτητή, πώς θα πρέπει να καταγραφεί αυτή η ενέργεια στο φύλλο αγώνα αν και έχει συμβεί μετά τη λήξη του αγώνα; Παραπομπή: Περίπτωση 7.2.7	Απόφαση Ο σημειωτής δεν παίρνει την απόφαση κατά πόσον να επιτρέψει σε κάποιο παίχτη ή διαιτητή να σημειώσει κάτι στον χώρο των παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα. Αυτό αποτελεί ευθύνη των διαιτητών και του Technical Delegate. Ο 1^{ος} διαιτητής θα πρέπει να χρησιμοποιήσει τον χώρο παρατηρήσεων του φύλλου αγώνα για να καταγράψει πληροφορίες σχετικά με αυτό το πρόβλημα, ακόμη και μετά τη λήξη του αγώνα και την επικύρωση του αποτελέσματος. Κανονισμός 20.4, Referee Guidelines and Instructions
--	--

10.22 Ο παίχτης #1 σερβίρει και κερδίζει έναν	Απόφαση Η ομάδα που σερβίρει διατηρεί τους πόντους
--	---

πόντο. Μετά από κάποια συζήτηση, ο σημειωτής ενημερώνει τον 2^ο διαιτητή ότι θα έπρεπε να είχε σερβίρει ο παίχτης #2. Ποια είναι τα επόμενα βήματα που θα πρέπει να ακολουθήσει ο σημειωτής;	της και η σειρά του σέρβις διορθώνεται με τον παίχτη #2 να σερβίρει. Το φύλλο αγώνα μπορεί να χρειαστεί να διορθωθεί πριν την επανέναρξη του αγώνα. Στην περίπτωση που σερβίρει ο λάθος παίχτης, αυτός μπορεί να τιμωρηθεί με απώλεια του σέρβις εάν ο σημειωτής (ή κάποιος από τους διαιτητές), είχε σωστά ενημερώσει ότι δεν ήταν η σειρά του συγκεκριμένου παίχτη να σερβίρει, πριν από την εκτέλεση του σέρβις. Σε αυτή την περίπτωση ο Σημειωτής και ο Βοηθός Σημειωτής διέπραξαν λάθος στις διαδικασίες που τους αφορούν γιατί δεν υπέδειξαν τον λανθασμένο παίχτη πριν από την εκτέλεση του σέρβις. Ο 2^{ος} διαιτητής δεν θα πρέπει ποτέ να σταματά τη φάση στην περίπτωση που ο σημειωτής αντιληφθεί κατά τη διάρκεια της φάσης ότι το σέρβις εκτελέστηκε από τον λανθασμένο παίχτη. Κανονισμοί 12.2.1, 12.2.2, 12.3, 12.6.1.1, 24.2.2.2, 25.2.2.1, 25.2.2.2
Παραπομπή: Περίπτωση 8.4.1	

10.23 Ποια είναι η σωστή αντίδραση εκ μέρους του σημειωτή εάν ο αρχηγός μιας ομάδας τον ρωτήσει πόσα τάιμ-άουτς πήρε η αντίπαλη ομάδα;	Απόφαση Ο σημειωτής δεν θα πρέπει να απαντήσει σε αυτό το αίτημα αλλά θα πρέπει να ενημερώσει τον 2^ο διαιτητή, ο οποίος θα πρέπει με τη σειρά του να ζητήσει από τις ομάδες να συνεχίσουν τον αγώνα. Κανονισμοί 15.1, 16.1, 24.2
Παραπομπή: Περίπτωση 8.4.2	

10.24 Εάν κάποιος παίχτης διαφωνεί με τον	Απόφαση Το φύλλο αγώνα είναι σχεδιασμένο με τέτοιο
--	---

σημειωτή και τους διαιτητές σχετικά με το ποιος παίκτης έχει σειρά να σερβίρει, τι θα πρέπει να ελέγξει ο σημειωτής;	τρόπο ώστε ο έλεγχος της σειράς του σέρβις να γίνεται με ευκολία. Υπάρχουν 4 κουτάκια αριθμημένα I μέχρι IV (1-4) που αντιστοιχούν στη σειρά του σέρβις. Ο αριθμός του παίκτη εισάγεται σε αυτό το κουτάκι. Η ομάδα που σερβίρει πρώτη θα σερβίρει στη σειρά #I και #III. Η άλλη ομάδα θα σερβίρει στη σειρά #II και #IV. Ο σημειωτής ακολουθεί ένα κανονικό πρότυπο σε ό,τι αφορά στην καταγραφή του σέρβις, ασχέτως του ποια ομάδα σερβίρει πρώτη, είτε αυτή είναι η ομάδα A (στα αριστερά) είτε η ομάδα B (στα δεξιά). Είναι σημαντικό ο σημειωτής να ελέγχει ότι το πρώτο σέρβις του αγώνα καταγράφεται στο επάνω κουτάκι #I. Με αυτό τον τρόπο θα είναι σίγουρος ότι η σειρά του σέρβις αρχικά καταγράφηκε σωστά. Κανονισμός 24.2.2.2, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα
Παραπομπή: Περίπτωση 9.4	

10.25 Εάν ο αρχηγός μιας ομάδας, μετά τη λήξη του αγώνα, ζητήσει να καταγράψει μια διαμαρτυρία στο φύλλο αγώνα, ενώ κατά τη διάρκεια του αγώνα δεν είχε κάνει αίτημα μέσω Protest Protocol, θα πρέπει ο σημειωτής να επιτρέψει την καταγραφή αυτής της διαμαρτυρίας; Παραπομπή: Περίπτωση 9.6	Απόφαση Όχι. Ο σημειωτής μπορεί να επιτρέψει στον αρχηγό να καταγράψει κάποια διαμαρτυρία σχετικά με το περιστατικό μόνο με την έγκριση του 1^{ου} διαιτητή. Κανονισμός 24.2.3.2, Referee Guidelines and Instructions
--	---

10.26 Οι παίκτες των 2 ομάδων αλλάζουν γήπεδα όταν ο πίνακας του σκορ δείχνει 2-3 στο 3^ο σετ. Παρόλ' αυτά ο σημειωτής υποδεικνύει αμέσως ότι το σκορ είναι στο 2-2 και επομένως ότι οι ομάδες δεν θα πρέπει να αλλάξουν γήπεδα. Ποιες τεχνικές θα πρέπει να χρησιμοποιεί ο σημειωτής προς αποφυγή αυτού του λάθους; Παραπομπή: Περίπτωση 9.9	Απόφαση Ο σημειωτής θα πρέπει πάντοτε να ανακοινώνει τον πόντο πριν από την αλλαγή των γηπέδων στον 2^ο διαιτητή (π.χ. 2-2) και ακολούθως να ανακοινώνει την αλλαγή γηπέδων (π.χ. 3-2). Οι διαιτητές θα πρέπει να δείχνουν με τον κατάλληλο τρόπο ότι αναγνωρίζουν και τις δύο υποδείξεις του σημειωτή. Στη συγκεκριμένη περίπτωση ο σημειωτής έπραξε σωστά, διορθώνοντας γρήγορα τη λανθασμένη αλλαγή γηπέδων, ούτως ώστε να αποφευχθεί μια μακρά καθυστέρηση στον αγώνα. Κανονισμοί 18.2.1, 24.2.2.5
--	--

10.27 Εάν ο διαιτητής κάνει λάθος και δώσει τον	Απόφαση Ο σημειωτής θα πρέπει να ακυρώσει την
--	--

πόντο σε μια ομάδα, ακολούθως η άλλη ομάδα ζητήσει τάιμ-άουτ προτού ο διαιτητής αλλάξει την απόφασή του, τότε αυτό το τάιμ-άουτ ακυρώνεται. Σε αυτή την περίπτωση τι θα πρέπει να κάνει ο σημειωτής; Παραπομπή: Περίπτωση 9.10	καταγραφή του τάιμ-άουτ και να διορθώσει το σκορ, όπως και τη σειρά του σέρβις όπως αυτή φαίνεται στα αντίστοιχα κουτάκια. Κανονισμοί 22.2.1, 24.2.2.1, 24.2.2.2, 24.2.2.3
---	--

10.28 (αναθεωρημένη) Αφού δέχτηκε για 5 λεπτά ιατρική βοήθεια κατά τη διάρκεια ενός Medical Time Out, ο παίχτης δήλωσε ότι δεν μπορεί να συνεχίσει να αγωνίζεται. Ποια βήματα θα πρέπει να ακολουθήσει ο σημειωτής για να καταγράψει τις συνθήκες αυτού του τραυματισμού;	Απόφαση Είναι σημαντικό ο σημειωτής να καταγράψει 2 χρόνους: (1) Πότε ο 1^{ος} διαιτητής ξεκίνησε το πρωτόκολλο; (2) Πότε άρχισε ξανά ο αγώνας ή σε αυτή την περίπτωση πότε η ομάδα κατέστη ελλιπής; Η συγκεκριμένη καταγραφή θα πρέπει να γίνει με τη μορφή ώρες / λεπτά / δευτερόλεπτα. Επιπλέον, ο σημειωτής θα πρέπει να καταγράψει επαρκείς πληροφορίες που θα του επιτρέπουν να συμπληρώσει το φύλλο αγώνα στην περίπτωση που η ομάδα κηρυχθεί ελλιπής. Κανονισμοί 6.4.3, 7.1.2.3, 17.1, 23.2.7, 23.3.1, 26.2.1, 26.2.2.7, Οδηγίες Συμπλήρωσης του Φύλλου Αγώνα
---	---

ΜΕΡΟΣ ΙΙΙ – ΟΡΟΛΟΓΙΑ

Αντένα	Μια εύκαμπτη ράβδος μήκους 1.8μ, τοποθετημένη κάθετα και πάνω από το εξωτερικό μέρος των πλάγιων γραμμών, που προσδιορίζει το εξωτερικό μέρος του οριοθετημένου διαστήματος. Οι αντένες τοποθετούνται στις 2 αντίθετες πλευρές του φιλέ. Η μπάλα θα πρέπει να διασχίσει το φιλέ εντελώς ανάμεσα στις 2 αντένες για να θεωρείται «μέσα». Χρωματιστές λωρίδες μήκους 10εκ., σε χρώματα που προκαλούν αντίθεση, χρησιμοποιούνται για τα 80εκ. της αντένας που βρίσκεται πάνω από το φιλέ.
Επιθετικό Κτύπημα	Κάθε ενέργεια που κατευθύνει την μπάλα στο αντίπαλο γήπεδο. Το σέρβις δεν θεωρείται σαν επιθετικό κτύπημα. Το επιθετικό κτύπημα ολοκληρώνεται όταν η μπάλα περάσει ολόκληρη στο αντίπαλο γήπεδο ή έρθει σε επαφή με το αντίπαλο μπλοκ.
Σημάδι Μπάλας στην Άμμο (Ball mark)	Η διατάραξη ή η κίνηση της άμμου που δημιουργείται στην επιφάνεια του γηπέδου από την επαφή της μπάλας με την άμμο. Το σημάδι αυτό μπορεί να ελεγχθεί για να εξακριβωθεί κατά πόσον η μπάλα είναι «μέσα» ή «έξω».
Ball Mark Protocol	Μια διαδικασία που εφαρμόζει ο 1 ^{ος} διαιτητής για να εξακριβώσει κατά πόσον η μπάλα προσγειώθηκε μέσα ή έξω από το γήπεδο. Διεξάγεται σύμφωνα με τις διαδικασίες του Ball Mark Protocol της FIVB.
Χρόνος ανάμεσα στις φάσεις	Ο χρόνος ανάμεσα στο σφύριγμα για τη συμπλήρωση μιας φάσης και στο σφύριγμα για την εξουσιοδότηση της εκτέλεσης του επόμενου σέρβις. Υπό ομαλές συνθήκες ο χρόνος αυτός δεν θα πρέπει να υπερβαίνει τα 12 δευτερόλεπτα.
Καπέλο	Μέρος του ιματισμού που φοριέται στο κεφάλι του παίχτη. Θεωρείται μέρος της στολής του παίχτη όταν ακουμπά τον παίχτη. Κάποιες πτυχές του καθορίζονται από κανονισμούς της FIVB.
Κλήρωση	Η διαδικασία κατά την οποία πριν από τον αγώνα ο 1 ^{ος} διαιτητής ζητά από τους αρχηγούς των 2 ομάδων να μεταβούν μπροστά από το τραπέζι του σημειωτή. Η διαδικασία αυτή καθορίζει την ομάδα που θα σερβίρει, σε ποιο γήπεδο θα αρχίσει η κάθε ομάδα και τη σειρά σέρβις των παιχτών.
Γραμμές Γηπέδου	Οι γραμμές αυτές ορίζουν την αγωνιστική περιοχή. Είναι κατασκευασμένες από ανθεκτικό υλικό, το χρώμα τους έρχεται σε αντίθεση με το χρώμα της άμμου και έχουν πλάτος 5-8εκ. Η μπάλα θα πρέπει να ακουμπήσει τη γραμμή για να θεωρείται «μέσα».
Υπεύθυνος Γηπέδου (Court Manager)	Υπεύθυνος της διοργάνωσης που καθήκοντά του είναι η διατήρηση των καθορισμένων τεχνικών απαιτήσεων του γηπέδου και όλου του εξοπλισμού του κατά τη διάρκεια της διοργάνωσης.
Αλλαγές Γηπέδων	Το διάστημα κατά το οποίο οι ομάδες αλλάζουν πλευρές στο γήπεδο. Λαμβάνει χώρα κάθε 7 πόντους (1 ^ο και 2 ^ο Σετ) και κάθε 5 πόντους (3 ^ο Σετ).
Συγκάλυψη Σφάλματος	Μια ανάρμοστη συμπεριφορά κατά την οποία ο παίχτης δρα εσκεμμένα ούτως ώστε ο διαιτητής να μην μπορέσει να εξακριβώσει κάποιο σφάλμα (δηλαδή αποκρύβει κάποιο σφάλμα από τους διαιτητές), π.χ. σβήνοντας το σημάδι της μπάλας στην άμμο.

Οριοθετημένο Διάστημα	Η περιοχή πάνω από το φιλέ και μέσα από τις αντένες (και τη νοητή προέκτασή τους προς τα πάνω) μέσα από την οποία θα πρέπει να περάσει εντελώς η μπάλα (από την επιτιθέμενη ομάδα) για να μπορεί κανονικά να συνεχιστεί το παιχνίδι από την αμυνόμενη ομάδα. Αυτή η περιοχή δεν περιλαμβάνει το διάστημα έξω από τις αντένες και κάτω από το φιλέ. Το παιχνίδι μπορεί, σε κάποιες περιπτώσεις, να συνεχιστεί ακόμη και αν η μπάλα διασχίσει το φιλέ έξω από το οριοθετημένο διάστημα, εφόσον η ομάδα καταφέρει να την επαναφέρει έξω από την ίδια αντένα και να τη στείλει στο αντίπαλο γήπεδο, μέσα από το οριοθετημένο διάστημα, εντός των 3 κτυπημάτων που δικαιούται.
Default	Όταν μια ομάδα αδυνατεί να ξεκινήσει τον αγώνα όπως προβλέπεται με τους παίκτες της. Χάνει τον αγώνα και δεν κερδίζει κανένα πόντο.
Αμυντικός (Αμυνόμενος) Παίκτης	Ο(οι) παίκτης(ες) του(των) οποίου(ων) η ομάδα δεν έχει κάνει την τελευταία επαφή με την μπάλα. Ο(οι) παίκτης(ες) στην αντίθετη πλευρά του γηπέδου από αυτήν που βρίσκεται η μπάλα.
Καρέκλες των Παιχτών	Οι καρέκλες που δίνονται σε κάθε ομάδα για να τις χρησιμοποιήσει κατά τη διάρκεια του πρωτοκόλλου του αγώνα και των διαστημάτων ανάμεσα στα σετς. Τοποθετούνται σε απόσταση 3-5μ. από το τραπέζι του σημειωτή. Κάθε ομάδα χρησιμοποιεί τις ίδιες καρέκλες καθ' όλη τη διάρκεια του αγώνα. Συνήθως είναι ατομικές και δεν είναι κατασκευασμένες από μέταλλο.
Μεγάλη και Μικρή Διαγώνιος	Η διαγώνια απόσταση ανάμεσα στις γωνίες της ορθογώνιας επιφάνειας του γηπέδου που έχει διαστάσεις 8x16μ. (μεγάλη) ή από τη μια γωνιά μέχρι τη γωνιά ακριβώς κάτω από το φιλέ (μικρή) της μιας πλευράς του γηπέδου (8x8μ.).
Ταυτόχρονο σφάλμα (επανάληψη)	Δύο σφάλματα που συμβαίνουν την ίδια στιγμή. Έχει ως αποτέλεσμα την επανάληψη της φάσης (ο ίδιος παίκτης θα εκτελέσει ξανά το σέρβις και καμία ομάδα δεν θα κερδίσει πόντο).
Εξωτερικό διάστημα	Η νοητή περιοχή έξω από τις αντένες, όχι όμως κάτω από το φιλέ ανάμεσα στους 2 στυλοβάτες. Η περιοχή αυτή δεν περιλαμβάνει το Οριοθετημένο διάστημα και το διάστημα κάτω από το φιλέ.
Προέκταση της πλάγιας γραμμής	Η νοητή γραμμή που αποτελεί προέκταση των 2 πλάγιων γραμμών σε ευθεία από τις γωνίες μέχρι και το τέλος της ελεύθερης ζώνης. Η εκτέλεση του σέρβις θα πρέπει να ολοκληρωθεί μέσα από την περιοχή που οριοθετείται από αυτές τις νοητές γραμμές.
Πρώτο κτύπημα της ομάδας	Υπάρχουν 3 περιπτώσεις κατά τις οποίες η αγωνιστική ενέργεια θεωρείται ότι είναι το πρώτο κτύπημα της ομάδας: 1. Υποδοχή του σέρβις 2. Υποδοχή επιθετικού κτυπήματος της αντίπαλης ομάδας 3. Παίξιμο της μπάλας η οποία αναπηδά από το μπλοκ των αντιπάλων.
Πάτημα της Τελικής Γραμμής	Η μη έγκυρη ενέργεια κάποιου παίκτη, ο οποίος τη στιγμή της εκτέλεσης του σέρβις ή του άλματος για την εκτέλεση του σέρβις έρχεται σε επαφή με την τελική γραμμή, έχει το πόδι του κάτω από την τελική γραμμή ή έρχεται σε επαφή με το γήπεδο.
Απαγορευμένα αντικείμενα	Μέρος του προσωπικού ιματισμού του παίκτη που μπορεί να προκαλέσει τραυματισμό ή να δώσει πλεονέκτημα στον ίδιο ή σε άλλο παίκτη. Μπορεί να περιλαμβάνει κοσμήματα, γυαλιά και γύψινα εκμαγεία.
Ελεύθερη Ζώνη	Η περιοχή έξω από το γήπεδο, αλλά μέσα από τις διαφημιστικές πινακίδες και κάθε άλλου είδους σήμανσης που θέτουν τα εξωτερικά όρια της ελεύθερης ζώνης.
Δυνατό Επιθετικό	Ένα επιθετικό κτύπημα που δίνει στην μπάλα μεγάλη ταχύτητα και σε

Κτύπημα (Hard Driven Ball)	τέτοια απόσταση που ο αμυνόμενος παίχτης έχει χρόνο για να παίξει την μπάλα μόνο με μη ελεγχόμενο (ενστικτώδη) αμυντικό τρόπο. Ο χρόνος και η απόσταση της πορείας της μπάλας (ταχύτητα της μπάλας) δεν επιτρέπουν στον παίχτη να ελέγξει ικανοποιητικά ή να μεταβάλει την τεχνική του για να υποδεχθεί την μπάλα.
Σωλήνες νερού	Χρησιμοποιούνται για το ράντισμα του γηπέδου και της ελεύθερης ζώνης με νερό για να μειώσουν τη θερμοκρασία στην επιφάνεια της άμμου. Βρίσκονται κοντά στο εξωτερικό μέρος της ελεύθερης ζώνης.
Ψυγείο	Μέρος του εξοπλισμού που βρίσκεται μέσα ή κοντά στην περιοχή των παιχτών και χρησιμοποιείται για την αποθήκευση υγρών ή πάγου για χρήση από τους παίκτες ή από τα μέλη του σώματος της διαιτησίας.
Λάθος παίχτης στο σέρβις	Όταν κάποιος παίχτης εκτελεί το σέρβις αντίθετα από τη σειρά του σέρβις όπως αυτή είναι καταγραμμένη στο φύλλο αγώνα και την υπόδειξη του σημειωτή. Η αντίπαλη ομάδα κερδίζει έναν πόντο και το δικαίωμα να σερβίρει.
Τυχαία επαφή	Η επαφή παίχτη με κάποιον αντίπαλο, η οποία δεν επηρέασε την ικανότητα του παίχτη να παίξει ελεύθερα την μπάλα.
Ελλιπής ομάδα	Όταν μια ομάδα αρχίζει τον αγώνα αλλά δεν μπορεί να τον τελειώσει κανονικά και με τους 2 παίκτες της, π.χ. λόγω τραυματισμού, η αντίπαλη ομάδα κερδίζει τους πόντους που χρειάζεται για να ολοκληρώσει τον αγώνα.
Παρέμβαση στο παιχνίδι του αντίπαλου	Όταν κάποιος παίχτης, μέσω σωματικής επαφής ή απειλής για σωματική επαφή, εμποδίζει κάποιον αντίπαλο από του να παίξει την μπάλα. Αυτό μπορεί να ισχύει για το επόμενο ή για μεταγενέστερο κτύπημα.
Αντικανονικά αιτήματα	Όταν ένας παίχτης ζητά διακοπή του αγώνα που δεν είναι έγκυρη. Για παράδειγμα, να ζητήσει Τάιμ-άουτ αφού ο διαιτητής έχει σφυρίξει για να εξουσιοδοτήσει την εκτέλεση του σέρβις.
Μονομαχία	Όταν δύο παίκτες έρχονται ταυτόχρονα σε επαφή με την μπάλα με ανοικτά δάκτυλα πάνω από το ύψος του φιλέ και υπάρχει παρατεταμένη επαφή με την μπάλα.
Protest Protocol	Η επίσημη διαδικασία υπό τον έλεγχο του(των) Technical Delegate(s), κατά την οποία εξετάζεται η εγκυρότητα της διαμαρτυρίας μιας ομάδας. Αυτή μπορεί να συμβεί κατά τη διάρκεια ή μετά τη λήξη του αγώνα. Εφαρμόζεται σύμφωνα με τους Κανονισμούς που διέπουν το Protest Protocol της FIVB.
Εκτέλεση Σέρβις με Άλμα	Η ενέργεια του παίχτη που σερβίρει, ο οποίος τη στιγμή της εκτέλεσης του σέρβις δεν βρίσκεται σε επαφή με το έδαφος. Η ενέργεια του άλματος θα πρέπει να ξεκινήσει από τη ζώνη του σέρβις, όμως στην προσγείωση ο παίχτης επιτρέπεται να ακουμπήσει οποιοδήποτε μέρος του γηπέδου ή της ελεύθερης ζώνης.
Ίσιωμα της άμμου / Σκάλισμα της άμμου (Raking)	Η διαδικασία ισιώματος του γηπέδου και του άμεσα περιβάλλοντος χώρου. Αυτό συνήθως γίνεται πριν από την έναρξη του αγώνα.
Επόπτες Γραμμών	Μέλη του σώματος της διαιτησίας, υπεύθυνοι για να βοηθούν τους διαιτητές στις αποφάσεις τους, ειδικότερα στις περιπτώσεις «μπάλα μέσα», «μπάλα έξω», «άγγιγμα της μπάλας» ή πέρασμα της μπάλας στο αντίπαλο γήπεδο έξω από το οριοθετημένο διάστημα. 2 ή 4 άτομα μπορεί να χρησιμοποιηθούν, τοποθετημένα στις γωνιές του γηπέδου.
Διάστημα κάτω από το φιλέ	Η περιοχή κάτω από το φιλέ ανάμεσα στους 2 στυλοβάτες. Η περιοχή αυτή δεν περιλαμβάνει το Οριοθετημένο και το Εξωτερικό διάστημα.
Μορφή του Αγώνα	Καθορίζει τη δομή των σετ του αγώνα. Η μορφή για διοργανώσεις

	της FIVB είναι ο νικητής 2 σετς (από πιθανά 3 σετς), τα πρώτα 2 σετς παίζονται μέχρι τους 21 πόντους (με τον νικητή να χρειάζεται τουλάχιστον 2 πόντους διαφορά) και το 3 ^ο σετ παίζεται μέχρι τους 15 πόντους (με τον νικητή να χρειάζεται τουλάχιστον 2 πόντους διαφορά). Σε όλα τα σετς δεν υπάρχει μέγιστο σκορ.
Ράβδος για μέτρηση του φιλέ	Μια συσκευή για τη μέτρηση του ύψους του φιλέ. Φέρει ενδεικτικά σημάδια για όλα τα ύψη φιλέ. Θα πρέπει να βρίσκεται κοντά στο τραπέζι του σημειωτή.
Medical Assistance Protocols	Οι κανονισμοί της FIVB που διέπουν τις περιπτώσεις τραυματισμού κάποιου παίκτη. Εφαρμόζονται σύμφωνα με τα πρωτόκολλα «Medical Time Out» (MTO) και «Recovery Interruption» (RIT).
Μεταλλικοί μηχανισμοί στερέωσης	Μια αντικανονική μέθοδος στερέωσης των γραμμών κάτω από την άμμο. Οι μηχανισμοί στερέωσης θα πρέπει να είναι κατασκευασμένοι από μαλακό και εύκαμπτο υλικό.
Στιγμιαίο κράτημα της μπάλας με τους καρπούς προς τα κάτω / beach dig / beach defence	Μια αγωνιστική ενέργεια (υποδοχής της μπάλας) που μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε δυνατό επιθετικό κτύπημα (hard driven ball). Οι παίκτες επιτρέπεται να κρατήσουν ή να μεταφέρουν την μπάλα με τους καρπούς προς τα κάτω, κάπως περισσότερο από ότι συνήθως επιτρέπεται. Τα δάκτυλα των χεριών πρέπει να βλέπουν προς τα πάνω, δηλ. να μην είναι γυρισμένα προς το έδαφος.
Κλίμακα Επιβολής Χρηματικών Κυρώσεων	Ειδική ρύθμιση που αφορά στις διοργανώσεις Swatch-FIVB World Tour, η οποία καθορίζει τα πρόστιμα που θα εκδίδονται σε περιπτώσεις όπου οι παίκτες δεν έχουν την πρόπαισα συμπεριφορά απέναντι στον εξοπλισμό του γηπέδου ή στα μέλη του σώματος της διαιτησίας (αυτό θα εφαρμόζεται σύμφωνα με τις κυρώσεις που θα επιβάλλει ο 1 ^{ος} διαιτητής κατά τη διάρκεια του αγώνα).
Φύση του σφάλματος	Το είδος του σφάλματος ή τι έχει συμβεί. Ο διαιτητής μπορεί να υποδείξει τι έχει συμβεί π.χ. μπάλα μέσα.
Φιλέ	Μέρος του εξοπλισμού που αποτελείται από πολλά μικρά πλέγματα και το οποίο στερεώνεται ανάμεσα σε δύο στυλοβάτες και χωρίζει τις δύο πλευρές του γηπέδου. Οι διαστάσεις του είναι 8.5x1μ.
Περιοχή του φιλέ	Η περιοχή ακριβώς από κάτω από το φιλέ ανάμεσα στους στυλοβάτες. Περιλαμβάνει την αγωνιστική επιφάνεια και το νοητό διάστημα πάνω από αυτήν.
Φυσιολογικές αγωνιστικές συνθήκες	Αγωνιστικές συνθήκες που δεν έχουν εξωτερικές παρεμβάσεις από καιρικά φαινόμενα (όπως άνεμο, βροχή). Γενικότερα, καθορίζονται με το κατά πόσον οι παίκτες μπορούν να υψώσουν με ακρίβεια την μπάλα με τα δάκτυλα.
Αριθμημένες πινακίδες	Ο εξοπλισμός που χρησιμοποιεί ο σημειωτής για να υποδείξει τον παίκτη που έχει σειρά να εκτελέσει το σέρβις (δηλ. τη σειρά του σέρβις της ομάδας που σερβίρει). Βρίσκονται στο Τραπέζι του Σημειωτή. #1 και #2.
Επιθετικός παίκτης	Ο(οι) παίκτης(ες) του(των) οποίου(ων) η ομάδα έχει κάνει την τελευταία επαφή με την μπάλα. Ο(οι) παίκτης(ες) στην ίδια πλευρά του γηπέδου με την μπάλα.
Ενέργεια με τα δάκτυλα και τους καρπούς προς τα κάτω (Overhand)	Η αγωνιστική ενέργεια κατά την οποία η μπάλα υψώνεται ή πασάρεται στον συμπαίκτη, με τα 2 χέρια και τα δάκτυλα ανοικτά να έρχονται σε επαφή με την μπάλα. Η μπάλα δεν επιτρέπεται να μεταφερθεί όταν τα δάκτυλα βλέπουν προς το έδαφος με τους καρπούς προς τα πάνω (underhand).

Προστατευτικά	Προστατευτικός εξοπλισμός που βρίσκεται γύρω από τους
---------------	---

σφουγγάρια	στυλοβάτες και το βάθρο του διαιτητή για την προστασία των αθλητών.
Κάθετη τροχιά	Η μπάλα που ταξιδεύει σε ευθεία γραμμή από τους ώμους του παίχτη, είτε προς τα μπρος είτε προς τα πίσω. Η θέση του παίχτη τη στιγμή της πρώτης επαφής καθορίζει την τροχιά που θα πρέπει κανονικά να ακολουθήσει η μπάλα.
Στολές των παιχτών	Ο προσωπικός ιματισμός των παιχτών που καλύπτει το σώμα. Περιλαμβάνει φανέλα, σορτσάκι και προαιρετικά καπέλο. Θα πρέπει να πληρούν τους Κανονισμούς της FIVB.
Γήπεδο	Η περιοχή που οριοθετείται από τις γραμμές του γηπέδου. Είναι ένα ορθογώνιο με διαστάσεις 16x8μ. Οι γραμμές περιλαμβάνονται σε αυτή την περιοχή, γι' αυτό και η μπάλα θεωρείται «μέσα» όταν ακουμπήσει τη γραμμή.
Σημείο της επαφής (στιγμή της επαφής)	Η στιγμή που ο παίχτης κάνει την πρώτη επαφή με την μπάλα. Αρχικός χρόνος επαφής ή στιγμή της επαφής.
Πρωτόκολλο	Ο χρόνος από το τέλος του προηγούμενου αγώνα μέχρι την έναρξη του επόμενου αγώνα. Εφαρμόζεται σύμφωνα με τους Κανονισμούς Πρωτοκόλλου της FIVB και τους κανονισμούς της εκάστοτε Διοργάνωσης.
Διαμαρτυρία (βλέπε Protest Protocol)	Η ενέργεια κατά την οποία ζητείται η εφαρμογή του Protest Protocol. Γίνεται όταν ο παίχτης επιθυμεί να αμφισβητήσει επίσημα μια απόφαση του διαιτητή. Εφαρμόζεται σύμφωνα με τους Κανονισμούς του Protest Protocol της FIVB.
Βροχή	Καιρικές συνθήκες που περιλαμβάνουν υγρασία ή βροχόπτωση. Σε περιπτώσεις όπου είναι δυνατή και δεν υπάρχουν οι φυσιολογικές αγωνιστικές συνθήκες, ο αγώνας μπορεί να διακοπεί.
Φάση (Πόντος)	Ο χρόνος κατά τον οποίο η μπάλα είναι εν παιδιά, από τη στιγμή της επαφής της μπάλας από τον παίχτη που εκτελεί το σέρβις, μέχρι τη στιγμή που κάποια ομάδα υποπέσει σε σφάλμα ή που η μπάλα ακουμπήσει στο έδαφος.
Επανάληψη	Όταν ο διαιτητής δίνει εξουσιοδότηση για επανεκτέλεση του σέρβις χωρίς να κερδίσει πόντο κάποια από τις ομάδες. Αυτό μπορεί να είναι αποτέλεσμα π.χ. ταυτόχρονου σφάλματος, λανθασμένης απόφασης ή εξωτερικής παρέμβασης.
Roll shot	Έγκυρη τεχνική με άκαμπτα, κλειστά δάκτυλα, σε μια ενέργεια με το ένα χέρι πάνω από το κεφάλι του παίχτη, με σκοπό να ολοκληρώσει ένα επιθετικό κτύπημα. Η μπάλα συνήθως διανύει μικρή απόσταση στο αντίπαλο γήπεδο.
Λαστιχένια μπουτάκια / παπούτσια της άμμου / κάλτσες	Προσωπικός εξοπλισμός του παίχτη για προστασία των ποδιών. Συνήθως χρησιμοποιείται όταν η άμμος είναι πολύ ζεστή ή πολύ κρύα ή όταν ο παίχτης έχει κάποιο τραυματισμό. Για τη χρησιμοποίησή τους χρειάζεται η άδεια του διαιτητή.
Άμμος	Το υλικό που συνθέτει τη επιφάνεια του γηπέδου. Θα πρέπει να είναι επίπεδη, ομοιόμορφη και ασφαλής για τους συμμετέχοντες και να έχει βάθος τουλάχιστον 40εκ.
Άγκυρες της άμμου	Η συσκευή με τις οποίες στερεώνονται οι γραμμές, με τη χρήση ενός κορδονιού, στην επιφάνεια του γηπέδου (τουλάχιστον 50εκ. κάτω από την επιφάνεια του γηπέδου). Το υλικό τους θα πρέπει να είναι μαλακό και εύκαμπτο.
Ισιωτές της άμμου	Βοηθητικό προσωπικό υπεύθυνο για τη διατήρηση της επιφάνειας του γηπέδου σε καλή κατάσταση.

Προπέτασμα	Η ενέργεια παρεμπόδισης του(των) παίχτη(ών) που υποδέχονται το σέρβις από του να βλέπει(ουν) καθαρά και χωρίς εμπόδια τον παίχτη που εκτελεί το σέρβις. Το προπέτασμα δεν επιτρέπεται.
Σειρά του σέρβις	Η σειρά με την οποία θα πρέπει οι παίχτες να σερβίρουν. Καταγράφεται στο φύλλο αγώνα μετά τη διεξαγωγή της κλήρωσης. Θα πρέπει να διατηρείται καθ' όλη τη διάρκεια του αγώνα.
Ζώνη Σέρβις	Η περιοχή από την οποία ο παίχτης εκτελεί το σέρβις. Οριοθετείται από την τελική γραμμή, την προέκταση των 2 πλάγιων γραμμών και την εξωτερική πλευρά της ελεύθερης ζώνης (συνήθως καθορίζεται από τις διαφημιστικές πινακίδες).
Θέσεις υποδοχής του σέρβις	Οι θέσεις που υιοθετεί η ομάδα που έχει την υποδοχή του σέρβις προτού ο διαιτητής εξουσιοδοτήσει την εκτέλεση του σέρβις. Συνήθως στη μέση κάθε πλευράς του γηπέδου.
Καρφί	Η αγωνιστική ενέργεια κατά την οποία ο παίχτης κάνει άλμα και κτυπά με το ένα χέρι την μπάλα σαν επιθετικό κτύπημα.
Ήλιος (Ηλιακό φως / Φωτισμός)	Καιρικές συνθήκες απαραίτητες για τη διεξαγωγή του αγώνα. Τα επίπεδα φωτισμού θα πρέπει να είναι τουλάχιστον 1000lux.
Γυαλιά ηλίου	Προσωπικός εξοπλισμός του παίχτη για προστασία των ματιών από τις καιρικές συνθήκες και την άμμο.
FIVB Delegates	Αξιωματούχος(οι) με υπευθυνότητες διαχείρισης της διοργάνωσης. Υπάρχουν 2 τύποι (οι υπευθυνότητες τους καθορίζονται από το Beach Volleyball Handbook της FIVB): - Technical Delegate (υπεύθυνος για θέματα Τεχνικής φύσεως / θέματα γενικής ευθύνης) - Refereeing Delegate (υπεύθυνος για θέματα διαιτησίας).
Tarp	Ένα μεγάλο κάλυμμα για προστασία της επιφάνειας του γηπέδου από τις καιρικές συνθήκες. Συνήθως έχει ελάχιστο μέγεθος 16x8μ.
Τεχνικό Τάιμ-άουτ	Μια επίσημη διακοπή του αγώνα διάρκειας 30 δευτερολέπτων που δίνεται στα πρώτα 2 σετς όταν το άθροισμα των πόντων των 2 ομάδων φθάσει τους 21.
Χρόνος της επαφής	Η διάρκεια του χρόνου κατά τον οποίο η μπάλα βρίσκεται σε επαφή με τα χέρια κάποιου παίχτη στην προσπάθεια του να ολοκληρώσει ένα κτύπημα.
Τάιμ-άουτ	Μια διακοπή του αγώνα διάρκειας 30 δευτερολέπτων κατόπιν αιτήματος κάποιου παίχτη. Δικαιούται ένα κάθε ομάδα ανά σετ. Θα πρέπει να έχει την έγκριση των διαιτητών.
Tip / Dink	Μη έγκυρη τεχνική χρησιμοποίησης ανοικτών δακτύλων για την ολοκλήρωση επιθετικού κτυπήματος.
Απελευθέρωση της μπάλας για σέρβις	Η ενέργεια απελευθέρωσης της μπάλας από τα χέρια του παίχτη στη ζώνη του σέρβις, με σκοπό την εκτέλεση του σέρβις.
Πετσέτες	Εξοπλισμός που χρησιμοποιείται από τους παίχτες για να σκουπίσουν ή να καθαρίσουν το σώμα τους. Εξοπλισμός που χρησιμοποιείται από υπεύθυνους της διοργάνωσης για το σκούπισμα ή το καθάρισμα των μπάλων του αγώνα. Υπάρχουν σε διάφορα μεγέθη.
Ομπρέλα	Εξοπλισμός για προστασία από τις καιρικές συνθήκες, ειδικότερα από τον ήλιο. Βρίσκονται στους χώρους των παιχτών και πίσω από το τραπέζι του σημειωτή.
Επίσημος Χρόνος Προθέρμανσης	Ο χρόνος πριν από τον αγώνα που δίνεται επίσημα στις ομάδες για να προετοιμαστούν στο γήπεδο για τον αγώνα. Αρχίζει με το σφύριγμα (υπόδειξη) του 1 ^{ου} διαιτητή μετά την υπογραφή του φύλλου αγώνα. Εφαρμόζεται σύμφωνα με τους Κανονισμούς Πρωτοκόλλου της FIVB.

Κουβάς νερού	Εξοπλισμός που χρησιμοποιείται για την αποθήκευση νερού. Μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε περιπτώσεις τραυματισμού ή για το ράντισμα του γηπέδου.
Ράντισμα του γηπέδου	Η ενέργεια κατά την οποία ρίχνεται νερό πάνω στην επιφάνεια του γηπέδου και της ελεύθερης ζώνης, και που σκοπό έχει τη μείωση της θερμοκρασίας της άμμου. Συνήθως γίνεται πριν από την έναρξη του αγώνα.
Άνεμος	Καιρικές συνθήκες. Η ένταση του θα πρέπει να είναι αρκετά χαμηλή ούτως ώστε να επιτρέπει τις φυσιολογικές αγωνιστικές συνθήκες.
Χρόνος 5 λεπτών ανάρρωσης (Medical Assistance)	Ο μέγιστος χρόνος που επιτρέπεται να δοθεί στον παίκτη για να αναρρώσει από τραυματισμό. Ελέγχεται από τον 1 ^ο διαιτητή. Εφαρμόζεται σύμφωνα με το Πρωτόκολλο «Medical Assistance» (MTO και RIT) της FIVB.