



e-Scoresheet

ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΕΚΔΟΣΗ

ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΚΑΙ ΔΙΑΝΟΜΗ:



Κεντρικά Γραφεία & Τμήμα Μάρκετινγκ:
Bologna, via dell' Eletttricista 10, 40138
Τηλ: 051 307060 Φαξ: 051 532764

Δημιουργία Λογισμικού & Υπηρεσία Πελατών:
Salerno, Via Posidonia 307/b, 84128
Τηλ & Φαξ: 089 6307845

Αναβάθμιση έκδοσης 06/10/2014



Μετάφραση και επιμέλεια:

Χρίστος Μαϊφόσης

Διεθνής Διαιτητής Πετοσφαίρισης

Μέλος του Συνδέσμου Διαιτητών Πετοσφαίρισης Σάλας και Παραλίας Κύπρου

Κυπριακή Ομοσπονδία Πετοσφαίρισης

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Το e-scoresheet σας επιτρέπει να εισάγετε αυτόματα όλες τις πληροφορίες στο φύλλο αγώνα της πετοσφαίρισης.

Το e-scoresheet έχει δημιουργηθεί για να βοηθήσει τον σημειωτή κατά τη διάρκεια όλων των σταδίων του αγώνα και κατά τη διάρκεια διαφόρων καταστάσεων που μπορεί να προκύψουν κατά τη διάρκεια του αγώνα.

Το E-SCORESHEET έχει δημιουργηθεί για να εξασφαλίσει τον σφαιρικό έλεγχο, την αξιοπιστία και τη μονοσήμαντη αντιστοιχία των δεδομένων:

- Οι Διαιτητές, οι Ομάδες, οι Παίχτες και τα Μέλη των ομάδων ταυτοποιούνται από τον δικό τους ξεχωριστό αριθμό ταυτότητας,
- Οι συγκεκριμένες παράμετροι των διοργανώσεων βρίσκονται σε ένα «κεντρικό επίπεδο» ούτως ώστε να αποφεύγονται λάθη και ανάληψη προσωπικών πρωτοβουλιών εκ μέρους των σημειωτών.

Το e-scoresheet καλύπτει όλες τις αγωνιστικές περιπτώσεις που μπορεί να συμβούν κατά τη διάρκεια ενός αγώνα. Στο τέλος του αγώνα οι πληροφορίες στο επίσημο φύλλο αγώνα μπορούν να ενημερώσουν την κεντρική βάση δεδομένων και συνεπώς να ενημερωθούν οι αντίστοιχοι πίνακες που αφορούν στα σκορ των αγώνων, στους διαιτητές, στις κυρώσεις κτλ.

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

ΕΛΑΧΙΣΤΕΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ	4
ΟΙΚΟΣΕΛΙΔΑ	4
ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗΣ ΑΠΟ ΤΟ VIS (ΜΟΝΟ ΓΙΑ FIVB)	5
ΕΛΕΓΧΟΣ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ	5
ΝΕΟΣ ΑΓΩΝΑΣ	7
ΠΑΡΑΘΥΡΟ ΣΚΟΡΑΡΙΣΜΑΤΟΣ	8
ΑΝΑΘΕΣΗ ΤΟΥ ΣΕΡΒΙΣ	9
ΑΛΛΑΓΗ ΓΗΠΕΔΩΝ	9
ΑΡΧΕΙΟ DATA VIDEO	9
ΑΡΧΙΚΗ ΠΑΡΑΤΑΞΗ	10
ΕΝΑΡΞΗ ΤΟΥ ΣΕΤ	12
LIVE MATCH	13
ΚΑΤΑΓΡΑΦΗ ΠΟΝΤΩΝ	13
ΤΑΙΜ-ΑΟΥΤ	13
ΑΛΛΑΓΕΣ	14
ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΣ	15
UNDO	16
ΛΙΜΠΕΡΟ	16
ΚΥΡΩΣΕΙΣ	17
ΕΠΑΝΑΛΗΨΗ ΠΟΝΤΟΥ	18
ΔΙΑΜΑΡΤΥΡΙΑ	18
ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΣΕΤ	18
ΕΠΙΠΡΟΣΘΕΤΕΣ ΕΠΙΛΟΓΕΣ	19
ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΕΙΣ	23
ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ (ΓΙΑ ΚΑΠΟΙΕΣ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΕΣ)	27
ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ ΑΓΩΝΑ	28
ΧΡΥΣΟ ΣΕΤ	29
ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ	30
ΦΟΡΜΕΣ ΤΗΣ CEV	32
LITESCORE	33
ΕΓΓΥΗΣΗ	34
ΠΡΟΣΤΑΣΙΑ ΤΟΥ ΧΡΗΣΤΗ	34
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΕΣ ΠΟΥ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΑΚΟΛΟΥΘΗΘΟΥΝ	34
ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΕΓΓΥΗΣΗ ΠΑΡΟΧΗΣ ΥΠΗΡΕΣΙΩΝ	34

ΕΛΑΧΙΣΤΕΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ

Το λογισμικό μπορεί να εγκατασταθεί σε υπολογιστή με Windows® από την έκδοση XP και μετά.

ΟΙΚΟΣΕΛΙΔΑ



ΜΕΝΟΥ ΑΓΩΝΑ

Το μενού του αγώνα έχει τις εξής επιλογές:

- **New match:** Για την έναρξη ενός νέου αγώνα.
- **Archive:** Για να ανοίξουμε έναν προηγούμενο αγώνα.
- **Litescore:** Για να ενωθούμε με τον Πίνακα του Litescore.
- **Teams:** Αυτή η επιλογή μας δείχνει μια λίστα με ομάδες που έχουν πρόσφατα εισαχθεί. Οι συγκεκριμένες ομάδες δεν μπορούν να τύχουν μεταβολής.
- **Options:** Μας επιτρέπει να καθορίσουμε κάποιες παραμέτρους του προγράμματος.
- **Restore match:** Μας επιτρέπει να επιλέξουμε ένα φάκελο στον υπολογιστή μας όπου τα παιχνίδια που δεν έχουν ολοκληρωθεί θα μπορούν να αποθηκεύονται αυτόματα στην περίπτωση που ο υπολογιστής μας κλείσει ακούσια.

ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

- Εγχειρίδιο.
- Αρχείο Read me.
- Κουμπί About.
- Άδεια χρήσης.

ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗΣ ΑΠΟ ΤΟ VIS (ΜΟΝΟ ΓΙΑ FIVB)

ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗΣ ΑΠΟ ΤΟ VIS:
Μπορείτε να κάνετε εισαγωγή μιας Διοργάνωσης από το πρόγραμμα VIS πατώντας το κουμπί Import Vis Competition στην κύρια οθόνη του προγράμματος. Επιλέξτε τον φάκελο με τις ομάδες και πατήστε Next για να κάνετε την εισαγωγή.



ΕΛΕΓΧΟΣ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

Κάποιες Ομοσπονδίες έχουν μια επιπλέον επιλογή που τους επιτρέπει να ελέγχουν τον αγώνα. Αυτή ελέγχει τις πληροφορίες και τα δεδομένα του αγώνα αλλά και τη συνδεσιμότητα με τον server. Πατήστε το κουμπί Check Match, επιλέξτε check match και συμπληρώστε τα πεδία login και password. Όταν επιλέξετε τον αγώνα, θα εμφανιστεί αυτό το παράθυρο:

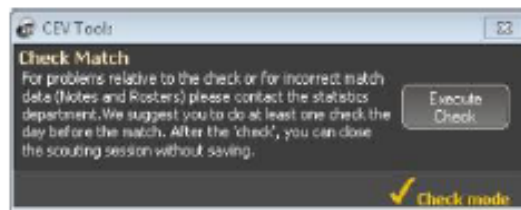


Πατήστε το κουμπί Roster στην κάτω αριστερή γωνιά της οθόνης, ελέγξτε τη λίστα με τους παίκτες και πατήστε OK για επιβεβαίωση. Το παράθυρο τώρα θα πρέπει να εμφανίζεται ως εξής:

Το κουμπί Test Live match θα εμφανιστεί και θα αρχίσει να αναβοσβήνει. Πατήστε το και θα εμφανιστεί το ακόλουθο μήνυμα:



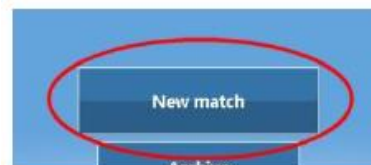
Επιλέξτε Execute Check για να διενεργηθεί ο έλεγχος:



Ένα μήνυμα θα επιβεβαιώσει εάν ο αγώνας έχει ελεγχθεί με επιτυχία.

ΝΕΟΣ ΑΓΩΝΑΣ

Για να δημιουργήσετε έναν νέο αγώνα πατήστε το κουμπί [New Match].



Όταν το πατήσετε, σε κάποιες Ομοσπονδίες, θα παρουσιαστεί ένας βοηθός (wizard) που θα σας καθοδηγήσει στις διάφορες επιλογές του αγώνα:

- Create a match manually: Δημιουργείτε μόνοι σας έναν νέο αγώνα. Αυτός θα είναι ένας ανεπίσημος αγώνας και δεν θα σταλεί στην Ομοσπονδία.
- Load an official match: Φορτώνει έναν επίσημο αγώνα από την ιστοσελίδα της Ομοσπονδίας.
- Check an official match: Σας επιτρέπει να ελέγξετε τις πληροφορίες που έχουν εισαχθεί για έναν συγκεκριμένο αγώνα (διαιτητές, συνθέσεις ομάδων κτλ), όπως και τη συνδεσιμότητα με τον server.
- Load a test match: Με αυτή την επιλογή μπορείτε να έχετε πρόσβαση σε έναν δοκιμαστικό αγώνα, ο οποίος παρέχεται από την Ομοσπονδία, για να μάθετε πώς να χρησιμοποιείτε το λογισμικό.

Παρακαλώ σημειώστε: Θα σας ζητηθεί να συμπληρώσετε login και password, τα οποία παρέχονται από τις Ομοσπονδίες όταν φορτώνετε και επικυρώνετε τους επίσημους αγώνες.

Το παράθυρο του βοηθού (wizard) θα παρουσιάζεται μόνο σε κάποιες Ομοσπονδίες. Εφόσον δεν ανοίξει ο βοηθός (wizard), το παράθυρο του νέου αγώνα θα εμφανιστεί αυτόματα.

Το παράθυρο με τις σημειώσεις του αγώνα θα εμφανιστεί όταν θα έχει φορτώσει ο αγώνας.

Οι πληροφορίες για τον συγκεκριμένο αγώνα, το Όνομα της Διοργάνωσης, η Περίοδος και η Κατηγορία δεν μπορούν να τυχουν μεταβολής. Πληροφορίες όπως ο Αριθμός Αγώνα, η αγωνιστική ημέρα και η ημερομηνία θα συμπληρώνονται αυτόματα και δεν είναι δυνατόν να τυχουν μεταβολής σε επίσημους αγώνες.



Εφόσον εισάγετε τις απαραίτητες πληροφορίες πατήστε OK για να πάτε στο παράθυρο scouting.

Επιλέγοντας το κουμπί των παρατηρήσεων (comments) στην οθόνη σας, θα ανοίξει ένα κενό παράθυρο όπου μπορείτε να προσθέσετε σχόλια ή παρατηρήσεις.

Όταν ολοκληρωθούν οι παρατηρήσεις πατήστε OK για επιβεβαίωση.

Στο μέσο της οθόνης θα παρουσιαστούν το λογότυπο, το όνομα και το είδος της διοργάνωσης. Είναι δυνατόν είτε να ενημερώστε ή να αλλάξετε τη διοργάνωση πατώντας τον σύνδεσμο στο άσπρο κουτί που βρίσκεται στο κέντρο της οθόνης.

ΠΑΡΑΘΥΡΟ ΣΚΟΡΑΡΙΣΜΑΤΟΣ

Όταν όλες οι πληροφορίες έχουν εισαχθεί στο παράθυρο Match notes, επιλέξτε OK για να εμφανιστεί το παράθυρο σκοραρίσματος (Match scoring window).

Η μοναδική πληροφορία που θα φαίνεται σε αυτό το παράθυρο θα είναι τα ονόματα των ομάδων που επιλέξατε προηγουμένως στο παράθυρο match notes. Κατόπιν προεπιλογής, τα ονόματα των ομάδων θα φαίνονται στο επάνω μέρος της οθόνης. Η γηπεδούχος ομάδα στα αριστερά και η φιλοξενούμενη στα δεξιά (αυτό μπορεί να αλλάξει εάν πατήσετε το κουμπί CHANGE).

Για να επιλέξετε τους παίκτες πατήστε το κουμπί Roster που βρίσκεται στο κάτω αριστερό μέρος της οθόνης του παραθύρου σκοραρίσματος.

Θα εμφανιστεί το ακόλουθο παράθυρο:

Σε αυτό το παράθυρο μπορείτε να επιλέξετε τους παίκτες που θα μπουν στο γήπεδο και αυτούς που θα μείνουν στον πάγκο της ομάδας τους.

Μπορείτε να:

- Προσθέσετε.
- Αφαιρέσετε.
- Κάνετε εισαγωγή νέου παίκτη από μια λίστα, επιλέγοντας τον παίκτη και πατώντας το σχετικό κουμπί που βρίσκεται κάτω από τη λίστα.



Το κουμπί για τον νέο παίκτη χρησιμοποιείται για την εισαγωγή νέου παίκτη ο οποίος δεν είχε συμπεριληφθεί προηγουμένως στη βάση δεδομένων των παιχτών.

Το κουμπί Reset χρησιμοποιείται όταν θέλετε να αφαιρέσετε τους παίκτες από το roster και να αρχίσετε εκ νέου την εισαγωγή τους.

Επιλέξτε έναν παίκτη από τη λίστα στα αριστερά και πατήστε ADD για να γίνει εισαγωγή του παίκτη στο roster. Όταν ο παίκτης εμφανιστεί στη λίστα στα δεξιά, σημειώστε τον αριθμό της φανέλας του στο πρώτο κουτί και επίσης σημειώστε εάν ο συγκεκριμένος παίκτης είναι ο Αρχηγός της ομάδας ή Λίμπερο. Ανάλογα με το είδος της διοργάνωσης θα κληθείτε να σημειώσετε ένα ή δύο παίκτες Λίμπερο.

Στην περίπτωση που εισάγετε κάποιον παίκτη χρησιμοποιώντας το κουμπί New Player, μπορείτε επίσης να αλλάξετε το όνομα και το επίθετο του.

Όταν επιλέξετε τους παίκτες για την κάθε ομάδα, πατήστε το κουμπί OK για επικύρωση.

Σε κάποιες Ομοσπονδίες για την επικύρωση της λίστας είναι απαραίτητο το login και το password της ομάδας.

ΑΝΑΘΕΣΗ ΤΟΥ ΣΕΡΒΙΣ

Κατόπιν προεπιλογής, το σέρβις θα δίνεται στην ομάδα που βρίσκεται στην αριστερή πλευρά του γηπέδου. Για να το αλλάξετε, επιλέξτε Serve to Left ή Serve to Right για να αναθέσετε το σέρβις στη σωστή ομάδα. Το σέρβις υποδεικνύεται με μια λευκή μπάλα που βρίσκεται στο κουτί που αντιστοιχεί στην ομάδα η οποία θα σερβίρει πρώτη. Η ανάθεση του σέρβις μπορεί να γίνει πριν ή μετά από τον καθορισμό των αρχικών παρατάξεων.

ΑΛΛΑΓΗ ΓΗΠΕΔΩΝ

Το κουμπί CHANGE χρησιμοποιείται για να αλλάξουμε τις θέσεις των ομάδων στο γήπεδο.

ΑΡΧΕΙΟ DATA VIDEO

Εάν θέλετε να σώσετε το αρχείο για να χρησιμοποιηθεί στο Data Video, πηγαίνετε στις Επιλογές (Options) και ενεργοποιήστε την επιλογή Data Video στο παράθυρο που θα εμφανιστεί. Αυτό το αρχείο θα σώζεται κάθε φορά που θα σώζετε τον αγώνα.

Μπορείτε να έχετε πρόσβαση στο αρχείο στο <c:\Data Project\Scoresheet CEV\Scout\>



ΑΡΧΙΚΗ ΠΑΡΑΤΑΞΗ

Επιλέξτε το κουμπί LINE-UP στο κάτω αριστερό μέρος της οθόνης για να καθορίσετε και να εισάγετε την αρχική παράταξη στο γήπεδο.



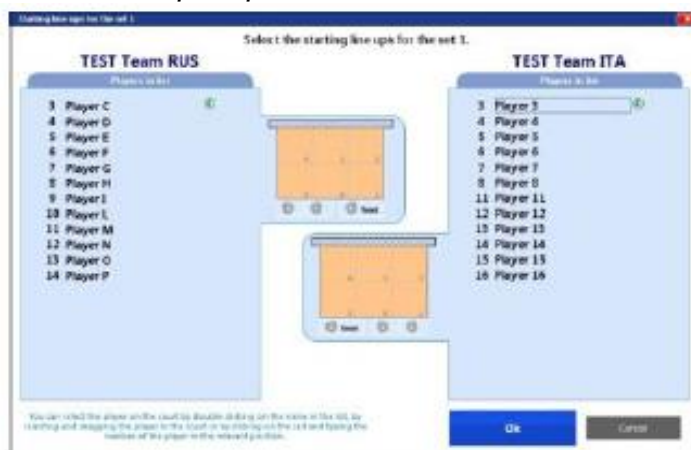
ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Όταν επιλέξετε το κουμπί LINE-UP, θα παρουσιαστεί ένα παράθυρο με ένα μήνυμα που θα σας προειδοποιεί ότι δεν έχετε ενεργοποιήσει την επιλογή backup, εάν δεν έχετε επιλέξει που θα γίνεται backup ο αγώνας σας. Επιλέξτε yes ή no αναλόγως των απαιτήσεων σας.

Θα παρουσιαστεί και ένα δεύτερο παράθυρο που θα σας καλεί να επιβεβαιώσετε ότι οι θέσεις στα γήπεδα και η ομάδα που θα σερβίρει πρώτη έχουν εισαχθεί σωστά.

Ακολούθως θα εμφανιστεί το πιο κάτω παράθυρο:

Για να τοποθετήσετε τους παίκτες στο γήπεδο μπορείτε:

- Να επιλέξετε τους παίκτες από τη λίστα και να τους τραβήξετε (click & drag) στη θέση τους μέσα στο γήπεδο χρησιμοποιώντας το ποντίκι.
- Να επιλέξετε το κουτί και να εισάγετε τον αριθμό του παίκτη που θα αρχίζει στη συγκεκριμένη θέση.



Για να αλλάξετε την αρχική παράταξη μπορείτε:

- Να επιλέξετε το κουμπί RESET που βρίσκεται κάτω από την εικόνα του γηπέδου για να αφαιρέσετε και τους 6 παίκτες.
- Να επιλέξετε τον αριθμό του παίκτη μέσα στο κουτί του και να τον αλλάξετε χρησιμοποιώντας το πληκτρολόγιο (αυτή η επιλογή είναι χρήσιμη όταν δεν επιθυμείτε να αλλάξετε όλη την αρχική παράταξη).

Ένας άλλος τρόπος εισαγωγής της αρχικής παράταξης είναι να κάνετε διπλό κλικ στον παίκτη που βρίσκεται στη λίστα. Αυτός αυτόματα θα τοποθετείται στη θέση στο γήπεδο που σημειώνεται με «1». Οι παίκτες θα μπαίνουν στο γήπεδο ακολουθώντας τη σειρά περιστροφής από το 1 μέχρι το 6. Μπορείτε να αφαιρέσετε κάποιον παίκτη που τοποθετήσατε στο γήπεδο κάνοντας διπλό κλικ

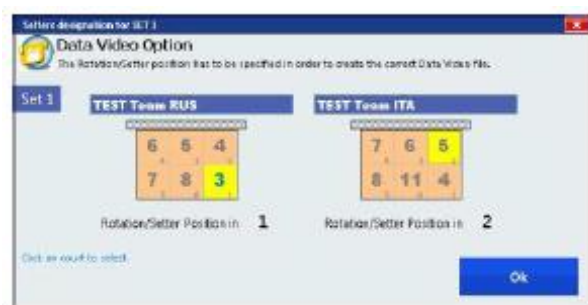
πάνω στη λίστα. Αυτός θα αφαιρείται από το γήπεδο και στη θέση του θα μπορείτε να τοποθετήσετε κάποιον άλλο παίκτη.

Σύμφωνα με τους κανονισμούς που ισχύουν σε κάποιες Ομοσπονδίες, στην περίπτωση που ο αρχηγός δεν τοποθετηθεί στο γήπεδο, θα παρουσιαστεί ένα παράθυρο που θα σας καλεί να ορίσετε τον αρχηγό αγώνα ανάμεσα στους 6 παίκτες που βρίσκονται στο γήπεδο. Αυτό συμβαίνει για τον λόγο ότι πρέπει πάντοτε να υπάρχει αρχηγός αγώνα, καθώς μόνο αυτός έχει το δικαίωμα να επικοινωνεί με τον διαιτητή.



Επιλέξτε OK για επικύρωση.

Εάν έχετε ενεργοποιήσει την επιλογή DATA VIDEO, θα παρουσιαστεί το παράθυρο Setter Designation όπου μπορείτε να επιλέξετε τη θέση του πασαδόρου.



Επιλέξτε OK για να συνεχίσετε.
Η αρχική παράταξη θα φαίνεται στο παράθυρο match scoring.

ΕΝΑΡΞΗ ΤΟΥ ΣΕΤ

Το παράθυρο match scoring θα δείχνει τους παίκτες που βρίσκονται στο γήπεδο και αυτούς που βρίσκονται στον πάγκο.

Πατήστε το κουμπί START SET. Θα παρουσιαστεί ένα παράθυρο όπου μπορείτε να επιλέξετε την επίσημη ώρα έναρξης του αγώνα ή την ισχύουσα ώρα (current time).

Μπορείτε να αλλάξετε την ισχύουσα ώρα (current time) επιλέγοντας το κουμπί modify.



Η επίσημη ώρα είναι η ώρα έχετε προηγουμένως εισάγει στο παράθυρο Notes. Συνεπώς, η επίσημη ώρα έναρξης για το 2^ο σετ θα είναι η διάρκεια του 1^{ου} σετ συν 3 λεπτά για το διάστημα μεταξύ των σετς (ή αναλόγως των κανονισμών της διοργάνωσης).

Πραγματική ώρα (real time) είναι η πραγματική ώρα που δείχνει ο υπολογιστής σας.

Στην αρχή του κάθε σετ θα πρέπει να επιλέξετε ποια ώρα θα χρησιμοποιήσετε. Στην περίπτωση που υπάρχει διαφορά 5 λεπτών ανάμεσα στην επίσημη ώρα και στην πραγματική ώρα, το λογισμικό αυτόματα θα απενεργοποιεί το κουμπί για την αυτόματη ώρα (official time) και θα μπορείτε μόνο να επιλέξετε το κουμπί της πραγματικής ώρας (real time).

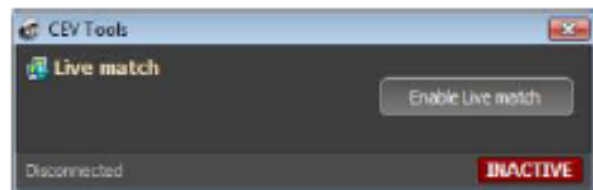


Επιλέξτε Start set αφού έχετε επιλέξει την ώρα που θέλετε να χρησιμοποιήσετε. Το παράθυρο match scoring θα εμφανιστεί όπως φαίνεται στην εικόνα και κάποια νέα κουμπιά θα εμφανιστούν στην οθόνη.

Το πράσινο κουμπί START RALLY θα εμφανιστεί εφόσον έχετε επιλέξει την επιλογή Data Video. Αυτό το κουμπί θα πρέπει να το πατάτε στην αρχή της κάθε φάσης.

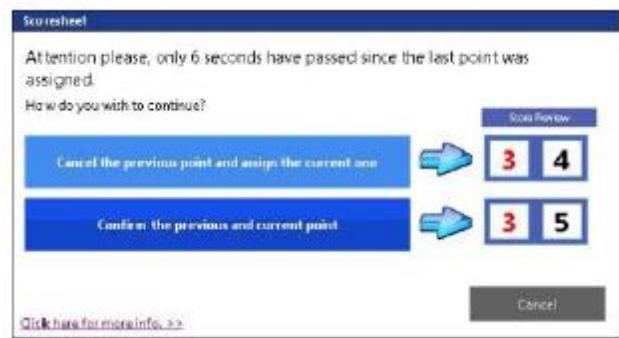
LIVE MATCH

Το κουμπί LIVE MATCH μπορεί να χρησιμοποιηθεί κατά τη διάρκεια ενός δοκιμαστικού αγώνα (test match) αλλά και κατά τη διάρκεια ενός ζωντανού αγώνα για να στείλει το σκορ στη σελίδα live match στην ιστοσελίδα της Ομοσπονδίας. Θα πρέπει να εισάγετε login και password όταν σας ζητηθεί για να έχετε πρόσβαση σε αυτή την υπηρεσία.



ΚΑΤΑΓΡΑΦΗ ΠΟΝΤΩΝ

Μπορείτε να καταγράψετε έναν πόντο σε μια ομάδα χρησιμοποιώντας το κουμπί Assign point ή χρησιμοποιώντας το function key που έχει προεπιλεγεί γι' αυτή την ενέργεια. Πατήστε το κουμπί undo για να αφαιρέσετε τον πόντο που έχετε καταγράψει.



Εάν καταγράψετε αμέσως έναν άλλο πόντο, θα εμφανιστεί ένα παράθυρο που θα σας συμβουλεύει ότι δεν έχουν παρέλθει 8 δευτερόλεπτα από τον τελευταίο πόντο και θα σας δίνει 2 επιλογές όπως φαίνεται στην εικόνα:

ΤΑΙΜ-ΑΟΥΤ

Μπορείτε να καταγράψετε τάιμ-άουτ για μια ομάδα πατώντας το κουμπί Time-out που αντιστοιχεί σε αυτή την ομάδα. Ο αριθμός των τάιμ-άουτς θα αυξηθεί κατά 1 στο κουτί που βρίσκεται δίπλα από το κουμπί Time-out στην οθόνη σας.

ΑΛΛΑΓΕΣ

Μπορείτε να εκτελέσετε μια αλλαγή με έναν από τους πιο κάτω τρόπους:

- Πατώντας το κουμπί substitutions.
- Χρησιμοποιώντας το σχετικό function key.
- Κάνοντας κλικ στη λίστα με τους παίκτες.
- Επιλέγοντας και τραβώντας (click & drag) έναν παίκτη από τον πάγκο στο γήπεδο.



Θα εμφανιστεί το ακόλουθο παράθυρο:

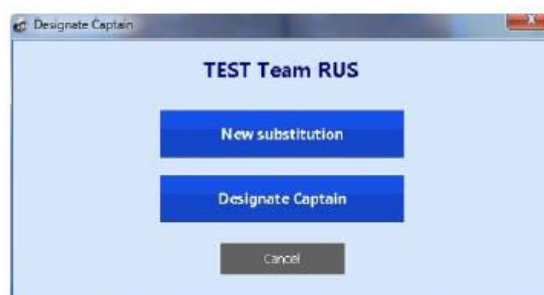
Μια αλλαγή μπορεί να εκτελεστεί κατά τη διάρκεια του αγώνα. Επιλέξτε έναν παίκτη από τους παίκτες της λίστας του γηπέδου (στα αριστερά σας) και ακολούθως επιλέξτε έναν παίκτη από τους παίκτες του πάγκου (στα δεξιά σας). Πατήστε το κουμπί Run the substitution κάτω δεξιά για επικύρωση.



Θα εμφανιστεί ένα παράθυρο με ένα γράφημα που θα δείχνει τον παίκτη που φεύγει από το γήπεδο και αυτόν που μπαίνει στο γήπεδο.

Ο αριθμός των αλλαγών θα αυξηθεί στο κουτί που βρίσκεται δίπλα από το κουμπί Substitutions.

Στην περίπτωση που ο παίκτης που έγινε αλλαγή είναι ο αρχηγός και δεν έχει οριστεί κάποιος άλλος αρχηγός αγώνα, στην κύρια οθόνη θα εμφανιστεί το ακόλουθο μήνυμα:



Επιλέξτε τον σύνδεσμο στο μικρό κίτρινο παράθυρο για να αναθέσετε καθήκοντα αρχηγού σε έναν από τους παίκτες που βρίσκονται στο γήπεδο.

ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΣ

Στην περίπτωση τραυματισμού κάποιου παίκτη, θα πρέπει αναγκαστικά να γίνει αλλαγή. Πατήστε στο κουμπί INJURY που βρίσκεται στο κάτω δεξιά μέρος της οθόνης σας.

Στο παράθυρο Manage injuries θα πρέπει να επιλέξετε την ομάδα του παίκτη που τραυματίστηκε και ακολούθως τον ίδιο τον τραυματία παίκτη.

Μπορείτε να επιλέξετε από τους παίκτες που βρίσκονται στο γήπεδο ή τον Λίμπερο. Επικυρώστε αυτή σας την ενέργεια επιλέγοντας το Confirm Injury. Θα εμφανιστεί ένα μήνυμα που θα σας ζητά να επικυρώστε εκ νέου τον τραυματισμό. Πατήστε yes για να συνεχίσετε.



Το παράθυρο player substitutions θα εμφανιστεί. Εδώ μπορείτε να επιλέξετε έναν παίκτη από τον πάγκο για να γίνει αλλαγή στη θέση του παίκτη που τραυματίστηκε. Επικυρώστε αυτή σας την ενέργεια επιλέγοντας Run the substitution.



Στην περίπτωση που τραυματιστεί ο Λίμπερο θα εμφανιστεί αυτό το παράθυρο. Εδώ μπορείτε να επιλέξετε τον παίκτη που θα αντικαταστήσει τον τραυματία Λίμπερο, σύμφωνα με τους κανονισμούς της Ομοσπονδίας σας.



UNDO

Το κουμπί UNDO χρησιμοποιείται για να ακυρώσει την προηγούμενη ενέργεια.

Όταν το πατήσετε, θα εμφανιστεί ένα παράθυρο που θα σας ζητά να επικυρώσετε την ενέργεια της ακύρωσης.

ΛΙΜΠΕΡΟ

Ένα κουμπί Libero In βρίσκεται σε κάθε μεριά της οθόνης σας, για κάθε μια από τις 2 ομάδες.

Πατώντας ένα από τα κουμπιά Libero In, θα εμφανιστεί ένα παράθυρο που θα σας ζητά να δηλώσετε τον παίκτη που θα βγει από το γήπεδο.



Ο Λίμπερο θα μπει στο γήπεδο και ο αριθμός του θα φανεί στην ανάλογη θέση με κίτρινο χρώμα (όπως φαίνεται στην εικόνα). Ο αριθμός του παίκτη που βγήκε από το γήπεδο θα φαίνεται με πιο μικρούς χαρακτήρες μέσα στο κίτρινο χρώμα (όπως φαίνεται στην εικόνα).



Ο παίκτης Λίμπερο μπορεί να αντικατασταθεί κανονικά. Πατήστε στο Libero Out για να αφαιρέσετε αυτόν τον παίκτη από το γήπεδο.

Το Κουμπί exchange Libero χρησιμοποιείται για να γίνει αντικατάσταση του Λίμπερο που βρίσκεται στο γήπεδο με τον Λίμπερο που βρίσκεται στον πάγκο της ομάδας.

Στο παράθυρο option μας δίνεται η δυνατότητα να:

- Ενεργοποιήσουμε τη δυνατότητα το λογισμικό αυτόματα να μας εισηγείται τότε να μπει ο Λίμπερο.
- Ενεργοποιήσουμε τη δυνατότητα το λογισμικό αυτόματα να μας εισηγείται τότε να βγει ο Λίμπερο.

Το παράθυρο Libero In και Libero Out θα εμφανίζεται στο μέρος της οθόνης που σχετίζεται με την ομάδα του Λίμπερο.



ΚΥΡΩΣΕΙΣ



Πατήστε το κουμπί Sanction για να σημειώσετε μια κύρωση κατά τη διάρκεια του αγώνα.

Θα εμφανιστεί αυτό το παράθυρο:

Επιλέξτε την ομάδα που θα χρεωθεί την κύρωση.

Σε αυτό το παράθυρο μπορείτε να επιλέξετε:

- Αντικανονικό αίτημα (Improper request). Στην ομάδα θα καταγραφεί ένα αντικανονικό αίτημα (1st Improper Request). Όταν μια ομάδα δεχτεί αντικανονικό αίτημα, η συγκεκριμένη επιλογή αυτόματα απενεργοποιείται γι' αυτήν την ομάδα.
- Κύρωση καθυστέρησης (Delay Warning/Penalty). Στην ομάδα θα καταγραφεί κύρωση καθυστέρησης.



Στην περίπτωση που η κύρωση θα πρέπει να καταγραφεί σε κάποιον παίκτη ή σε μέλος της προπονητικής ομάδας, επιλέξτε τον παίκτη και ακολούθως το αντίστοιχο κουμπί: Warning (για προειδοποίηση), Penalty/sanction (για ποινή), Expel (για αποβολή από το σετ) ή Disqualify (για αποκλεισμό από τον αγώνα).

Εάν καταγράψετε προειδοποίηση (Warning), η ένδειξη **W**=Current Set θα φανεί στο κουτάκι της ομάδας που είναι γραμμένοι οι παίκτες που βρίσκονται στο γήπεδο. Επίσης θα εμφανιστεί το γράμμα **W** δίπλα από το όνομα του παίκτη / μέλους της προπονητικής ομάδας που δέχτηκε την προειδοποίηση. Ταυτόχρονα η επιλογή Warning θα απενεργοποιηθεί για τη συγκεκριμένη ομάδα για το υπόλοιπο του αγώνα.

Εάν καταγράψετε ποινή (Penalty/sanction), το γράμμα **P** θα εμφανιστεί δίπλα από το όνομα του παίκτη / μέλους της προπονητικής ομάδας που δέχτηκε την κόκκινη κάρτα και αυτόματα ένας πόντος θα δοθεί στην αντίπαλη ομάδα.

Στην περίπτωση που αποβάλετε (expel) ή αποκλείσετε (disqualify) έναν παίκτη που βρίσκεται στο γήπεδο, θα σας ζητηθεί να επιλέξετε έναν παίκτη από τον πάγκο για να γίνει μια κανονική αλλαγή.

Στην περίπτωση που αποβάλετε (expel) ή αποκλείσετε (disqualify) έναν παίκτη / κάποιο μέλος της προπονητικής ομάδας, η κύρωση αυτή σημειώνεται με τα γράμματα **E** και **D** αντίστοιχα στο παράθυρο sanctions όταν επιλέξουμε την καρτέλα On bench & Libero της συγκεκριμένης ομάδας.

ΕΠΑΝΑΛΗΨΗ ΠΟΝΤΟΥ

Το κουμπί REPLAY μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να αναιρέσουμε ή να επαναλάβουμε μια φάση στην περίπτωση που ο διαιτητής αλλάξει την απόφαση του σχετικά με κάποιον πόντο.



ΔΙΑΜΑΡΤΥΡΙΑ

Το κουμπί protest, που βρίσκεται κάτω από το όνομα της κάθε ομάδας χρησιμοποιείται όταν μια ομάδα θέλει να κάνει επίσημη διαμαρτυρία κατά τη διάρκεια του αγώνα. Όταν πατήσετε αυτό το κουμπί ο αριθμός του σετ και το σκορ θα εμφανιστούν κάτω από το κουμπί protest που αντιστοιχεί στην ομάδα που έκανε τη διαμαρτυρία.

ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΣΕΤ

Το τέλος του σετ ορίζεται με την καταγραφή του τελευταίου πόντου. Με το τέλος του σετ θα εμφανιστεί ένα παράθυρο όπου θα καταγράφεται η σύνοψη του σετ. Εκεί θα φαίνεται το σκορ της κάθε ομάδας, η ώρα που έληξε το σετ και η χρονική του διάρκεια σε λεπτά. Επιλέξτε Confirm the end of the set για να συνεχίσετε.

Όταν επικυρώσετε το τέλος του σετ θα εμφανιστεί ένας αντίστροφος μετρητής στο κάτω αριστερό μέρος της οθόνης σας που θα μετρά αντίστροφα για την έναρξη του επόμενου σετ. Η αντίστροφη μέτρηση μπορεί να διακοπεί ανά πάσα στιγμή πατώντας το κουμπί STOP στο παράθυρο του αντίστροφου μετρητή.



Όταν επιλέξετε το STOP ή όταν λήξει η ώρα, θα σας ζητηθεί να εισάγετε ξανά την αρχική παράταξη και να αρχίσετε το επόμενο σετ όταν όλα θα είναι έτοιμα.

ΕΠΙΠΡΟΣΘΕΤΕΣ ΕΠΙΛΟΓΕΣ

Στο παράθυρο match scoring στο κάτω δεξί μέρος θα βρείτε τα ακόλουθα κουμπιά:

PRINT: Το κουμπί print σας επιτρέπει να τυπώσετε το φύλλο αγώνα αλλά και το pre-game. Έχετε την επιλογή να τυπώσετε κατ' ευθείαν, να τυπώσετε το αρχείο σε μορφή PDF ή να τυπώσετε ένα preview πρώτα. Μπορείτε επίσης να επιλέξετε να τυπώσετε ολοκληρωμένο το φύλλο αγώνα ή ένα κενό φύλλο αγώνα.



OPTIONS: Αυτό το κουμπί σας οδηγεί στο παράθυρο γενικών επιλογών του λογισμικού, το οποίο χωρίζεται σε 3 μέρη και στο οποίο μπορείτε να καθορίσετε συγκεκριμένες επιλογές:

General

- Enable live match: Για να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε την επιλογή live match.
- Create backup file: Για να δημιουργήσετε ένα backup του αγώνα, το οποίο μπορείτε να πράξετε μόνο με εξωτερικό δίσκο (π.χ. με USB drive).
- Check accidental clicking of the buttons: μπλοκάρει ένα κουμπί για 3 δευτερόλεπτα μετά που θα το πατήσετε (προς αποφυγή λαθών).
- Libero In automatically: Το λογισμικό αυτόματα θα σας ρωτά εάν θέλετε να μπει μέσα ο Λίμπερο όταν η αντίπαλη ομάδα έχει το σέρβις.
- Confirm when Libero Out: Όταν ο Λίμπερο κάνει περιστροφή και μπει στη μπροστινή ζώνη, το λογισμικό αυτόματα θα σας ζητήσει όπως ο Λίμπερο βγει από το γήπεδο.
- Propose starting line-up: Σας προτείνει την αρχική παράταξη του προηγούμενου αγώνα.
- Enable Data Video: Για να σώσετε ένα αντίγραφο του αγώνα σε μορφή Data Video.



Share Data

- Θα πρέπει να γίνει εισαγωγή των Computer name και IP address στα άλλα προγράμματα για να είναι δυνατόν το data sharing.
- Καθιστά δυνατόν το data sharing με τη βοήθεια του Share Data.
- Καθιστά δυνατές τις ενέργειες μέσω του Share Data.
- Καθιστά δυνατή την επιλογή data sharing μέσω του Scoresheet referee.



Federation rules

- Μπορείτε να αυξήσετε ή να μειώσετε το διάστημα ανάμεσα στο 2^ο και στο 3^ο σετ.



Shortcut

- Μπορείτε να καθορίσετε ένα πλήκτρο ή ένα συνδυασμό πλήκτρων σε κάποια συγκεκριμένη φάση του παιχνιδιού. Πατήστε το κουμπί Modify και επιλέξτε το πλήκτρο.



Scoresheet referee

- Μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε για να μοιραστείτε λεπτομέρειες που αφορούν στην αρχική παράταξη, τα τσίμ-άουτς και τις αλλαγές παιχτών. Οι πληροφορίες του αγώνα θα είναι ορατές σε όλες τις συσκευές που μπορούν να παρουσιάσουν μια ιστοσελίδα και είναι ενωμένες στο τοπικό δίκτυο.



Challenge System – Video Verification

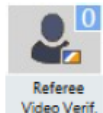
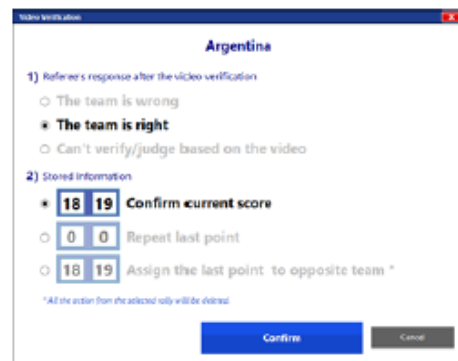
Αρχίζοντας από την Έκδοση 2013.10.02 είναι δυνατόν να βλέπετε όλα τα Αιτήματα σχετικά με το Video Verification για την κάθε ομάδα. Θα πρέπει να ενεργοποιήσετε τη σχετική επιλογή:



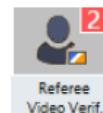
Θα εμφανιστούν 3 νέα κουμπιά:



Η ακόλουθη οθόνη θα εμφανίζεται όταν μια ομάδα ζητήσει τον έλεγχο μέσω video και ο σημειωτής θα καταγράψει την απόφαση του διαιτητή:



Ο 1^{ος} Διαιτητής έχει επίσης τη δυνατότητα να ζητήσει για έλεγχο μέσω video, αλλά μόνο 2 φορές κατά τη διάρκεια του αγώνα. Ο σημειωτής θα πατήσει το σχετικό κουμπί. Μετά τη δεύτερη φορά, το φόντο θα γίνει κόκκινο, κάτι που σημαίνει ότι ο Διαιτητής δεν έχει πλέον το δικαίωμα για έλεγχο μέσω video.

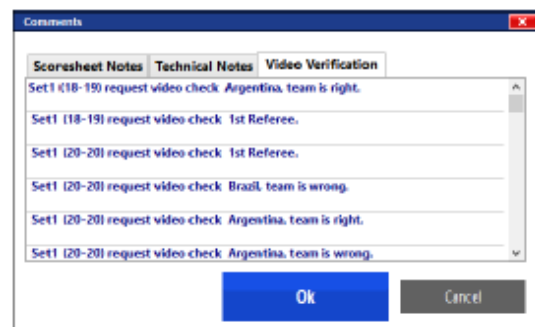


Ειδικές περιπτώσεις όπως είναι τα τεχνικά τάιμ-άουτς ή το τέλος του σετ, το λογισμικό θα τις χειρίζεται ως ακολούθως:

- **Τεχνικό τάιμ-άουτ:** Εάν ζητηθεί έλεγχος μέσω video, ο σημειωτής θα πατήσει το κουμπί «End of Time-out» και ακολούθως το κουμπί «Video Verification». Εάν το αίτημα επιβεβαιώσει την απόφαση του διαιτητή, το τεχνικό τάιμ-άουτ θα συνεχιστεί.
- **Τέλος του σετ:** Με την καταγραφή του τελευταίου πόντου θα παρουσιαστεί το παράθυρο END SET. Στην περίπτωση που η ομάδα που έχασε το σετ ζητήσει έλεγχο μέσω video θα δείτε ένα νέο κουμπί ως ακολούθως:



Με το τέλος του ελέγχου μέσω video, μια σημείωση αυτόματα δημιουργείται στις Παρατηρήσεις του Αγώνα:



ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΕΙΣ

Το κουμπί COMMENTS σας οδηγεί στο παράθυρο των παρατηρήσεων.

SCORESHEET NOTES: Στην καρτέλα Scoresheet Notes μπορείτε να προσθέσετε και να αλλάξετε όλες τις παρατηρήσεις που επιθυμείτε. Οι τεχνικές παρατηρήσεις αποτελούν ξεχωριστό μέρος των παρατηρήσεων που εσείς εισάγετε κατά τη διάρκεια του αγώνα. Τις τεχνικές παρατηρήσεις μπορείτε μόνο να τις διαβάζετε και όχι να τις αλλάξετε.



SAVE & EXIT: Αυτό το κουμπί χρησιμοποιείται για να κλείσετε το παράθυρο match scoring. Θα σας ζητηθεί να σώσετε τον αγώνα στη συγκεκριμένη τοποθεσία.

Τα πιο πάνω κουμπιά βρίσκονται πάντοτε στο παράθυρο match scoring, και εμφανίζονται (στο κάτω δεξιά μέρος της οθόνης) μόνο όταν έχετε επιλέξει το Start Set και το σετ έχει ξεκινήσει:

HISTORY: Για να δείτε την έκθεση του αγώνα:

Match	Date	Time	Location	Score
1	2017-01-01	10:00	Stadium A	1-0
2	2017-01-02	10:00	Stadium B	1-0
3	2017-01-03	10:00	Stadium C	1-0
4	2017-01-04	10:00	Stadium D	1-0
5	2017-01-05	10:00	Stadium E	1-0
6	2017-01-06	10:00	Stadium F	1-0
7	2017-01-07	10:00	Stadium G	1-0
8	2017-01-08	10:00	Stadium H	1-0
9	2017-01-09	10:00	Stadium I	1-0
10	2017-01-10	10:00	Stadium J	1-0
11	2017-01-11	10:00	Stadium K	1-0
12	2017-01-12	10:00	Stadium L	1-0
13	2017-01-13	10:00	Stadium M	1-0
14	2017-01-14	10:00	Stadium N	1-0
15	2017-01-15	10:00	Stadium O	1-0
16	2017-01-16	10:00	Stadium P	1-0
17	2017-01-17	10:00	Stadium Q	1-0
18	2017-01-18	10:00	Stadium R	1-0
19	2017-01-19	10:00	Stadium S	1-0
20	2017-01-20	10:00	Stadium T	1-0

Σε αυτό το ίδιο παράθυρο, στην δεύτερη καρτέλα «**set information**» μπορείτε να βρείτε το ιστορικό του αγώνα φιλτραρισμένο σύμφωνα με τις αλλαγές παιχτών, τις κυρώσεις και τους τραυματισμούς. Αυτές οι πληροφορίες εισάγονται αυτόματα και δεν είναι δυνατόν να τις αλλάξετε.

Player	Position	Status
1	1	1
2	2	2
3	3	3
4	4	4
5	5	5
6	6	6
7	7	7
8	8	8
9	9	9
10	10	10
11	11	11
12	12	12
13	13	13
14	14	14
15	15	15
16	16	16
17	17	17
18	18	18
19	19	19
20	20	20

PREVIEW SET: Για να δείτε μια εικόνα του σετ όπως στο ακόλουθο παράθυρο σε μορφή FIVB:

Player	Position	Status
1	1	1
2	2	2
3	3	3
4	4	4
5	5	5
6	6	6
7	7	7
8	8	8
9	9	9
10	10	10
11	11	11
12	12	12
13	13	13
14	14	14
15	15	15
16	16	16
17	17	17
18	18	18
19	19	19
20	20	20

MANUAL CHANGES:

Χρησιμοποιείται για να κάνετε εσείς κάποιες αλλαγές στον αγώνα. Θα εμφανιστεί το πιο κάτω παράθυρο:

Το παράθυρο χωρίζεται σε διαφορετικά τμήματα:

TIME OUT: Είναι δυνατόν να καταχωρήσετε τα τάιμ-άουτς σε συγκεκριμένα σκορ του αγώνα για κάθε ομάδα.



POINTS: Μπορείτε να αυξήσετε ή να μειώσετε τους πόντους του αγώνα.

SUBSTITUTIONS: Υπάρχει η δυνατότητα να μεταβάλετε τις αλλαγές. Πατώντας το εικονίδιο δίπλα από τις αλλαγές θα εμφανιστεί το ακόλουθο παράθυρο:

Εδώ μπορείτε να συσχετίσετε τον αριθμό του παίκτη που μπήκε στο γήπεδο και αυτού που έγινε αλλαγή, το σκορ που έγινε η αλλαγή αλλά και το σκορ που έκλεισε η αλλαγή κάποιου παίκτη.



CURRENT LINE UP: Σε αυτό το τμήμα μπορείτε:

- Να μεταβάλετε την αρχική παράταξη.
- Να περιστρέψετε την αρχική παράταξη.
- Να αλλάξετε γήπεδα για τις ομάδες.
- Να καθορίσετε το σέρβις.

OTHER SECTION

Σε αυτό το τμήμα μπορείτε να μεταβάλετε τις κυρώσεις των ομάδων και τα rosters τους.

MODIFY PENALTY: Μπορείτε να μεταβάλετε τις κυρώσεις των ομάδων στο ακόλουθο παράθυρο.



MODIFY TEAM ROSTERS: Μπορείτε να μεταβάλετε τα rosters των ομάδων στο ακόλουθο παράθυρο:



MATCH INFORMATION

Σε αυτό το τμήμα μπορείτε να μεταβάλετε την ώρα έναρξης και τη διάρκεια του κάθε σετ σε λεπτά.

ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ (ΓΙΑ ΚΑΠΟΙΕΣ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΕΣ)

Στο τέλος του αγώνα (όταν έχουν ολοκληρωθεί όλα τα σεντς και μια από τις 2 ομάδες έχει κερδίσει).

Όταν επικυρώσετε τη λήξη του τελευταίου σεντ, το ακόλουθο κουμπί θα εμφανιστεί στο κέντρο της οθόνης σας:



Πατήστε το κουμπί Scoresheet Approval και θα εμφανιστεί το ακόλουθο παράθυρο:

Σε αυτό το παράθυρο, αναλόγως και της Ομοσπονδίας, ο διαιτητής και ο παρατηρητής θα πρέπει να εισάγουν τα passwords τους για να επικυρώσουν τη λήξη του αγώνα. Είναι δυνατόν να δείτε τις τεχνικές παρατηρήσεις (technical comments) και, εάν επιθυμείτε, να προσθέσετε επιπρόσθετες παρατηρήσεις εάν αυτό είναι αναγκαίο.

Οι τεχνικές παρατηρήσεις (technical comments) είναι ουσιαστικά τα συμβάντα που γίνονται κατά τη διάρκεια του αγώνα και δεν είναι δυνατόν να αλλάξουν.

Πατώντας το OK θα σας ζητηθεί να ορίσετε τον φάκελο στον υπολογιστή σας που θα σωθεί ο αγώνας.

Εφόσον επιλέξετε τον φάκελο που θα σωθεί το αρχείο, το πρόγραμμα θα εμφανίσει το ακόλουθο παράθυρο:

Αυτό το παράθυρο παρουσιάζει τις ομάδες, το τελικό σκορ, την ημερομηνία, την περίοδο και το όνομα του διαιτητή. Σας δίνει τη δυνατότητα να προβείτε στις πιο κάτω ενέργειες:

- Να ανεβάσετε (upload) τον αγώνα.
- Να τυπώσετε το φύλλο αγώνα.



Σε κάποιες Ομοσπονδίες είναι υποχρεωτικό όπως στείλετε τον αγώνα στον server μετά το τέλος του αγώνα.

Στην περίπτωση που ο αγώνας δεν τύχει έγκρισης ή δεν σταλεί, θα εμφανιστεί το ακόλουθο παράθυρο με το μήνυμα ότι ο αγώνας δεν έχει σταλεί.



ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ ΑΓΩΝΑ

Αυτή η επιλογή είναι χρήσιμη όταν παρουσιαστούν προβλήματα στον υπολογιστή σας και θα πρέπει να επαναφέρετε τον αγώνα σε κάποιον άλλο υπολογιστή.

Όταν ενεργοποιήσετε αυτή την επιλογή στο παράθυρο Options, μετά από κάθε φάση (κάθε πόντο) το λογισμικό θα σώζει ολόκληρο τον αγώνα πάνω στο εξωτερικό USB drive.

Εάν χρειαστεί να επαναφέρετε τον αγώνα, τοποθετήστε το USB drive στον υπολογιστή και επιλέξτε Restore Match στο κυρίως παράθυρο.

Θα εμφανιστεί το ακόλουθο παράθυρο. Επιλέξτε Restore και το λογισμικό θα ανοίξει το αρχείο με τον αγώνα από το σημείο που τον αφήσατε.



ΧΡΥΣΟ ΣΕΤ

Πατήστε το κουμπί «Play Golden Set» στο τέλος του αγώνα για να παίξετε το χρυσό σετ, όταν θα έχει ολοκληρωθεί ο αγώνας.



Θα εμφανιστεί το παράθυρο Match notes. Εκεί θα φαίνονται τα γράμματα GS, πράγμα που σημαίνει ότι είστε έτοιμοι να αρχίσετε το χρυσό σετ (Golden Set).



Ο αγώνας θα αρχίσει απ' ευθείας από το 5^ο σετ και θα κληθείτε να επικυρώσετε τους παίκτες και τις αρχικές παρατάξεις. Όλες οι πληροφορίες σχετικά με τον αγώνα και τις ομάδες θα φορτωθούν αυτόματα από τον προηγούμενο αγώνα.



Στο τέλος του αγώνα θα πρέπει να γίνει έγκριση και αποστολή του χρυσού σετ μαζί με ολόκληρο τον αγώνα που προηγήθηκε.

ΦΥΛΛΟ ΑΓΩΝΑ PRINT SCORESHEET

Αυτό το κουμπί σας επιτρέπει να τυπώσετε το φύλλο αγώνα.

Για το γυναικείο πρωτάθλημα του NCAA θα εμφανιστεί το ακόλουθο παράθυρο:



Για όλες τις άλλες ομάδες και τις Ομοσπονδίες θα εμφανιστεί το ακόλουθο παράθυρο:



Αυτό είναι ένα παράδειγμα του φύλλου αγώνα που βγάζει το λογισμικό:

Competition: EUROPEAN LEAGUE 2008

Match no: 15742 Day: 3

Division: Women

Pool/Phase: Round Robin

Category: National

City: BULGARIA

Country: Turkey

Host: Atakent Spor Kulübü

Date: 19 Jul 2008 Time: 15:00:00

WP-THE-FLAME (0) - (0) TURKEY

Set	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255	256	257	258	259	260	261	262	263	264	265	266	267	268	269	270	271	272	273	274	275	276	277	278	279	280	281	282	283	284	285	286	287	288	289	290	291	292	293	294	295	296	297	298	299	300	301	302	303	304	305	306	307	308	309	310	311	312	313	314	315	316	317	318	319	320	321	322	323	324	325	326	327	328	329	330	331	332	333	334	335	336	337	338	339	340	341	342	343	344	345	346	347	348	349	350	351	352	353	354	355	356	357	358	359	360	361	362	363	364	365	366	367	368	369	370	371	372	373	374	375	376	377	378	379	380	381	382	383	384	385	386	387	388	389	390	391	392	393	394	395	396	397	398	399	400	401	402	403	404	405	406	407	408	409	410	411	412	413	414	415	416	417	418	419	420	421	422	423	424	425	426	427	428	429	430	431	432	433	434	435	436	437	438	439	440	441	442	443	444	445	446	447	448	449	450	451	452	453	454	455	456	457	458	459	460	461	462	463	464	465	466	467	468	469	470	471	472	473	474	475	476	477	478	479	480	481	482	483	484	485	486	487	488	489	490	491	492	493	494	495	496	497	498	499	500	501	502	503	504	505	506	507	508	509	510	511	512	513	514	515	516	517	518	519	520	521	522	523	524	525	526	527	528	529	530	531	532	533	534	535	536	537	538	539	540	541	542	543	544	545	546	547	548	549	550	551	552	553	554	555	556	557	558	559	560	561	562	563	564	565	566	567	568	569	570	571	572	573	574	575	576	577	578	579	580	581	582	583	584	585	586	587	588	589	590	591	592	593	594	595	596	597	598	599	600	601	602	603	604	605	606	607	608	609	610	611	612	613	614	615	616	617	618	619	620	621	622	623	624	625	626	627	628	629	630	631	632	633	634	635	636	637	638	639	640	641	642	643	644	645	646	647	648	649	650	651	652	653	654	655	656	657	658	659	660	661	662	663	664	665	666	667	668	669	670	671	672	673	674	675	676	677	678	679	680	681	682	683	684	685	686	687	688	689	690	691	692	693	694	695	696	697	698	699	700	701	702	703	704	705	706	707	708	709	710	711	712	713	714	715	716	717	718	719	720	721	722	723	724	725	726	727	728	729	730	731	732	733	734	735	736	737	738	739	740	741	742	743	744	745	746	747	748	749	750	751	752	753	754	755	756	757	758	759	760	761	762	763	764	765	766	767	768	769	770	771	772	773	774	775	776	777	778	779	780	781	782	783	784	785	786	787	788	789	790	791	792	793	794	795	796	797	798	799	800	801	802	803	804	805	806	807	808	809	810	811	812	813	814	815	816	817	818	819	820	821	822	823	824	825	826	827	828	829	830	831	832	833	834	835	836	837	838	839	840	841	842	843	844	845	846	847	848	849	850	851	852	853	854	855	856	857	858	859	860	861	862	863	864	865	866	867	868	869	870	871	872	873	874	875	876	877	878	879	880	881	882	883	884	885	886	887	888	889	890	891	892	893	894	895	896	897	898	899	900	901	902	903	904	905	906	907	908	909	910	911	912	913	914	915	916	917	918	919	920	921	922	923	924	925	926	927	928	929	930	931	932	933	934	935	936	937	938	939	940	941	942	943	944	945	946	947	948	949	950	951	952	953	954	955	956	957	958	959	960	961	962	963	964	965	966	967	968	969	970	971	972	973	974	975	976	977	978	979	980	981	982	983	984	985	986	987	988	989	990	991	992	993	994	995	996	997	998	999	1000
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	------

Set	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255	256	257	258	259	260	261	262	263	264	265	266	267	268	269	270	271	272	273	274	275	276	277	278	279	280	281	282	283	284	285	286	287	288	289	290	291	292	293	294	295	296	297	298	299	300	301	302	303	304	305	306	307	308	309	310	311	312	313	314	315	316	317	318	319	320	321	322	323	324	325	326	327	328	329	330	331	332	333	334	335	336	337	338	339	340	341	342	343	344	345	346	347	348	349	350	351	352	353	354	355	356	357	358	359	360	361	362	363	364	365	366	367	368	369	370	371	372	373	374	375	376	377	378	379	380	381	382	383	384	385	386	387	388	389	390	391	392	393	394	395	396	397	398	399	400	401	402	403	404	405	406	407	408	409	410	411	412	413	414	415	416	417	418	419	420	421	422	423	424	425	426	427	428	429	430	431	432	433	434	435	436	437	438	439	440	441	442	443	444	445	446	447	448	449	450	451	452	453	454	455	456	457	458	459	460	461	462	463	464	465	466	467	468	469	470	471	472	473	474	475	476	477	478	479	480	481	482	483	484	485	486	487	488	489	490	491	492	493	494	495	496	497	498	499	500	501	502	503	504	505	506	507	508	509	510	511	512	513	514	515	516	517	518	519	520	521	522	523	524	525	526	527	528	529	530	531	532	533	534	535	536	537	538	539	540	541	542	543	544	545	546	547	548	549	550	551	552	553	
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	--

ΕΚΤΥΠΩΣΗ PREGAME

Αυτό το κουμπί σας επιτρέπει να τυπώστε ένα preview του φύλλου αγώνα:

Competition: EUROPEAN LEAGUE 2008	Match no.: CLF-02 Div.: 1	Division: Men's	Pool/Stage: Semi-Finals	Category: Senior
City: BURSA	Country: Turkey	Host: Ataturk Spor Salonu	Date: 0 Aug 2008	Time: 17.00.00
NETHERLAND (3) - (2) TURKEY				

PRE-GAME SCORESHEET

NETHERLAND				TURKEY			
N	Name of the player	Pos.	Card no.	N	Name of the player	Pos.	Card no.
1	RADEMAKER Rutger		30353	1	ÖZTÜRK Ulaş		13326
2	C. VAN HARTSKAMP Vrenken		14470	2	L. SAĞLIKCI		30065
3	VAN DUINK		13273	3	BAĞCIÖZ Eren		10894
4	WILDERINK Jeroen		11896	4	ÖZC. Yavuz		13276
5	BRUYE Jan-Willem		10436	5	ÖZC. Ayhan		12187
6	VAN Tije		12263	6	ÖZC. Ertan		14317
7	WILDSCHIED Nils		10842	7	KURTAR İsmail Cem		17562
8	LORINGHUS Luit		13472	8	ÖZC. Ayhan		17166
9	MAAN Jeroen		14473	9	BAĞCIÖZ Eren		12257
10	L. MACI J. Marjan		15359	10	BAĞCIÖZ Eren		10073
11	VAN DER MARKS Ben-Jan		14438	11	BAĞCIÖZ Eren		10041
12	STOLTZ Jeroen		27813	12	BAĞCIÖZ Eren		10515
OFFICIALS				OFFICIALS			
C	BLANCK Peter		C	BAĞCIÖZ Eren		C	
AC	VAN DER BEEK		AC	BAĞCIÖZ Eren		AC	
18	LANDEKHOFFT Eren		18	BAĞCIÖZ Eren		18	
T	BAĞCIÖZ Eren		T	BAĞCIÖZ Eren		T	
D	BAĞCIÖZ Eren		D	BAĞCIÖZ Eren		D	



ΦΟΡΜΕΣ ΤΗΣ CEV

Αυτό το παράθυρο εμφανίζεται μόνο για
Διοργανώσεις της CEV όταν επιλέξετε το
κουμπί CEV FORM.



 EUROPEAN LEAGUE 2008 Semi Finals 2008		CEV Form CL-12																																																																																																	
MATCH RESULT REPORT																																																																																																			
The hosting CLUB must communicate the result of the match to the CEV Office immediately following the end of the match by fax (at the latest 1/2 an hour after the end of the match) For each delay or failure in communicating the result, the hosting Club will be liable to a fine provided in the Official Regulations (Table of Financial Sanctions, Chapter 8, Item 1.11) amounting to 700,- Euros!!! FAX : [**-352] 25.46.46.46																																																																																																			
Venue:	BURSA	Date:	19 Jul 2008																																																																																																
Match N°:	ELF-02	Hall:	Atatürk Spor Salonu																																																																																																
Pool/Phase:	Semi Finals	Spectators:																																																																																																	
HOME TEAM: NETHERLAND		VISITING TEAM: TURKEY																																																																																																	
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>N°</th> <th>C/L</th> <th>Name of Player</th> <th>Points Won</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>3</td><td>C</td><td>RADEMAKER Roland</td><td></td></tr> <tr><td>8</td><td></td><td>VAN DIJK Kay</td><td>25</td></tr> <tr><td>10</td><td></td><td>RAUWERDINK Jeroen</td><td>25</td></tr> <tr><td>11</td><td></td><td>STIPPE Jan-Willem</td><td>31</td></tr> <tr><td>13</td><td></td><td>VLAM Tje</td><td>25</td></tr> <tr><td>14</td><td></td><td>KLAPWIJK Niels</td><td></td></tr> <tr><td>15</td><td></td><td>LORSHEID Lars</td><td>106</td></tr> <tr><td>16</td><td></td><td>MAAN Jelte</td><td></td></tr> <tr><td>19</td><td>L</td><td>MAST Mathijs</td><td></td></tr> <tr><td>20</td><td></td><td>VAN DER MARK Bart-Jan</td><td></td></tr> <tr><td>22</td><td></td><td>STOLTZ Wouter</td><td></td></tr> </tbody> </table>		N°	C/L	Name of Player	Points Won	3	C	RADEMAKER Roland		8		VAN DIJK Kay	25	10		RAUWERDINK Jeroen	25	11		STIPPE Jan-Willem	31	13		VLAM Tje	25	14		KLAPWIJK Niels		15		LORSHEID Lars	106	16		MAAN Jelte		19	L	MAST Mathijs		20		VAN DER MARK Bart-Jan		22		STOLTZ Wouter		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>N°</th> <th>C/L</th> <th>Name of Player</th> <th>Points Won</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>5</td><td>L</td><td>SAMIN Nuri</td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td></td><td>DURGUT Ersin</td><td></td></tr> <tr><td>8</td><td></td><td>GÜC Volkan</td><td></td></tr> <tr><td>12</td><td></td><td>EKSI Arslan</td><td></td></tr> <tr><td>14</td><td></td><td>DÜNGE Erhan</td><td></td></tr> <tr><td>17</td><td></td><td>KURTAR Ismail Cem</td><td></td></tr> <tr><td>18</td><td></td><td>CIN Kadir</td><td></td></tr> <tr><td>19</td><td></td><td>BARIS Fatih</td><td></td></tr> <tr><td>20</td><td></td><td>EMET Ibrahim</td><td></td></tr> <tr><td>23</td><td></td><td>BATUR Emre</td><td></td></tr> <tr><td>24</td><td></td><td>DAGCI Cüneyt</td><td></td></tr> </tbody> </table>		N°	C/L	Name of Player	Points Won	5	L	SAMIN Nuri		6		DURGUT Ersin		8		GÜC Volkan		12		EKSI Arslan		14		DÜNGE Erhan		17		KURTAR Ismail Cem		18		CIN Kadir		19		BARIS Fatih		20		EMET Ibrahim		23		BATUR Emre		24		DAGCI Cüneyt	
N°	C/L	Name of Player	Points Won																																																																																																
3	C	RADEMAKER Roland																																																																																																	
8		VAN DIJK Kay	25																																																																																																
10		RAUWERDINK Jeroen	25																																																																																																
11		STIPPE Jan-Willem	31																																																																																																
13		VLAM Tje	25																																																																																																
14		KLAPWIJK Niels																																																																																																	
15		LORSHEID Lars	106																																																																																																
16		MAAN Jelte																																																																																																	
19	L	MAST Mathijs																																																																																																	
20		VAN DER MARK Bart-Jan																																																																																																	
22		STOLTZ Wouter																																																																																																	
N°	C/L	Name of Player	Points Won																																																																																																
5	L	SAMIN Nuri																																																																																																	
6		DURGUT Ersin																																																																																																	
8		GÜC Volkan																																																																																																	
12		EKSI Arslan																																																																																																	
14		DÜNGE Erhan																																																																																																	
17		KURTAR Ismail Cem																																																																																																	
18		CIN Kadir																																																																																																	
19		BARIS Fatih																																																																																																	
20		EMET Ibrahim																																																																																																	
23		BATUR Emre																																																																																																	
24		DAGCI Cüneyt																																																																																																	
Substitutes <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>I</th><th>II</th><th>III</th><th>IV</th><th>V</th><th>VI</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>3</td><td>10</td><td>20</td><td>8</td><td>11</td></tr> <tr><td>1</td><td>3</td><td>10</td><td>20</td><td>8</td><td>11</td></tr> <tr><td>1</td><td>3</td><td>10</td><td>20</td><td>8</td><td>11</td></tr> <tr><td>1</td><td>3</td><td>10</td><td>20</td><td>8</td><td>11</td></tr> </tbody> </table>		I	II	III	IV	V	VI	1	3	10	20	8	11	1	3	10	20	8	11	1	3	10	20	8	11	1	3	10	20	8	11	STARTING PLAYERS <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Sets</th> <th>I</th><th>II</th><th>III</th><th>IV</th><th>V</th><th>VI</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>20</td><td>12</td><td>18</td><td>24</td><td>8</td><td>23</td></tr> <tr><td>2</td><td>12</td><td>18</td><td>24</td><td>8</td><td>23</td><td>20</td></tr> <tr><td>3</td><td>20</td><td>12</td><td>18</td><td>14</td><td>8</td><td>23</td></tr> <tr><td>4</td><td>12</td><td>18</td><td>14</td><td>8</td><td>17</td><td>20</td></tr> <tr><td>5</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>		Sets	I	II	III	IV	V	VI	1	20	12	18	24	8	23	2	12	18	24	8	23	20	3	20	12	18	14	8	23	4	12	18	14	8	17	20	5																														
I	II	III	IV	V	VI																																																																																														
1	3	10	20	8	11																																																																																														
1	3	10	20	8	11																																																																																														
1	3	10	20	8	11																																																																																														
1	3	10	20	8	11																																																																																														
Sets	I	II	III	IV	V	VI																																																																																													
1	20	12	18	24	8	23																																																																																													
2	12	18	24	8	23	20																																																																																													
3	20	12	18	14	8	23																																																																																													
4	12	18	14	8	17	20																																																																																													
5																																																																																																			
Substitutes <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>I</th><th>II</th><th>III</th><th>IV</th><th>V</th><th>VI</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>17</td><td>14</td><td>6</td><td>19</td><td></td></tr> <tr><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>17</td></tr> <tr><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>		I	II	III	IV	V	VI	1	17	14	6	19		1					17	1						1						Substitutes <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>I</th><th>II</th><th>III</th><th>IV</th><th>V</th><th>VI</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>17</td><td>14</td><td>6</td><td>19</td><td></td></tr> <tr><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>17</td></tr> <tr><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>		I	II	III	IV	V	VI	1	17	14	6	19		1					17	1						1																																									
I	II	III	IV	V	VI																																																																																														
1	17	14	6	19																																																																																															
1					17																																																																																														
1																																																																																																			
1																																																																																																			
I	II	III	IV	V	VI																																																																																														
1	17	14	6	19																																																																																															
1					17																																																																																														
1																																																																																																			
1																																																																																																			
GAME JURY MATCH REPORT																																																																																																			
HEADLINE: MAX. TEMPERATURE: MAX. HUMIDITY:		SETS DURATION: Set 1 27 min. Set 2 25 min. Set 3 38 min. Set 4 23 min. Set 5 min. Total 173 min.																																																																																																	
REMARKS: WINNING TEAM: NETHERLAND		CEV SUPERVISOR																																																																																																	
DOPING CONTROL (If applicable): N° of player drawn: Home Team: Visiting Team:		Coach Team A: Coach Team B:																																																																																																	
NAME AND SIGNATURE		NAME AND SIGNATURE																																																																																																	

CEV official form / July 2008

LITESCORE

Το Litescore είναι ένας φορητός ηλεκτρονικός πίνακας 2 όψεων που μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε όλα τα επίπεδα διοργανώσεων και μπορεί να δείχνει το σκορ υπό διαφορετικές συνθήκες.



Το Litescore είναι μια συσκευή plug & play: τα κουμπιά του Litescore θα εμφανιστούν αυτόματα στο παράθυρο του e-Scoresheet όταν ενωθεί με υπολογιστή που χρησιμοποιεί το e-Scoresheet.

Θα εμφανιστούν 4 κουμπιά:

Πατήστε αυτό το κουμπί  για να υποδείξετε τον παίκτη στη θέση 1 – τη θέση του σέρβερ (ένα κουμπί για κάθε ομάδα).

Πατήστε αυτό το κουμπί  για να αλλάξετε τη θέση της ομάδας στο Litescore.

Πατήστε αυτό το κουμπί  για να στείλετε ένα ακουστικό σήμα στην αντίστοιχη συσκευή.

Αυτό το κουμπί  ενημερώνει το Litescore με πληροφορίες από το e-Scoresheet.

Η οθόνη Led δείχνει το επίσημο σκορ, τα κερδισμένα σετς, τον αριθμό των τάιμ-άουτς και τις αλλαγές.

Μπορείτε να έχετε έλεγχο σε διάφορα γεγονότα με τη βοήθεια του ασύρματου τηλεχειριστηρίου. Αυτό μπορεί να χρησιμοποιηθεί και κατά τη διάρκεια της προπόνησης. Μπορεί για παράδειγμα να χρησιμοποιηθεί για να δείξει το σκορ κατά τη διάρκεια συγκεκριμένων περιπτώσεων (π.χ. κάποιων ασκήσεων), για να τραβήξετε την προσοχή κάποιου παίκτη και πολλά άλλα.



Μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε διάφορες περιπτώσεις κατά τη διάρκεια του αγώνα και κατά τη διάρκεια της προπόνησης.

ΕΓΓΥΗΣΗ

ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟΙ ΣΤΗΝ ΕΓΓΥΗΣΗ

Η Data Project S.r.l. δεν φέρει ευθύνη για απώλεια, ζημιά ή μη σωστή χρήση του λογισμικού.

Η Data Project S.r.l. δεν φέρει ευθύνη σε περίπτωση άμεσης ή έμμεσης ζημιάς που τυχόν να προκληθεί από τη χρήση των λογισμικών της.

ΠΡΟΣΤΑΣΙΑ ΤΟΥ ΧΡΗΣΤΗ

Στην περίπτωση προβλημάτων που σχετίζονται με το λογισμικό, η ευθύνη για την παροχή λύσεων επαφίεται αποκλειστικά στην κρίση της Data Project S.r.l. σε ότι αφορά την επιδιόρθωση ή την αντικατάσταση του λογισμικού.

Η εγγύηση παύει να ισχύει όταν τα προβλήματα στο λογισμικό είναι εξ' υπαιτιότητας ατυχημάτων, λανθασμένης χρήσης ή κακής εφαρμογής του προϊόντος.

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΕΣ ΠΟΥ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΑΚΟΛΟΥΘΗΘΟΥΝ

Κατά τη διάρκεια της εγγύησης παρακαλώ επικοινωνήστε με το τμήμα τεχνικής υποστήριξης της εταιρίας μας στο τηλέφωνο 0039 089 6307845 ή στείλτε μας email στο score@datapproject.com, tech@datapproject.com στην περίπτωση που παρουσιαστούν προβλήματα στην εκτέλεση του λογισμικού.

Οι γραμμές υποστήριξης πελατών είναι ανοικτές 09:00-13:00 και 15:00-18:00, από Δευτέρα μέχρι και Παρασκευή εκτός από τις δημόσιες αργίες.

Η τεχνική υποστήριξη περιορίζεται στη χρήση των διαδικασιών του λογισμικού και όπου είναι δυνατόν στην παροχή συμβουλών για την επίλυση ενός άμεσου προβλήματος.

Στην περίπτωση που το τμήμα υποστήριξης πελατών μας αδυνατεί να επιλύσει το πρόβλημα, παρακαλώ στείλτε μας μια γραπτή έκθεση κατευθείαν στην Data Project S.r.l. υποδεικνύοντας με λεπτομέρεια το σφάλμα και τα βήματα που οδήγησαν σε αυτό. Εάν είναι δυνατόν, στείλτε μας ένα αντίγραφο του αρχείου που παρουσίασε το πρόβλημα. Η Data Project S.r.l. θα εξετάσει το πρόβλημα και θα ενημερώσει την ιστοσελίδα της εταιρίας www.datapproject.com με τις αλλαγές που τυχόν να αφορούν στις διαδικασίες του λογισμικού.

ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΕΓΓΥΗΣΗ ΠΑΡΟΧΗΣ ΥΠΗΡΕΣΙΩΝ

Οι πελάτες μας, κατά τη διάρκεια της εγγύησης, έχουν τη δυνατότητα να κατεβάσουν όλες τις σχετικές αναβαθμίσεις της έκδοσης του λογισμικού που έχουν αγοράσει από την ιστοσελίδα της Data Project S.r.l. www.datapproject.com.